

PERFIL

Estudiante de Creación y Narración de Videojuegos, cursando el cuarto año actualmente, con nota media de notable. Busco conocer una empresa de videojuegos desde dentro para poder intercambiar conocimientos.

PORTFOLIO

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Programación en C#
- Compromiso
- Creatividad

SOFTWARE

- Unity 2D y 3D
- Unreal Engine
- Visual Studio Code
- Photoshop
- ZBrush
- 3DMax

IDIOMAS

Español • • • • •

Inglés



JAVIER CABLES CHOZAS

Desarrollador de Videojuegos

CONTACTO

+34 684 244 398

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Next Level Studio

Programador Junior | Pozuelo, España Marzo 2022 - Actualidad

- Programador en proyecto « Caminos Legendarios ».

Fundación Senara

Voluntariado profesor apoyo | Villaverde, España Diciembre 2021 – Mayo 2022

- Apoyo a niños en riesgo de exclusión social.
- Refuerzo escolar y actividades lúdicas.
- Fomento de actividades sociales.

Blackmouth Games

Alpha Tester | Pozuelo, España Marzo 2020

- Prueba de la versión Alpha de « Hit n' Rush ».
- Reporte de fallos y feedback.

EDUCACIÓN

Grado en Creación y Narración de Videojuegos

Universidad Francisco de Vitoria 2019 – Actualidad | Pozuelo, Madrid

Título propio de experto en Technical Artist

Universidad Francisco de Vitoria 2019 – Actualidad | Pozuelo, Madrid

Bachillerato en Ciencias Tecnológicas

IES Pablo Neruda

2016 - 2018 | Leganés, Madrid