

Reunión Semanal

Javier Cabrera Vejar.

UNAB

2020/05/18

TAREAS SOLICITADAS

- Historia de Usuarios (Mejoras/Arreglos).
- Actualización a la memoria según reunion pasada.
- Actualización a la memoria según assessment.
- Planificar los sprint del proyecto.
- Obtener celular.

Actualización a la memoria según reunion pasada

- Se incorporo H.U.4
- Se incorporo H.U.6
- Se incorporo H.U.7
- Se modifiko H.U.5 -» H.U.8

Actualización a la memoria según reunion pasada

Historia de Usuario	
H.U.4	Como equipo de desarrollo, Quiero preparar la data obtenida, Para posterior análisis.
H.U.5	Como equipo de desarrollo, Quiero implementar Map-Matching, Para su correcto funcionamiento.
H.U.6	Como equipo de desarrollo, Quiero calibrar algoritmo de Map-Matching, Para disponer del algoritmo.
H.U.7	Como equipo de desarrollo, Quiero utilizar Map-Matching, Para obtener resultados del algoritmo en la red vial.
H.U.8	Como equipo de desarrollo, Quiero visualizar un mapa en el sitio web, Para poder visualizar el resultado del algoritmo Map-Matching.

Actualización a la memoria según reunion pasada

- Se incorporo diagrama de flujo sobre MMA.
- se incorporo tabla representativa de H.U con su ID.
- Se incorporo avances según assessment.

Actualización a la memoria según reunion pasada

Se incorporo Diagrama de flujo del algoritmo Map-Matching
-Cap 2-2.6 Solución planteada-

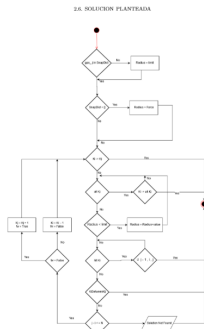


FIGURA 2.4. Diagrama de flujo MMA.
(Fuente: Ignacio Zamorano Mejoramiento de MMA)

Figura 1: Diagrama de flujo MMA.
(Fuente: Ignacio Zamorano Mejoramiento de MMA)

Actualización a la memoria según reunion pasada

Se incorporo Historias de Usuario -Cap 3-3.2 Historias de Usuario-

3.2. HISTORIAS DE USUARIO

27

Historia de Usuario	
H.U.1	Como equipo de desarrollo, Quiero disponer acceso como desarrollador de la aplicación Movitrack, Para poder verificar su correcto funcionamiento.
H.U.2	Como equipo de desarrollo, Quiero visualizar la data obtenida desde la aplicación Movitrack, Para poder verificar la correcta recuperación de la data.
H.U.3	Como equipo de desarrollo, Quiero tener acceso a la página web como desarrollador, Para poder modificar según interés.
H.U.4	Como equipo de desarrollo, Quiero preparar la data obtenida, Para posterior análisis.
H.U.5	Como equipo de desarrollo, Quiero implementar Map-Matching, Para su correcto funcionamiento.
H.U.6	Como equipo de desarrollo, Quiero calibrar algoritmo de Map-Matching, Para disponer del algoritmo.
H.U.7	Como equipo de desarrollo, Quiero utilizar Map-Matching, Para obtener resultados del algoritmo en la red vial.
H.U.8	Como equipo de desarrollo, Quiero visualizar un mapa en el sitio web, Para poder visualizar el resultado del algoritmo Map-Matching.

Tabla 3.2. Historias de usuario

Figura 2: Tabla 3.2 Historias de usuario.

Sprint planning, se plantea etapas que contemplaría un sprint de los cuales son:

- Análisis.
- Desarrollo.
- Resultado.

Análisis: Es la etapa en la cual se revisa el product backlog y los encargados toman decisiones y planifican con respecto a lo solicitado.

Desarrollo: Es la etapa en la cual se pone en marcha las previas planificación con la etapa anterior.

Resultado: Es la etapa resultante en la cual se indican los avances según fueron desarrollados.

Cabe destacar que el backlog del proyecto, como el BurnDown del proyecto se trabajaran en base a un archivo Excel, el cual se irá actualizando para cada Sprint.

Actualización a la memoria según assessment

Plan de proyecto:

- Sprint cada 3 semanas

Se incorporo plan de proyecto -Cap 3.4 plan de trabajo.-

3.4. PLAN DE PROYECTO

29

3.4. Plan de Proyecto

Para el desarrollo del proyecto se realizarán sprint cada 3 semanas, los cuales se presentarán en conjunto con los hitos del proyecto.

Cabe destacar el plan de proyecto podría verse modificado durante el desarrollo del proyecto, e incluso podrían incorporarse nuevas Historias de usuario al sprint backlog.

Sprint	H.U	Actividad
0	1,2	Acceder a la aplicación via android studio, Acceder a BD desde FireBase.
1	4,5	Implementar algoritmo Map-Matching, seleccionar data para posterior análisis.
2	6	Calibrar algoritmo.
3	7	Implementación de algoritmo.
4	3,8	Visualizar resultado via web.

TABLA 3.3. Historias de usuario

Figura 3: Plan de trabajo.

- Verificación de datos obtenidos por movitracky
- Crear carta gant(*)
- Crear Product Backlog(*)
- Crear plan de pruebas
- Crear plan de gestión de configuración
- plan de riesgos (*)