

# Reunión Semanal

Javier Cabrera Vejar.

UNAB

2020/10/12

# TAREAS SOLICITADAS

- Corrección Red Vial
- Implementación y ejecución del algoritmo
- Memoria.
- Trabajo futuros.

## Falla encontrada en la red vial

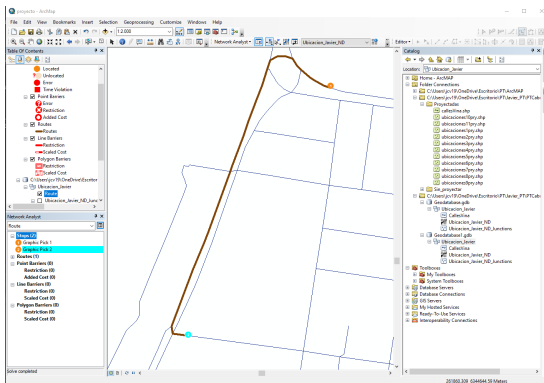


Figura 1: Falla Resuelta

# Implementación y ejecución

Se acordó reunión hoy en la tarde



Figura 2: reunión

Cambios:

- Cambios estéticos y correcciones.
- Orden y estructura.

# Cambios estéticos y correcciones

## Tabla dinámica de Riesgos

	corte de suministros de internet/luz.	planificación.		
<b>R9</b>	Retraso en el entorno de desarrollo.	Utilizar HH. extra para lograr completar tarea.	<b>2</b>	<b>5</b>

Continúa en la siguiente página

38

### 3. METODOLOGÍA

Tabla 3.12 Continúa desde la página anterior

ID	RIESGO	EVENTO QUE CAUSA	PROBABILIDAD	IMPACTO
<b>R10</b>	Desconocimiento sobre control de cambio y configuración	Documentación incompleta	<b>2</b>	<b>10</b>
<b>R11</b>	No documentar avances o desarrollo del proyecto	Documentación incompleta	<b>1</b>	<b>20</b>

# Cambios estéticos y correcciones

## tabla dinámica de Task By Sprint

		<b>CONSEJERÍA DE DESARROLLO TECNOLÓGICO</b> - Preparación de la data a analizar con ArcMap. - Descargar Red Vial de Viña del Mar.
3	7	- Asignar dirección a la Red Vial. - Cambiar formato de hora que guarda app.
V.work	8	- Recaudar data con la apk modificada. - Preparación de la data recaudada para analizar.

Continúa en la siguiente página

### 3.4. PLAN DE PRUEBAS.

Tabla 3.3 Continúa desde la página anterior.

Sprint	H.U	TASK
		- Actualización de la memoria. - Obtener licencia para ArcMAP. - Crear GeoDataBase.

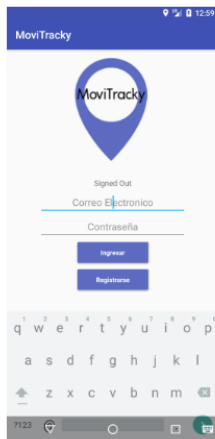
# Cambios estéticos y correcciones

## Figuras mencionadas y con Id unico

4.1. SPRINT 1

43

Movitracky nos permite registrarnos con nuestro e-mail y una contraseña. **Figura 4.1**



**FIGURA 4.1** App Login



## Figuras mencionadas y con Id unico

44

### 4. RESULTADOS

Movitracky nos permite ingresar a cuenta ya creada previamente, ingresando correo electrónico y contraseña. (Figura 4.2)



Figura 4.2 App.Credenciales

# Cambios estéticos y correcciones

## Figuras mencionadas y con Id unico

Se modifico el tiempo de recaudación de datos de la app movitracky: **Figura 4.5**

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements GoogleApiClient.ConnectionCallbacks,
    GoogleApiClient.OnConnectionFailedListener, LocationListener, GpsStatus.Listener {
    // Variables BD
    private DatabaseReference mDatabaseRef;
    final String UserId = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser().getUid();
    private static final String TAG = "Probando Ubicacion";
    DateFormat df = new SimpleDateFormat( pattern: "EEE, d MMM yyyy, HH:mm");

    // Variables Ubicacion
    private Location location;
    int MY_PERMISSIONS_REQUEST_ACCESS_FINE_LOCATION;
    private TextView locationTv;
    private GoogleApiClient googleApiClient;
    private static final int PLAY_SERVICES_RESOLUTION_REQUEST = 9000;
    private LocationRequest locationRequest;
    private long UPDATE_INTERVAL = 10000, FASTEST_INTERVAL = 10000; //10000 ms = 1 seg
    //
```

**FIGURA 4.5:** Línea modificada.

# Cambios estéticos y correcciones

Directorio creado específicamente para almacenar ubicaciones descargadas desde el sitio web "Movitrackr.tk"[4]

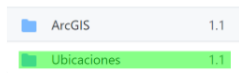


Figura 4.7: Folder Ubicaciones

Dentro del directorio Ubicaciones (Figura 4.7) se creó 2 folders que permiten clasificar en work, esen que la data cumple con todo lo necesario, no work no cumple lo necesario para su utilización

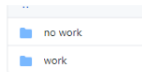
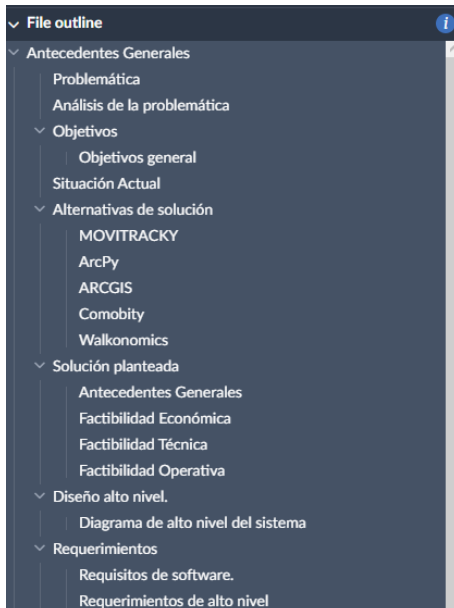
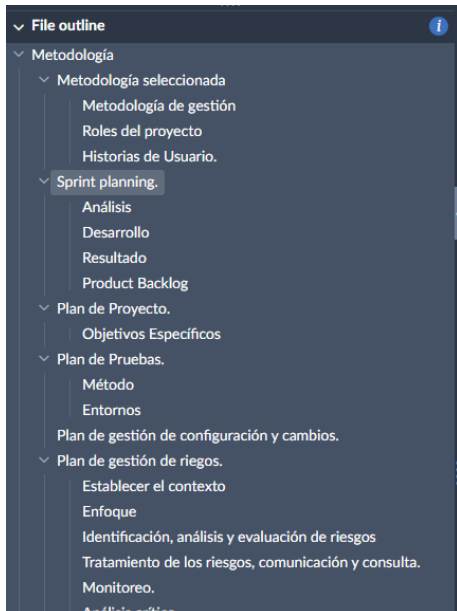


Figura 4.8: Clasificación Work/ No work

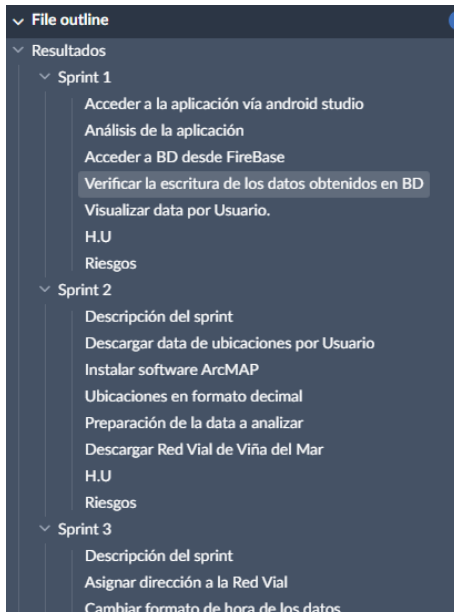
# Orden y estructura



# Orden y estructura



# Orden y estructura



## Capítulo 4

### Capítulo 4

### Resultados

En este capítulo se muestran los resultados y entregas que resultan y llevan relación con el sprint backlog. Se expone de la siguiente estructura:

- Descripción del sprint y sus task.
- Sub-sección con nombre de cada una de las task del sprint.
  - Evidencia de realización.
- Historias de Usuario entregadas.
- Riegos presente en cada uno de los sprint.

## 4.1. Sprint 1

El sprint esta conformado por task que el equipo de desarrollo asigno para el cumplimiento de Historias de Usuario. Riesgos que surgieron durante este sprint y de que manera fueron mitigados.

**4.1.1. Descripción del sprint.** El objetivo de este Sprint es realizar un reconocimiento con lo ya esta desarrollado y se verifica datos ta capturados.

Las task asignadas al sprint 1:

TABLA 4.1. Task By Sprint 1

Sprint	H.U	TASK
1	1,2,3	<ul style="list-style-type: none"><li>- Acceder a la aplicación vía android studio.</li><li>- Análisis de la aplicación.</li><li>- Acceder a BD desde FireBase.</li><li>- Verificar la escritura de los datos obtenidos desde la app en la base de datos.</li><li>- Visualizar data por Usuario.</li></ul>



- Implementar y ejecutar TMMA.
- Seguir estructurando la memoria.