#### Reunión Semanal

Javier Cabrera Vejar.

UNAB

2020/05/18

#### TAREAS SOLICITADAS

- Historia de Usuarios (Mejoras/Arreglos).
- Actualización a la memoria según reunion pasada.
- Actualización a la memoria según assessment.
- Planificar los sprint del proyecto.
- Obtener celular.

## Actualización a la memoria según reunion pasada

- Se incorporo H.U.4
- Se incorporo H.U.6
- Se incorporo H.U.7
- Se modifico H.U.5 -» H.U.8

# Actualización a la memoria según reunion pasada

Historia de Usuario		
H.U.4	Como equipo de desarrollo,	
	Quiero preparar la data obtenida,	
	Para posterior análisis.	
H.U.5	Como equipo de desarrollo,	
	Quiero implementar Map-Matching,	
	Para su correcto funcionamiento.	
H.U.6	Como equipo de desarrollo,	
	Quiero calibrar algoritmo de Map-Matching,	
	Para disponer del algoritmo.	
H.U.7	Como equipo de desarrollo,	
	Quiero utilizar Map-Matching,	
	Para obtener resultados del algoritmo en la red vial.	
H.U.8	Como equipo de desarrollo,	
	Quiero visualizar un mapa en el sitio web,	
	Para poder visualizar el resultado del algoritmo	
	Map-Matching.	

## Actualización a la memoria según reunión pasada

- Se incorporo diagrama de flujo sobre MMA.
- se incorporo tabla representativa de H.U con su ID.
- Se incorporo avances según assessment.

## Actualización a la memoria según reunión pasada

Se incorporo Diagrama de flujo del algoritmo Map-Matching -Cap 2-2.6 Solución planteada-

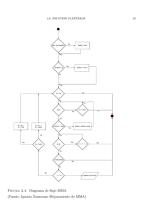


Figura 1: Diagrama de flujo MMA. (Fuente: Ignacio Zamorano Mejoramiento de MMA)

## Actualización a la memoria según reunion pasada

Se incorporo Historias de Usuario -Cap 3-3.2 Historias de Usuario-



Figura 2: Tabla 3.2 Historias de usuario.

## Actualización a la memoria según assessment

Sprint planning, se plantea etapas que contemplaria un sprint de los cuales son:

- Análisis.
- Desarrollo.
- Resultado.

**Análisis:** Es la etapa en la cual se revisa el product backlog y los encargados toman decisiones y planifican con respecto a lo solicitado.

**Desarrollo:** Es la etapa en la cual se pone en marcha las previas planificación con la etapa anterior.

**Resultado:** Es la etapa resultante en la cual se indican los avances según fueron desarrollados.

## Actualización a la memoria según assessment

Cabe destacar que el backlog del proyecto, como el BurnDown del proyecto se trabajaran en base a un archivo Excel, el cual se irá actualizando para cada Sprint.

#### Actualización a la memoria según assessment

#### Plan de proyecto:

• Sprint cada 3 semanas

Se incorporo plan de proyecto -Cap 3.4 plan de trabajo.-

3.4. PLAN DE PROYECTO

#### 3.4. Plan de Proyecto

Para el desarrollo del proyecto se realizarán sprint cada 3 semanas, los cuales se presentarán en conjunto con los hitos del proyecto.

Cabe destacar el plan de proyecto podría verse modificado durante el desarrollo del proyecto, e incluso podrían incorporarse nuevas Historia de usuario al sprint backlog.

Sprint	H.U	Actividad
0	1,2	Acceder a la aplicación via android studio,
		Acceder a BD desde FireBase.
1	4,5	Implementar algoritmo Map-Matching,
		seleccionar data para posterior análisis.
2	6	Calibar algoritmo.
3	7	Implementación de algoritmo.
4	3,8	Visualizar resultado via web.

Tabla 3.3. Historias de usuario

Figura 3: Plan de trabajo.

29

## Trabajos futuros

- Verificación de datos obtenidos por movitracky
- Crear carta gant(\*)
- Crear Product Backlog(\*)
- Crear plan de pruebas
- Crear plan de gestión de configuración
- plan de riesgos (\*)