

Prueba Javascript
Apellidos:

Nombre:

1. Vamos a crear un formulario cuyos campos deben estar correctamente validados mediante Javascript y que cumplirán los siguientes requisitos:
 - Nombre: cada vez que se modifique hará una consulta al servidor arrayNombres.php y mostrará las sugerencias que nos devuelva debajo del campo. El servidor espera una petición GET con el parámetro nombre en la URL y nos devuelve una cadena con las sugerencias o la cadena “No hay sugerencias”.
 - Apellidos: deben ser dos palabras y no pueden contener números.
 - Login: comprueba que no está registrado en el servidor, para ello realizará una petición de tipo POST y con el valor del campo del formulario login al servidor checkLogin.php y nos devuelve un XML con el siguiente formato:
 - Si está disponible:

```
<respuesta>
  <disponible>si</disponible>
</respuesta>
```
 - Si no lo está:

```
<respuesta>
  <disponible>no</disponible>
  <alternativas>
    <login>alternativa1</login>
    <login>alternativa2</login>
    ...
  </alternativas>
</respuesta>
```
 - Password: establecer unos requisitos y comprobar que se cumplen.
 - Fecha de nacimiento: no se permite a menores de 18 años, en caso de que se seleccione una fecha no válida mostrará una alerta.
 - Edad: este campo se calcula automáticamente a partir de la fecha anterior y no puede ser modificado manualmente.

El formulario solo se podrá enviar cuando todos los campos estén rellenos y cumplan con los requisitos establecidos. Cuando se pulse el botón de enviar el formulario no se debe enviar, se deben guardar los datos en el navegador de forma que la próxima vez que se acceda a la página estén disponibles. Por cada usuario que se registre se almacenará un objeto con los siguientes datos:

- nombre
- apellidos
- login
- password
- edad
- fechaAlta.

En la página existirán los siguientes botones:

- Registra usuario. El botón que envía el formulario anterior.
- Borrar datos: elimina los datos de todos los usuarios almacenados.
- Consultar usuario: obtiene el valor del campo login y muestra una tabla con los datos del usuario.
- Consulta el último usuario creado: mostrará el último usuario creado.

2. Haz una copia del ejercicio anterior y modifícalo para que los cambios se guarden y se recuperen de json-server. Debes hacer 2 versiones, una con XMLHttpRequest y otra con fetch.

EXTRA:

3. Realiza un página que organizar una lista de regalos. La página nos permitirá ir añadiendo regalos y personas que pueden comprar dichos regalos. En principio existirá una columna pendientes vacía y cada vez que añadamos un regalo se añadirá a dicha columna. Cada vez que añadamos una persona se creará una columna con dicho nombre y podremos arrastrar regalos a dicha columna para asignarlos a esa persona. Los regalos deben poder moverse entre cualquier columna e incluso deben poder ser regresados a la columna pendientes.

RUTAS A LOS FICHEROS DE SERVIDOR:

arrayNombres.php: <https://intranetjacaranda.es/pruebaJS/arrayNombres.php>

checkLogin.php: <https://intranetjacaranda.es/pruebaJS/checkLogin.php>