



TEST DE CONOCIMIENTOS

UD04. Modelos y protocolos de red

APELLIDOS: Campos Cuesta

NOMBRE: Javier

PREGUNTA 1. (5 PUNTOS)

1.c

2.c

3.d

4.b

5.c

6.d

7.d

8.c

9.c, e, f

10.a

11.d

12.c

13.a

14.d

15.b

16.d

17.a

18.b

19.c

20. a, e

PREGUNTA 2. (2 PUNTOS)

Host Name: Es el nombre de que se le asigna a la ip del usuario

Fully Qualified Domain Name (FQDN)

Domain Name: Es el nombre con el que se identifica una ip en concreto

Top Level Domains

PREGUNTA 3. (1.5 PUNTOS)

El HTTPS es un protocolo de intercambio de información en el cual el cliente solicita una información y el servidor le devuelve si es posible.

Se debe usar HTTPS porque al contrario que el HTTP el HTTPS los datos van cifrados. Por ejemplo, si entramos en una página que es HTTP y escribimos una contraseña, si un hacker por ejemplo accede a estos datos podrá ver la contraseña perfectamente, en cambio, si la página es HTTPS esa contraseña que hemos introducido estará cifrada y por lo tanto no se podrá ver.

Que un sitio funcione con HTTPS significa que cumple las condiciones de seguridad necesarias para que los datos que administra la página estén seguros.

PREGUNTA 4. (1.5 PUNTOS)

Es un protocolo que hace que el administrador del sistema pueda tener acceso a lo que los usuarios han accedido