

DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL			
Grupo	Nombre de Aplicación	Fecha de elaboración	
Raul Felipe Galindo -600323			
Juan Pablo Jiménez-6000328	Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS	30/09/2021	
Javier Carrillo-6000361			



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

Control de Cambios

Razones del Cambio	Cambio a la Revisión #	Fecha de emisión



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

1. OBJETIVOS DEL DOCUMENTO

Objetivo General

 Crear una aplicación web confiable de venta de hamburguesas, para los clientes de "PIXELGUESAS" que deseen tomar pedidos a domicilio.

Objetivos Específicos

- Permitir una interacción intuitiva con la aplicación.
- Darle la opción al cliente (usuario) de puntuar y/o comentar acerca de algún producto adquirido.
- Mostrarle al cliente (usuario) todas las características (ingredientes) del producto.
- Crear una interfaz intuitiva y de fácil acceso para todos los usuarios

2. DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN:

Página web personal del Restaurante de hamburguesas (PIXELGUESAS). La finalidad de esta página es mostrar al usuario un menú de hamburguesas, donde pueda elegir la que más le guste, además de seleccionar si la quiere con algún adicional. En "PIXELGUESAS" el cliente se va encontrar con productos de excelente calidad además de una gran variedad de tipos de hamburguesa, dentro de la página existirá un espacio de reseñas donde los usuarios podrán calificar la hamburguesa que pidieron y dar su opinión, para que el equipo de trabajo pueda ver y mejorar la calidad de sus productos. Habrá un apartado de los ingredientes que se usa para cada hamburguesa donde podrá ver cómo y con qué está hecha.

3. ALCANCE:

Aplicación web que permite al usuario ver los productos en venta y comprarlos. Permite añadir y quitar productos al carrito de compras, así mismo ver el valor total a pagar. También el usuario podrá añadir una reseña y puntuar a los productos. Habrá un apartado de contacto para usuarios que necesiten mayor información. Además de un apartado de pago, que por cuestiones de tiempo se va hacer simulado, quiere decir que no se va recurrir a ningún modo de pago real, solo se va simular que se realizó el pago correctamente.

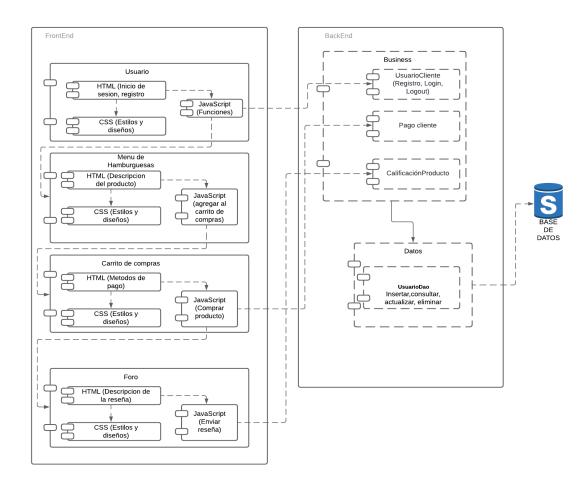
Podrá acceder cualquier persona con acceso a internet, desde su dispositivo móvil, Tablet o laptop.



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

4. ARQUITECTURA:

4.1. Diagrama de componentes





DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

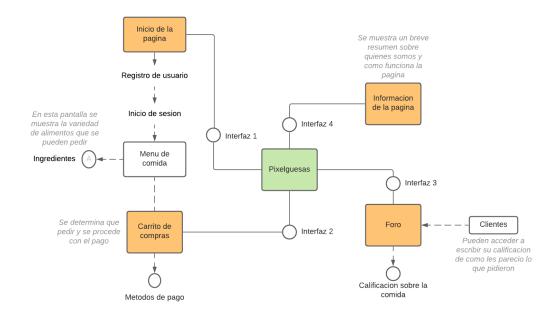


Diagrama de componentes (Interfaces)

4.2. Tecnologías a utilizar.

Para esta aplicación web se dará uso de html, css....(A medida que avancemos vamos poniendo más tecnologías)

Html: Se dará uso de este lenguaje de programación para dar la estructuración de la aplicación. Es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas.

PHP: PHP es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. El PHP generalmente es definido como un lenguaje del lado del servidor. Este se utilizó en el proyecto para el manejo de conexiones y variables.



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

Bootstrap: Bootstrap es un kit de herramientas de código abierto para desarrollos web responsive con <u>HTML</u>, CSS y JavaScript. Con el que pudimos darle forma a nuestra aplicación a través del uso de sus librerías CSS y JavaScript. Incluye diferentes componentes: ventanas modales, menús, cuadros, botones, formularios. Es decir, los elementos que necesitamos para maquetar la página.

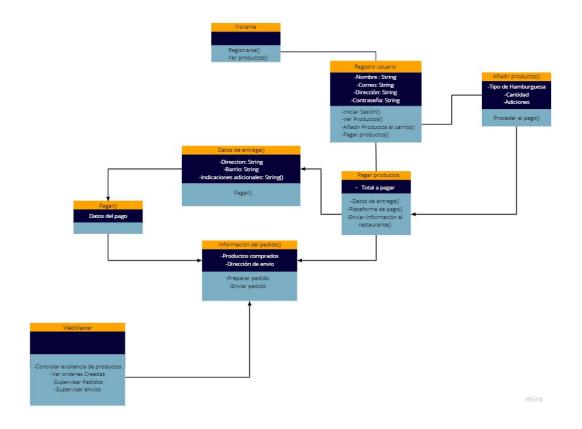
Javascript: Es un lenguaje de programación que se puede aplicar a un documento HTML y usarse para crear interactividad dinámica en los sitios web. Se encarga de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web. Con este lenguaje de programación del lado del cliente podemos crear efectos y animaciones sin ninguna interacción, o respondiendo a eventos causados por el propio usuario tales como botones pulsados y modificaciones del DOM (document object model). Su principal función es ayudar a crear páginas webs dinámicas.

5. DISEÑO TÉCNICO

5.1. Diagrama de clases



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

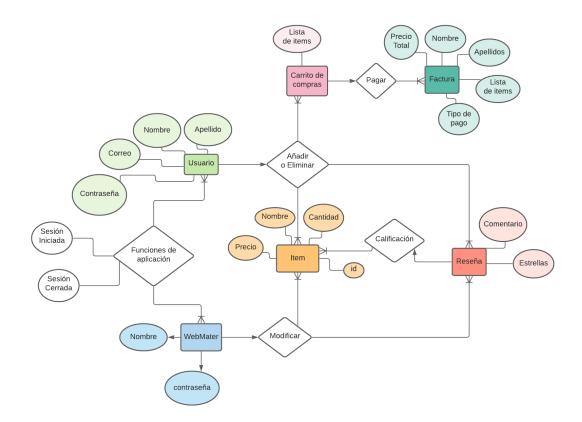


5.2. Modelo Entidad-Relación

Esquema entidad relación



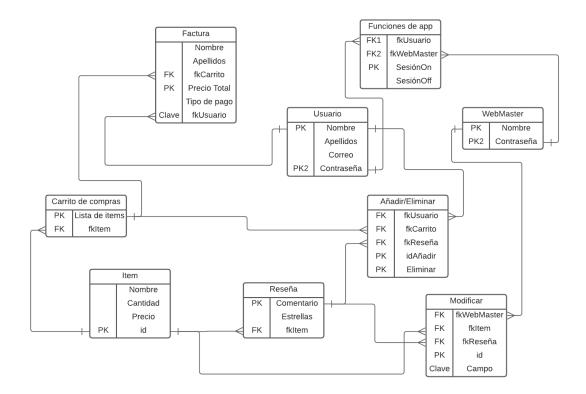
DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>



Esquema Relacional



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>





DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

5.3. Diagramas de secuencia

Diagrama de Componentes

<<Diagrama de secuencia de las funcionalidades que ofrece la aplicación, que consideren más importante.>>

Registro html
Usuario

Registrar Usuario

Registrar Usuario

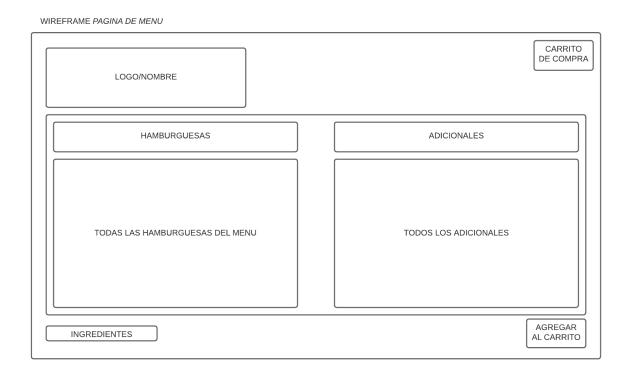
Return

R



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

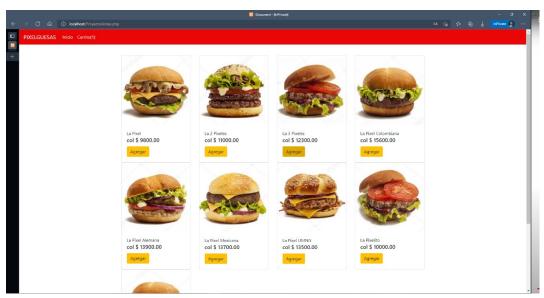
6. **DISEÑO FUNCIONAL**



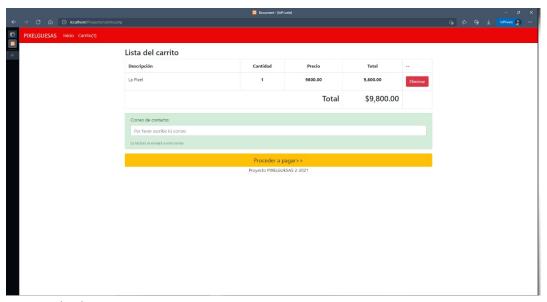


DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>

Diseño Final:



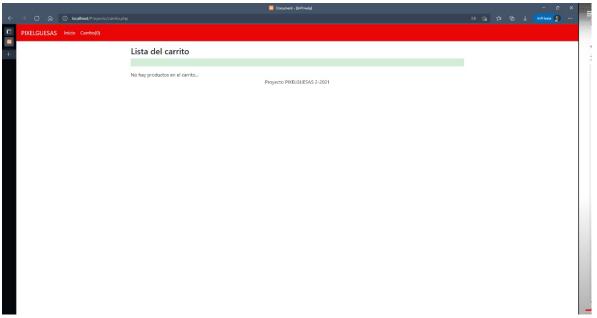
Menú principal



Menú carrito de compras



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL << Restaurante virtual de hamburguesas PIXELGUESAS>>



Carrito de compras vacío