

## Aprendiendo a conducir

Una nueva alumna acaba de apuntarse a una autoescuela para aprender a conducir. Ha aprobado el examen teórico a la primera, pero ahora se enfrenta a las clases de conducir para aprobar el examen práctico.



El primer día su profesor le ha dado una tabla con unos requisitos mínimos que le pide a la hora de circular, pero la alumna no se acuerda y cada vez que ocurre un evento el profesor se lo tiene que recordar. El profesor, harto de recordar en cada clase a cada alumno lo mismo, nos ha pedido un programa capaz de dar la instrucción a la alumna en cada situación.

Situación	Instrucción
Arranca	Mete primera y pisa acelerador
Cambia de marcha	Pisa embrague a fondo
Para	Pisa freno y embrague
Aparca	Imposible
Rotonda	POR EL CARRIL DERECHO
Gira	El intermitente, por favor

### Entrada

La entrada se compone de un entero  $N$ , que indica el número de situaciones a las que se enfrenta la alumna a lo largo de la clase, y a continuación,  $N$  líneas con una cadena  $S$  que describe la situación.

### Salida

Se deben imprimir tantas instrucciones como situaciones haya, una por línea.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
1 Aparca	Imposible

## Límites

- $1 \leq N \leq 100$