

¡Hazte con todos!

El nuevo juego de Noentiendo está causando sensación entre los estudiantes. En Profemon, somos un estudiante de la URJC que quiere completar la Profédex, un dispositivo que le permite guardar cuántos profesores le han suspendido una asignatura a lo largo de la carrera. Entre los estudiantes hay mucha competitividad, y quieren comprobar quién de todos tiene una mayor colección de Profemon



Para que sea eficiente, nos han pedido que implementemos un algoritmo que, dado un listado de profesores que imparten docencia en la URJC, y el primer y último Profemon de cada estudiante, sea capaz de contar cuántos Profemons tiene en ese rango y quién es el estudiante con más Profemon de toda la universidad. Dado el primer y último Profemon de cada estudiante, se considera que ese estudiante tiene a todos los Profemons que se encuentren en ese rango.

Entrada

La primera línea contiene dos enteros N y E que indican el número de Profemons y de estudiantes que hay.

La segunda línea contiene N enteros que indican cada uno de los Profemons disponibles. Las siguientes E líneas contienen tres enteros ID , P_1 , P_2 que indican el identificador del estudiante, y su primer y último Profemon, respectivamente.

Salida

La primera línea mostrará todos los estudiantes que tengan el mayor número de Profemons en su Profédex, en orden lexicográfico, separados por un espacio en blanco. La segunda línea tendrá el número máximo de Profemons almacenados en una Profédex.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
10 12 62 93 40 29 66 3 68 98 70 63 1 40 66 2 68 93 3 66 70 4 40 63 5 62 70 6 66 98 7 3 63 8 66 93 9 3 29 10 70 93 11 29 40 12 62 70	5 6 7 12 5

Límites

- $10 \leq N, E \leq 250000$