

Integrar equipos de trabajo



C0.1 Reto en clase

Integración de los alumnos a equipos de trabajo.

- Los alumnos deberán conformar los equipos de trabajo, los cuales deberán darle un nombre para ser identificados.
- Se deberá realizar un listado indicando el nombre del equipo, número de control, nombre completo así como 3 fortalezas y 3 debilidades que considere dentro del campo de la tecnología relacionado con los temas que el asesor indica como requisitos para el desarrollo de la materia.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **Markdown con extensión .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuenta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura **C0.1_NombredelaActividad_NombreAlumno.pdf**.
- Desde el archivo **.md** exporte un archivo **.pdf** que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo **.PDF**, el cual fue obtenido desde archivo **.MD**, ambos deben ser idénticos.

```
- readme.md
- attach
- blog
  - C0.1_NombredelaActividad.md
  - C0.2_NombredelaActividad.md
  - A0.1_NombredelaActividad.md
  - A0.2_NombredelaActividad.md
- diagrams
- docs
- html
- img
- pdf
```



Desarrollo

- Registrar el siguiente formato con los datos solicitados:

Nombre del equipo: Ethereum Arts

Número de control	Nombre del integrante	3 fortalezas tecnológicas	3 debilidades tecnológicas
17212914	Arredondo Bonilla Cesar	Conocimiento en C#, PHP, SQL	-Falta de conocimiento en: Python, C++ -Poco conocimiento en la plataforma de GitHub - Poco conocimiento en programación para IOS
17212918	Chavez Vargas Javier	-Programación básica en C#,PHP, HTML,CSS, SQL, java -Facilidad de adaptación a otros lenguajes con estructura parecida a c# -Manejo de Hardware para computadora	-Desconocimiento de algunos lenguajes como python ,Markdown, extensiones web como bootstrap. - Solo utilización de plataforma Windows. -No contar con ambientes de desarrollo como Android o MacOS
17212922	Mancilla Mora Moises	-Conocimientos básicos de C#, PHP, HTML, SQL. -Hardware - Conocimientos básicos de instalaciones de redes	-Python, C++. -Pocos conocimientos sobre sistemas operativos MacOS. - Poco conocimientos de programación de aplicaciones móviles
17212935	Valerde Sanchez Alejandro	- Hardware - C# - Manejo de SO	- JavaScript - Networking - Programación web

