

Actividad No.2

Javier Alejandro Contreras Pacheco – 1255916

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Javier Alejandro Contreras Pacheco

Fecha:

21/01/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- / Comprender el problema
- / Elaborar el plan
- / Ejecutar el plan
- / Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- / Reflexión
- / Análisis
- / Diseño
- / Programación
- / Aplicación

Actitudes aplicadas

- / Perseverancia
- / Experimentación
- / Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a abrir la pagina web github.com y a analizar un problema de la vida real

¿Qué fue interesante?

Me gustó la actividad de hacer un juego antes de iniciar la clases

¿Qué dudas quedan?

Aun no entiendo el como hacer esta actividad de llenar lo de canvas