

Proyecto 1: Redes

Hecho por: Javier Alejandro Cotto Argueta - 19324

Funcionalidades

- Registrar una nueva cuenta en el servidor ❌
- Iniciar sesión con una cuenta ✓
- Cerrar sesión con una cuenta ✓
- Quitar cuenta de servidor ✓
- Mostrar todos los usuarios/contactos y su estado ✓
- Agregar un usuario a los contactos ✓
- Mostrar datos de contacto de un usuario ✓
- Comunicación 1 a 1 con cualquier usuario/contacto ✓
- Participar en conversaciones grupales. ✓
- Definir mensaje de presencia ✓
- Enviar/recibir notificaciones ✓½
- Enviar/recibir archivos ✓½

Dificultades

Las dificultades de este proyecto para mi, radicaban en que la librería que utilice (*slixmpp para Python*) tenía ejemplos muy escasos del uso de la librería, tales como ejemplos del uso de comandos, funciones y clases que esta ya tenía definidas. El libro, si ayudó a entender el cómo funcionaba el protocolo XMPP, pero a partir de ahí el cómo proseguir, no ayudaba.

Otra dificultad que veo, debido a la antigüedad del tema y protocolo, muchas personas han dejado de darle soporte o realizar proyectos utilizándolo, por lo que las ayudas en línea no son muchas.

Lecciones Aprendidas

- Conocí bastante más, de una de las primeras formas para comunicarse en el mundo similares(plataformas de mensajería instantánea) a las que hay hoy en día, y la verdad que fue bastante interesante el ver cómo estas evolucionaron de un protocolo solamente(XMPP) a una red mucho más grande como Facebook, Whatsapp, etc.

Comentarios sobre el proyecto

- La verdad el proyecto está bien planteado, pero me parece que debería de haber más de una explicación simple y sencilla de las librerías y su implementación en el proyecto, pues las documentación en general son escasas al igual que la ayuda en línea.
- También recomendaría el hacer el proyecto, simulando el uso del Protocolo XMPP, pues de esa forma se podrían usar otras librerías para el desarrollo del proyecto.
- El brindar la información y estructura del servidor, podría ayudar a hacer las consultas.