



UNIVERSIDAD DE LOS LAGOS

Proyecto de concientización sobre el cuidado de la fauna en peligro de extinción.

Ingeniería Civil en Informática
26 de mayo 2025

Bruno Villarroel

Rodrigo Chaura

Javier Cruzat

ÍNDICE

- Introducción a la problemática
- Análisis del problema
- Selección de problema y justificación
- Formulación del proyecto
- Listado de requerimientos
- Diagrama de casos
- Presentación de prototipo
- Conclusión

Introducción a la problemática

Chile es uno de los países más hermosos con una de las floras y faunas más abundantes de todo el continente sudamericano gracias a la gran extensión que tiene el país a lo largo de este.

Con el pasar de los años, el pueblo Chileno se ha expandido a más lugares los cuales anteriormente estaban deshabitados o que poseían comunidades muy pequeñas, lo que ha generado que hayan ido desapareciendo el hábitat de muchas especies locales, generando que estas poco a poco empiecen a considerarse en peligro de extinción.

Algunos ejemplos de estas especies son el Pudú y el Zorro Chilote en el sur de Chile los cuales se han visto afectados por la desaparición de su hábitat natural y la aparición de nuevos depredadores como el perro doméstico.

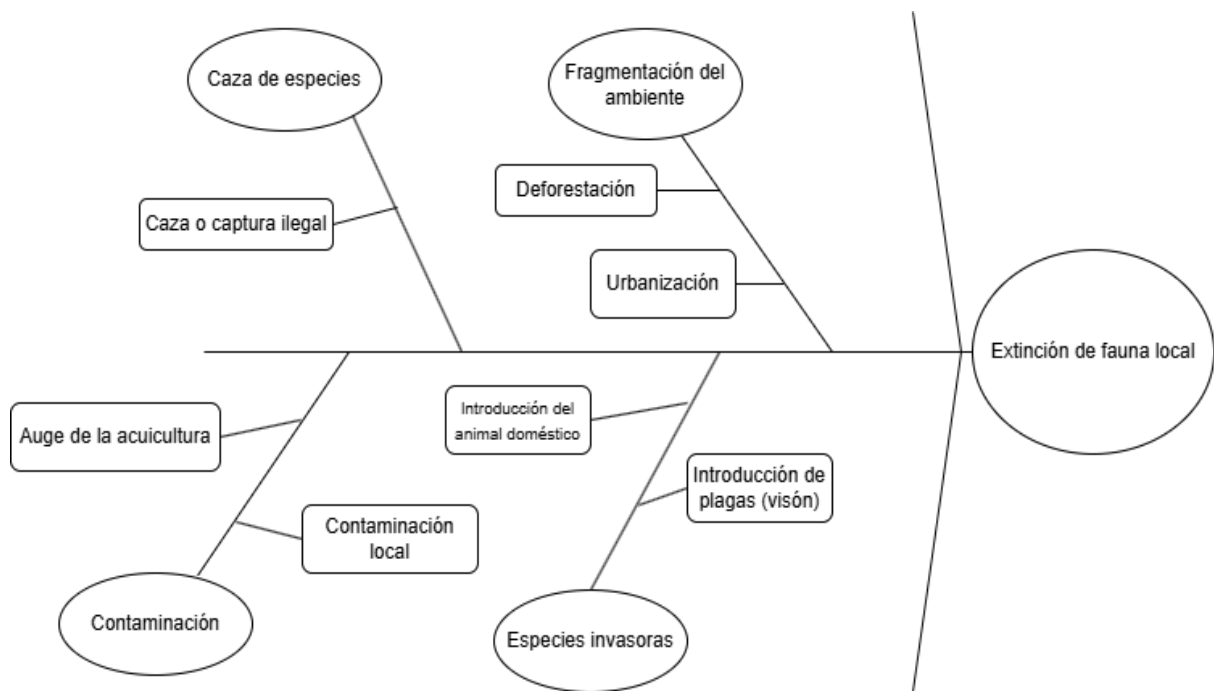
También

Se han visto gravemente afectadas las especies marítimas, las cuales debido a la aparición de empresas dedicadas a la acuicultura en la zona sur del país, que han contaminado y hecho inhabitables muchos entornos naturales a favor de la producción y comercialización del salmón.

Análisis del problema

Dentro de la problemática elegida existen diferentes razones por las cuales las especies de la fauna chilena pueden llegar a extinguirse, algunos de estos factores pueden llegar a ser, desde la contaminación provocada por la industria que depende de ciertas especies o recursos para su producción, hasta la introducción voluntaria o involuntaria de especies ajenas a nuestro país, estas llegando a ser consideradas como invasoras para la fauna ya establecida en estos ecosistemas, además de mencionar la caza de animales que ya se encuentran en peligro de extinción debido a algunos de los factores antes mencionados.

Diagrama de ishikawa como resumen



Selección de problemática y su justificación:

El propósito de este proyecto es generar conciencia sobre el cuidado de la fauna en este país mediante un programa interactivo en el que se nos pondría a disposición del cuidado de alguna cría de una especie en peligro la cual debemos cuidar hasta que sea capaz de valerse por sí mismo con el propósito de liberarla en la naturaleza.

Esto puede servir como una posible solución a largo plazo, debido a que estaría enfocado en generar un impacto principalmente en niños y adolescente ya que, una vez crezcan, este programa podría haber creado conciencia sobre la importancia del cuidado de la fauna local.

Formulación del proyecto:

Como objetivo principal, nuestro proyecto trata de crear una mascota virtual a partir de los animales en peligro de extinción como pueden ser un monito del monte o el “famoso” gato colo colo.

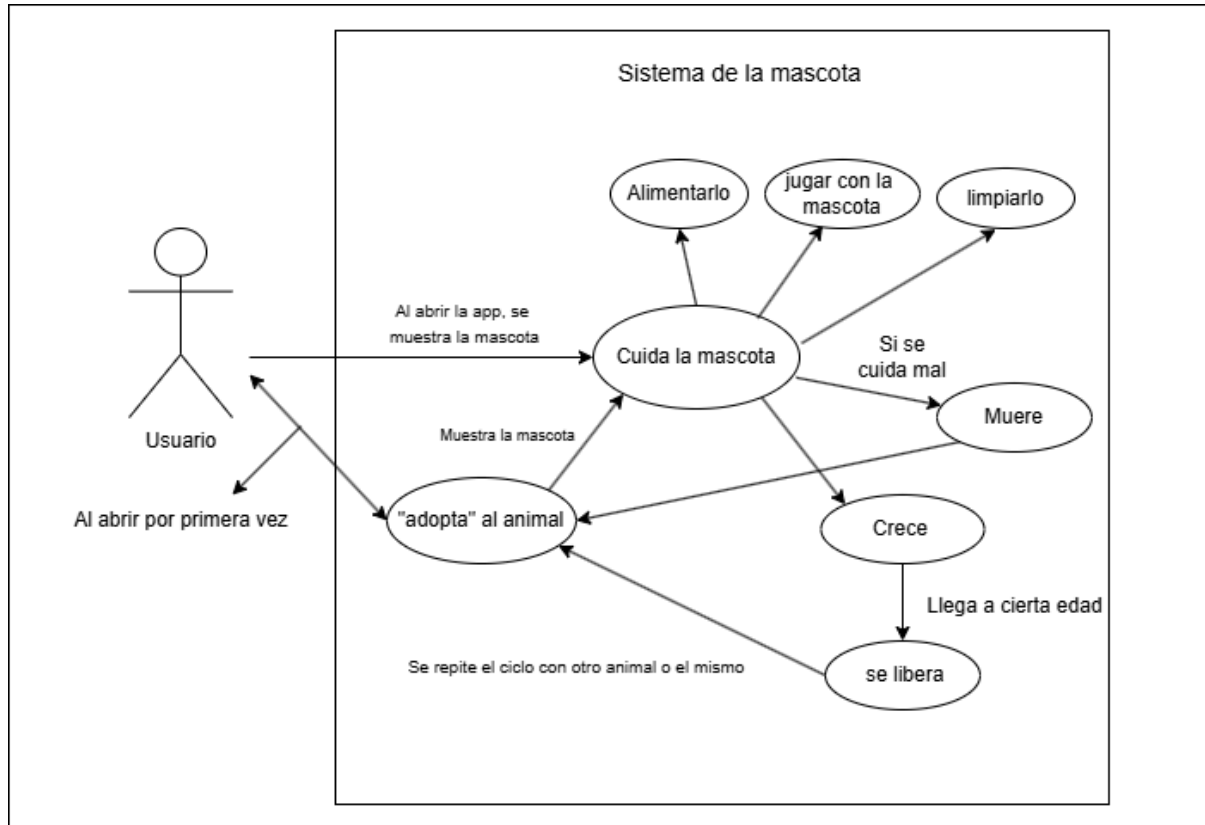
La idea sería plantear el caso de cuidado de estos mismos en los que los usuarios puedan realizar actividades con estos de manera dinámica como alimentarlos con sus comidas apropiadas, bañarlos y también jugar con ellos, mientras que la interfaz del “juego” sería dibujada en pixel art o a mano con un programa de dibujo parte por parte junto con los animales.

Listado de requerimientos:

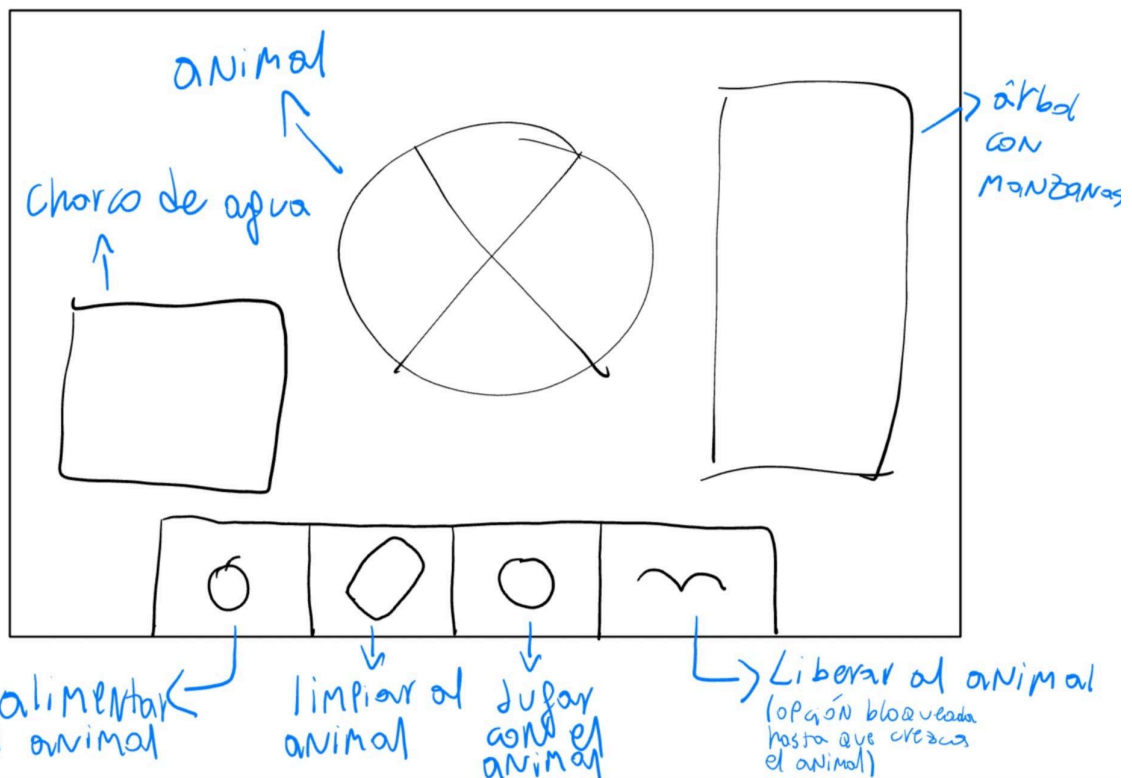
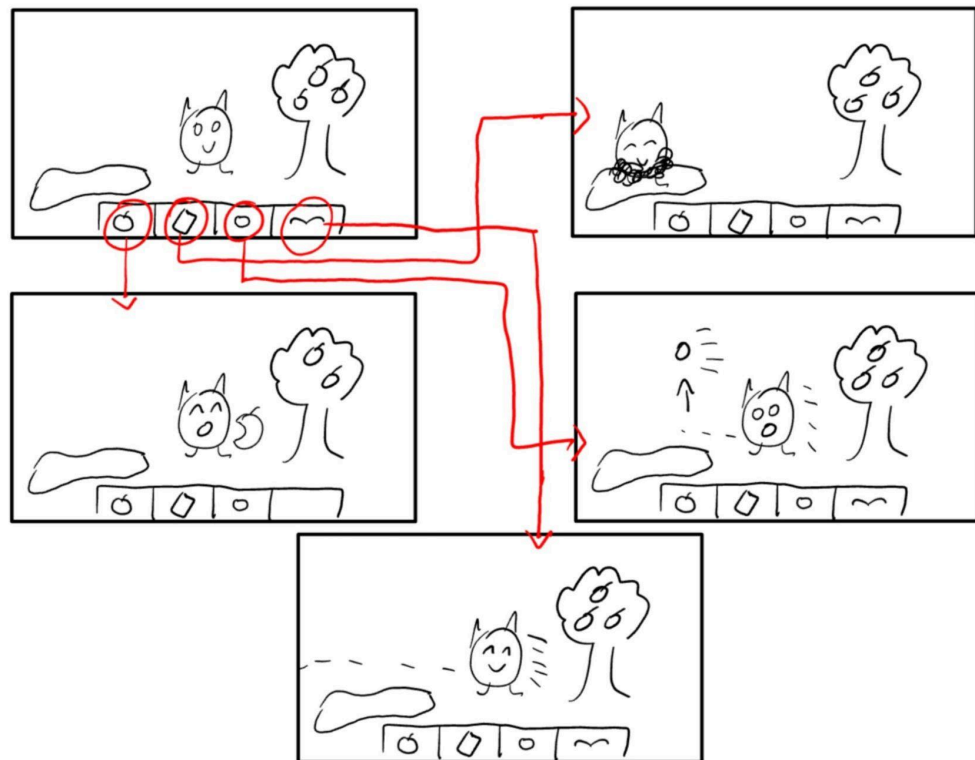
Necesario para la mascota virtual

- Conocimiento en Python para la programación de la o la "mascotas" a cuidar.
- Aplicación o herramienta compatible con Python para integrar una interfaz gráfica para el usuario.
- El diseño de los animales ya sea digital "estándar" y/o pixel art mediante el programa Pixel Studio.
- Tiempo de aprender el método de la programación.
- Aportación de ideas a la interfaz y sobre animales en peligro junto con sus necesidades.

Diagrama de casos



Prototipo con Mockup y Wireframe:



Conclusión:

El proyecto de concientización sobre la protección de especies en peligro de extinción basado en una mascota virtual interactiva, se presenta como una solución innovadora y con un gran potencial a largo plazo para enfrentar este problema en Chile. Al dirigirse a niños y adolescentes, este proyecto podría tener la capacidad de generar conciencia profunda sobre la importancia de conservar la fauna local desde pequeños, lo que podría resultar en un mayor compromiso con el medio ambiente para las generaciones actuales y futuras. Aunque su desarrollo requerirá habilidades técnicas en Python y diseño, creemos que es una gran propuesta que ofrece un enfoque creativo para generar un impacto significativo a futuro.

Durante la realización de este informe, se buscó la opinión de personas externas al grupo, como amigos o familiares acerca de la efectividad que podría tener una mascota virtual a la hora de concientizar acerca de la extinción de la fauna Chilena, en su mayoría fueron opiniones positivas, como decir que es una opción posible debido al consumo de dispositivos móviles en jóvenes, sin embargo hubo una minoría que opinó de manera dudosa acerca su aplicación en la realidad, ya que al ser algo virtual se pierde parte de la sensibilidad hacia animales reales.