Posteriormente podemos asociar unĐ manejador de eventos a stdin, para el eventoĐ "data".Đ

Él produce que la lectura comience y una vezĐ que se tenga algún dato, ejecutará la funciónĐ callback.Đ

En la función callback recibiremos el chunkĐ (buffer) de datos escritos en la consola hastaĐ la pulsación de la tecla enter.