#### Metaheurísticas

Unidad 4 Metaheurísticas basadas en Adaptación Social

Tema 2: Sistemas de Colonias de Abejas

#### Índice

- 1. La comunicación de las abejas
- 2. Algoritmo de optimización de las colmenas de abejas
- 3. Resolución del problema del TSP

En el mundo real las abejas intercambia mucha información

Se intercambia mensajes:

- "Hay mucho néctar cerca"
- "La reina está poniendo huevos"
- "Peligro"



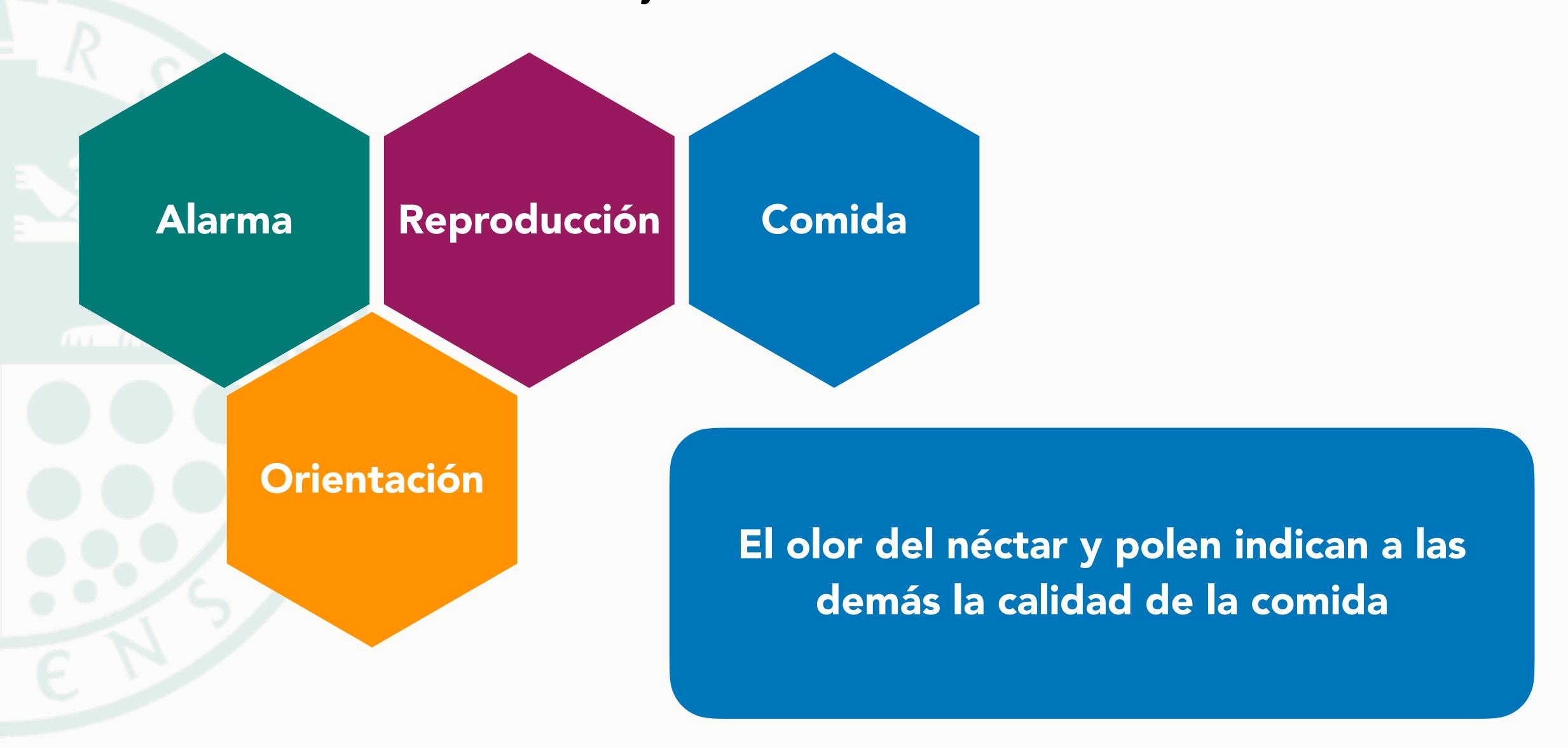
Cuando una abeja pica a algún atacante se desprende un olor del aguijón que hacen que el resto de abejas también le ataquen

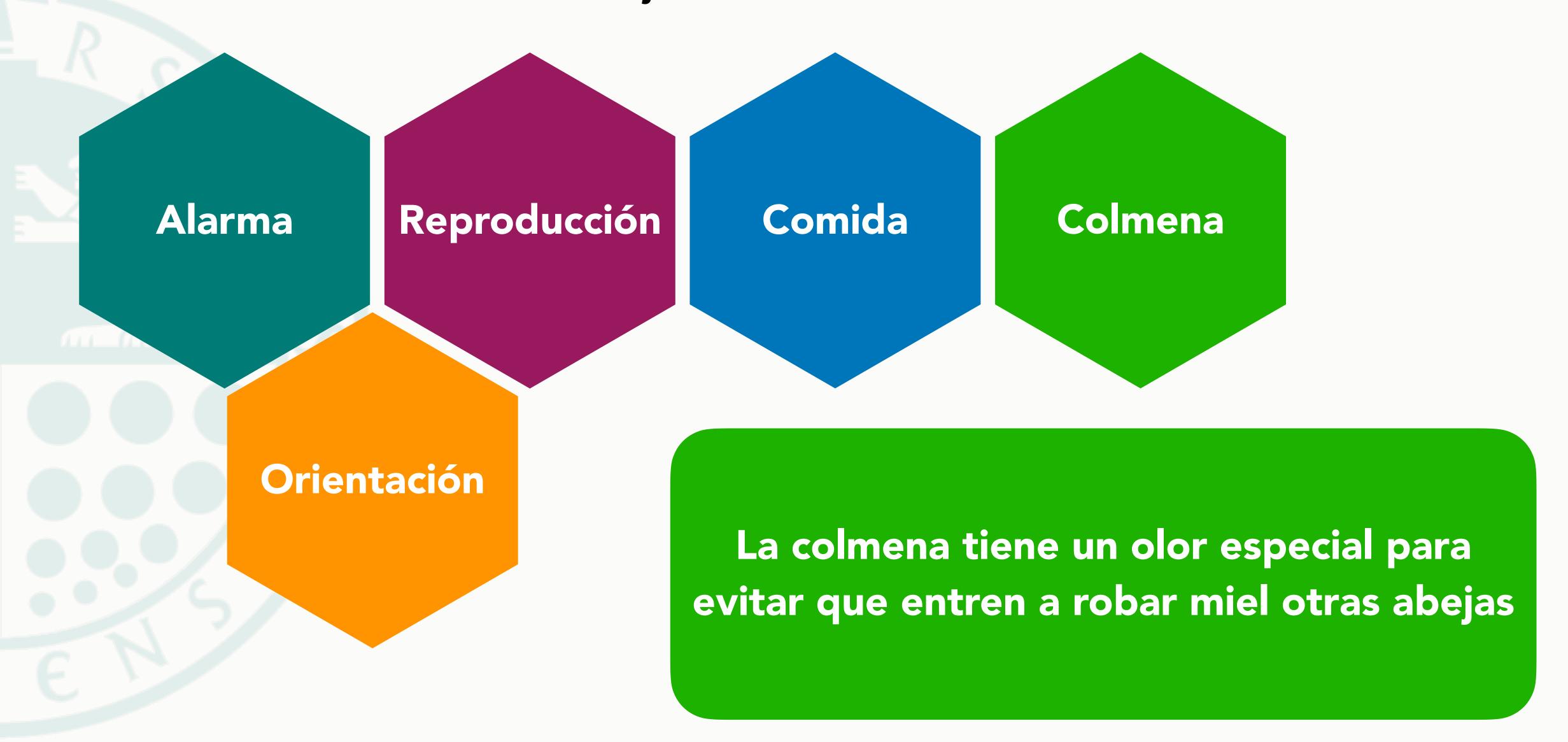
Alarma Orientación

Cuando encuentran una nueva posición para el nido, mueven las alas de una forma peculiar para extender un olor o feromona e indicar al resto el mismo



Tanto el zángano como las reinas vírgenes desprenden una serie de feromonas para atraerse en momentos adecuados







introducción

Inicialmente se planteó para problemas combinatorios

Algoritmo basado en adaptación social

Abejas son agentes que colaboran para obtener una buena solución

Algoritmo constructivo

introducción

Basado en dos etapas:

Forward

Fase de exploración

Construyendo la solución paso

a paso

Backward

Compartir información Abejas se convierten en reclutadoras o seguidoras

etapa de construcción (Fordward)

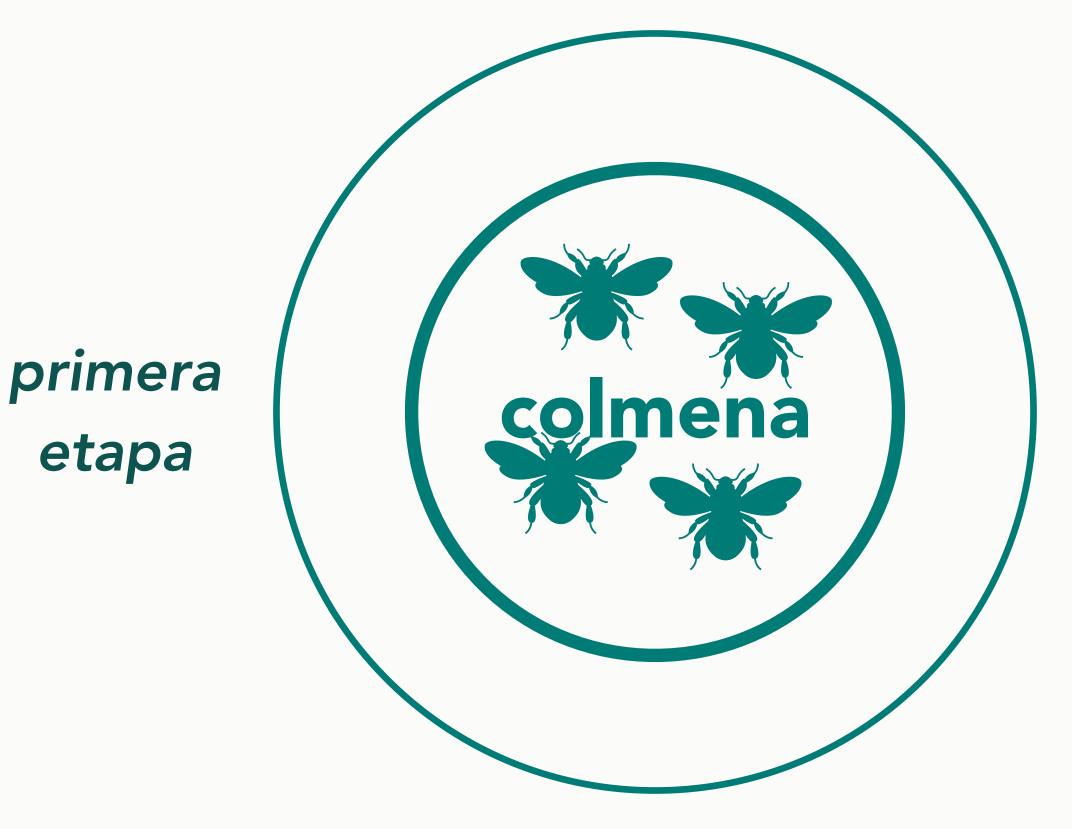
Al contrario que en los SCO las etapas incluyen varios valores a la solución



Todas las abejas parten desde la colmena sin información y sin valores en la solución

etapa de construcción (Fordward)

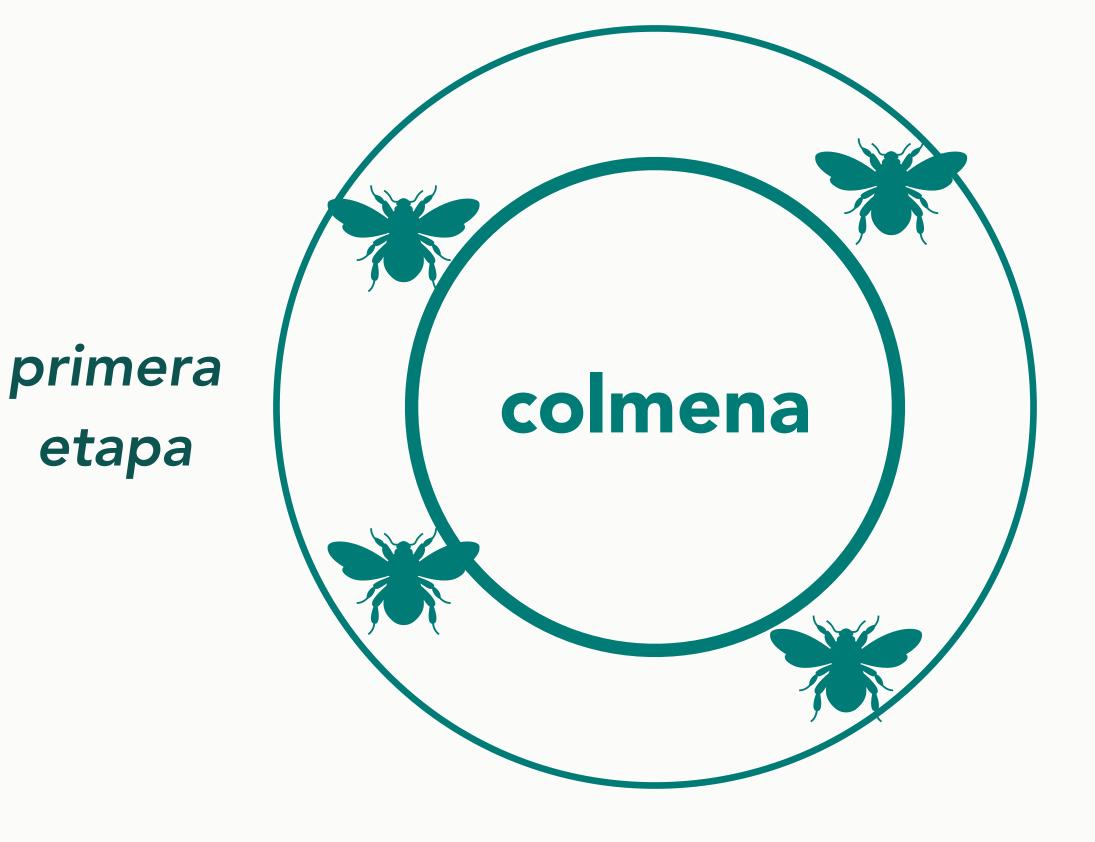
Al contrario que en los SCO las etapas incluyen varios valores a la solución



etapa de construcción (Fordward)

Al contrario que en los SCO las etapas incluyen varios valores a

la solución

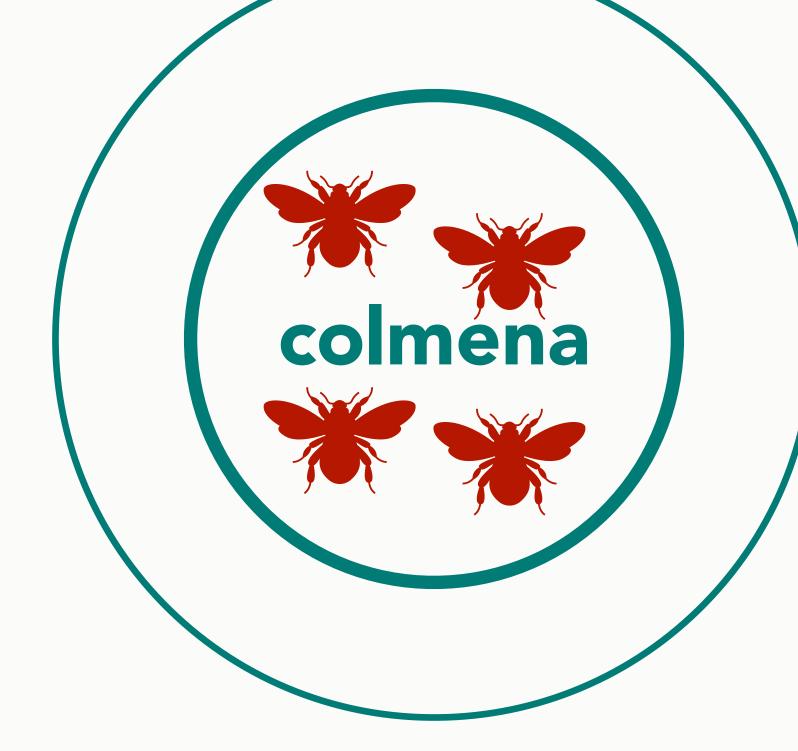


En la primera etapa las abejas construyen parte de soluciones

etapa social (Backward)

La ceremonia del baile para indicar al resto de abejas la cantidad de comida que han recogido y dónde está

primera etapa



Se analizan los resultados que han conseguido cada abeja

etapa social (Backward)

La ceremonia del baile para indicar al resto de abejas la cantidad de comida que han recogido y dónde está



#### Dos opciones:

- Abandona su solución
- Busca compañerasque le sigan

etapa social (Backward)

La ceremonia del baile para indicar al resto de abejas la cantidad de comida que han recogido y dónde está



Se convierte en RECLUTADORA

Otras abejas que abandonen su solución cogeran esta solución para construir la siguiente etapa

etapa social (Backward)

La ceremonia del baile para indicar al resto de abejas la cantidad de comida que han recogido y dónde está

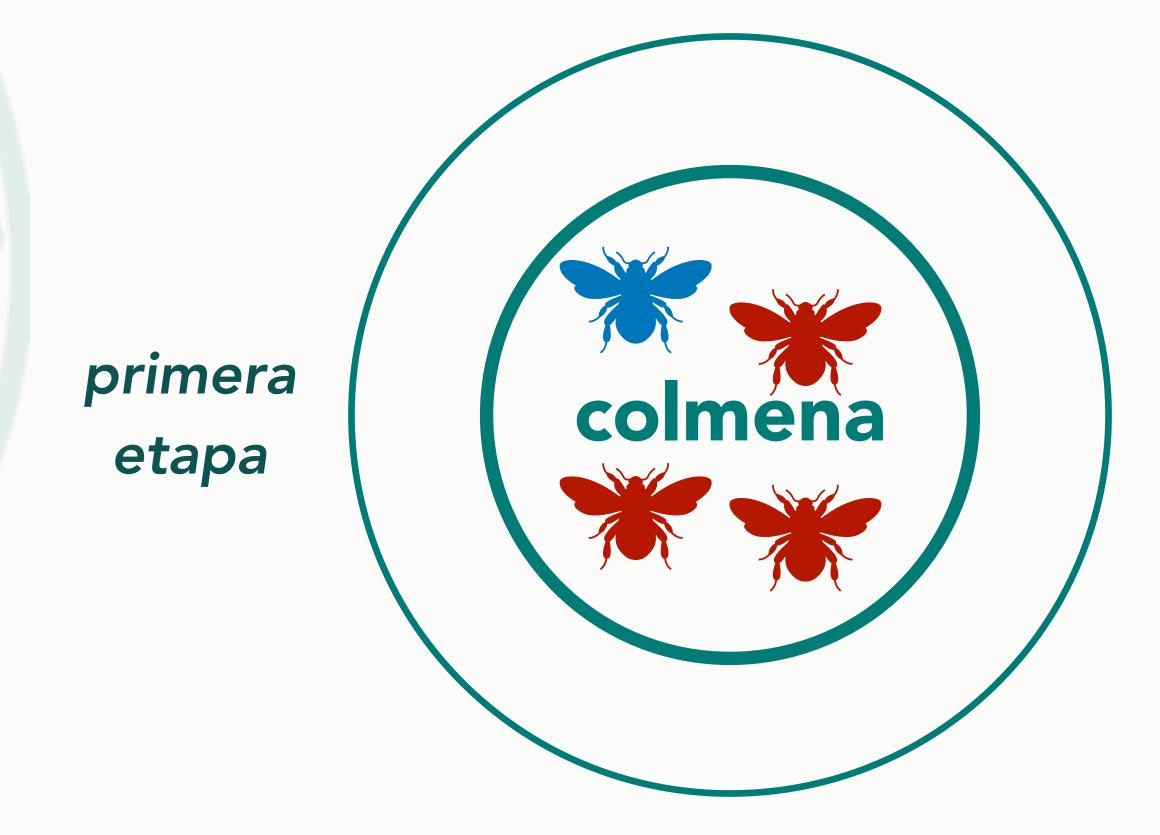


Abandona su SOLUCIÓN

Tiene que elegir una de las abejas RECLUTADORAS para comenzar en la siguiente etapa Clásico empleaba una ruleta

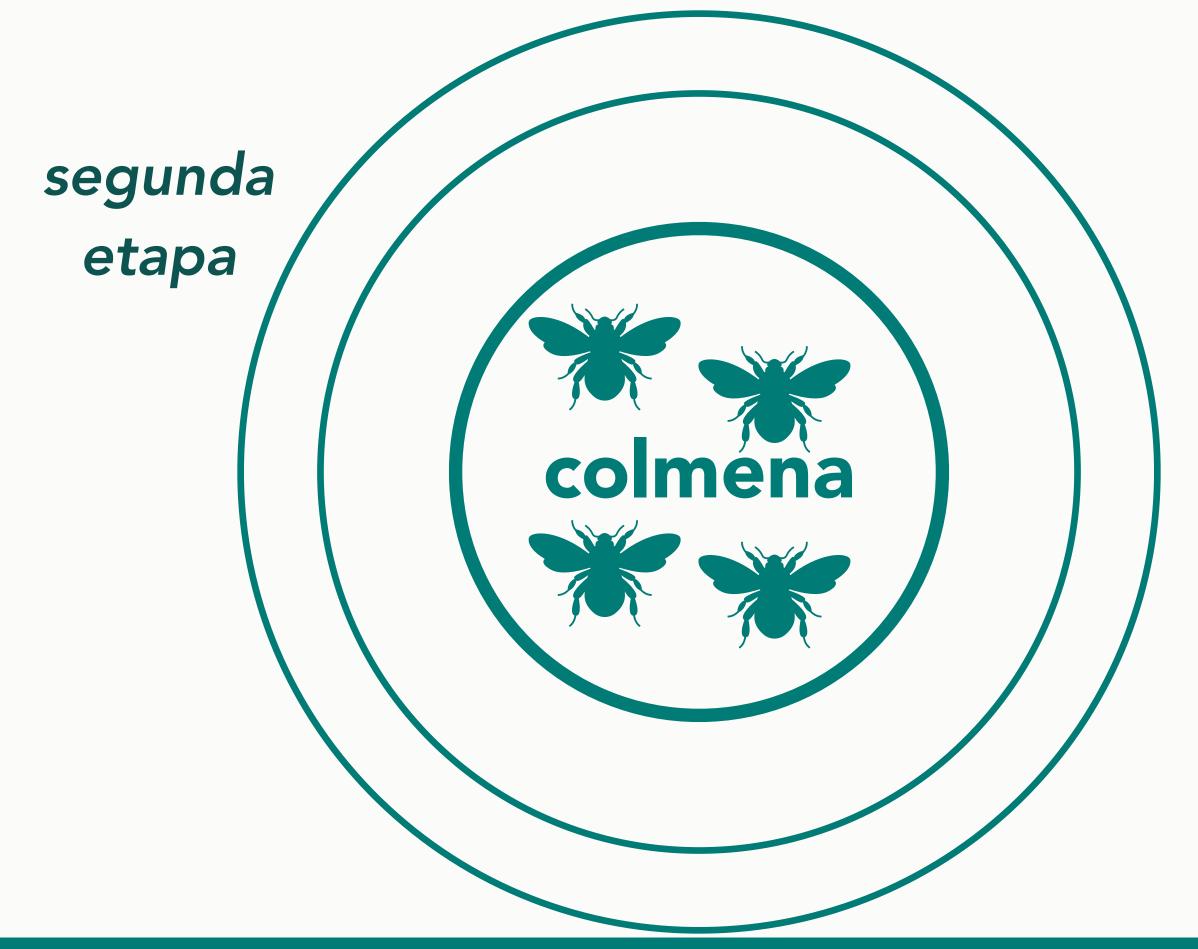
etapa de construcción (Fordward)

Pasamos a otra nueva etapa de construcción



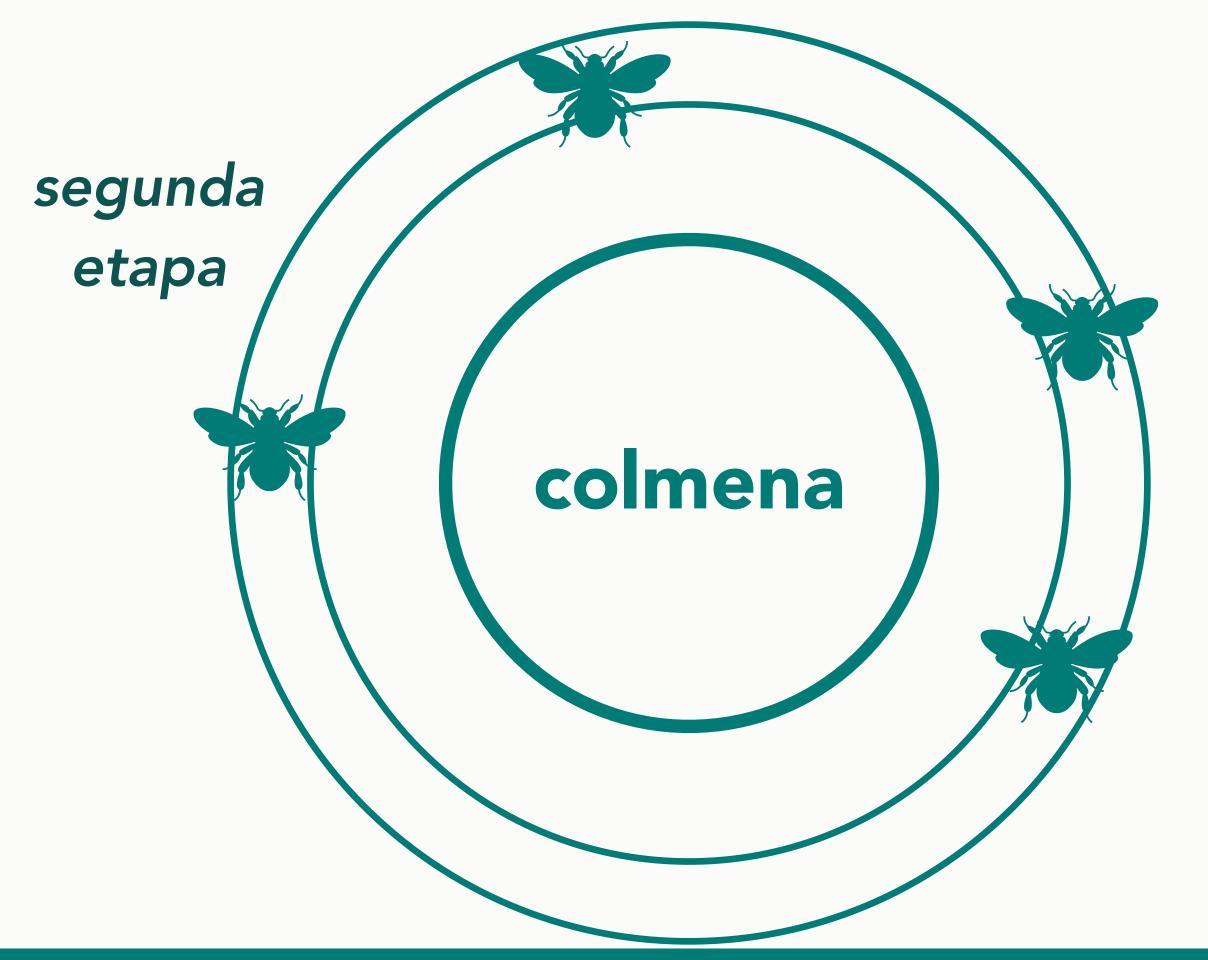
etapa de construcción (Fordward)

Pasamos a otra nueva etapa de construcción



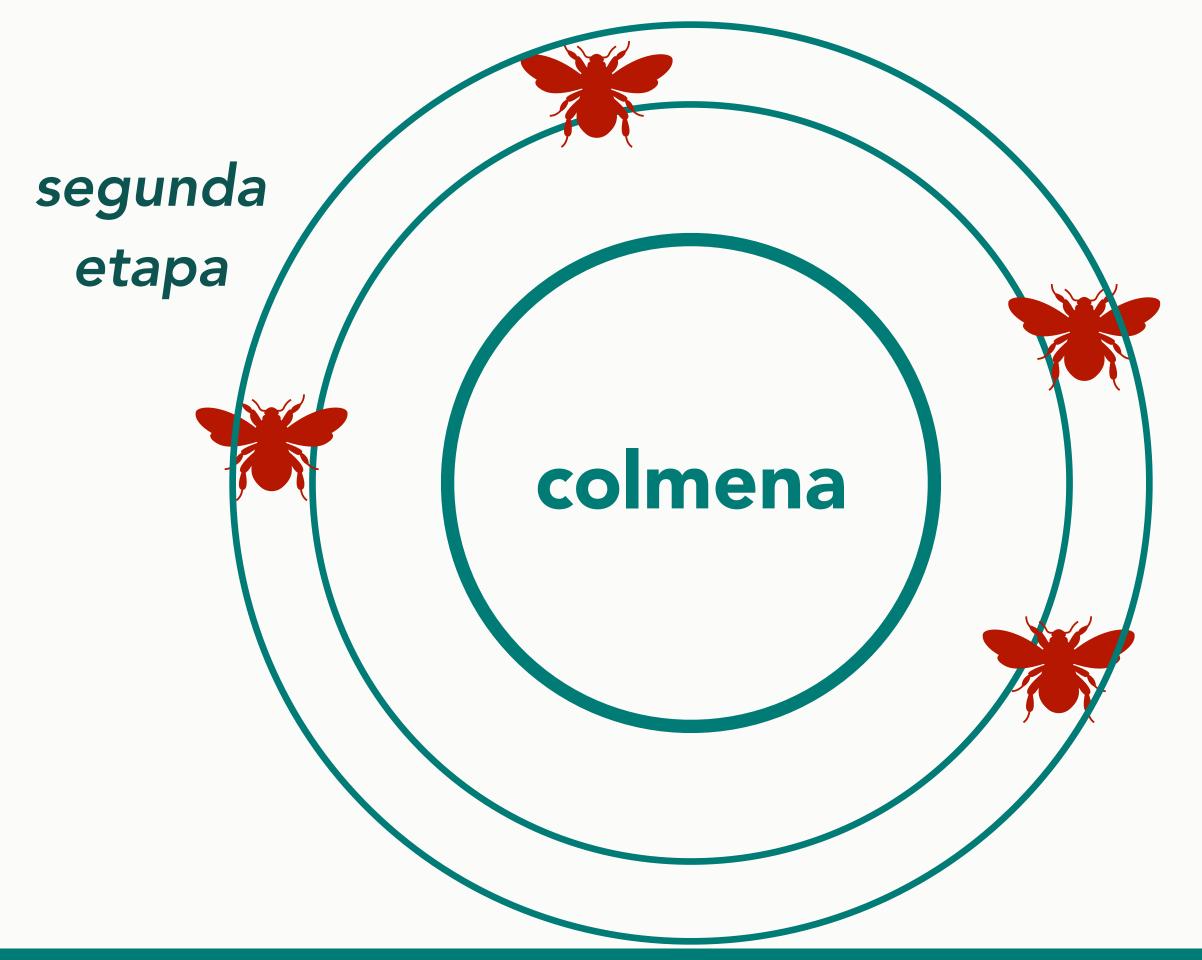
etapa de construcción (Fordward)

Pasamos a otra nueva etapa de construcción



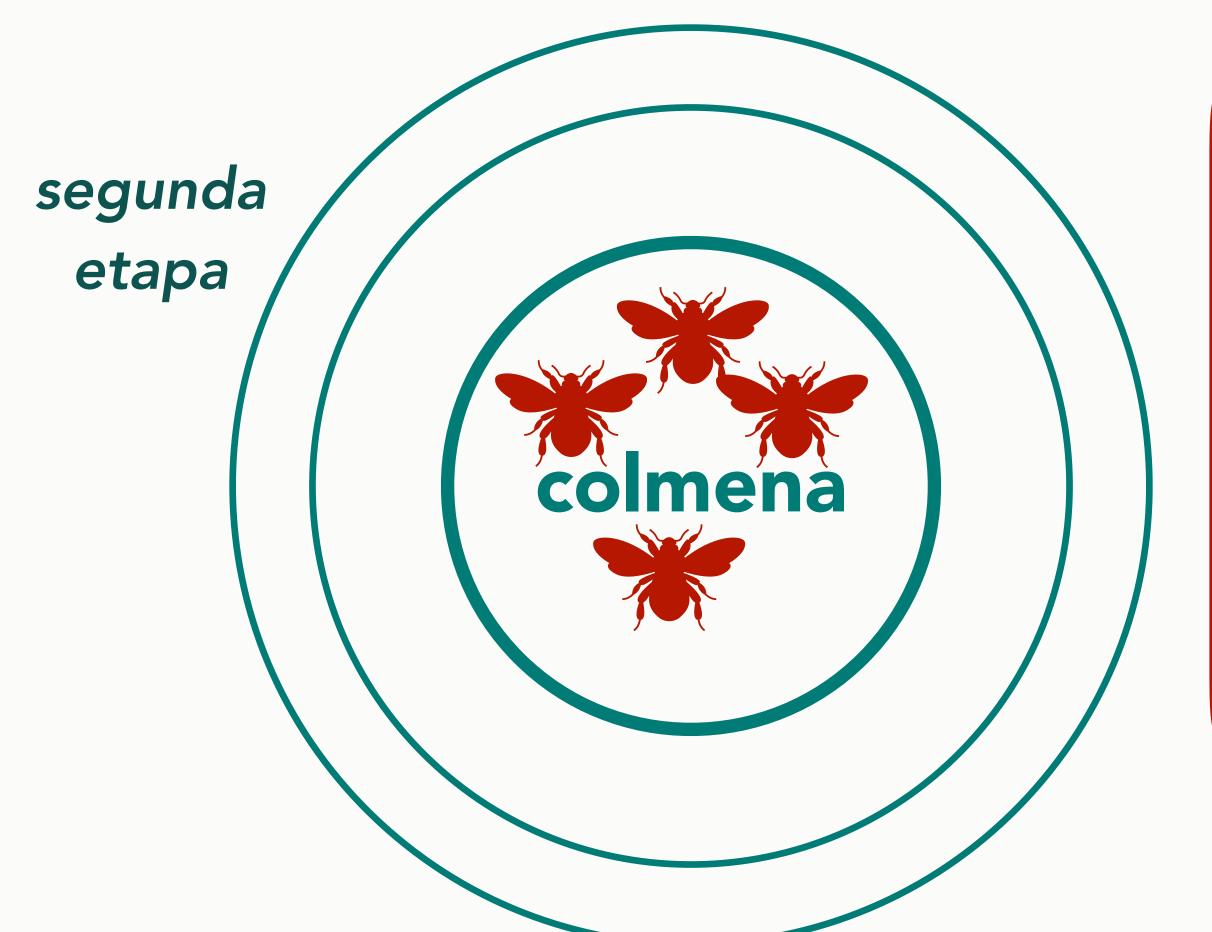
etapa social (Backward)

Volvemos a compartir la información



etapa social (Backward)

Volvemos a compartir la información



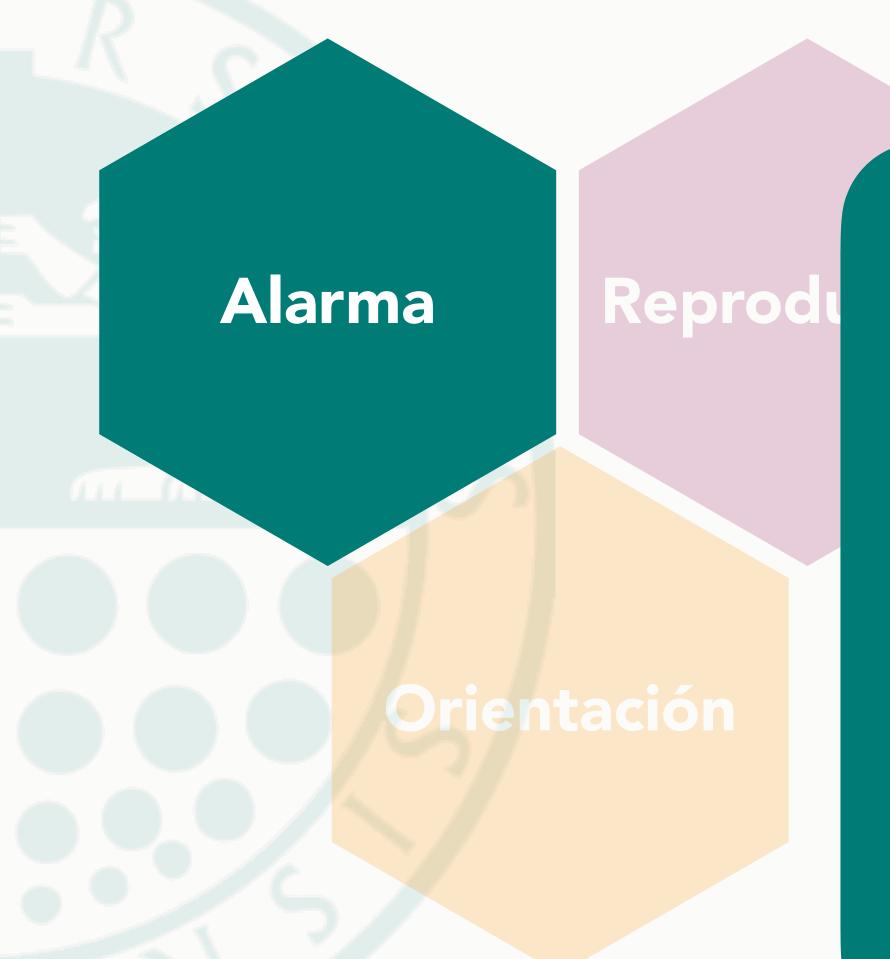
Este proceso se realiza iterativamente hasta una condición de parada

### Otros conceptos de los BCO



Se emplea el concepto de orientación cuando se trabajan con problemas de grafos dirigidos.

Vector dirección.



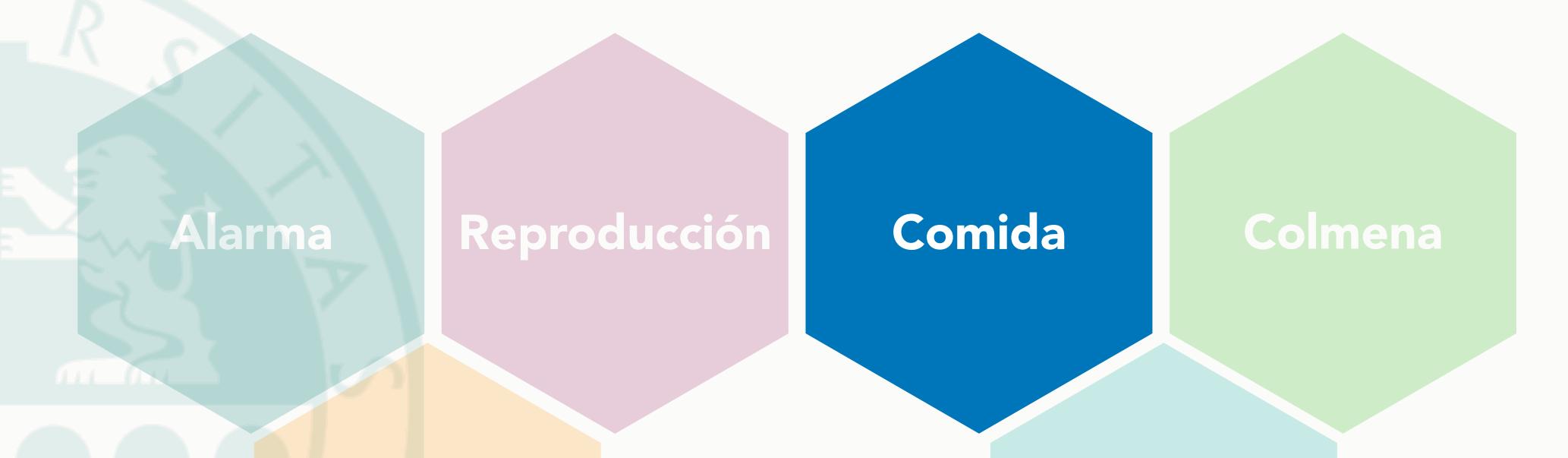
El concepto de alarma se implementa como un proceso de reinicio/adaptativo.

Peligro cerca y hay que buscar en otra zona.



El concepto de la reina se puede observar como el élite del enjambre.

Se utiliza para reproducirse con buenas soluciones de forma esporádica.



Enfoques multiobjetivo también suelen verse resueltos con este tipo de algoritmos

#### Ejemplos

https://www.youtube.com/watch?v=yBx0inGsQMA

# Metaheurísticas Grado en Ingeniería Informática Universidad de Jaén Cristóbal J. Carmona Curso 2023/2024

Esta obra está protegida con licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 4.0 Internacional

