

Guía para Desplegar el Proyecto en Local

Esta guía te ayudará a desplegar el proyecto en tu entorno local utilizando XAMPP, incluyendo la biblioteca Tailwind CSS. Sigue los pasos a continuación para configurar todo correctamente.

Paso 1: Instalar XAMPP

1. Descarga XAMPP desde su página oficial: <https://www.apachefriends.org/index.html>.
2. Sigue las instrucciones de instalación y asegúrate de seleccionar Apache y MySQL durante la instalación.
3. Una vez instalado, abre el Panel de Control de XAMPP y asegúrate de que los módulos Apache y MySQL estén en ejecución.

Paso 2: Crear la Carpeta del Proyecto

1. Navega a la carpeta 'htdocs' dentro del directorio donde instalaste XAMPP. Normalmente, se encuentra en:
`C:\xampp\htdocs`
2. Crea una nueva carpeta llamada 'prueba_tecnica'.

Paso 3: Descargar el Proyecto

1. Coloca todos los archivos de tu proyecto Laravel dentro de la carpeta 'prueba_tecnica'. Asegúrate de que la estructura de carpetas sea la correcta, incluyendo la carpeta 'Tailwind' con tu archivo 'tailwind.js'.

Paso 4: Configurar el Archivo .env

1. Abre el archivo '.env' en la carpeta raíz de tu proyecto.
2. Configura la conexión a la base de datos con las siguientes variables:
`DB_CONNECTION=mysql`
`DB_HOST=127.0.0.1`
`DB_PORT=3306`
`DB_DATABASE=nombre_de_tu_base_de_datos`
`DB_USERNAME=root`
`DB_PASSWORD=`
(deja la contraseña en blanco por defecto)

Paso 5: Ejecutar las Migraciones

1. Abre una terminal y navega a la carpeta de tu proyecto:
`cd C:\xampp\htdocs\prueba_tecnica`
2. Ejecuta el siguiente comando para instalar las dependencias y migrar la base de datos:
`composer install`
`php artisan migrate`

Paso 6: Ejecutar el Servidor de Desarrollo

1. En la terminal, asegúrate de estar en la carpeta del proyecto y ejecuta el siguiente comando:
`php artisan serve`
2. El proyecto estará disponible en: `http://localhost:8000`

Paso 7: Acceder al Proyecto

1. Abre tu navegador web y visita:
`http://localhost:8000`
2. Verifica que el proyecto se cargue correctamente y que Tailwind CSS esté funcionando.

Conclusión

Siguiendo estos pasos, deberías poder desplegar el proyecto en tu entorno local sin problemas. Asegúrate de tener XAMPP corriendo y de que todos los archivos estén en sus respectivas ubicaciones.

Paso 3.1: Cargar la Base de Datos de Prueba

1. Si ya tienes una base de datos de prueba con usuarios, puedes cargarla fácilmente usando phpMyAdmin.
2. Abre tu navegador y ve a: `http://localhost/phpmyadmin`
3. Crea una nueva base de datos con el nombre que configuraste en el archivo `.env` (por ejemplo, `'nombre_de_tu_base_de_datos'`).
4. Importa el archivo SQL de la base de datos de prueba que tengas:
 - Selecciona la base de datos que creaste.
 - Haz clic en la pestaña 'Importar'.
 - Selecciona el archivo SQL y haz clic en 'Continuar'.
5. Esto llenará la base de datos con los usuarios de prueba necesarios para el funcionamiento del proyecto.

Usuarios de Prueba

Para facilitar las pruebas, se han creado usuarios de prueba con las siguientes credenciales:

- **Usuario:** `juan.perez1@example.com` | **Rol:** Admin | **Contraseña:** 123
- **Usuario:** `maria.gomez2@example.com` | **Rol:** Responsable | **Contraseña:** 123
- **Usuario:** `carlos.ruiz3@example.com` | **Rol:** Asignado | **Contraseña:** 123

Asegúrate de utilizar estas credenciales para iniciar sesión y probar las funcionalidades del sistema.

Nota sobre la Base de Datos de Prueba

Si tienes una base de datos de prueba con usuarios, asegúrate de copiar el archivo SQL correspondiente en la carpeta del proyecto. Esto es necesario para que la aplicación funcione correctamente con datos de prueba. En lugar de usar el comando `php artisan migrate`, puedes importar directamente la base de datos de prueba en phpMyAdmin.

Sin embargo, las migraciones están disponibles en el directorio 'database/migrations', por lo que si prefieres configurar la base de datos desde cero, puedes ejecutar el comando: `php artisan migrate`

Esto creará las tablas necesarias en la base de datos según las definiciones de migración proporcionadas.

MINGW64: c:/Users/peric

```
peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git --version
git version 2.46.2.windows.1

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global
error: no action specified

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global user.name "Javier Esquinas"


peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global user.email esquinasperezjavier@gmail.com

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global core.editor "code --wait"

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global -e

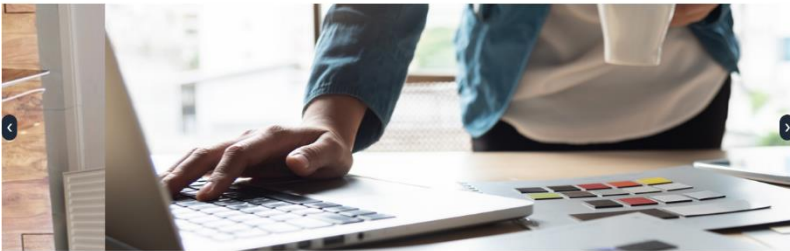
peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ git config --global core.autocrlf true

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~
$ |
```

 Prueba Técnica

[Iniciar sesión](#)

[Registrarse](#)



Requisitos de la Aplicación

La entrega de la prueba deberá realizarse mediante la plataforma GitHub, en un repositorio público. Se requiere una aplicación web con:

- Autenticación de usuarios
 - Existen diferentes perfiles de usuarios con distintos privilegios:
 - Administración: Puede ver, crear, editar y borrar.

```
peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~/Desktop/PROYECT/prueba_tecnica (main)
$ git remote add origin https://github.com/JavierE9/Prueba-T-cnica.git

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~/Desktop/PROYECT/prueba_tecnica (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 75, done.
Counting objects: 100% (75/75), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (58/58), done.
Writing objects: 100% (75/75), 62.28 KiB | 1.89 MiB/s, done.
Total 75 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/JavierE9/Prueba-T-cnica.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.

peric@DESKTOP-0GC4UH6 MINGW64 ~/Desktop/PROYECT/prueba_tecnica (main)
$ |
```