

# Pasos para configurar un proyecto de cypress usando POM integrado con Cucumber

Javier Flores

[www.linkedin.com/in/javier-flores-borrego](https://www.linkedin.com/in/javier-flores-borrego)

1. Crea la carpeta donde quieras ubicar el proyecto, ábrela con VS code (o el editor/IDE que prefieras), abre la consola y escribe:

```
- npm init -y
```

Esto inicializa un nuevo proyecto Node.js y crea un archivo package.json con la configuración predeterminada

2. Instala Cypress y estos 2 plugin escribiendo en la consola

```
npm install --save-dev cypress @badeball/cypress-cucumber-preprocessor
```

```
@bahmutov/cypress-esbuild-preprocessor cypress-cucumber-steps
```

3. Abre cypress y sigue todos los pasos para que cree los archivos de configuración

```
npx cypress open
```

4. Crea una carpeta para los step definitions, en este ejemplo está dentro de la carpeta e2e y se llama step-definitions, dentro de esta carpeta crearemos los diferentes archivos .js para organizar nuestros steps

5. En el archivo package.json añade esto:

```
"cypress-cucumber-preprocessor": {  
  "stepDefinitions": "cypress/e2e/step-definitions/*.js"  
},
```

(si le has puesto otro nombre a la carpeta de los steps o la has colocado en otro lugar recuerda cambiar la ruta)

6. Ve al icono de extensiones de VS code, busca e instala la extensión: Cucumber (Gherkin) Full Support y después ve a las settings.json en .vscode y añade esto

```
{  
  
  "cucumberautocomplete.steps": [  
    "/cypress/e2e/step-definitions/*.js",  
  ],  
}
```

Al hacer esto podrás visitar los steps desde los archivos .feature y se remarcarán los steps que no existan (deberás recargar VS code para que funcione correctamente)

7. Crea una carpeta para las clases por ejemplo "Pages"

8. Dentro crea archivos .js (uno para cada "página") desde donde exportar las clases de esta forma:

```
export class MainPage {  
  visitLink(url) {  
    cy.visit(url);  
  }  
}
```

En estos archivos estarán nuestras funciones que luego serán usadas en los steps

9. En la carpeta de los steps crea archivos .js en ellos estarán alojados los steps que usaremos en nuestros tests, para que estos archivos funcionen correctamente necesitamos :

- Importa las palabras claves When, then...
- Importar la/s clase/s que vayamos a necesitar
- Declarar las instancias de cada clase

```
import { When, Then, Given } from  
"@badeball/cypress-cucumber-preprocessor";  
  
// Clases importadas  
import { MainPage } from "../Pages/mainPage"  
  
//Instancias de clase  
let mainPage = new MainPage();
```

Los steps se componen de varias partes:

- Partícula de gherkin: Given, When, Then, And
- Texto del step, en caso de que haya algún parámetro se indica entre llaves {} y se indica su tipo, string (texto)

```
Given("I visit {string}", (url) => {  
  mainPage.visitLink(url);  
});
```

- int (numero)

```
Given("the list have {int} elements", (elementNumber) => {  
  mainPage.listElementNumber(elementNumber);  
});
```

Estos son los que más se usan, aunque también podría ser un booleano, objeto o array.

10 Crea el primer test en un archivo .feature de esta forma:

```
Feature: Cypress automation bootcamp  
  
  Scenario: Uso de Gherkin  
    Given I visit "https://example.cypress.io/todo"  
    When I type "prueba" on the input with placeholder "What needs to  
be done?"  
    Then the To DO list have 3 actions
```