



Técnicas de Compilación

Profesor: Eschoyez Maximiliano
Alumnos: Cantarelli Sofía, Figueroa Javier
Tema: Trabajo Práctico Nro. 2
Fecha de Entrega: 10/06/2020

Indice

Consigna.....	1
Acrónimos.....	2
Solución.....	3
Códigos utilizados.....	4
Bibliografía.....	5
Anexo.....	6

Consigna

Dado un archivo de entrada en lenguaje C, se debe generar como salida el Árbol Sintáctico (ANTLR) correcto y mostrar por consola o archivo el contenido de la Tabla de Símbolos de cada contexto. Esto es válido únicamente cuando el archivo de entrada es correcto.

Para esta versión se deberá realizar un control de errores básicos y generar un reporte de lo encontrado para poder analizar archivos con posibles errores de codificación. El reporte de errores podrá realizarse por consola o archivo de texto. Los errores a detectar deben ser los siguientes:

Errores sintácticos comunes:

- Falta de un punto y coma,
- Falta de apertura de paréntesis,
- Formato incorrecto en lista de declaración de variables

Errores semánticos comunes:

- Doble declaración del mismo identificador,
- Uso de un identificador no declarado,
- Uso de un identificador sin inicializar,
- Identificador declarado pero no usado,
- Tipos de datos incompatibles.

Cada error reportado debe indicarse si es sintáctico o semántico.

Acrónimos

- errorPYC: Es un error que falta un “;”.
- errorPAFor: Es un error que falta un “(“ en el ciclo for.
- errorPAWhile: Es un error que falta un “(“ en el ciclo while.
- errorPAIf : Es un error que falta un “(“ en el ciclo if.
- errorPADefFuncion: Es un error en la apertura de “(“ cuando se define la función.
- errorPALlamadaFuncion: Es un error en la apertura “(“ cuando se llama la función.
- errorPCFor:Es un error que falta un “)” en el ciclo for.
- errorPCWhile:Es un error que falta un “)” en el ciclo while.
- errorPCIf:Es un error que falta un “)” en el ciclo if.
- errorPCLlamadaFuncion:Es un error en la apertura “)” cuando se llama la función.
- errorPCDefFuncion:Es un error en la apertura de “)” cuando se define la función.

Solución

La idea principal para abordar la solución a la problemática abordada es la generación de una aplicación que posea un generador Parser, utilizando ANTLR para poder construir y recorrer árboles de sintaxis; la corrección de errores básicos, lo generamos en un reporte por consola para analizar el archivo y sus posibles errores sintácticos o semánticos. Además utilizamos un Listener.java para analizar y recorrer la estructura del árbol, reconoce cada entrada y componente, y muestra los tipos de errores.

Como indica la consigna, reportamos los errores de sintaxis o semántica y finaliza el programa,

La aplicación reconoce una serie de símbolos e identifica estructuras de control como if, while y for; además de asignaciones, declaraciones, funciones y llamadas a funciones, además agregamos nuevas funciones y/o funcionalidades para los errores; en el acrónimo explica cada una de las mismas.

Estructura principal :

reglas.g4

prog : instrucciones EOF;

instrucciones : instruccion instrucciones

|
;

instruccion : bloque

| *declaracionDatos PYC*
| *asignacionDatos PYC*
| *expresion PYC*
| *definicionFuncion*
| *llamadaFuncion*
| *cicloFor*
| *cicloWhile*
| *cicloIf*
| *returnDatos PYC*
| *PYC*
| *errorPYC*
;

Además incluimos una tabla de símbolos “TablaSimbolos.java” que, donde se asocia la ubicación o contexto, el tipo de dato, el ámbito de la variable, constante o procedimientos y se utiliza un Map para mantener los datos durante el proceso de compilación. Un “ID.java” para saber la ubicación y los tipos de datos, si la variable fue declarada o inicializada. “Funcion.java” para saber los argumentos de cada variable y por último un “Variable.java” para saber si la variable fue utilizada.

Por ultimo el archivo “MiListener.java” contiene la visualización de los errores semánticos y sintácticos que va a mostrarse por consola una vez ejecutado el codigo.c.

Códigos Utilizados

Codigo.c

1. `int a();`

```
int main(){  
    a(a);  
}
```

2. `int main(){
 int x = 2*3+9-6;
}`

3. `int main(){
 int x=2;
 int sum;
 if(x <= 3){
 sum=x+2;
 }
}`

4. `int main(){

 int multi;
 for(int x=0;x<10;x++){
 multi = 2 * x;
 }

}`

5. `int main(){
 int x=6;
 int resta;
 while (x !=5)
 {
 resta = x - 3;

 }
}`

Bibliografía

- <http://lsi.vc.ehu.es/asignaturas/FdIc/labs/a1/htm/asig.html>
- <http://www.lcc.uma.es/~galvez/ftp/libros/Compiladores.pdf>
- http://oa.upm.es/32288/1/PFC_JOSE_BARBERA_TORRALVO.pdf
- <http://www.lsi.us.es/~troyano/documentos/guia.pdf>
- https://books.google.com.ar/books/about/The_DefinitiveANTLR4Reference.html?id=SBXuLwEACAAJ&redir_esc=y
- <https://campodeencinos.wordpress.com/2012/01/30/implantacion-de-la-tabla-de-simbolos-usando-el-metodo-de-hash-en-java/>

Código utilizado: Imágenes



