Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Gonzalez Mora Javier

Sistemas operativos

2CM7

Indice

Explicacion teorica	3	
Programas utilizados	4	
Desarrollo de la practica		
Errores y soluciones	9	

Practica 1

El proceso de arranque o boot es la secuencia de pasos y eventos que ocurren al prender una computadora. Al conectar la energia la computadora se asegura mediante un "test" rapido que los elementos principales esten conectados y operando.

Se ejecuta el BIOS y el BIOS busca el cargador del sistema operativo o bootloader, la carga en la RAM y lo ejecuta.

Bootloader: El bootloader busca y carga el sistema operativo (en ocasiones reescribe parte del BIOS).

El bootloader se encuentra en los primeros 512 bytes de la memoria.

Programas utilizados y como fueron utilizados

- NASM: Se uso para poder compilar el codigo escrito a lenguaje maquina.
- QEMU: Se uso para poder virtualizar la imagen ISO previamente creada.
- genisoimage: Se uso para poder generar la imagen ISO, la cual fue creada con el codigo en NASM.

Desarrollo de la practica

Codigo del bootloader:

```
[bits 16]
loop:
jmp loop
times 510 - ($-$$) db 0
dw 0xAA55
```

En la primera parte se uso NASM para compilar el codigo del archivo bootloader.asm que posteriormente se generaria un archivo bootloader.bin. Lo que hace el bootloader es rellenar de ceros hasta una longitud de 512 bytes, despues se coloca el MAGICK NUMBER en la posición 521 y 522.

Instruccion para compilar y generar el archivo.bin: nasm src/bootloader.asm -f bin -o bin/bootloader.bin Pantalla de resultados:

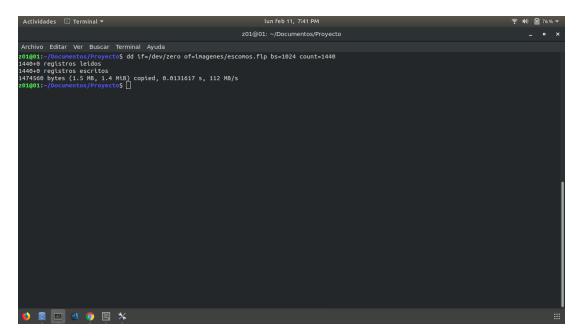
```
| Terminal | Terminal
```

Se crea un disco con el cargador: Se crea un floppy disk: Instrucciones:

dd if=/dev/zero of=imagenes/escomos.flp bs=1024 count=1440

dd if=bin/bootloader.bin of=imagenes/escomos.flp seek=0 count=1 conv=notrunc

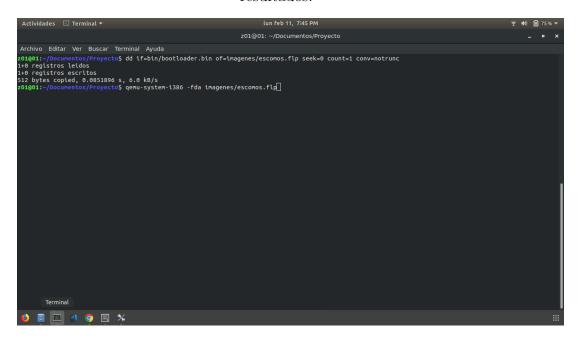
Pantalla de resultados:



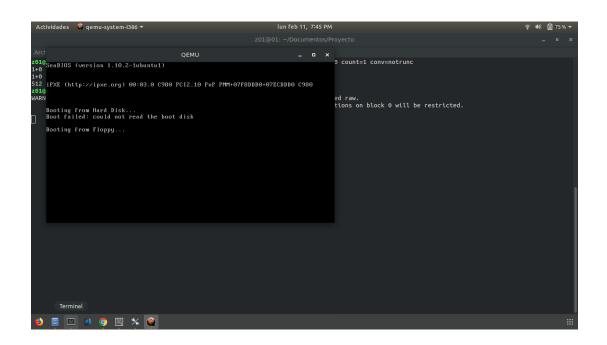


Se corre el bootloader

Instrucciones: qemu-system-i386 -fda imagenes/escomos.flp Pantalla de resultados:



Virtualización:



Problemas que se presentaron:

El problema que se presento fue en la instruccion para generar el bootloader.bin ya que hacia falta una bandera, que en este caso era -o

Instruccion: nasm src/bootloader.asm -f bin -o bin/bootloader.bin

Pantalla de resultados:

