

Javier Gascón Pinedo

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/javier-gascon-pinedo/>

E-mail: javier.gascon.14@gmail.com

Portfolio: javiergascon.github.io



Perfil

Programador entusiasta del desarrollo de videojuegos con sólidas habilidades en Unreal Engine 5 y Unity. Mi formación en Ingeniería Multimedia me ha proporcionado una base sólida y experiencia en la programación de mecánicas y sistemas de juego a través de diversos proyectos universitarios. Busco activamente roles de programador en el desarrollo de videojuegos para móviles y PC, utilizando Unity o Unreal Engine.

Experiencia laboral

06/2024 – 09/2024
Alicante, España

Desarrollador de Aplicaciones en Prácticas HOLOGRAMN Investigaciones Tecnológicas I+D+i

- Tareas como programador en una aplicación de realidad virtual (VR) con Unreal Engine 5.
- En este puesto desarrollé un prototipo conceptual para una academia en realidad virtual (VR), empleando C++ y Blueprints para implementar los elementos interactivos e interfaces de usuario.

Habilidades

Desarrollo Videojuegos
PROFESIONAL

Programación
PROFESIONAL

Formación

09/2020 – 06/2025
Alicante, España

Ingeniería Multimedia Universidad de Alicante

- Experiencia en el desarrollo de múltiples proyectos de videojuegos para dispositivos móviles y PC, empleando los motores Unity y Unreal Engine.