

Javier Gascón Pinedo

Dirección: Alicante, España

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/javier-gascon-pinedo/>

E-mail: javier.gascon.14@gmail.com

Portfolio: JavierGasconDev.github.io



Perfil

Soy programador con formación en Ingeniería Multimedia por la Universidad de Alicante, con una base sólida en programación orientada a objetos, estructuras de datos y lógica de software.

He trabajado en proyectos de desarrollo de videojuegos y aplicaciones, aplicando mis conocimientos en C++, C#, Java y bases de datos SQL, tanto en el entorno académico como en proyectos personales.

Mi perfil es versátil, orientado a la resolución de problemas, diseño de sistemas y escritura de código mantenible. Además, cuento con experiencia práctica en motores de desarrollo, habiendo trabajado con Unreal Engine (C++) y Unity (C#), incluyendo el desarrollo de un motor propio en C++ para un videojuego desde 0.

Me interesa seguir creciendo como programador de software, ya sea en videojuegos o en otros ámbitos técnicos.

Experiencia laboral

06/2024 – 09/2024

Alicante, España

Desarrollador de Aplicaciones en Prácticas HOLOGRAMN Investigaciones Tecnológicas I+D+i

- Desarrollo de un prototipo conceptual para una academia en realidad virtual (VR) utilizando Unreal Engine 5. Implementación de elementos interactivos e interfaces de usuario mediante C++ y Blueprints.
- Experiencia adicional trabajando con Ionic para la integración de funcionalidades en una aplicación móvil.

Formación

09/2020 – 09/2025

Alicante, España

Grado en Ingeniería Multimedia Universidad de Alicante

- Especialización en aplicaciones y desarrollo de videojuegos, con fundamentos de programación en C++, C# y Java.