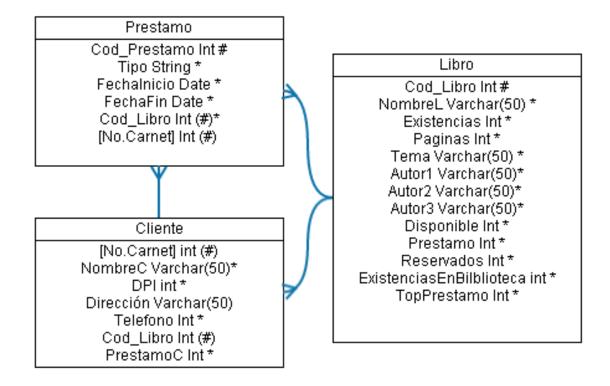
Practica 1 IPC2J





• Entidad Relación



Web Service: El término Web Services describe una forma estandarizada de integrar aplicaciones WEB mediante el uso de XML, SOAP, WSDL y UDDI sobre los protocolos de la Internet. XML es usado para describir los datos, SOAP se ocupa para la transferencia de los datos, WSDL se emplea para describir los servicios disponibles y UDDI se ocupa para conocer cuáles son los servicios disponibles. Uno de los usos principales es permitir la comunicación entre las empresas y entre las empresas y sus Los Web Services permiten a las organizaciones intercambiar datos sin necesidad de conocer los detalles de sus Información. respectivos Sistemas de

• Implementación de Web Service: Se implementó por medio de métodos realizados en la clase de webservice para poder interactuar con la aplicación de escritorio desarrollada en C# con el cual se pueden llamar de un proyecto a otro por medio de "Servicios" que ayudan a la interacción.

• Método para Conectar con Base de datos:

```
[WebMethod]
public bool conectarServidor()
{
    bool respuesta = false;
    string cadenaConexion = @"Data Source=SERGIO-PC\SQL2012;Initial
Catalog=Whizz;Integrated Security=True";
    try
    {
        conexion.Close();
        conexion.ConnectionString = cadenaConexion;
        conexion.Open();
        respuesta = true;
        MostrarEstado = "Conexion exitosa";
}

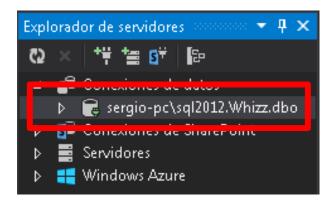
catch (Exception e)
    {
        respuesta = false;
        MostrarError = "No se ha podido conectar " +
e.Message.ToString();
    }

return respuesta;
```

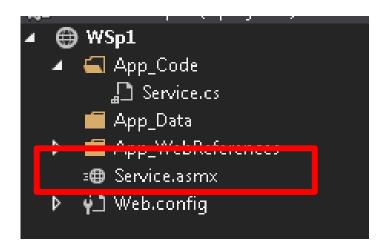
• Método para registrar datos en la base de datos:

```
[WebMethod]
    public bool Registrar(string Tabla, string Campos, string Valores)
        bool respuesta = false;
            SqlCommand cm = new SqlCommand();
           cm.Connection = conexion;
           cm.CommandText = "INSERT INTO " +Tabla + "(" + Campos + ")
if (conectarServidor())
               if (cm.ExecuteNonQuery() == 1)
                   respuesta = true;
                   respuesta = false;
               respuesta = false;
        catch (Exception e)
            respuesta = false;
            //MostrarError = "Erro: " + e.Message.ToString();
        finally
           conexion.Close();
        return respuesta;
```

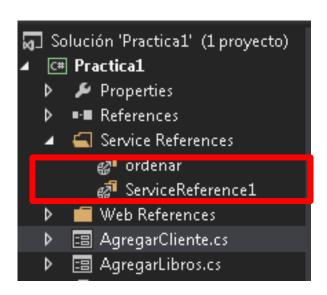
Acceso a la base de datos por medio del WebService:



Servicio para poder jalar todos los métodos del webservice:



• Servicio llamado desde el otro proyecto para utilizar los métodos.



• Línea de código para jalar los métodos.

ServiceReference1.ServiceSoapClient servicio = new
ServiceReference1.ServiceSoapClient();

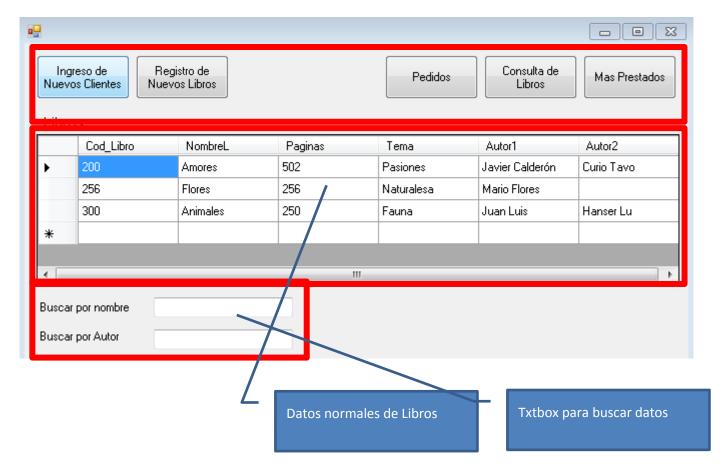
Soap

Abreviación de Simple Object Access Protocol , es un protocolo de mensajería construido en XML que se usa para codificar información de los requerimientos de los Web Services y para responder los mensajes "anteriores" de enviarlos por la red. Los mensajes SOAP son independientes de los sistemas operativos y pueden ser transportados por los protocolos que funcionan en la Internet, como ser: SMTP, MIME y HTTP.

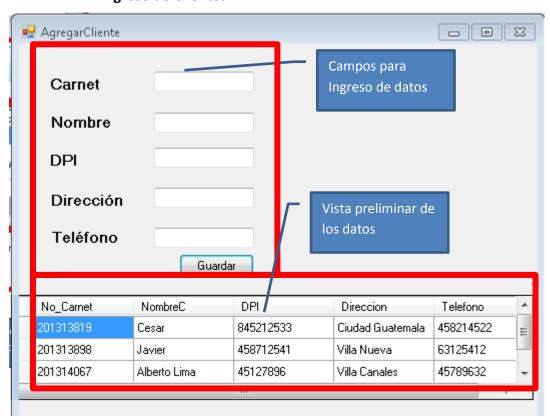
• Método para buscar libro o cliente.

Funcionamiento

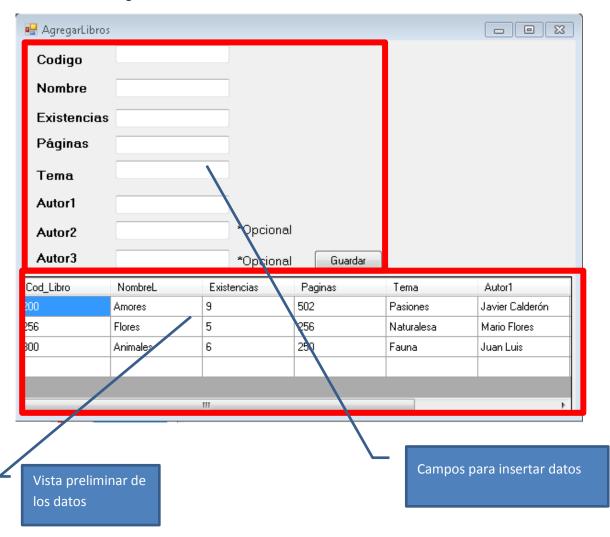
• Pantalla Principal



• Ingreso de Clientes.

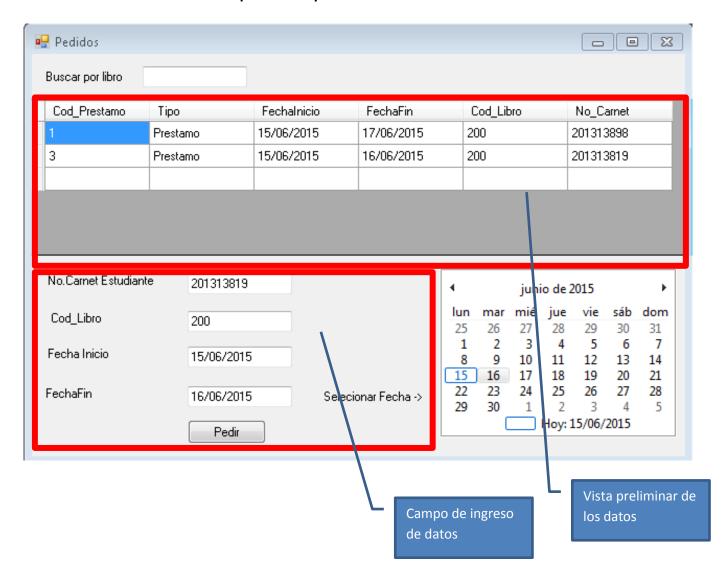


• Ingreso de Libros

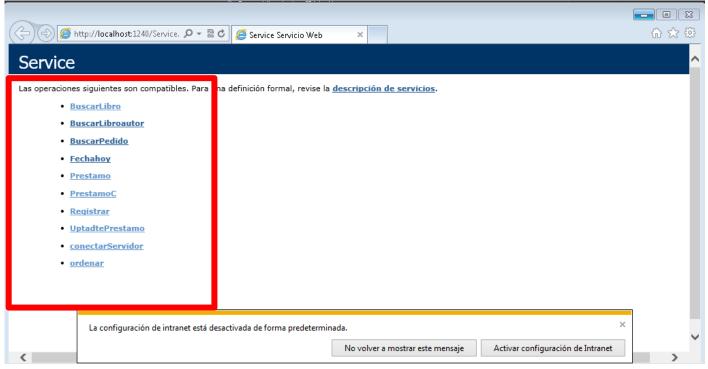




Módulo para hacer pedido



Métodos en WebServer



Conclusiones

Ventajas:

- √ Fácil de utilizarlo a la hora de jalar de un lado a otro entre páginas y los módulos programables.
- ✓ No se debe introducir código para crear la página HTML para los métodos.
- ✓ Ligero a la hora de ejecutarlo, no necesita muchos recursos.

Desventajas:

- ✓ Tedioso escribir método tras método, copiar y pegar lo mismo pero con otras variables.
- ✓ La integración debería de ser en el mismo proyecto principal en el que se está utilizando.