

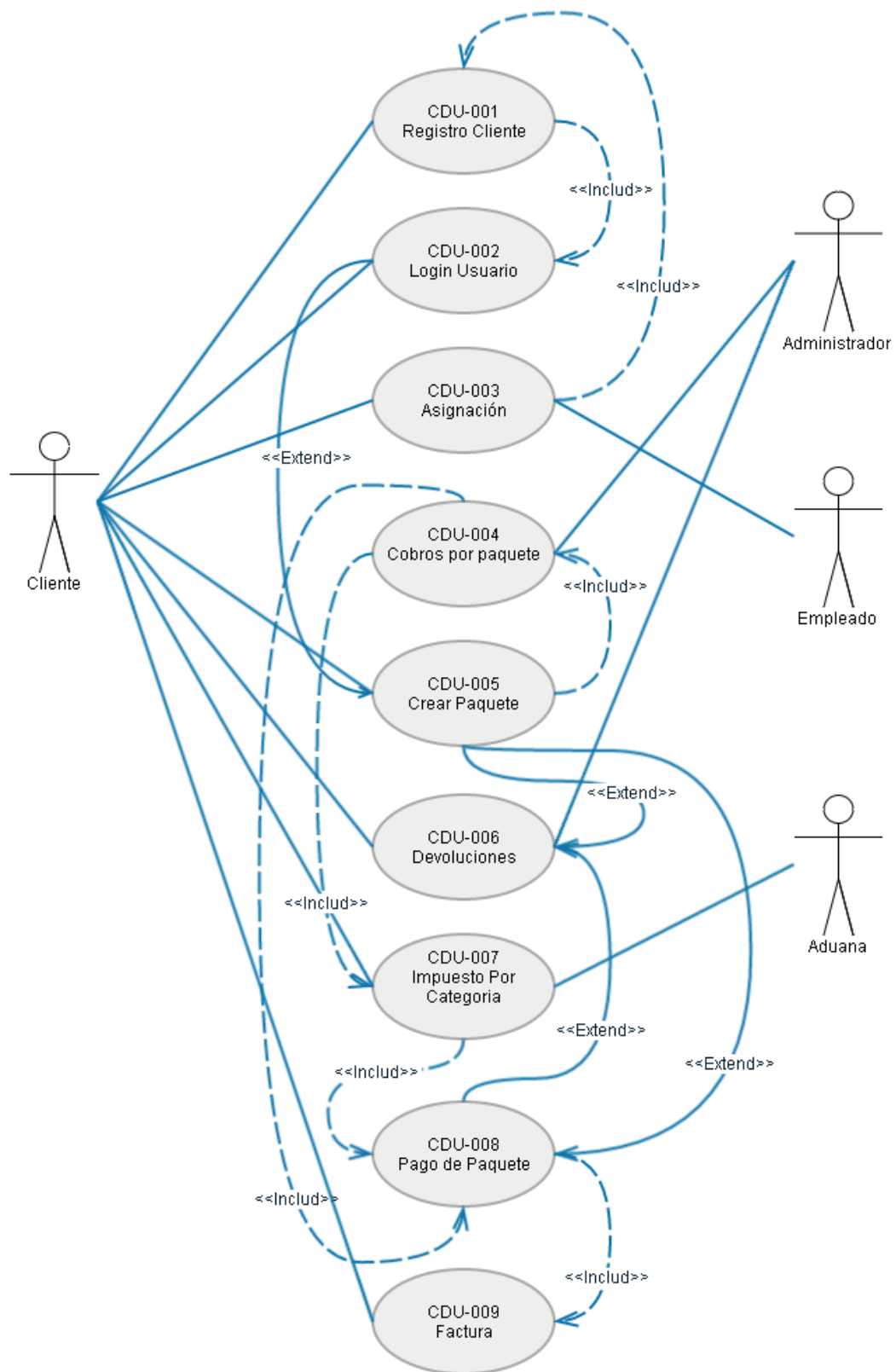


FASE2 IPC2 JUNIO 2015

Fase3

Eduardo Javier Hevia Calderón
#201313898

- Caso de Uso



- **CDU Expandido**

Caso de Uso	CDU-001 Registro Cliente
Actores	Clientes
Propósito	Que el cliente pueda registrarse en el sistema y tener permiso para entrar.
Resumen	El usuario registrará sus datos personales y serán almacenados en la base de datos.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R2, #R3
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente se dirige a la página e introduce sus datos. 2. El cliente corrobora sus datos y le da guardar. 3. El cliente espera que le autoricen su registro.
Cursos alternos	Línea 2: El cliente no tiene algún dato obligatorio. Línea 3: El cliente no es aceptado por algún empleado.

Caso de Uso	CDU-002 Login Usuario
Actores	Clientes
Propósito	Que el cliente pueda iniciar sesión ya con previa autorizado por un empleado.
Resumen	El usuario entrara al sistema con un usuario único y contraseña.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R1, #R5
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente se dirige a la página e introduce su usuario y contraseña. 2. El cliente espera que se verifiquen sus datos. 3. El cliente ya aceptado entra y puede ver los productos y ya es usuario.
Cursos alternos	Línea 2: El cliente no está registrado o autorizado.

Caso de Uso	CDU-004 Cobros Por paquete
Actores	Administrador
Propósito	El administrador estará encargado de todo tipo de cobro en el pedido de los clientes y de ver los impuestos por artículo.
Resumen	El administrador estará pendiente de todo tipo de cobros extras a los artículos ya que se le mostrarán al cliente antes de pagar y recibir el paquete.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R7
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrar pedirá los impuestos a la aduana. 2. El Administrador estará encargado de mantener al día los artículos. 3. El Administrador cargará todo tipo de cobros al pedido hecho por el usuario.
Caso de Uso	CDU-006 Devoluciones
Cursos alternos	Línea 1: La aduana no le proporcione los impuestos.

Caso de Uso	CDU-005 Crear Paquete
Actores	Cliente
Propósito	El Cliente podrá seleccionar los artículos que quiera y guardar el pedido.
Resumen	El cliente crea su pedido con los artículos disponibles en la página y verá un sub-total de la compra.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R4, #R6
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Cliente crea su pedido. 2. El cliente mira el total de todos los artículos con sus cobros respectivos. 3. Guarda el pedido y lo manda a traer.
Cursos alternos	Línea 2: Algún artículo le falte los cobros.

Caso de Uso	CDU-006 Devoluciones
Actores	Cliente y Administrador
Propósito	El administrador estará encargado de todo tipo de devoluciones que el cliente solicita.
Resumen	Si al cliente no le agradó el artículo podrá hacer petición de devolución y esta será totalmente gratuita autorizada por el administrador de la página.
Tipo	Secundario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R5
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente podrá solicitar una devolución en la página. 2. El Administrador la autorizará y le irán a recoger el paquete sin ningún costo.
Cursos alternos	Línea 1: El administrador no autorice la devolución.

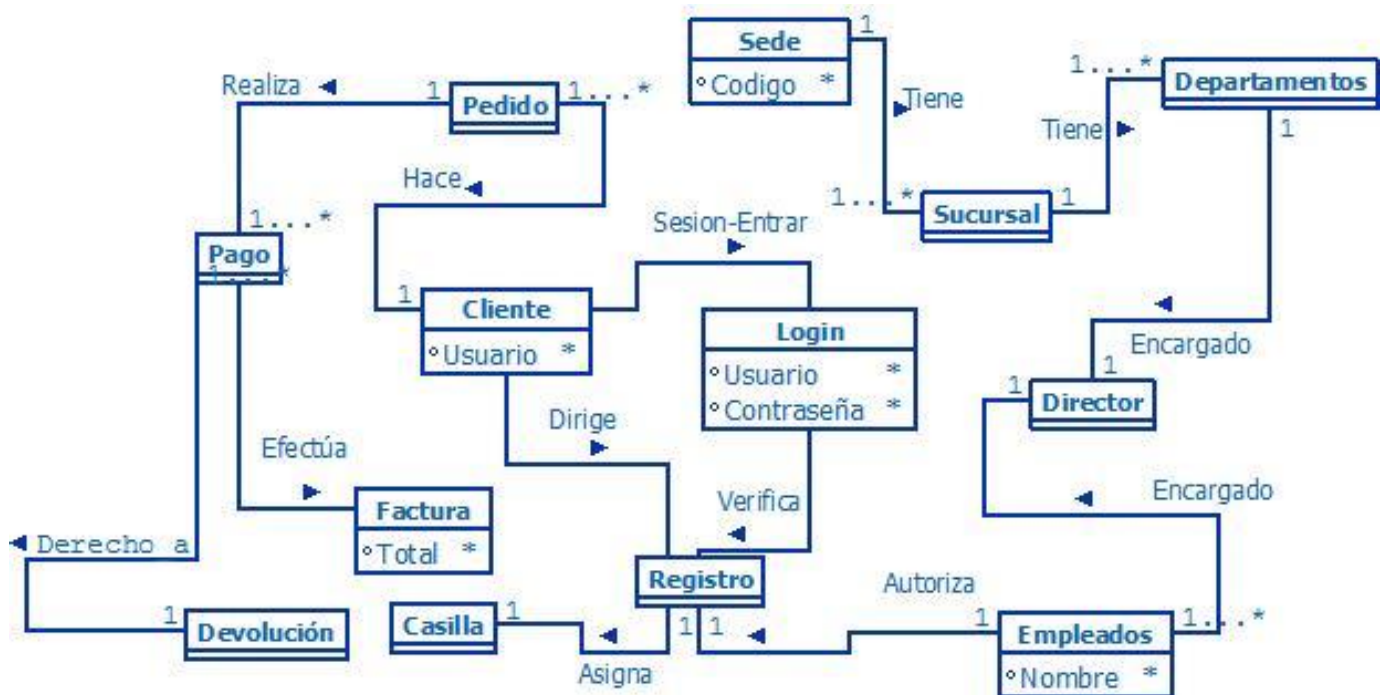
Caso de Uso	CDU-007 Impuestos Por Categoría
Actores	Cliente y Administrador
Propósito	El cliente podrá ver los impuestos a pagar por distintos artículos y el administrador los tendrá al día.
Resumen	El cliente tendrá claro que impuestos pagará por los artículos disponibles que estarán al día con el administrador ya autorizados en la página.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R4
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente entrará al módulo de impuestos. 2. El Cliente consultará todos los impuestos que quiera y estén disponibles.
Cursos alternos	Línea 1: El impuesto no esté disponible

Caso de Uso	CDU-008 Pago de Paquete
Actores	Sistema
Propósito	Almacenar todos los pagos que estén en los pedidos ya con sus respectivos impuestos y todo agregado.
Resumen	Tiene como objetivo calcular todos los cotos, impuestos y porcentajes de cada artículo por pedir.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R7, #R5
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Cliente hace su pedido con diferentes artículos 2. Guardara el pedido y se mostrará el pago total 3. El pago contendrá todos los gastos.
Cursos alternos	Línea 2: El artículo no tenga el impuesto disponible.

Caso de Uso	CDU-009 Factura
Actores	Cliente
Propósito	Entregar un comprobante de la compra escrita al cliente
Resumen	Almacenará artículo y el costo final, el costo final del pedido ya echo anteriormente por el usuario.
Tipo	Primario (Esencial)
Referencia Cruzada	#R8
Curso Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente efectúa su pago. 2. El cliente se le genera una factura.
Cursos alternos	Línea 1: No haga el pago o no tenga saldo

- **Modelo Conceptual**

Un modelo conceptual es una representación de conceptos en un dominio del problema. Una cualidad esencial que debe ofrecer un modelo conceptual es que representa cosas del mundo real, no componentes de software

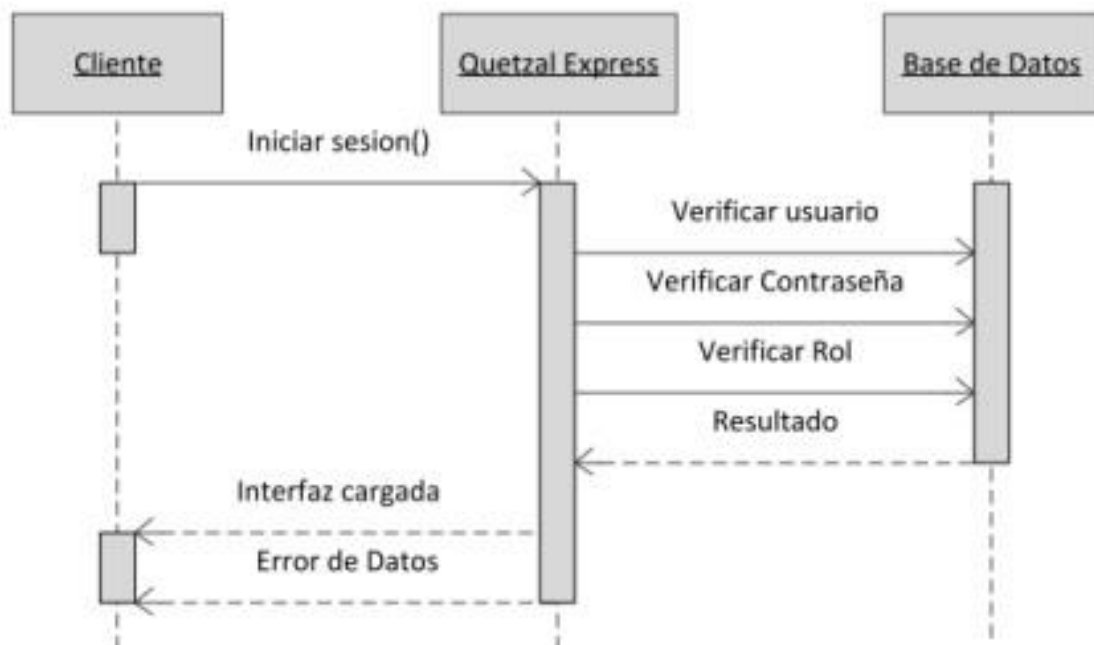


- Diagrama de Secuencias

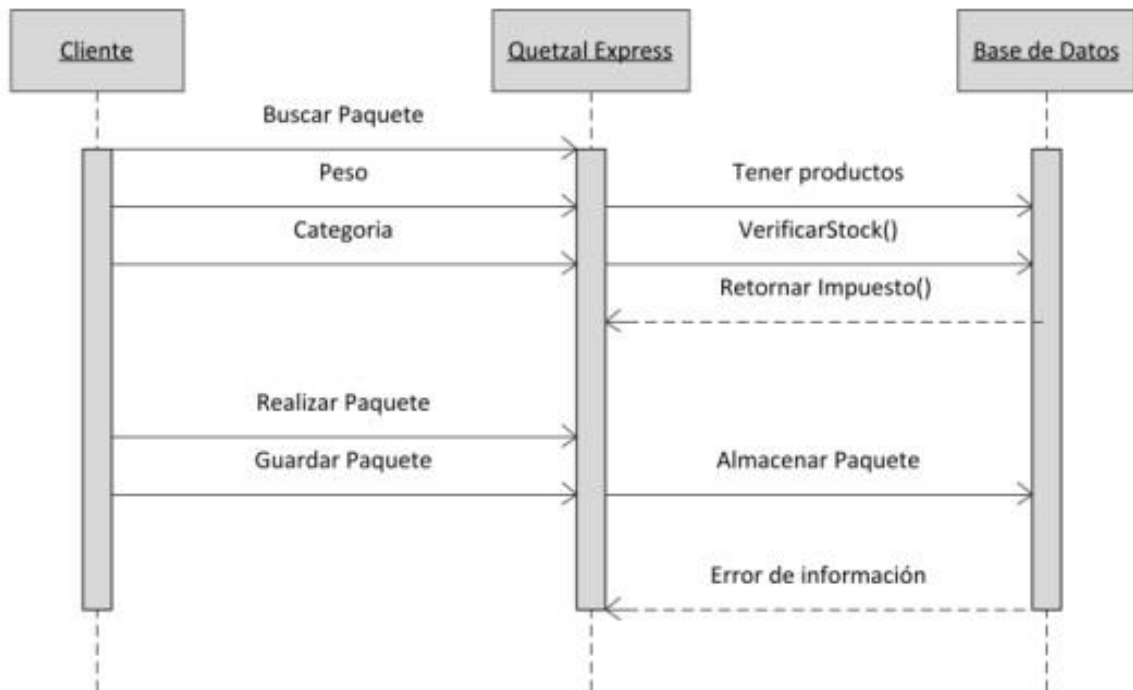
- Registro



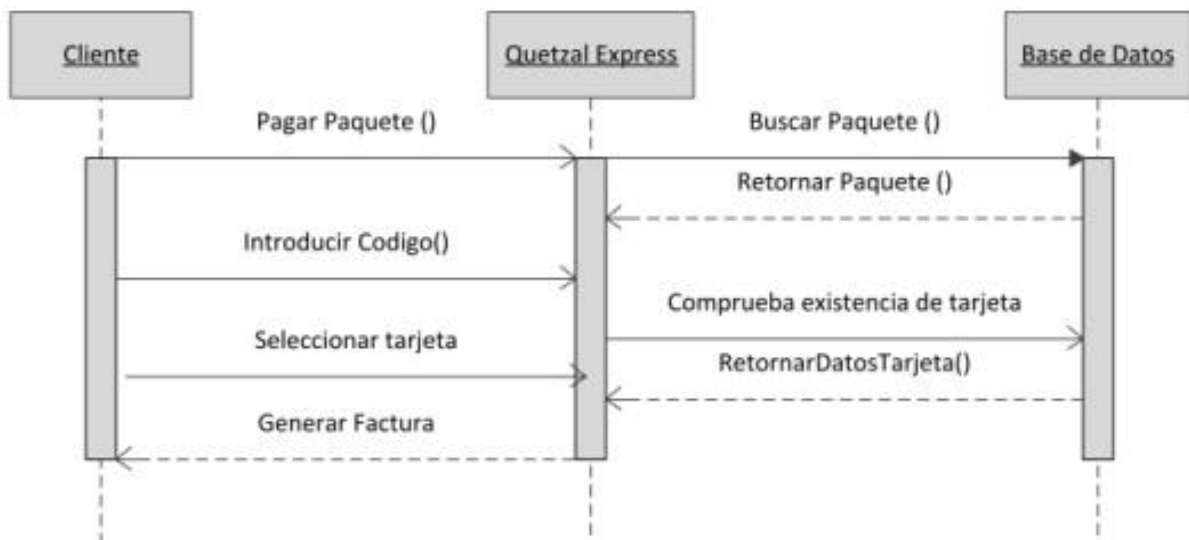
- Login



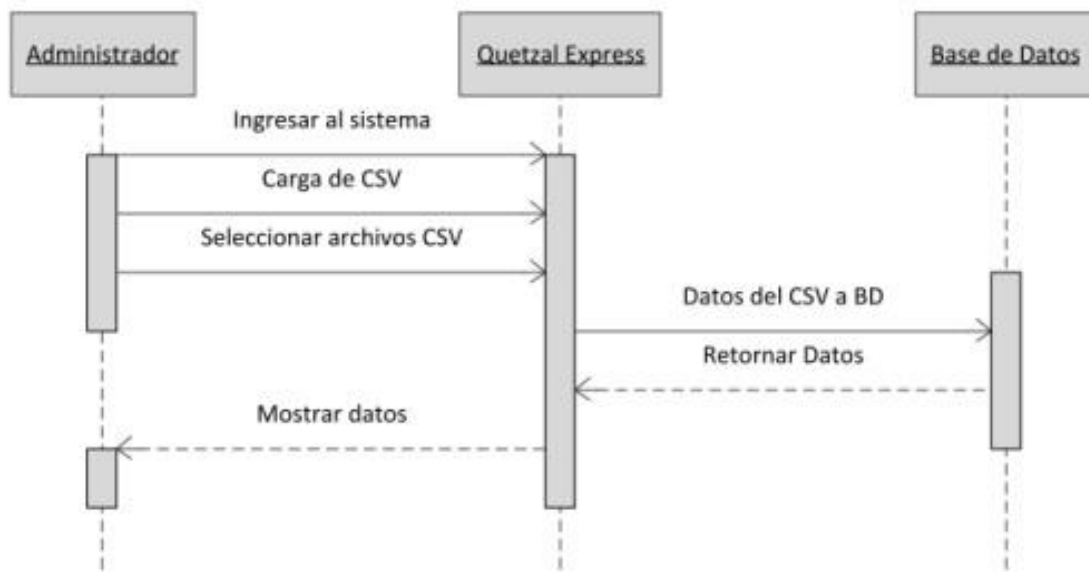
+ Crear Paquetes



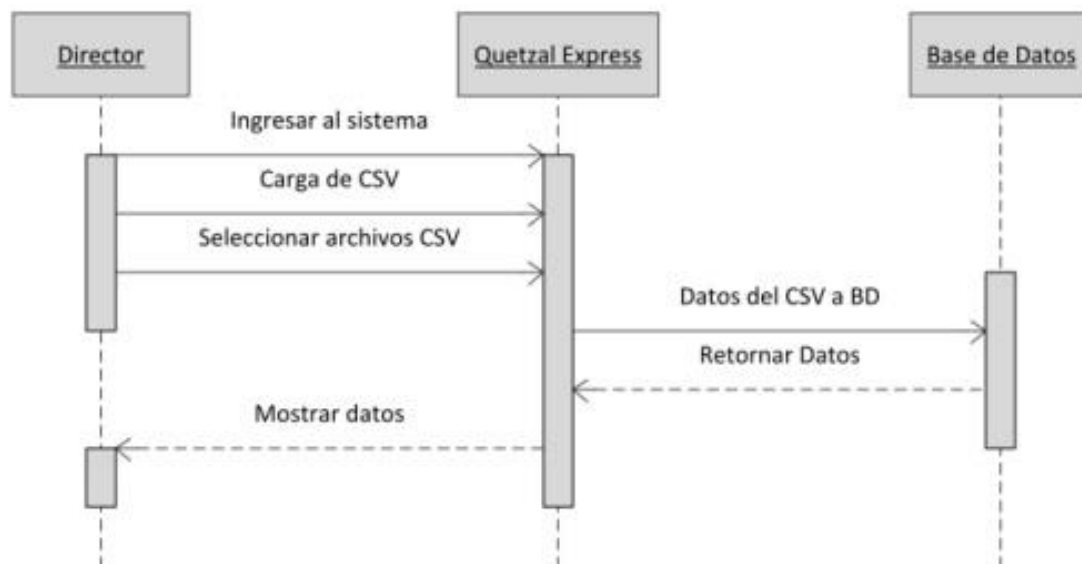
+ Pagar Paquete



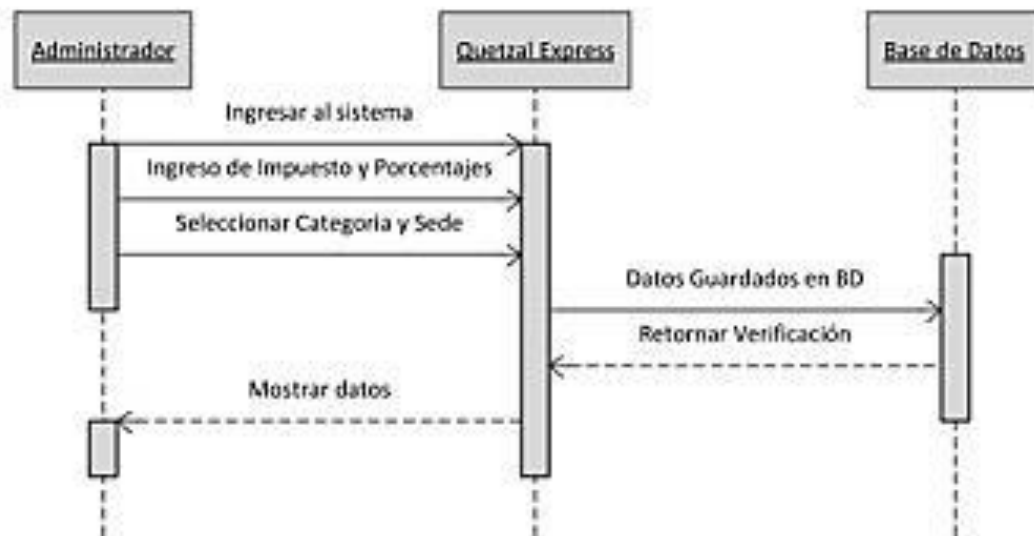
- **Carga de CSV Administrador**



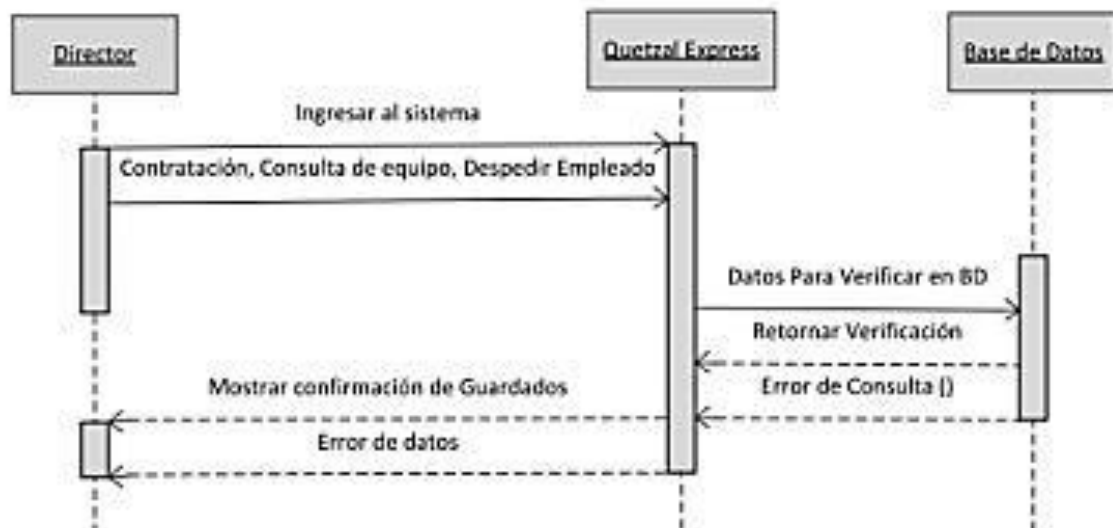
- **Carga de CSV Director**



- Módulo de Administrador

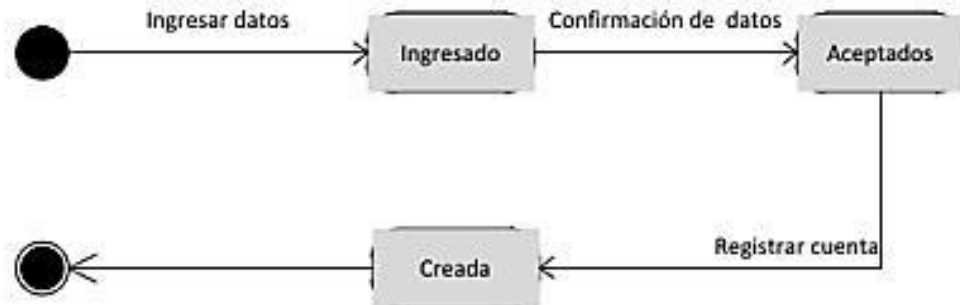


- Módulo de Director

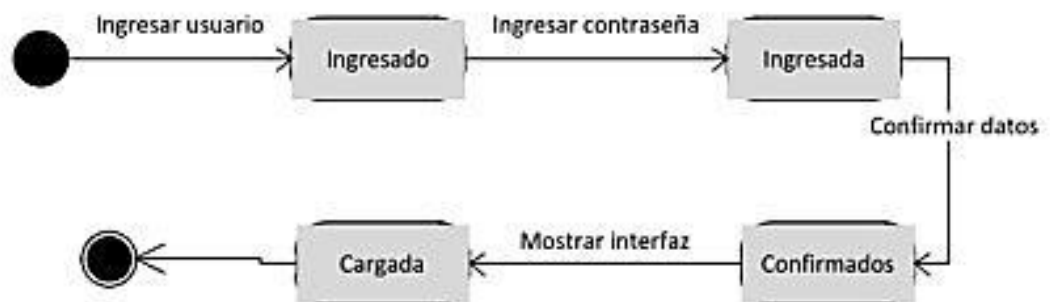


- Diagrama de Estados

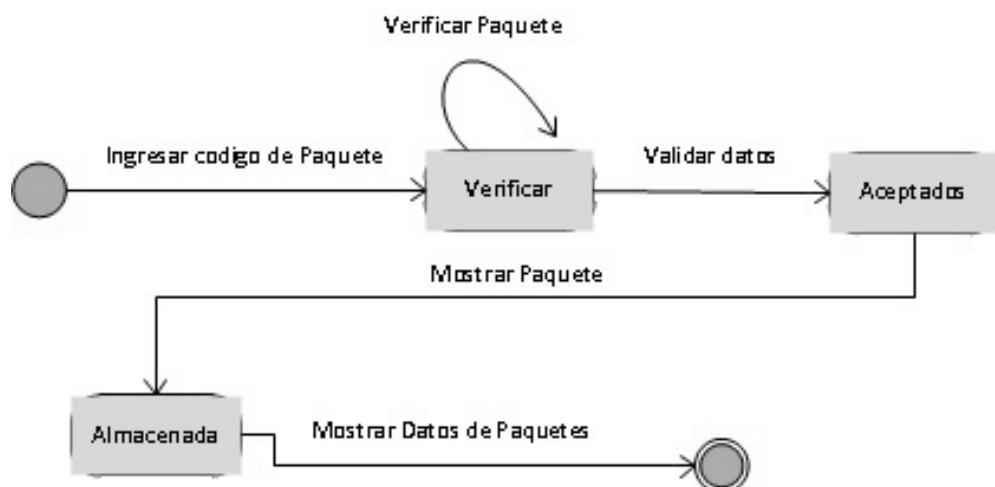
- Login



- Registrar



- Buscar Paquetes



📦 Creación de Paquetes

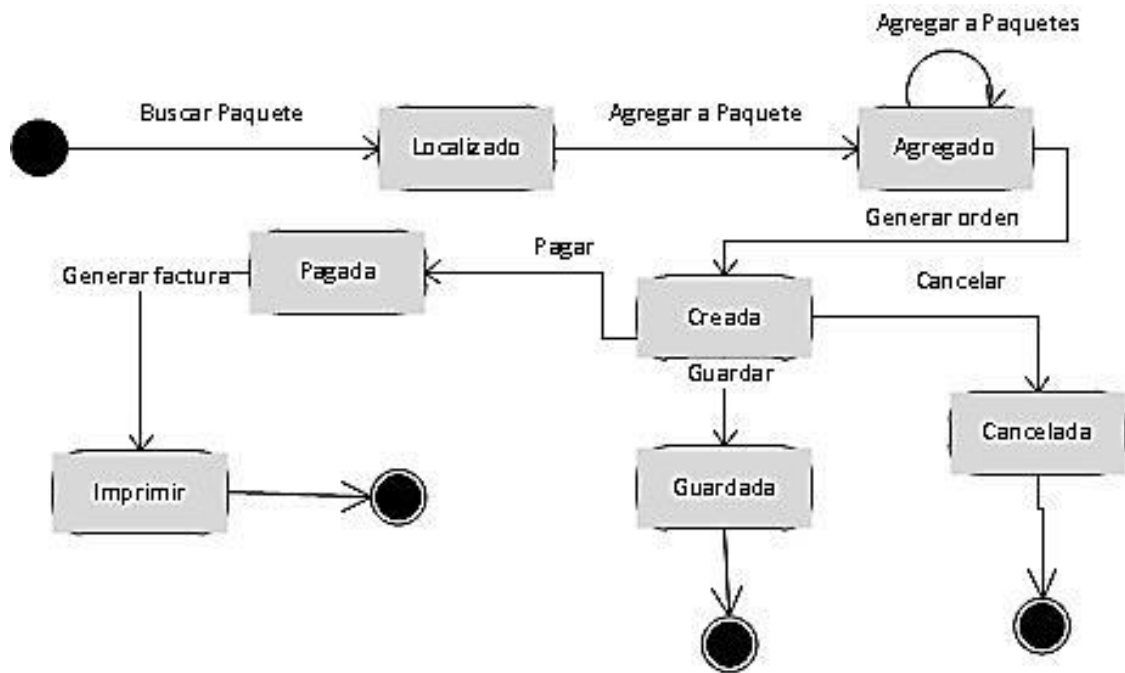
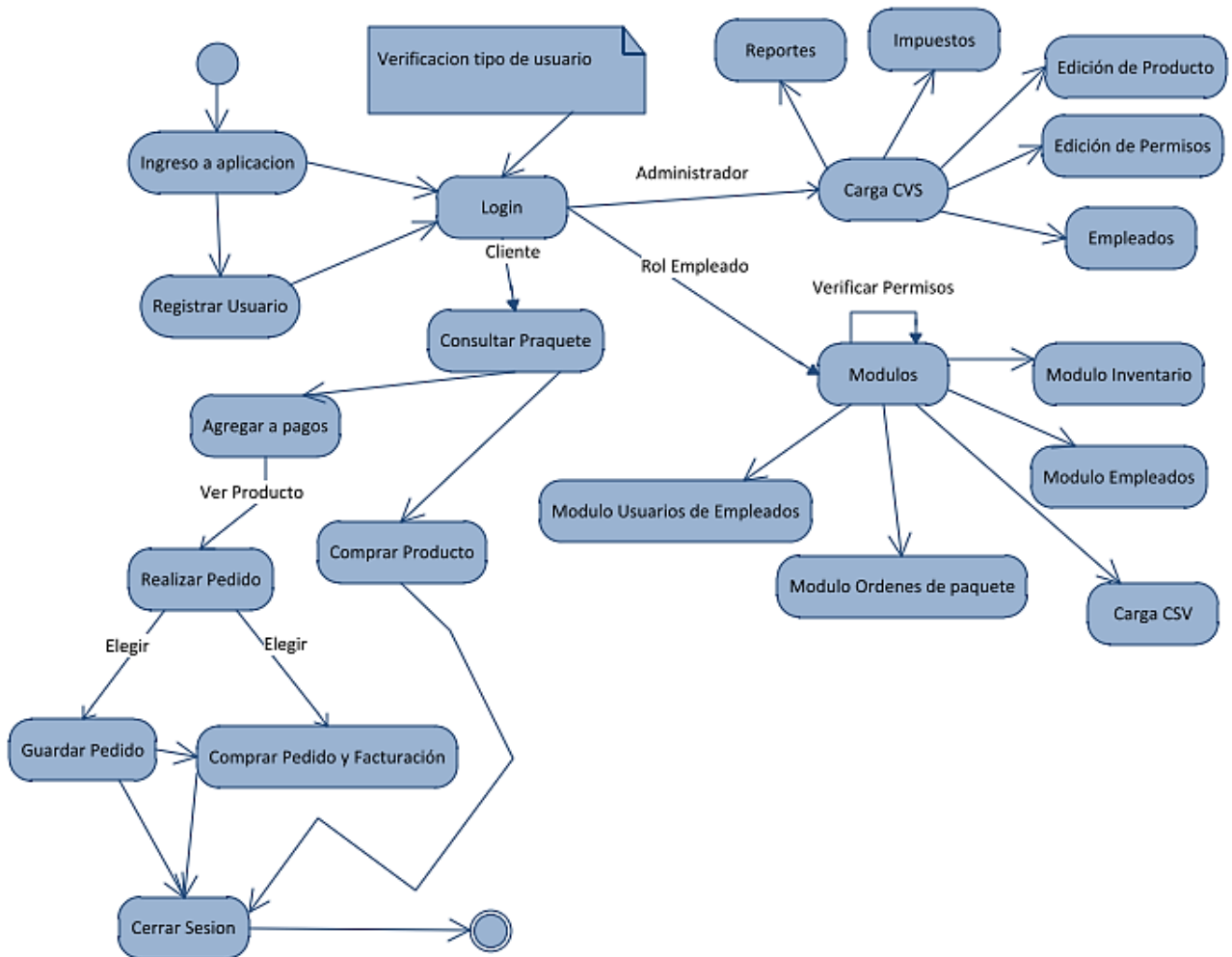
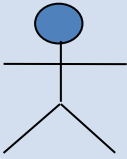
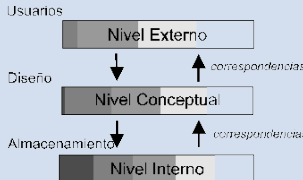

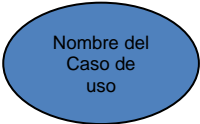


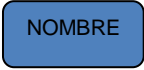
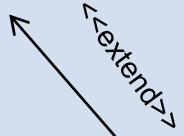


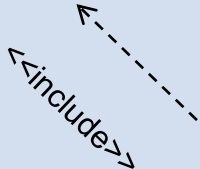
Diagrama de Actividades



Glosario

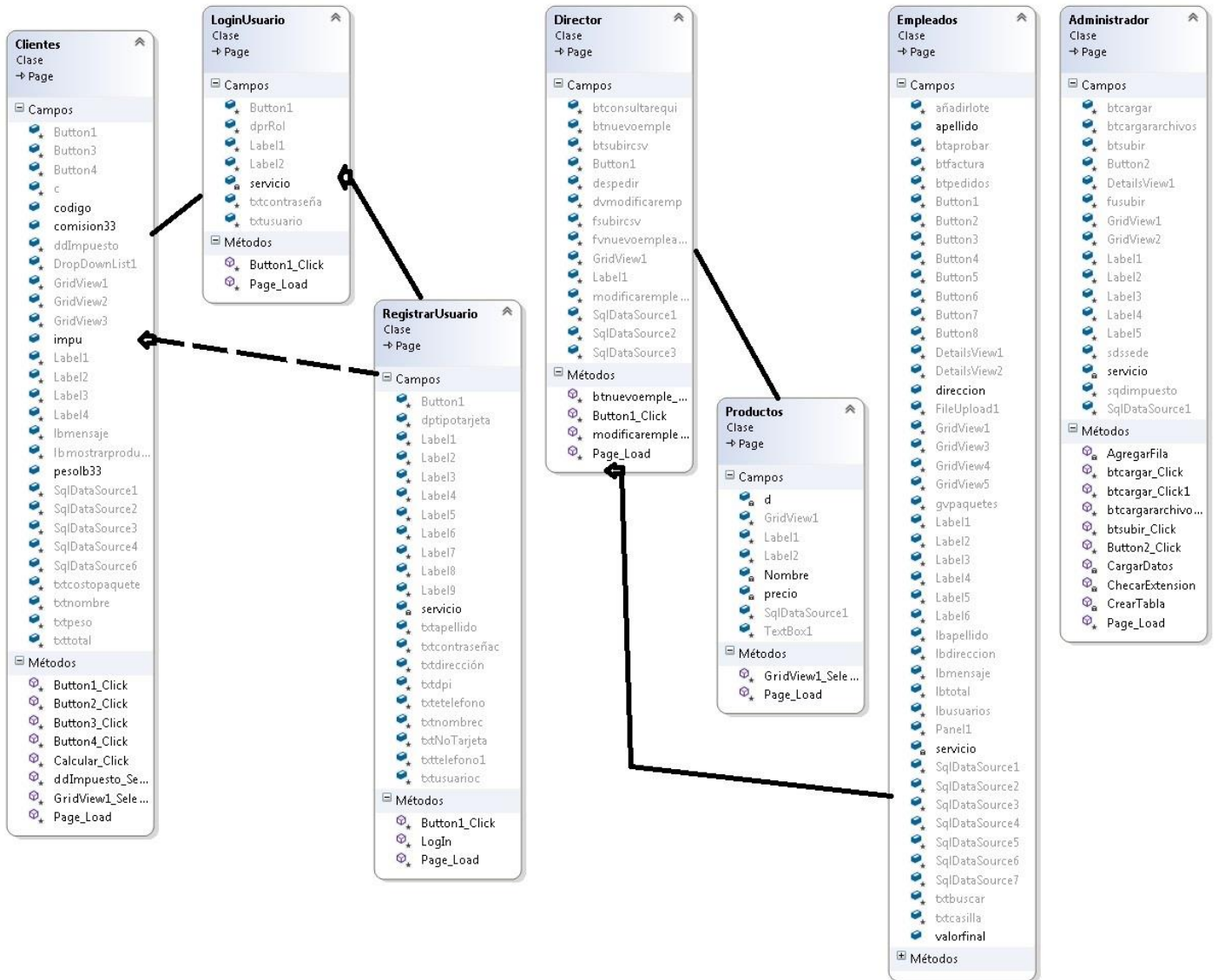
Termino	Categoría	Descripción	Notación
Actores	Concepto/ Caso de uso	Entidad externa al sistema que de alguna forma participa en la historia del caso de uso.	
Actor Administrador	Caso de Uso	Tendrá a cargo todo tipo de cobros para el cliente.	
Actor Aduana	Caso de Uso	Es el encargado de proporcionar impuestos por cada artículo.	
Actor Clientes	Caso de Uso	El actor principal de la página porque sin el no hay negocio.	
Arquitectura de Software	Concepto	Una arquitectura de software se selecciona y diseña con base en objetivos (requerimientos) y restricciones y es el diseño más alto nivel de la estructura de un sistema.	
Atributos	Concepto/diagrama entidad-relación	Es toda unidad fundamental que describe un dato.	
Atributo Obligatorio	Concepto/diagrama entidad-relación	Se pone cuando el tributo es obligatorio	(NOT NULL, *):
Atributo Opcional	Concepto/diagrama entidad-relación	Se pone cuando el atributo es opcional.	(NULL, °):
Base de Datos	Concepto	Es un conjunto de datos que persisten que son utilizados por una aplicación de software.	
Base de datos Relacional	Concepto	Es una base de datos (DB), la cual se fundamenta en el modelo relacional. Son percibidas por los usuarios como si fueran un conjunto de tablas.	
Capa de presentación	Concepto/ Arquitectura Software	Es la que ve el usuario, también conocida como interfaz gráfica, presenta el sistema al usuario, le	

		comunica la información y captura la información del usuario en un mínimo de proceso. Esta capa se comunica únicamente con la capa de negocio.	
Capa de negocio	Concepto/ Arquitectura software	Es donde residen los programas que se ejecutan, se reciben las peticiones del usuario y se envían las respuestas tras el proceso. Se denomina capa de negocio porque es aquí donde se establecen todas las reglas que deben cumplirse.	
Capa de datos	Concepto/ Arquitectura de Software	Es donde residen los datos y es la encargada de acceder a los mismos. Está formada por uno o más gestores de bases de datos que realizan todo el almacenamiento de datos.	
Casos de Uso	Concepto	Documento narrativo que describe la secuencia de eventos de un actor (agente externo) que utiliza un sistema para completar un proceso.	
Caso de uso de alto nivel	Concepto	Describe un proceso muy brevemente. Su fin es entender rápidamente el grado de complejidad y funcionalidad del sistema.	
Caso de uso Expandido	Concepto	Es útil para alcanzar un mayor conocimiento de los procesos y requerimientos. Normalmente utilizan estilo coloquial entre actores y el sistema.	
Cobros	Caso de uso	Lleva el control y Permitirá el registro de los pagos.	
Crear Pedidos	Caso de Uso	Listado de artículos que el cliente desee comprar.	
Diagrama Entidad – Relación:	Concepto	Es la manera de expresar gráficamente un modelo de datos. Está compuesto de	

		entidades y las relaciones entre ellas.	
Entidad	Concepto/diagrama entidad-relación	Representa cualquier objeto que se pueda representar	
Extend	Concepto/ Caso de uso	Especifica que el comportamiento de un CDU puede ser extendido por el comportamiento de otro CDU.	
Gliffy	Concepto	Es un sitio web que nos da las herramientas necesarias para diseñar diversos tipos de diagramas profesionales.	
Dia	Concepto	Programa que su objetivo general es la creación de diagramas para la representación de laprogramación.	
Impuestos	Caso de Uso	Guardara los datos de todos los impuestos que se deben de realizar por la compra de productos en el extranjero.	
Include	Concepto/Caso de uso	Relación directa entre 2 CDU Los CDU incluidos son obligatorios y siempre son requeridos para ejecutar correctamente el CDU en el que se incluye.	
Llave Foránea (FK)	Concepto/Diagrama entidad-relación	Es el conjunto de uno o más atributos que permiten relacionar la entidad a la que pertenece con la entidad que se relaciona la misma.	(#)
Llave Primaria (PK)	Concepto/ Diagrama entidad-relación	Es el identificador único para cada tupla de una entidad. Puede ser uno o más atributos que hacen única la tupla. Son obligatorios.	#
Login	Caso de Uso	Permite Ingresar al sistema con un usuario y contraseña determinada	

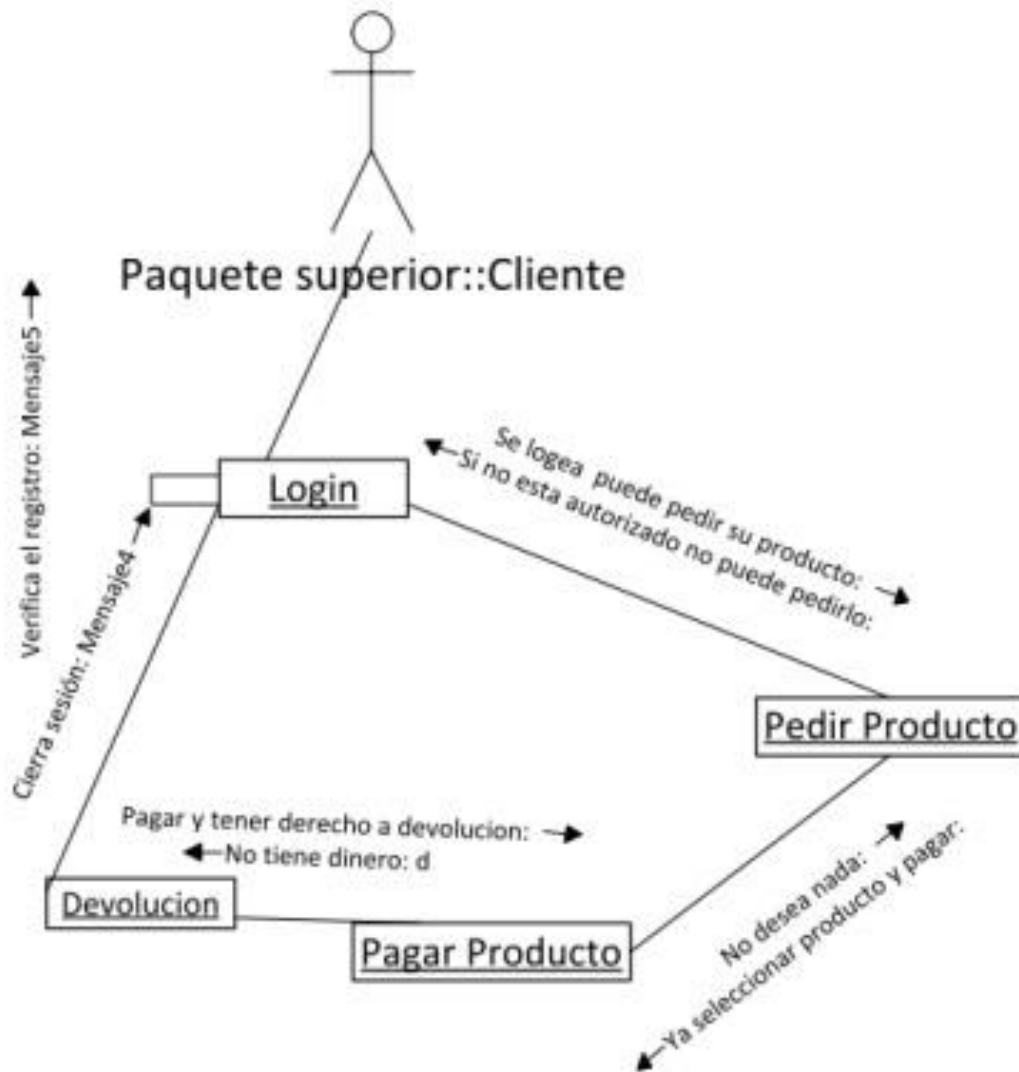
		para la utilización de la funciones de la aplicación.	
Registro	Caso de Uso	Permite obtener los datos del cliente que va utilizar la aplicación.	
Relación obligatoria	Concepto/ diagrama entidad-relación	La relación entre un registro de una tabla u otro de la tabla relacionada es obligada, debe existir siempre.	_____
Relación opcional	Concepto / Diagrama entidad-relación	La relación entre un registro de una tabla y varios de la tabla relacionada, puede existir o no.	-----
Relaciones De uno a uno	Concepto/ Diagrama entidad-relación	Esta relación ocurre cuando una instancia en la entidad A está relacionada únicamente a una instancia en la entidad B.	_____
Relaciones De uno a muchos	Concepto/Diagrama entidad-relación	Esta relación ocurre cuando una instancia en la entidad A está relacionada con varias instancias en la entidad B.	↘
SQL	Concepto	Es un lenguaje declarativo, con el cual se puede acceder a la base de datos, para manipular Información.	
SQL Server	Concepto	Es un sistema de manejo de bases de datos del modelo relacional, desarrollado por la empresa Microsoft.	
Tupla	Concepto/ diagrama entidad-relación	Es el conjunto de atributos que describen una entidad.	

Diagrama de Clases

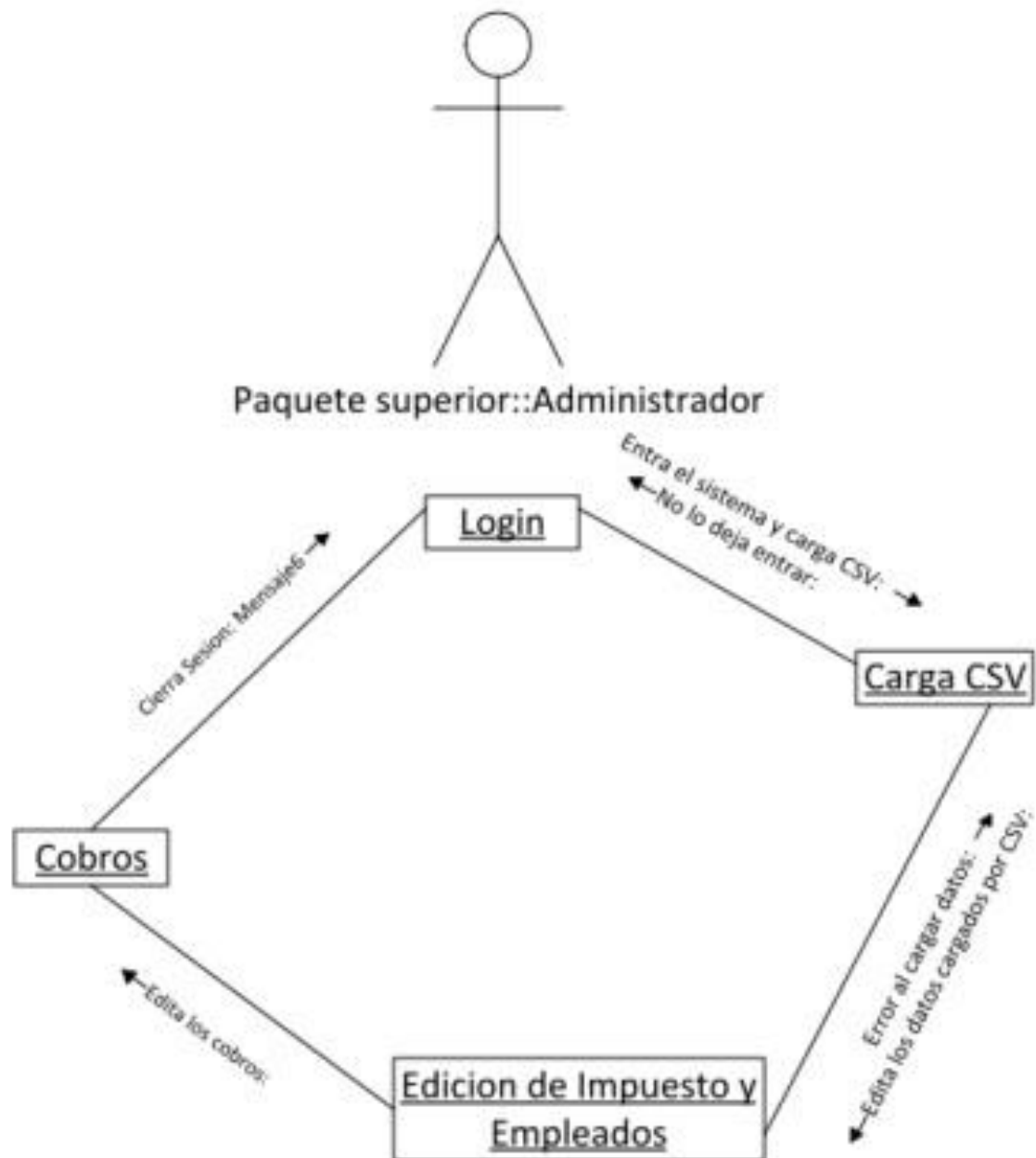


Diagramas de Colaboración

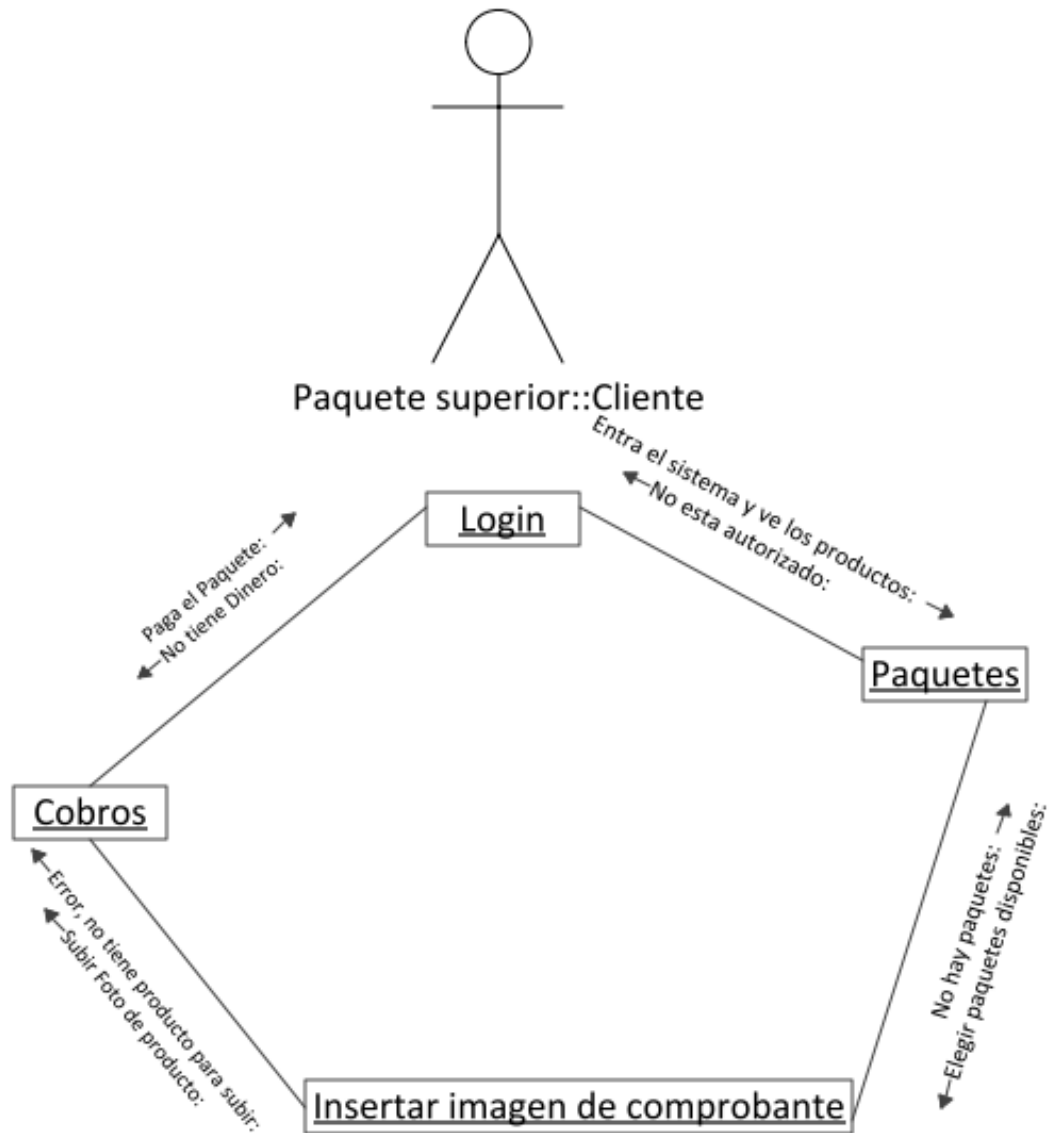
- Cliente



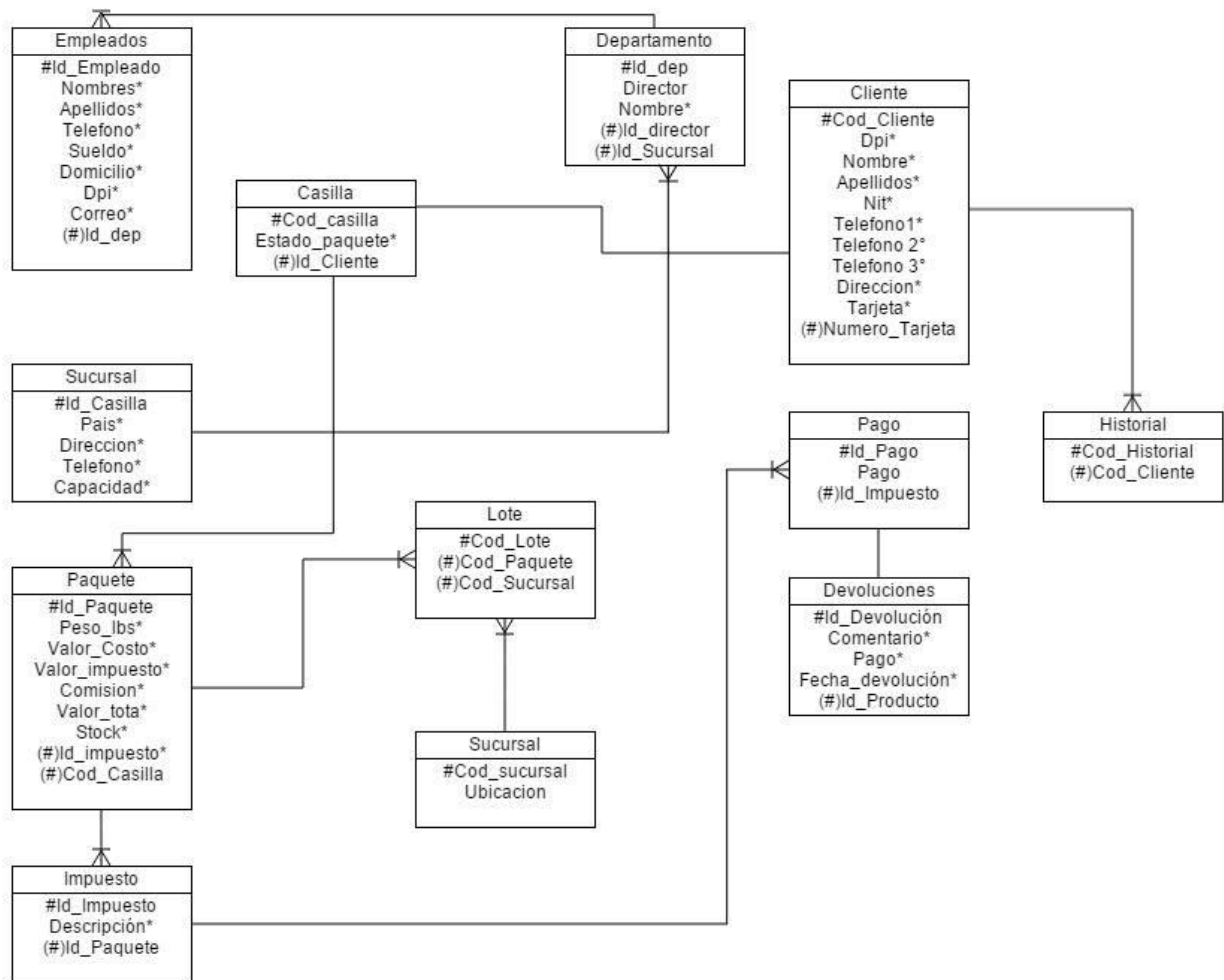
- **Administrador**



○ Cliente



Entidad Relación



Esquema de base de datos

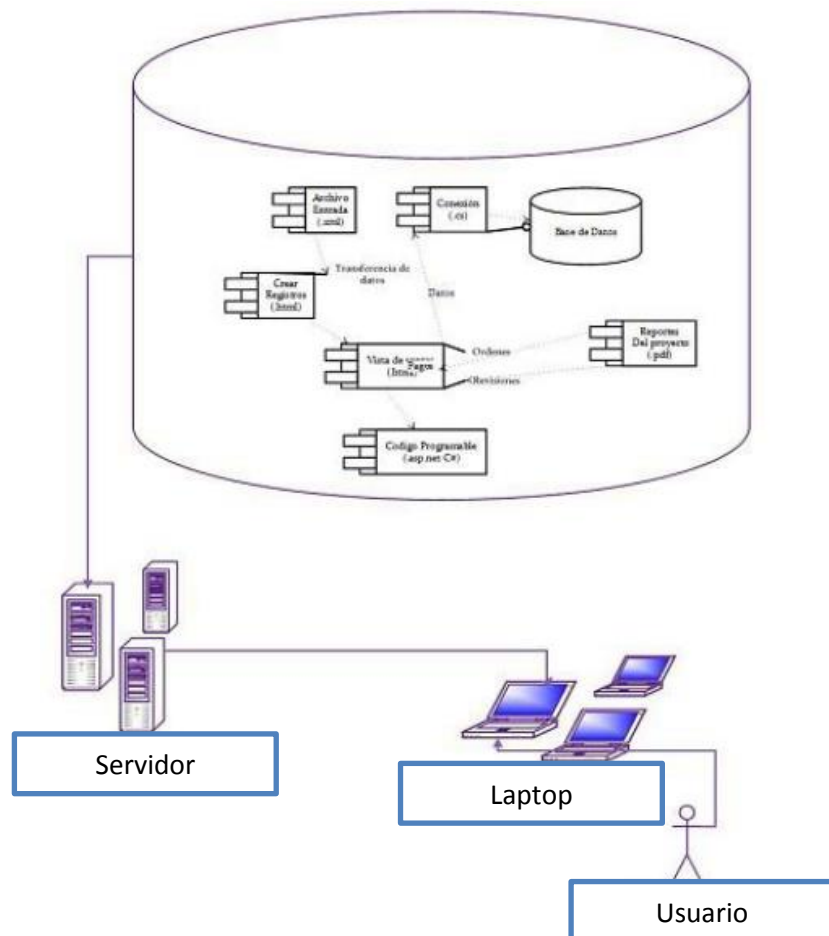
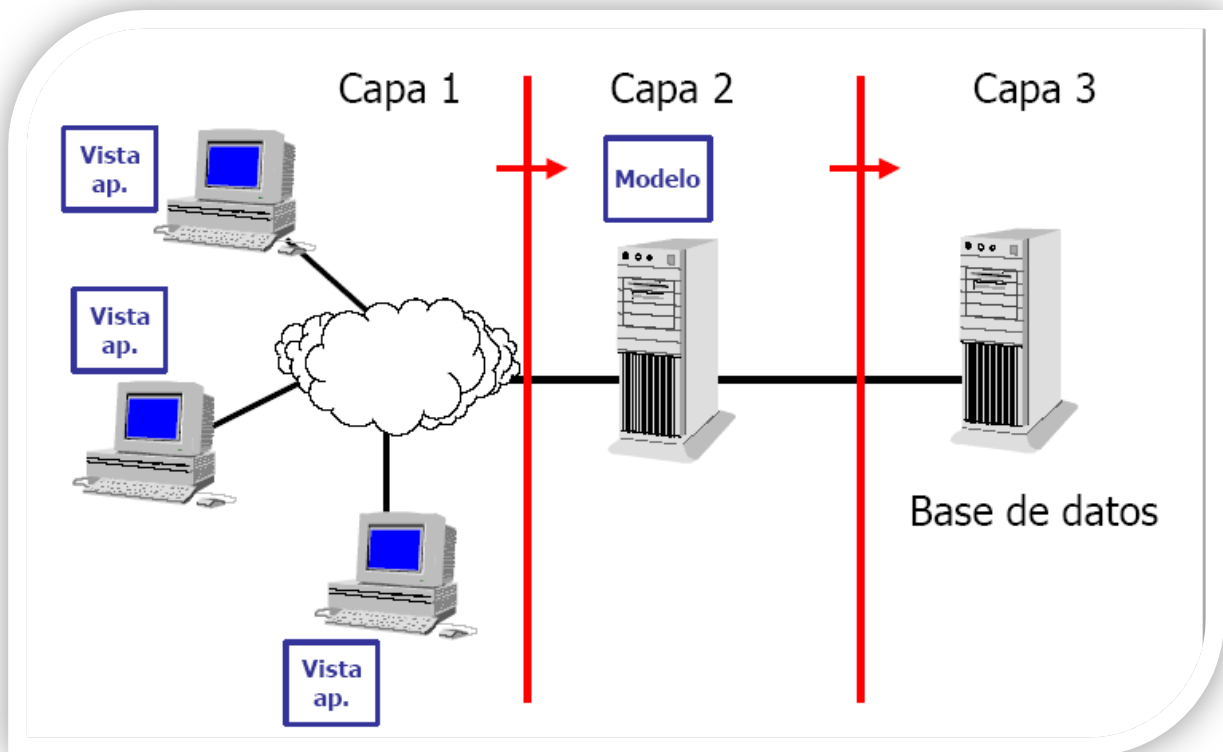


Diagrama de Componentes Código Fuente

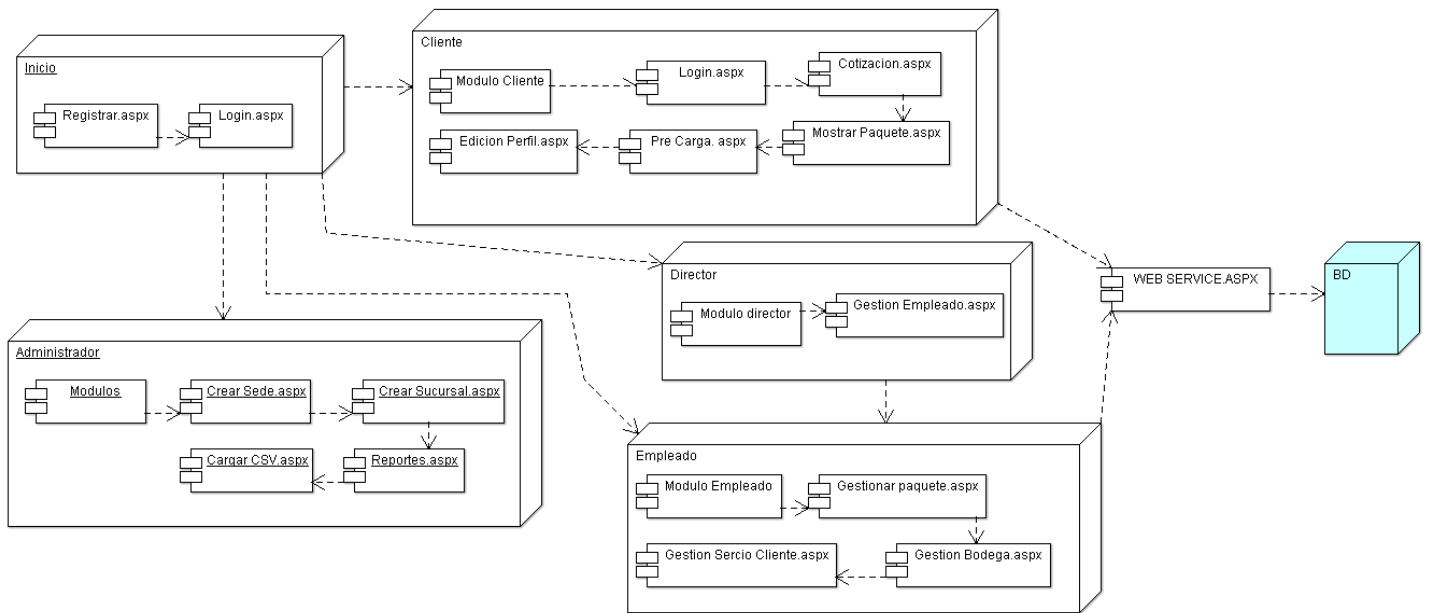
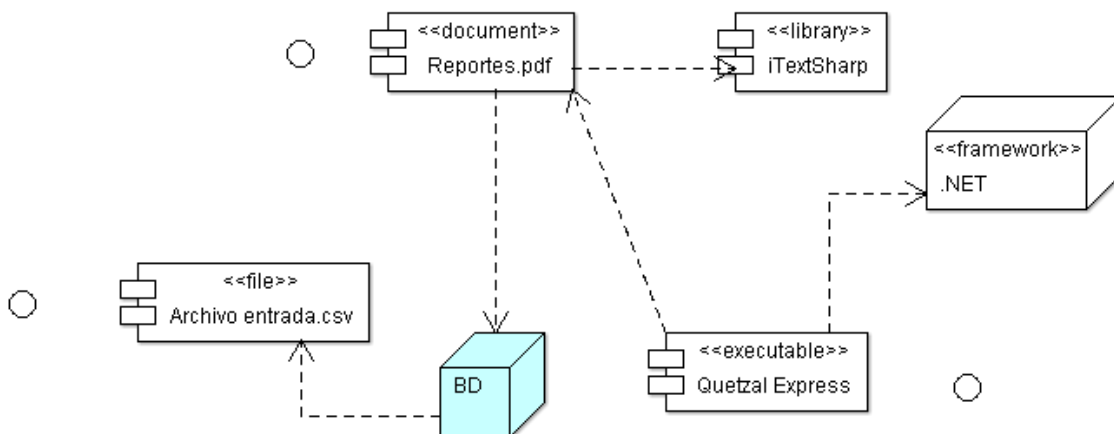


Diagrama de componentes de Ejecutables



Definición de Reportes y Plantillas

Para la plantilla que se generará para los reportes hechos por el administrador se usará un esquema básico pero con toda la información requerida.

Plantilla1

Reporte de Participantes			
Usuario	Nombre	Password	Comentarios
par1user	Participante 1	par1pass	comentarios participante
par2user	Participante 2	par2pass	comentarios participante
par3user	Participante 3	par3pass	comentarios participante
par4user	Participante 4	par4pass	comentarios respecto al
par5user	Participante 5	par5pass	sin comentarios para el
par6user	Participante 6	par6pass	null
par7user	Participante 7	par7pass	comentatios participante
par8user	Participante 8	par8pass	comentarios participante
par9user	Participante 9	par9pass	comentarios participante
par10user	Participante 10	par10pass	null

Plantilla2






	Name	JD	CalendarDate	Mag	Filter	Comment Codes	Obsrvr.	Err	Comp Star 1	Comp Star 2	Trans.	Chart	Comments
1	SN 2011BY	2455681.72679	2011 Apr 30.2268	13.995	B		NMR	0.030	ENSEMBLE	135	N	4706CRN	
2	SN 2011BY	2455681.72610	2011 Apr 30.2261	13.867	V		NMR	0.018	ENSEMBLE	135	N	4706CRN	
3	SN 2011BY	2455681.72471	2011 Apr 30.2247	13.700	R		NMR	0.030	ENSEMBLE	135	N	4706CRN	
4	SN 2011BY	2455681.72403	2011 Apr 30.2240	13.701	I		NMR	0.067	ENSEMBLE	135	N	4706CRN	
5	SN 2011BY	2455681.70000	2011 Apr 30.2000	13.7	Vis.	V	ASA		135	137	N/A	4706ug	Averted Vision, Dob 10 Inches.
6	SN 2011by	2455681.67153	2011 Apr 30.1715	13.2	Vis.	V	ASA		121	132	N/A	4706ut	Averted Vision ii, SCT 6 Inches
7	SN 2011by	2455681.61944	2011 Apr 30.1194	<11.7	Vis.		ASA		117		N/A	4706ut	SCT 6 Inches
8	SN	-----	2011 Apr	-----	-----		-----	-----	-----	-----	-----	4706cec	salvador aguirre

Los reportes serán 5, únicamente para dar a conocer la información de la base de datos almacenada y ejecutada por medio del programa.

Arquitectura previa del sistema completo

El sistema será autónomo con el manejo de 4 módulos importantes sin ellos no puede ser mantenido, administrador, empleado, cliente y director. Nos ayuda a mantener un buen manejo por medio de carga de CSV el cual nos permitirá cargar datos o si no se puede cargarlos manualmente.

Para el sistema de página web se necesita:

-  SQL Server 2012 o posterior.
-  Microsoft Visual Estudio 2013 o posterior.
-  Windows 8.1 o posterior hasta XP.
-  Se necesita por lo menos un servidor el cual será encargado de guardar toda la información requerida.
-  Los módulos del sistema serán creados en la página misma cada uno con sus propias restricciones.

✓ La arquitectura que se usará será:

○ Arquitectura de 3 capas:

Esta arquitectura se basa en Cliente-Servidor y el objetivo de ella es la separación lógica de negocios, consiste en separar la capa de datos de la capa de presentación de usuario. Ventajas de usar este tipo de arquitectura es que si quiere hacer algún cambio en el sistema solo se tiene que saber en qué capa es y así poder solo cambiar eso en objetivo.

○ Capas y niveles:

- Capa de Presentación: es la que maneja el usuario en su perfil para poder observar todo lo de la aplicación, también llamada capa de usuario, también se le denota como “Interfaz Gráfica” y debe de ser amigable al usuario ya que muchos de ellos no son expertos ni conocedores de software.
- Capa de Negocio: esta capa es donde residen los programas que se ejecutan cuando tiene una petición del usuario y envían respuestas tras el proceso, es llamada la lógica del negocio ya que interactúa entre dos capas muy importantes en el proyecto. Interactúa con la base de datos al jalar, guardar y eliminar datos tantos como quiera el usuario autorizado.
- Capa de Datos: es donde residen todos los datos y es encargada de acceder al mismo tantas veces como sea necesario. Está formada por uno o más gestores de base de datos y todo esto lo recibe de la primera capa “capa de negocio”.

Arquitectura de 3capas:

