

Gente&Eventos

Pelayo Bravo Otero



INDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	3
1.1 Contexto.....	3
1.2 Presentación	3
1.3 Objetivos.....	4
2. ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA APLICACIÓN	4
2.1 Análisis de requisitos funcionales.....	4
2.2 Diagrama de casos de uso.....	6
2.2.1 Introducción	6
2.2.2 Diagramas y descripción	6
2.3 Diseño de interfaz.....	10
2.3.1 Introducción	10
2.3.2 Mockups y prototipos	10
2.4 Estructuras de datos.....	15
2.4.1 Introducción	15
2.4.2 Modelo entidad-relación	15
2.5 Fase de pruebas.....	16
2.5.1 Pruebas de validación de código	16
2.5.2 Pruebas de implantación en distintos soportes	19
3. IMPLEMENTACIÓN.....	21
3.1 Tecnologías utilizadas en el desarrollo del proyecto.....	21
Control de versiones – Git + GitHub	22
4. PUESTA EN MARCHA. DESPLIEGUE	23
4.1 Guía de despliegue del proyecto.....	23
5. APLICACIÓN EN EL ÁMBITO EMPRESARIAL.....	27
5.1 Idea de negocio	27
5.2 Planificación de RRHH	27
5.3 Planificación de producción	28
5.4 Prevención de Riesgos Laborales	28

5.5 Previsiones de inversión.....	29
5.6 Estudio de mercado.....	29
6. CONCLUSIÓN.....	30
6.1 Valoración personal	30
6.2 Posibles ampliaciones	31
7. BIBLIOGRAFÍA Y WEBGRAFÍA.....	31
7.1 Bibliografía	31
7.2 Webgrafía	31
8. ANEXOS.....	32
ANEXO I: Manual de Usuario.....	32
ANEXO II: Enlaces a repositorios.....	36

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Contexto

Título del proyecto: Gente&Eventos

Descripción:

En la actualidad, muchas personas buscan formas de ampliar su círculo social participando en actividades presenciales, pero no siempre es fácil encontrar grupos con intereses comunes. Aunque existen redes sociales generalistas y plataformas como Meetup, a menudo resultan complejas, impersonales o poco orientadas a eventos cotidianos. Esta necesidad de conectar personas de manera más cercana y accesible motivó la creación de *Gente&Eventos*, una plataforma pensada para facilitar encuentros reales a través de eventos sociales variados.

1.2 Presentación

Gente&Eventos es una aplicación web desarrollada como proyecto final del ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW). Su finalidad es permitir que cualquier usuario pueda crear o unirse a eventos de todo tipo —desde senderismo y gastronomía hasta juegos de mesa o mercados— fomentando así la interacción cara a cara. El proyecto ha sido construido con tecnologías modernas como React y Laravel, adoptando un enfoque full-stack y centrado en la experiencia de usuario.

1.3 Objetivos

El principal objetivo del proyecto es desarrollar una plataforma funcional, visualmente atractiva y fácil de usar que promueva la participación en eventos presenciales. Además:

- Aprender y aplicar tecnologías web actuales tanto en frontend como en backend.
- Diseñar e implementar un sistema completo de usuarios, eventos, notificaciones y gestión social.
- Desplegar la aplicación en un entorno real usando Docker.
- Desarrollar habilidades en diseño UX/UI, gestión de base de datos y control de versiones.



2. ANÁLISIS Y DISEÑO DE LA APLICACIÓN

2.1 Análisis de requisitos funcionales

2.1.1 Introducción

Antes de comenzar el desarrollo de *Gente&Eventos*, se realizó un análisis detallado de los requisitos funcionales que debía cumplir la plataforma. El objetivo fue definir con claridad qué acciones podrían realizar los usuarios, qué roles existirían y qué funciones básicas serían necesarias para garantizar una experiencia completa.

2.1.2 Tabla numerada de requisitos funcionales

Nº	Requisito funcional	Descripción	Prioridad
RF1	Explorar eventos	Visualización de eventos públicos creados por otros usuarios	Alta
RF2	Ver detalles de evento	Visualizar información detallada: fecha, ubicación, descripción, etc.	Alta
RF3	Registrarse	Crear una cuenta con correo y contraseña	Alta
RF4	Iniciar sesión	Acceso a la cuenta mediante credenciales	Alta
RF5	Crear un evento	Publicar un evento incluyendo nombre, descripción, imágenes, ubicación y fecha	Alta
RF6	Unirse a un evento	Inscribirse en un evento creado por otro usuario	Alta
RF7	Comentar en eventos	Añadir comentarios o preguntas en eventos	Baja
RF8	Agregar amigos	Conectar con otros usuarios y ver sus eventos	Media
RF9	Recibir notificaciones	Recibir alertas sobre eventos, cambios o interacciones	Media
RF10	Gestionar usuarios (Admin)	Editar o eliminar cuentas.	Alta

<i>Nº</i>	<i>Requisito funcional</i>	<i>Descripción</i>	<i>Prioridad</i>
RF11	Eliminar/modificar eventos (Admin)	Gestionar eventos que incumplan las normas	Alta
RF12	Moderar comentarios (Admin)	Eliminar/editar comentarios ofensivos o inapropiados	Alta

2.2 Diagrama de casos de uso

2.2.1 Introducción

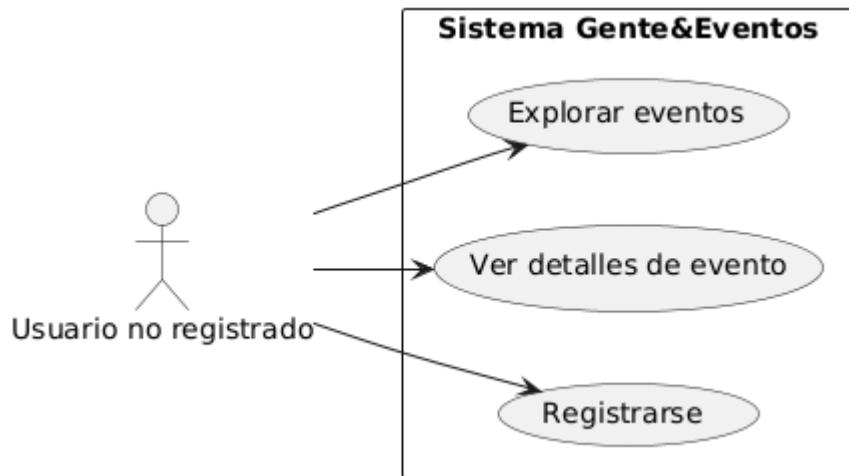
El diagrama de casos de uso permite visualizar de forma clara las funcionalidades principales del sistema desde el punto de vista de los usuarios. En el proyecto *Gente&Eventos* se identifican **tres tipos de actores**:

- **Usuario no registrado:** visitante que aún no ha iniciado sesión ni creado una cuenta.
- **Usuario registrado:** usuario autenticado que puede participar activamente en la plataforma.
- **Administrador:** usuario con permisos especiales para gestionar usuarios, eventos y comentarios.

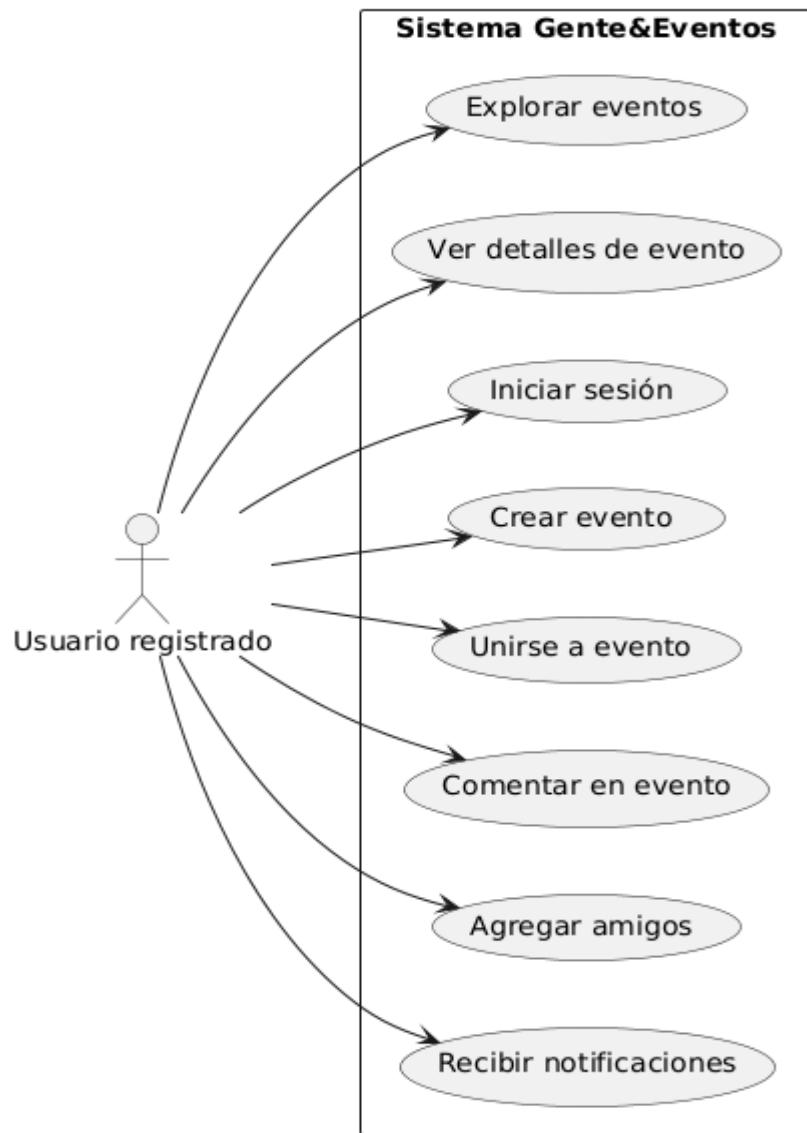
2.2.2 Diagramas y descripción

A continuación, se presentan los diagramas de casos de uso que muestran las funcionalidades accesibles para cada tipo de usuario.

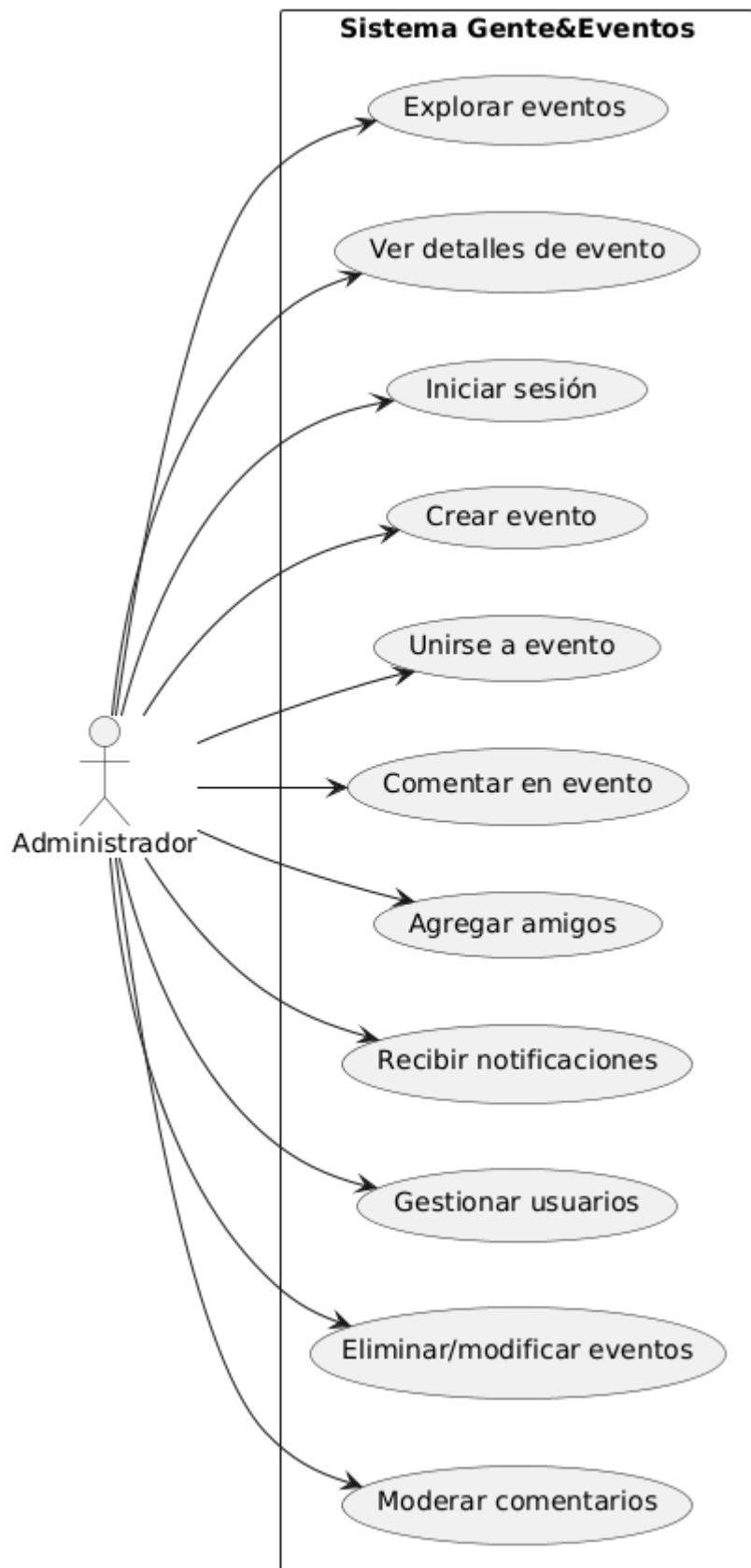
Usuario sin registrar:



Usuario registrado:



Usuario de administración:



Descripción:

Diagrama de casos de uso que representa las funcionalidades diferenciadas por tipo de actor:

- El **usuario no registrado** puede explorar eventos y registrarse.
- El **usuario registrado** puede crear y unirse a eventos, comentar, agregar amigos y recibir notificaciones.
- El **administrador** hereda todas las funciones del usuario registrado, además de tener permisos para gestionar usuarios, eventos y comentarios ofensivos.

2.3 Diseño de interfaz

2.3.1 Introducción

Para asegurar una experiencia de usuario agradable y coherente, se diseñaron las interfaces principales antes del desarrollo. Se priorizó la claridad, el diseño responsive y la usabilidad.

2.3.2 Mockups y prototipos

Las pantallas más importantes diseñadas fueron:

- Página de inicio
- Formulario de registro/inicio de sesión
- Página de creación de eventos
- Vista de detalle del evento
- Panel de administración

Los prototipos fueron realizados en **Figma**, con paletas de colores creadas en Adobe Color.

Se incluyen algunos de los diseños de figma:

Página de inicio:

The screenshot shows the homepage of the Gente & Eventos website. At the top, there is a navigation bar with a logo on the left, followed by three main menu items: "INICIO", "EVENTOS", and "CREAR EVENTO". To the right of these are two buttons: "Login" (purple) and "Registro" (green). Below the navigation bar is a large banner image of a concert stage with bright spotlights and a crowd of people. Overlaid on the banner is the text "Gente&Eventos".

Categorías

- Deportes
- Gastronomía
- Ocio nocturno
- Arte
- Mercados y Ferias

Eventos destacados

- Partido de padel
Body text for whatever you'd like to say. Add main takeaway points, quotes, anecdotes, or even a very short story.
[Únete](#)
- Concurso de bachata
Body text for whatever you'd like to say. Add main takeaway points, quotes, anecdotes, or even a very short story.
[Únete](#)
- Bolera
Body text for whatever you'd like to say. Add main takeaway points, quotes, anecdotes, or even a very short story.
[Únete](#)

¡Crea tu propio evento!

Footer Information:

-
- Gente & Eventos - Conoce nuevas personas y descubre experiencias únicas.
- Enlaces rápidos: [Inicio](#) | [Explorar Eventos](#) | [Crear Eventos](#) | [Términos y Condiciones](#)
- Contacto: soporte@genteyeventos.com
- © 2024 Gente & Eventos - Todos los derechos reservados.

Registro:

The screenshot shows the registration page for the Gente & Eventos website. At the top, there is a navigation bar with three items: "INICIO", "EVENTOS", and "CREAR EVENTO". To the left of the navigation is a logo consisting of four stylized circles. The main background image is a vibrant photograph of a crowd at a color festival, with people throwing colorful powder into the air against a blue sky with white clouds. Overlaid on this image is a white registration form. The form has three input fields: "Nombre" (Name), "Email", and "Contraseña" (Password), each with a placeholder "Value". Below the fields is a black "Registrarse" (Register) button. At the bottom of the page, there is footer information including the Gente & Eventos logo, social media links for X, Instagram, YouTube, and LinkedIn, and a copyright notice for 2024.

Gente&Eventos

Registrarse

Nombre
Value

Email
Value

Contraseña
Value

Registrarse

✖ Gente & Eventos - Conoce nuevas personas y descubre experiencias únicas.

🔗 Enlaces rápidos: [Inicio](#) | [Explorar Eventos](#) | [Crear Eventos](#) | [Términos y Condiciones](#)

✉ Contacto: soporte@genteyeventos.com

Resdes Sociales:

X

© 2024 Gente & Eventos - Todos los derechos reservados.

Página detalle de un evento:



INICIO **EVENTOS** **CREAR EVENTO**

Login **Registro**

Partido de padel

Descripción

Un torneo de pádel en la que las parejas se enfrentan en un formato estructurado, de eliminatorias. Los partidos se juegan siguiendo las reglas oficiales del pádel, y las parejas avanzan en función de sus victorias hasta llegar a la final, donde se determina el campeón.

1er puesto 30€, 2º puesto 20€ y 3º puesto 10€

Fecha	Ubicación
21/02/2025	El Soho Padel
Precio	Plazas
6€/Persona	16 plazas restantes



Únete

Comentarios



Pedro
¡Qué ganas de un torneo así!



Mario
Me llevaré el primer puesto



Juan
Te ganaré en la final Mario

Añade un comentario



📌 Gente & Eventos - Conoce nuevas personas y descubre experiencias únicas.

🔗 Enlaces rápidos: [Inicio](#) | [Explorar Eventos](#) | [Crear Eventos](#) | [Términos y Condiciones](#)

✉️ Contacto: soporte@genteyeventos.com

© 2024 Gente & Eventos - Todos los derechos reservados.

13

Gente&Eventos-Pelayo Bravo

Administrador de eventos:

 **Gente&Eventos**

[EVENTOS](#) [USUARIOS](#) [COMENTARIOS](#)

Administrar eventos

Buscar evento

(Value) 

	Partido de padel	Editar	Eliminar
	Concurso de bachata	Editar	Eliminar
	Bolera	Editar	Eliminar
	Trekking	Editar	Eliminar

1 2 ... 9 10 >



Resdes Sociales: [X](#) [Instagram](#) [YouTube](#) [LinkedIn](#)

★ Gente & Eventos - Conoce nuevas personas y descubre experiencias únicas.

🔗 Enlaces rápidos: [Inicio](#) | [Explorar Eventos](#) | [Crear Eventos](#) | [Términos y Condiciones](#)

✉ Contacto: soporte@genteyeventos.com

© 2024 Gente & Eventos - Todos los derechos reservados.

2.4 Estructuras de datos

2.4.1 Introducción

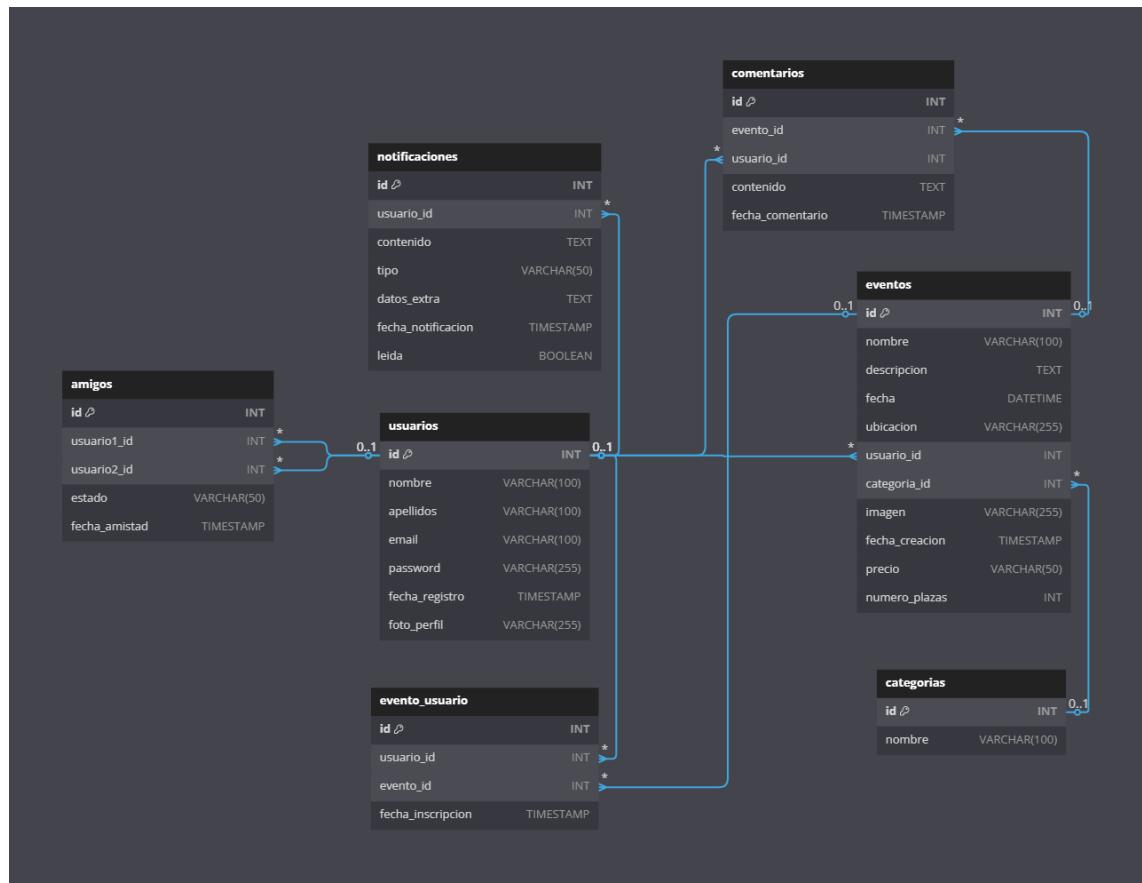
El diseño de la base de datos se ha llevado a cabo prestando especial atención a la normalización y a la integridad referencial entre las distintas entidades del sistema. El modelo contempla relaciones uno a muchos y muchos a muchos para cubrir las necesidades de la plataforma *Gente&Eventos*, como la gestión de usuarios, eventos, participación, amistad, comentarios y notificaciones.

Se utilizan claves foráneas para mantener la coherencia entre entidades, y se registra información de sesión o usuario en `localStorage` para mejorar la experiencia desde el lado del cliente.

2.4.2 Modelo entidad-relación

La base de datos contiene las siguientes **tablas principales**:

- **usuarios**: almacena los datos personales de cada usuario (nombre, correo, foto de perfil, etc.).
- **categorías**: agrupa los eventos en diferentes temáticas (conciertos, tecnología, etc.).
- **eventos**: contiene la información de los eventos creados por usuarios (descripción, ubicación, fecha, categoría...).
- **evento_usuario**: representa la relación N:M entre usuarios y eventos (usuarios inscritos).
- **amigos**: gestiona las relaciones de amistad entre usuarios, con un campo para el estado de la solicitud (pendiente, aceptado, rechazado...).
- **comentarios**: almacena los mensajes que los usuarios publican en los eventos en los que participan.
- **notificaciones**: registra los avisos que el sistema genera (nuevos eventos, recordatorios, etc.), con campos para su tipo, contenido adicional y estado de lectura.



2.5 Fase de pruebas

2.5.1 Pruebas de validación de código

Durante el desarrollo del proyecto se realizaron diversas pruebas para validar que las funcionalidades se comportan correctamente frente a distintos escenarios. Estas pruebas se alinean con los casos de uso definidos en la propuesta.

Caso de uso	Prueba realizada	Resultado esperado	Resultado
Registrarse	Registrar usuario sin completar campos obligatorios	Mostrar mensajes "Campo requerido"	OK
Registrarse	Usar un email ya registrado	Mostrar mensaje "El email ya está en uso"	OK
Registrarse	Ingresar contraseña de menos de 8 caracteres	Mostrar mensaje "Contraseña muy corta"	OK

Iniciar sesión	Iniciar sesión con credenciales incorrectas	Mostrar "Credenciales inválidas"	OK
Iniciar sesión	Iniciar sesión correctamente	Acceso exitoso y redirección a pantalla principal	OK
Explorar eventos	Acceder a listado de eventos	Mostrar eventos disponibles públicamente	OK
Explorar eventos	Aplicar filtro por categoría	Mostrar eventos filtrados correctamente	OK
Ver detalles de evento	Seleccionar evento desde listado	Mostrar detalle completo del evento	OK
Crear evento	Intentar crear evento sin título o descripción	Mostrar mensajes de validación	OK
Crear evento	Crear evento con fecha en el pasado	Mostrar mensaje de error "La fecha debe ser futura"	OK
Crear evento	Crear evento correctamente con todos los campos	Evento guardado y visible	OK
Unirse a evento	Intentar unirse sin iniciar sesión	Mostrar mensaje "Debes iniciar sesión"	OK
Unirse a evento	Unirse dos veces al mismo evento	Mostrar mensaje "Ya estás inscrito"	OK
Unirse a evento	Unirse correctamente	Confirmación de inscripción	OK
Comentar evento	Enviar comentario vacío	Mostrar mensaje "Comentario requerido"	OK
Comentar evento	Enviar comentario válido	Comentario aparece publicado	OK
Agregar amigos	Buscar y enviar solicitud a usuario	Mostrar confirmación de solicitud enviada	OK
Recibir notificaciones	Recibir notificación al unirse a un evento	Aparece notificación confirmando la inscripción	OK

Recibir notificaciones	Recibir alerta cuando cambia la fecha de un evento	Aparece notificación con la modificación	OK
Recibir notificaciones	Recibir notificación al recibir comentario en evento propio	Notificación de nueva interacción recibida	OK
Editar/Borrar usuarios (admin)	Editar datos de usuario (nombre, email) desde panel admin	Datos actualizados correctamente	OK
Editar/Borrar usuarios (admin)	Eliminar usuario con conducta inapropiada	Usuario eliminado y acceso restringido	OK
Editar/Borrar eventos (admin)	Editar información de un evento por errores o incumplimiento	Evento actualizado y cambios visibles	OK
Editar/Borrar eventos (admin)	Eliminar evento con contenido inapropiado	Evento eliminado del sistema	OK
Editar/Borrar comentarios (admin)	Editar comentario con lenguaje ofensivo moderado	Comentario editado correctamente	OK
Editar/Borrar comentarios (admin)	Eliminar comentario ofensivo	Comentario eliminado del evento	OK

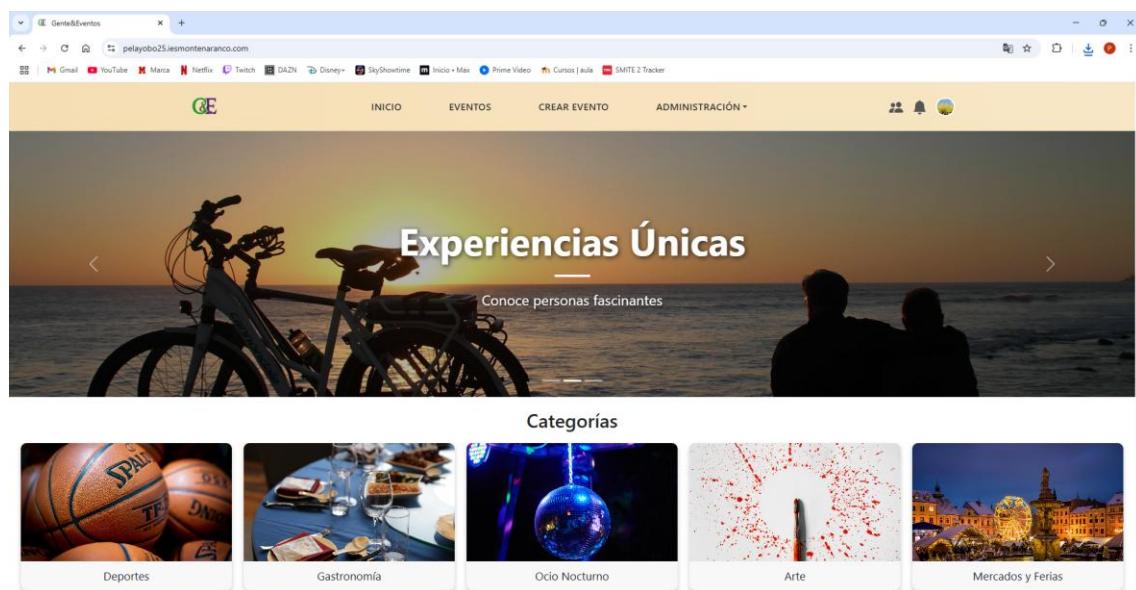
2.5.2 Pruebas de implantación en distintos soportes

La aplicación se probó en distintos navegadores (Chrome, Firefox, Edge) y dispositivos (móvil, tablet, escritorio). También se verificó su correcto funcionamiento en modo local y en el servidor Docker en producción.

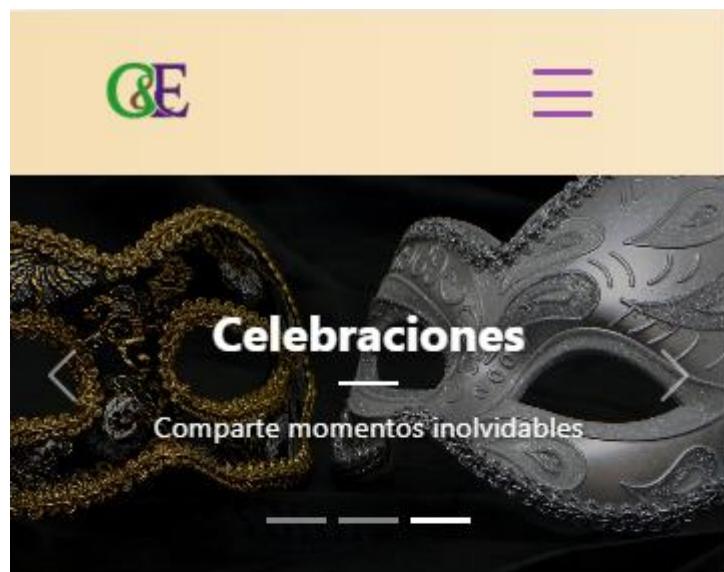
Las pruebas incluyeron:

- Visualización responsive
- Prueba de roles y permisos
- Envío y carga de imágenes
- Creación y participación en eventos

Muestra en pantalla grande/mediana:



Muestra en pantalla pequeña:



Categorías

Seleccione una categoría

Próximos eventos

Descubre los mejores eventos cerca de ti



3. IMPLEMENTACIÓN

3.1 Tecnologías utilizadas en el desarrollo del proyecto

El desarrollo de *Gente&Eventos* se abordó como un proyecto **full-stack**, separando claramente el **frontend (cliente)** del **backend (servidor/API)**. Se eligieron tecnologías modernas, con comunidades activas, buena documentación y gran compatibilidad entre sí, adaptadas a los requisitos funcionales y técnicos del sistema.

Frontend – React.js

Se eligió **React** como biblioteca principal para la creación del cliente por ser una solución moderna, basada en **componentes reutilizables** y altamente eficiente para aplicaciones SPA (Single Page Application). Su ecosistema y modularidad permiten una experiencia fluida y bien estructurada.

Herramientas y librerías empleadas:

- **React Router**: navegación sin recarga entre vistas.
 - **Axios**: gestión de peticiones HTTP a la API de Laravel.
 - **MUI y Bootstrap**: sistema de diseño responsive y componentes reutilizables.
 - **Framer Motion**: animaciones suaves en alertas, modales y transiciones.
 - **Figma**: diseño previo de la interfaz de usuario.
 - **CSS personalizado**: estilos únicos para elementos visuales.
-

Backend – Laravel 10 + PHP 8.2

Para el backend se utilizó **Laravel**, un framework PHP moderno que sigue el patrón MVC. Ofrece herramientas eficientes para la gestión de rutas, validación de datos, controladores y relaciones entre modelos a través de Eloquent ORM.

Complementos y herramientas:

- **Laravel Sanctum**: autenticación basada en tokens (previsto para futuras mejoras).
- **Spatie Laravel-Permission**: control de acceso por roles (usuario, admin).

- **Middleware personalizados:** protección de rutas según tipo de usuario.
 - **PHP 8.2:** ejecutado como servicio en un contenedor independiente, enlazado con Laravel y Nginx.
-

Base de datos – MySQL

Se empleó **MySQL** como sistema gestor de base de datos relacional, por su fiabilidad, compatibilidad con Laravel y facilidad de configuración en contenedores. Se definieron claves foráneas y relaciones N:M para representar adecuadamente las acciones del usuario, la participación en eventos, la amistad, las notificaciones y los comentarios.

Control de versiones – Git + GitHub

El proyecto se organizó y versionó utilizando **Git**, con tres repositorios públicos en **GitHub** para separar lógicamente las capas del sistema:

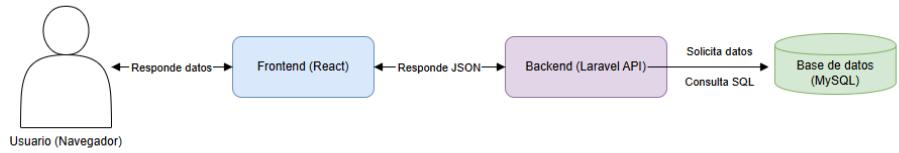
- Gente-Eventos-PelayoBravo-FrontEnd: código del cliente en React.
 - Gente-Eventos-PelayoBravo-BackEnd: lógica del servidor en Laravel.
 - Gente-Eventos-PelayoBravo-Despliegue: configuración y orquestación en Docker.
-

Entorno de despliegue – Docker + Nginx + PHP + phpMyAdmin

El entorno de producción fue construido usando **Docker**, con múltiples contenedores para simular la arquitectura en local y producción. Esta separación garantiza facilidad de mantenimiento, portabilidad y coherencia entre entornos.

Contenedores utilizados:

- **Frontend:** React + Nginx.
- **Backend:** Laravel + PHP 8.2.
- **Base de datos:** MySQL.
- **Servidor web:** Nginx como reverse proxy y servidor estático.
- **phpMyAdmin:** herramienta visual para gestionar la base de datos de forma intuitiva.



Descripción: Diagrama de arquitectura mostrando la comunicación entre Frontend (React + Nginx), Backend (Laravel + PHP) y Base de Datos (MySQL).

4. PUESTA EN MARCHA. DESPLIEGUE

4.1 Guía de despliegue del proyecto

El despliegue de *Gente&Eventos* se realizó utilizando **Docker** y **Docker Compose**, lo que permitió separar cada componente en contenedores independientes y fácilmente gestionables. Esta estrategia garantiza que el entorno de desarrollo y el de producción sean consistentes, portables y fáciles de mantener.

Contenedores del sistema

El archivo `docker-compose.yml` define cuatro servicios:

Servicio	Descripción
back	API desarrollada con Laravel 10, usando PHP 8.2 y Apache. Expone el puerto 8000
front	Aplicación React compilada, servida con Nginx. Exposta en el puerto 80
db	Contenedor de MySQL que contiene la base de datos genteEventos
pma	phpMyAdmin para gestión visual de la base de datos. Disponible en localhost:9000

Estructura de archivos clave

Resumen del docker-compose.yml:

`services :`

```

back:
  build: ./Gente-Eventos-PelayoBravo-BackEnd
  ports:
    - "8000:80"
  environment:
    DB_CONNECTION: mysql
    DB_HOST: db
    DB_PORT: 3306
    DB_DATABASE: genteEventos
    DB_USERNAME: root
    DB_PASSWORD: root
  depends_on:
    - db

front:
  build: ./front
  ports:
    - "80:80"

db:
  build: ./bd
  environment:
    MYSQL_ROOT_PASSWORD: root
    MYSQL_DATABASE: genteEventos
  ports:
    - "3306:3306"

pma:
  image: phpmyadmin/phpmyadmin
  environment:
    PMA_HOST: db
    MYSQL_ROOT_PASSWORD: root
  ports:
    - "9000:80"

```

Backend (Laravel + Apache + PHP 8.2)

El Dockerfile del backend realiza:

- Instalación de dependencias (pdo_mysql, zip, etc.)
- Copia y configuración del proyecto Laravel
- Generación de la clave (`php artisan key:generate`) y enlace de storage

- Asignación de permisos a storage/ y bootstrap/cache
- Servidor Apache con mod_rewrite habilitado

El comando de arranque ejecuta:

```
php artisan key:generate --force && php artisan storage:link &&
apache2-foreground
```

Frontend (React + Nginx)

El Dockerfile del frontend incluye dos etapas:

1. **Build:** Compila el proyecto con Node.js (`npm run build`)
2. **Producción:** Sirve los archivos estáticos con Nginx desde `/usr/share/nginx/html`

El archivo `nginx.conf` garantiza compatibilidad con SPA:

```
location / {
    try_files $uri $uri/ /index.html;
}
```

4.1.1 Pasos para desplegar el proyecto

1. Clonar el repositorio de despliegue:

- `git clone https://github.com/PelayoBravo/Gente-Eventos-PelayoBravo-Despliegue.git`
- `cd Gente-Eventos-PelayoBravo-Despliegue`

2. Crear archivos .env si es necesario:

Copiar y configurar .env en el backend (Laravel)

3. Construir e iniciar los contenedores:

- `docker-compose up -d -build`

4. Importar base de datos (opcional):

Desde terminal o phpMyAdmin:

- `docker exec -i db_eventos mysql -uroot -proot genteEventos < backup.sql`

4.1.2 Accesos por defecto

Servicio	URL
Web principal	http://localhost
API (Laravel)	http://localhost:8000/api
phpMyAdmin	http://localhost:9000

The screenshot shows the phpMyAdmin interface connected to the 'genteEventos' database. The left sidebar lists various tables: Nueva, administracion, amigos, cache, cache_locks, categorias, comentarios, eventos, evento_usuario, failed_jobs, jobs, job_batches, migrations, model_has_permissions, model_has_roles, notifications, password_reset_tokens, permissions, personal_access_tokens, roles, role_has_permissions, sessions, users, usuarios, information_schema, mysql, performance_schema, and sys. The main panel displays the structure of the 'administracion' table, which has 3 rows and 10 columns: Id, Examinar, Estructura, Buscar, Insertar, Vaciar, Eliminar, Filas, Tipo, and Cotejamiento.

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
administracion	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KB	-
amigos	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	7	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 KB	-
cache	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	38,0 KB	-
cache_locks	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
categorias	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16,0 KB	-
comentarios	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	8	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 KB	-
eventos	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	7	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 KB	-
evento_usuario	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	10	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 KB	-
failed_jobs	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
jobs	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
job_batches	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
migrations	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
model_has_permissions	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32,0 KB	-
model_has_roles	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32,0 KB	-
notificaciones	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	6	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KB	-
password_reset_tokens	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
permissions	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
personal_access_tokens	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
roles	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
role_has_permissions	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32,0 KB	-
sessions	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	200	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
users	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16,0 KB	-
usuarios	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KB	-
23 tablas	Número de filas	258	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	592,0 KB	0 B

Descripción: Vista de phpMyAdmin conectado a la base de datos con las tablas creadas.

5. APLICACIÓN EN EL ÁMBITO EMPRESARIAL

5.1 Idea de negocio

Gente&Eventos se plantea como una plataforma web para la creación, gestión y participación en eventos sociales presenciales, con un enfoque local y comunitario. Su valor diferencial reside en la simplicidad, usabilidad y accesibilidad frente a competidores más complejos o enfocados a nichos concretos.

La aplicación conecta a personas con intereses comunes mediante actividades como gastronomía, deporte, arte, ferias, ocio nocturno y más. Cualquier usuario puede crear un evento público o privado, apuntarse, interactuar con otros asistentes y generar comunidad.

Este enfoque tiene potencial de monetización a través de:

- **Suscripciones premium** (usuarios que quieran más visibilidad o herramientas)
- **Publicidad local segmentada** (bares, asociaciones, clubes...)
- **Organizadores verificados** que pagan por funciones avanzadas
- **Eventos patrocinados** o integraciones con marcas

5.2 Planificación de RRHH

Para lanzar y mantener *Gente&Eventos* como un servicio real, sería necesaria una estructura básica en las siguientes áreas:

Departamento	Rol / Perfil requerido	Nº personas
Desarrollo web	Full-Stack Developer (React + Laravel)	2
Diseño y UX	UI/UX Designer (Figma, accesibilidad)	1
Marketing y redes	Community Manager / Content Strategist	1

Departamento	Rol / Perfil requerido	Nº personas
Atención al cliente	Soporte por email/chat	1
Gestión y operaciones	Coordinador de eventos y estrategia	1
Legal / privacidad	Asesor externo (protección de datos, RGPD)	0.5 (freelance)

En fases tempranas, parte del equipo puede asumir múltiples funciones.

5.3 Planificación de producción

Las necesidades técnicas y materiales básicas para la puesta en marcha incluyen:

- **Infraestructura cloud** (inicialmente pequeña): VPS o servicio PaaS (Ej: DigitalOcean, Railway o AWS)
- **Dominio web** (.com / .es)
- **Certificado SSL** gratuito (Let's Encrypt)
- **Servidor de correos transaccionales** (Ej: SendGrid, Mailgun)
- **Panel de analítica** (Google Analytics, Matomo)
- **Copias de seguridad automáticas**
- **Sistema de soporte básico** (correo, chatbot o CRM)

5.4 Prevención de Riesgos Laborales

Aunque se trata de una empresa tecnológica con bajo riesgo físico, se aplicarán las siguientes medidas preventivas:

- Evaluación inicial de riesgos en el puesto (pantallas, ergonomía, pausas activas)
- Formación básica en PRL y uso de herramientas digitales
- Uso de software con backup automático y gestión de versiones para evitar pérdida de datos
- Medidas para evitar estrés digital: horarios flexibles, pausas recomendadas, objetivos realistas
- Prevención de riesgos legales: cumplir normativa RGPD desde el diseño

5.5 Previsiones de inversión

5.5.1 Inversión inicial estimada (primer año):

Concepto	Coste estimado (€)
Servidor cloud + backups	800 €/año
Desarrollo web (freelance parcial / equipo reducido)	5.000 €
Dominio y servicios externos	200 €
Campaña de lanzamiento	1.500 €
Asesoría legal / fiscal	500 €
Otros imprevistos	500 €
Total estimado	8.500 €

5.5.2 Vías de financiación posibles:

- Ahorro personal del fundador
- Subvenciones para jóvenes emprendedores
- Ayudas públicas TIC
- Aceleradoras locales de startups
- Crowdfunding si se valida el interés en redes

5.6 Estudio de mercado

5.6.1 Análisis de competencia:

- **Meetup**: líder global, pero algo complejo para usuarios casuales
- **Eventbrite**: centrado en entradas y eventos profesionales
- **Facebook Events**: saturado y poco orientado a descubrimiento local espontáneo
- **Bumble BFF / otras apps sociales**: centradas más en amistades individuales, no en eventos grupales

5.6.2 Ventajas competitivas de Gente&Eventos:

- Enfoque local, visual y fácil de usar
- Integración social (amigos, notificaciones, comentarios)
- Atractivo para jóvenes y adultos que buscan actividades en su entorno

5.6.3 Acciones de marketing inicial:

- Campaña en redes sociales con influencers locales
- Colaboración con bares, asociaciones, ayuntamientos
- Eventos gratuitos para captar usuarios activos
- SEO local (eventos + ciudad)
- Publicidad segmentada en Facebook / Instagram

6. CONCLUSIÓN

6.1 Valoración personal

El desarrollo de *Gente&Eventos* ha sido una experiencia altamente enriquecedora tanto a nivel técnico como personal. A lo largo del proyecto he podido aplicar de forma práctica muchos de los conocimientos adquiridos durante el ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web, integrando herramientas y tecnologías modernas en un entorno realista de desarrollo full-stack.

Uno de los principales logros ha sido completar una aplicación funcional que incluye autenticación, gestión de eventos, relaciones entre usuarios, notificaciones automáticas y un panel de administración. Todo esto conectado mediante una API REST propia y desplegado en un entorno productivo con Docker.

He aprendido a resolver problemas complejos como:

- El tratamiento de imágenes en Laravel
- El control de relaciones N:M entre usuarios y eventos
- La protección de rutas por rol tanto en frontend como backend
- El despliegue de múltiples servicios en contenedores

También destaco la importancia del diseño UX/UI, la planificación modular por hitos y el uso de control de versiones.

En resumen, ha sido un reto desafiante pero muy gratificante, y me siento satisfecho con el resultado final, tanto en funcionalidad como en organización y presentación del proyecto.

6.2 Posibles ampliaciones

Aunque el sistema actual es funcional y está listo para ser usado, hay varias mejoras y ampliaciones que podrían desarrollarse en futuras versiones del proyecto:

- **Autenticación real con Laravel Sanctum** (token y cookies seguras)
- **Mensajería directa entre usuarios** o chats grupales por evento
- **Sistema de valoraciones** para eventos o asistentes
- **Algoritmo de recomendaciones** basado en eventos anteriores o amigos
- **Subida de imágenes a almacenamiento externo** como Amazon S3 o Cloudinary
- **Aplicación móvil** con React Native o Flutter
- **Internacionalización** (i18n) para soporte multilenguaje
- **Pruebas automatizadas** con PHPUnit (backend) y testing en frontend (Jest, Cypress)

Estas mejoras permitirían escalar la aplicación, mejorar la experiencia del usuario y aumentar la seguridad y robustez del sistema.

7. BIBLIOGRAFÍA Y WEBGRAFÍA

7.1 Bibliografía

- **Laravel Documentation** - Laravel Framework Documentation.
<https://laravel.com/docs>
- **React Documentation** - Getting Started with React.
<https://reactjs.org/docs/getting-started.html>

7.2 Webgrafía

- Mozilla Developer Network (MDN Web Docs) -
<https://developer.mozilla.org>
- Stack Overflow - Resolución de errores específicos -
<https://stackoverflow.com>
- Bootstrap Documentation - <https://getbootstrap.com>
- Material UI Documentation - <https://mui.com>
- Docker Official Documentation - <https://docs.docker.com>
- Spatie Laravel Permissions - <https://spatie.be/docs/laravel-permission>
- Font Awesome Icons - <https://fontawesome.com>
- Pixabay - Banco de imágenes libres - <https://pixabay.com>
- Claude AI (Anthropic) - Asistencia en resolución de problemas técnicos y optimización de código - <https://claude.ai>

- GitHub Copilot - Autocompletado inteligente de código durante el desarrollo
- ChatGPT (OpenAI) - Consultas varias

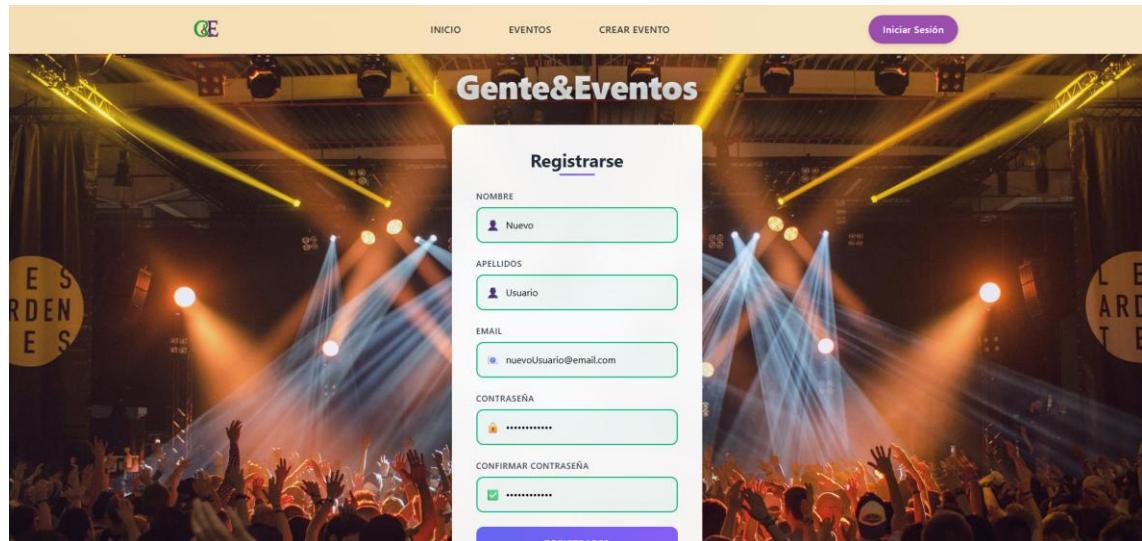
8. ANEXOS

ANEXO I: Manual de Usuario

Registro e inicio de sesión

1. Registro de nuevo usuario:

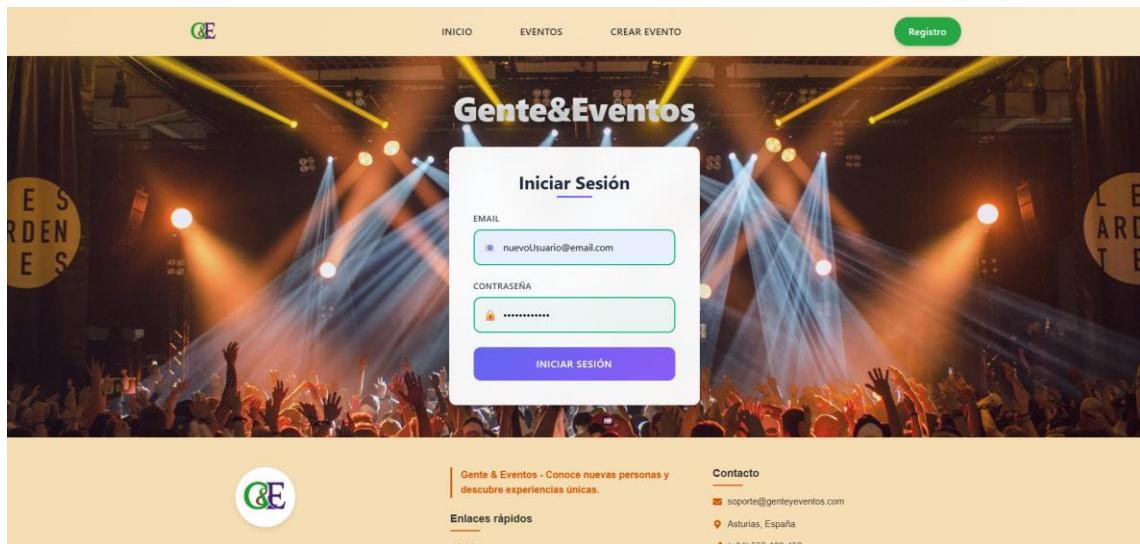
- Acceder a la página principal
- Hacer clic en "Registrarse"
- Completar los campos: nombre, email, contraseña
- Confirmar registro



Descripción: Captura del proceso de registro.

2. Inicio de sesión:

- Introducir email y contraseña
- Hacer clic en "Iniciar sesión"

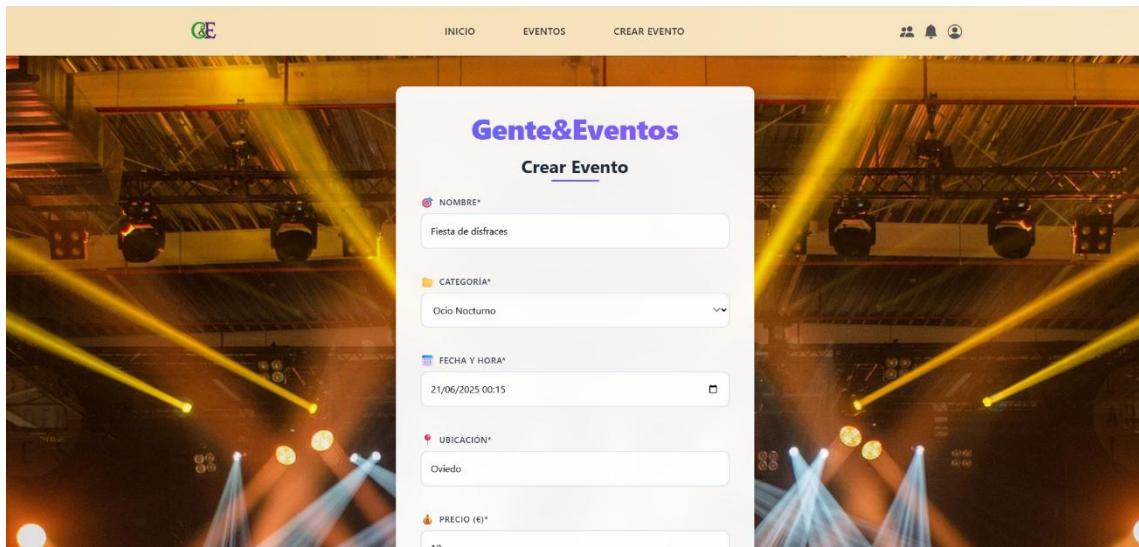


Descripción: Pantalla de login con campos completados.

Gestión de eventos

3. Crear un evento:

- Una vez logueado, ir a "Crear Evento"
- Completar información: título, descripción, fecha, categoría
- Subir imagen (opcional)
- Publicar evento



Descripción: Formulario de creación de evento completado.

4. Unirse a un evento:

- Navegar por la lista de eventos
- Hacer clic en un evento de interés
- Presionar "Unirse"

Conferencia de IA

Descripción
Conferencia sobre Inteligencia Artificial

Fecha 10/06/2024	Ubicación Centro de Convenciones
Precio 50,00€/Persona	Plazas 200 personas

Organizado por

 **Carlos**
carlos.rodriguez@example.com

[Ver Participantes \(3\)](#) [Unirse](#)

Comentarios

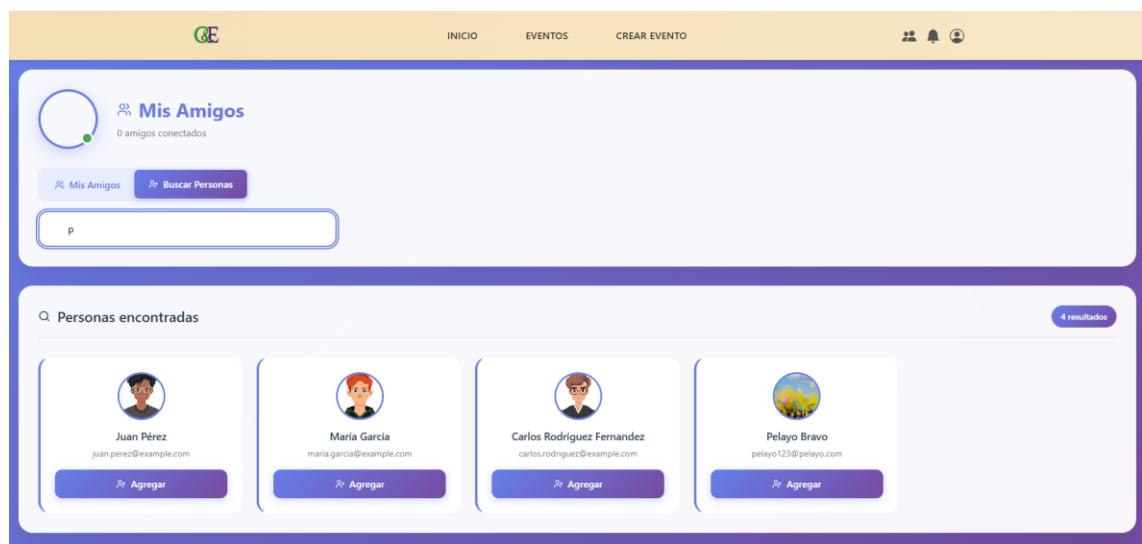
 **Juan**
Interesante conferencia de tecnología
12/6/2025 19:17

Descripción: Vista detalle de un evento con botón de participación.

Funciones sociales

5. Gestión de amigos:

- Enviar solicitud de amistad
 - Aceptar/rechazar solicitudes recibidas
-



Descripción: Panel de gestión de amigos.

6. Panel de administración (solo administradores):

- Acceso desde el menú principal
 - Gestionar usuarios, eventos y comentarios
 - Herramientas de moderación
-

The screenshot shows the 'Panel de Administración de Eventos' (Event Management Dashboard). At the top, there are three cards: 'Total de Eventos' (7), 'Próximos Eventos' (3), and 'Categorías Principales' (Deportes 3, Gastronomía 2, Ocio Nocturno 2). Below these is a table listing four events:

Imagen	Nombre	Categoría	Fecha	Ubicación	Plazas	Precio	Acciones
	Concierto de Rock	Deportes	15/07/2024, 22:00	Estadio Central	500	25.00 €	
	Maratón Ciudad	Gastronomía	22/09/2024, 09:00	Parque Metropolitano	1000	10.00 €	
	Conferencia de IA	Ocio Nocturno	10/08/2024, 11:00	Centro de Convenciones	200	50.00 €	
	Cartas	Deportes	05/06/2025, 17:54	Oviedo	54	34.00 €	

Descripción: Vista del panel de administración con opciones de gestión.

ANEXO II: Enlaces a repositorios

- **Repository del Backend (Laravel):**
🔗 <https://github.com/DAW2A-PDAW-24-25/Gente-Eventos-PelayoBravo-BackEnd>
 - **Repository del Frontend (React):**
🔗 <https://github.com/DAW2A-PDAW-24-25/Gente-Eventos-PelayoBravo-FrontEnd>
 - **Repository del Despliegue (Docker):**
🔗 <https://github.com/DAW2A-PDAW-24-25/Gente-Eventos-PelayoBravo-Despliegue>
-

Memoria del Proyecto Gente&Eventos - Pelayo Bravo - 2º DAW - 2024/2025