

Titulo del proyecto

Subtitulo

Equipo

Escuela Superior de Cómputo, IPN

25 de septiembre de 2016

1. Introducción	2
2. Análisis del problema	3
2.1. Requerimientos Funcionales	4
2.1.1. Requerimientos globales	4
2.1.2. Jefa de Gestión Escolar	4
2.1.3. Autoridad Pertinente	5
2.1.4. Analista	5
2.1.5. Alumno / Egresado	5
2.1.6. Departamentos escolares	5
2.2. Requerimientos no funcionales	6

CAPÍTULO 1

Introducción

CAPÍTULO 2

Análisis del problema

2.1. Requerimientos Funcionales

2.1.1. Requerimientos globales

Id	Nombre	Descripción
RFG2	Control de Acceso	El sistema controlará el acceso a éste mediante un control de autenticación de usuario Actores: <ul style="list-style-type: none"> • Jefa de Gestión Escolar • Autoridad Pertinente • Analista • Alumno/Egresado • Departamentos escolares
RFG4	Registro de usuario	El sistema permitirá el registro de usuarios. Actores: <ul style="list-style-type: none"> • Jefa de Gestión Escolar • Autoridad Pertinente • Analista • Departamentos escolares
RFG5	Recuperación de contraseña	El sistema permitirá la recuperación de contraseña olvidada. <ul style="list-style-type: none"> • Jefa de Gestión Escolar • Autoridad Pertinente • Analista • Departamentos escolares
RFG6	Actualización de datos personales	El sistema permitirá al actor actualizar sus datos personales. Actores: <ul style="list-style-type: none"> • Jefa de Gestión Escolar • Autoridad Pertinente • Analista • Departamentos escolares

2.1.2. Jefa de Gestión Escolar

Id	Nombre	Descripción
RFJGE2	Control de permisos	El sistema permitirá al jefe de gestión escolar delegar o autorizar permisos a un analista.
RFG1	Importación y exportación de archivos	El sistema permitirá exportar e importar datos que se encuentran en archivos de tipo .xls.
RFG6	Reporte global de transacciones	El sistema permitirá la visualización de un reporte global de las transacciones de trámites hechas diariamente, mensualmente y semestralmente.
RFG3	Bitacora de transacciones	El sistema permitirá la visualización gráfica de los trámites tanto rechazados, aceptados, recogidos, no recogidos así como por fecha y alumno.
RFJGE3	Consulta de memorandum	El sistema notificará al actor cuando tiene un memorandum sin haberlo leído.

2.1.3. Autoridad Pertinente

Id	Nombre	Descripción
RFG1	Importación y exportación de archivos	El sistema permitirá exportar e importar datos que se encuentran en archivos de tipo .xls.
RFG3	Bitacora de transacciones	El sistema permitirá la visualización gráfica de los trámites tanto rechazados, aceptados, recogidos, no recogidos así como por fecha y alumno.
RFG6	Reporte global de transacciones	El sistema permitirá la visualización de un reporte global de las transacciones de trámites hechas diariamente, mensualmente y semestralmente.

2.1.4. Analista

Id	Nombre	Descripción
RFA1	Actualización del estado de trámite	El sistema permitirá al actor actualizar el estado en que se encuentra los trámites manualmente.
RFA2	Control de trámites solicitados	El sistema permitirá controlar el número de trámites solicitados mediante un mecanismo de aceptar o rechazar peticiones.

2.1.5. Alumno / Egresado

Id	Nombre	Descripción
RFAE1	Solicitud de trámite	El sistema permitirá al actor solicitar uno o más trámites.
RFAE2	Consulta estado de trámite	El sistema permitirá consultar el estado en que se encuentra el trámite.

2.1.6. Departamentos escolares

Id	Nombre	Descripción
RFDE1	Solicitud de constancias	El sistema permitirá al personal de otro departamento hacer solicitudes de constancias vía memorándum.

2.2. Requerimientos no funcionales

Id	Atributo	Necesidad/Estrategia
RNF1	Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> El sistema utilizará un captcha para evitar inserciones ficticias.

Id	Atributo	Necesidad/Estrategia
2	Usabilidad	<ul style="list-style-type: none"> El sistema tendrá un diseño de la interfaz con la gama de colores y logos predefinidos por el IPN y ESCOM. El sistema será hecho en plataforma web El sistema será compatible con los navegadores Chrome. El sistema tendrá un diseño responsivo, es decir estará disponible para computadoras, tablets y smartphones. El sistema se apegará a los lineamientos de las 8 reglas de Shneiderman.

Id	Atributo	Necesidad/Estrategia
3	Disponibilidad	<ul style="list-style-type: none"> El sistema podrá ser accesado en cualquier momento, soportando la concurrencia que dependerá del servidor proporcionado.

Id	Atributo	Necesidad/Estrategia
4	Mantenibilidad	<ul style="list-style-type: none">• El sistema debe proporcionar alertas que indiquen al usuario errores cometidos o información de una ejecución correcta.• El sistema contará con un apartado con información de contacto de los desarrolladores para aclaración.

Id	Atributo	Necesidad/Estrategia
5	Extensibilidad	<ul style="list-style-type: none">• El sistema podrá tener un crecimiento en el futuro debido a que su desarrollo será por módulos.