

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Sede Boca del Monte

Ingeniería en Sistemas de Información

Sección "A"

Programación III

Ing. Ezequiel Urizar Araujo



Manual Técnico

Estudiante	Carnet	Puntuación
Jesús Sarat	7690-22-21168	10
Javier Martinez	7690-22-19643	10
Axel Marroquín	7690-23-21989	10
Keila Ramirez	7690-22-2239	10
Pedro De León	7690-22-8894	10

Mayo - 2025

Introducción	3
Objetivo de la Aplicación	3
Específicos	3
Requisitos del Sistema	3
Hardware	3
Software	3
Herramientas y Librerías	4
Herramientas	4
Librerías	5
Esquema Base de Datos	5
Estructura de Archivos	6
Formato JSON	6
Flujo de Uso	7

Introducción

La aplicación GrafoGT permite modelar un grafo de municipios (vértices) y distancias (aristas) del departamento de Guatemala (17 municipios), permitiendo persistencia con una Base de Datos en MariaDB, y exploración de rutas usando los algoritmos BFS y DFS con animación paso a paso.

Se incluyen funcionalidades de CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar), importación/exportación en JSON y una interfaz gráfica responsive con Tkinter de Python.

Objetivo de la Aplicación

Implementar y desplegar una aplicación que permita explorar rutas en el grafo de municipios de Guatemala usando BFS y DFS.

Específicos

1. Modelar vértices (municipios) y aristas (distancias) con lista de adyacencia.
2. Obtener o cargar distancias entre municipios adyacentes.
3. Desarrollar y mostrar animaciones paso a paso de los algoritmos BFS y DFS.
4. Diseñar una interfaz gráfica intuitiva para construir el grafo y ejecutar los recorridos.
5. Guardar y recuperar la información del grafo (vértices y distancias) desde un sistema de persistencia.

Requisitos del Sistema

Hardware

- CPU, ≥4 GB RAM, pantalla ≥1024×768

Software

- Sistema Operativo: Windows, macOS o Linux.
- Python 3.13+

```
C:\Windows\System32>python -V
Python 3.13.1
```

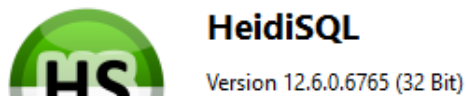
- MariaDB 10.4+

1	SELECT VERSION();
2	
Result #1 (1r x 1c)	
#	VERSION()
1	11.5.2-MariaDB

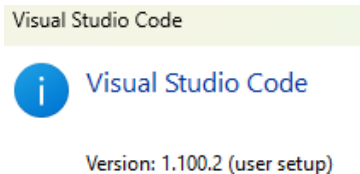
Herramientas y Librerías

Herramientas

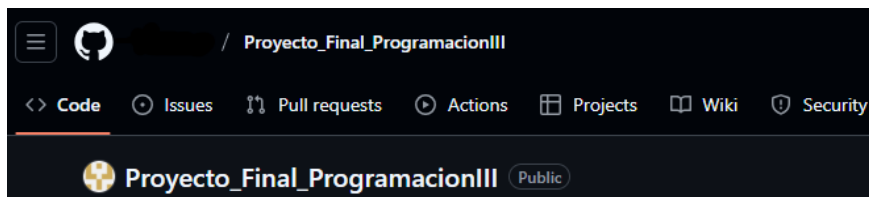
- Cliente DB: HeidiSQL o cliente similar para administrar la BD.



- IDE/Editor: Visual Studio Code.



- GitHub: Control de versiones.



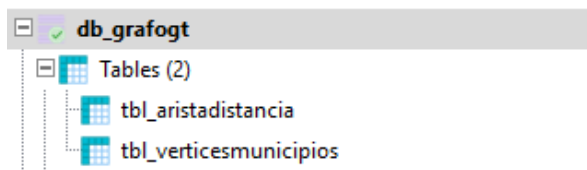
Librerías

- Tkinter (tkinter, ttk): Interfaz gráfica.
- Matplotlib (matplotlib): Dibujo de grafos.
- NetworkX (networkx): Estructura de datos de grafo.
- PyMySQL: Conexión a base de datos.
- json: Lectura(R) y Escritura(W) de archivos .json.

Esquema Base de Datos

Base de datos utilizada persistencia de datos.

- Nombre DB: db_grafogt
- Tablas:
 - tbl_verticesMunicipios
 - idMunicipio(PK) > Autoincremental.
 - nombreMunicipio.
 - tbl_aristasDistancia
 - idDistancia(PK) > Autoincremental.
 - idOrigen(FK_idMunicipio).
 - idDestino(FK_idMunicipio).
 - kmDistancia.



Columns: + Add × Remove ▲ Up

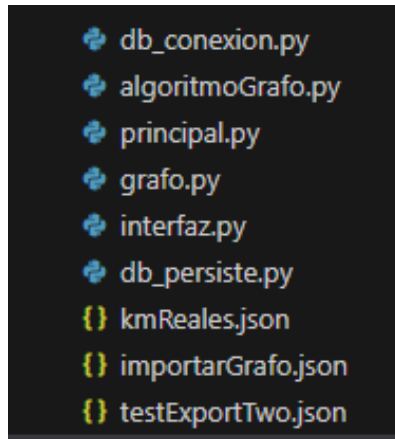
#	Name	Datatype
1	idMunicipio	INT
2	nombreMunicipio	VARCHAR

Columns: + Add × Remove ▲ Up

#	Name	Datatype
1	idDistancia	INT
2	idOrigen	INT
3	idDestino	INT
4	kmDistancia	DECIMAL

Estructura de Archivos

Se aplica un diseño modular y una combinación ligera de POO y casi un MVC para que cada pieza de la aplicación ocupe un funcionamiento aislado, lo que facilitará a futuro: mantenibilidad, extensibilidad y legibilidad.



db_conexion.py: Establece conexión a la DB.

algoritmoGrafo.py: Funciones DFS y BFS.

principal.py: Ejecución de la aplicación.

grafo.py: Construcción del Grafo + Carga desde DB.

interfaz.py: GUI de aplicación.

db_persiste.py: CRUD en DB + import/export.

Formato JSON

Se hace utilización de archivos .json para las funciones de importar/exportar grafo.

```

1  {} importarGrafo.json > ...
2  {
3    "municipios": [
4      "Villa Canales",
5      "Chuarrrancho",
6      "San Raimundo",
7      "Petapa"
8    ],
9    "conexiones": [
10     {
11       "origen": "Villa Canales",
12       "destino": "San Raimundo",
13       "distancia": 8.2
14     },
15     {
16       "origen": "Petapa",
17       "destino": "Villa Canales",
18       "distancia": 5.5
19     },
20     {
21       "origen": "Villa Canales",
22       "destino": "Chuarrrancho",
23       "distancia": 9.4
24     },
25     {
26       "origen": "Petapa",
27       "destino": "Chuarrrancho",
28       "distancia": 14.1
29     }
30   ]
31 }

```

"municipios" (array de strings): Lista los nombres(municipios) de todos los vértices que se quiere en el grafo.

- No incluye IDs; la base de datos los asigna automáticamente al importar.

"conexiones" (array de objetos): Cada objeto representa una arista y contiene:

- "origen": nombre de un municipio.
- "destino": nombre de otro municipio.
- "distancia": peso de la arista en kilómetros (int/decimal).

Flujo de Uso

Ejecutar proyecto: *python3 principal.py* abre la ventana de la aplicación.

Cargar Grafo: Lee la DB y dibuja el grafo.

Importar Grafo: Selecciona un archivo .json y elige modo de carga.

Exportar Grafo: Guarda un archivo .json.

Editor Rápido: Agregar/eliminar municipios y conexiones, actualizar distancias.

Recorridos: Elegir comienzo y “Ejecutar BFS/DFS” que hace una animación por los vértices.

Reiniciar Recorrido: Deja el grafo en su estado inicial.

