

Universidad Europea del Atlántico

Loyda Leticia Alas Castaneda loyda.alas@uneatlantico.es

Tecnología y Estructura de Ordenadores

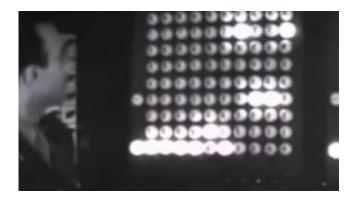


COMPUTADORAS



ENIAC

Primer Computador Electrónico



Primera Generación de Computadores Comerciales Tubo de Vacío 1946 - 1958

- El componente principal es el tubo de vacío
- Puede resolver problemas algebraicos y estadísticos con matrices
- Lenguaje Máquina
- Tarjetas Perforadas





EI UNIVAC

Primer Computador Comercial



Segunda Generación Los Transistores



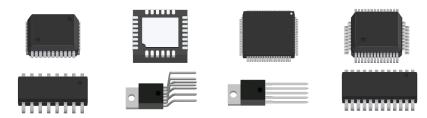
- El componente principal es el transistor
- El transistor es un dispositivo más pequeño que los tubos de vacío, por lo tanto, el computador ocupa menos espacio y se abarata la fabricación
- Opera a mayor velocidad



Y... que tiene que ver esto con la actualidad?



Tercera Generación Los Circuitos Integrados



- El componente principal es el circuito integrado
- Disminución del volumen y agrupación de elementos en una placa de silicio.
- Ahorro de energía
- Utilización de la computadora por varios usuarios al mismo tiempo.
- Reducción de espacio
- Multiprogramación



Últimas Generaciones

- Memoria Semiconductora
- Microprocesador
- INTEL
- PowerPC
- ARM

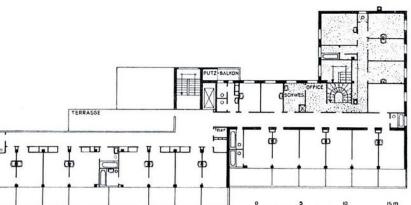
Generación	Fechas Aproximadas	Tecnología	Velocidad Típica (Operaciones/ segundo)
1	1950 - 1958	Tubos de Vacío	40 000
2	1958 - 1964	Transistores	200 000
3	1965 - 1971	CI de pequeña y media integración	1 000 000
4	1972 - 1977	CI de Gran Integración (LSI)	10 000 000
5	1978 - 1991	CI de Alta Integración (VLSI)	100 000 000
6	1991 -	CI de Ultra Alta Integración (ULSI)	1 000 000 000

Loyda Alas loyda.alas@uneatlantico.es

www.linkedin.com/in/loyda-alas

La arquitectura describe lo que hace la computadora. La *organización* describe **cómo** In hace.





Vamos a construir...

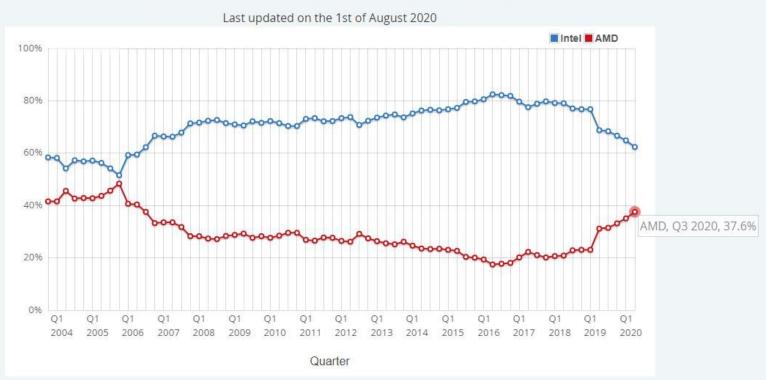


Advanced Risc machines Ltd.

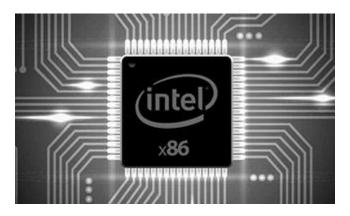
Arm Ltd. es una multinacional dedicada a los semiconductores y al desarrollo de software con sede en Cambridge, Reino Unido. Wikipedia



AMD vs Intel Market Share (All CPUs)



Arquitectura de Referencia



Diferencias

Arquitectura

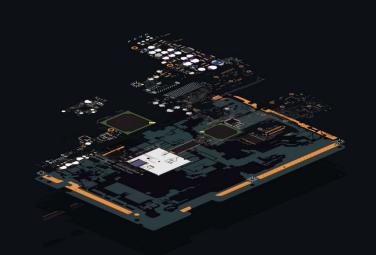
- Instrucciones (nº de puertas)
- Número de bits (ancho de puertas)
- Protocolos de entrada/salida (Ventanas)

Organización

- Señales de Control (menú autoservicio, etiquetamiento de baños)
- Interfaz (mesas)
- Memoria (Lista de órdenes)

Motherboard

Es un componente que está presente en cualquier sistema electrónico. Es la superficie dónde se instalan físicamente los contactos eléctricos componentes electrónicos



Motherboard



Unidades de Disco

- 1. Discos Duros (HDD)
- 2. Unidades ópticas (CD, DVD, Blu Ray)
- 3. Unidades de Estado sólido



Fuentes de Alimentación

- 1. **Rectificar** la corriente que recibe de la red "alterna" a corriente directa (DC).
- 2. **Transformar** de 110/220 V a 3.3, -5, +5, -12 y +12 V.
- 3. **Estabilizar** esa corriente de salida para que el voltaje que entrega por los diferentes canales sea siempre el mismo, independientemente de las fluctuaciones que pueda sufrir la corriente eléctrica de entrada.



Dudas...

Loyda Alas loyda.alas@uneatlantico.es

www.linkedin.com/in/loyda-alas