

# Introducción a la Gestión de Proyectos de Software (IGPS)

## Presentación 04 – Proceso del Software (2)

Pablo Herrero García

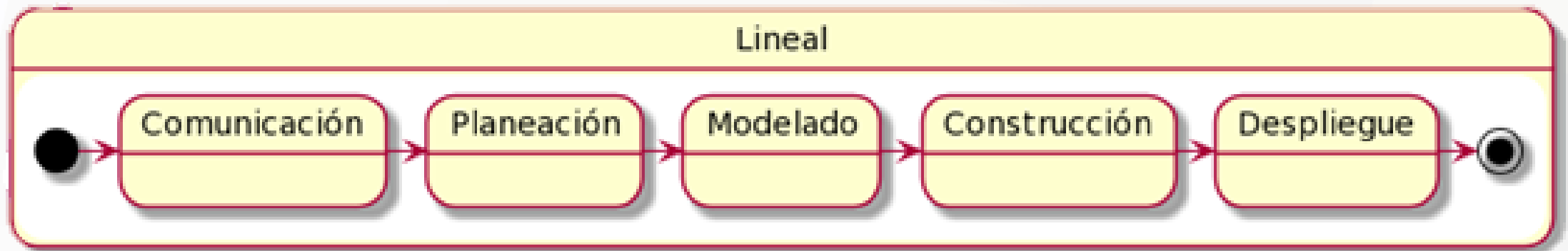
# Proceso del Software

-

Flujo de las actividades

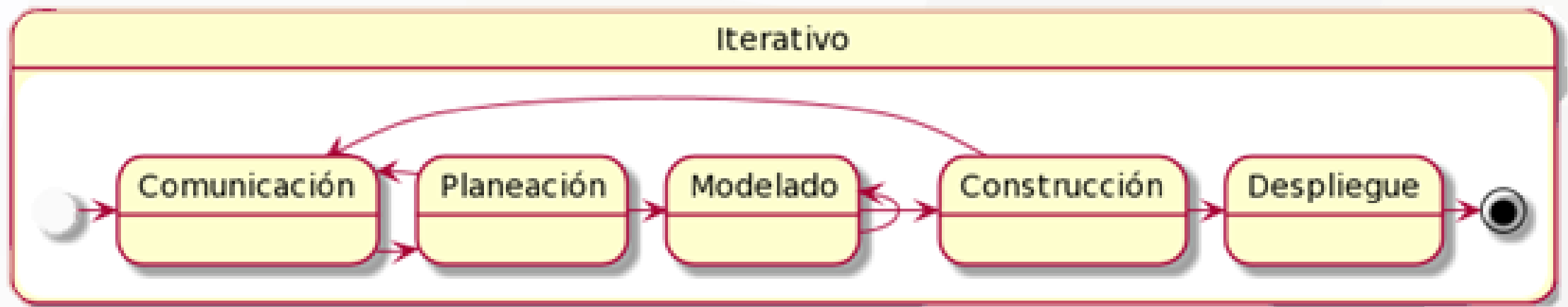
# Flujo de las actividades

- Lineal



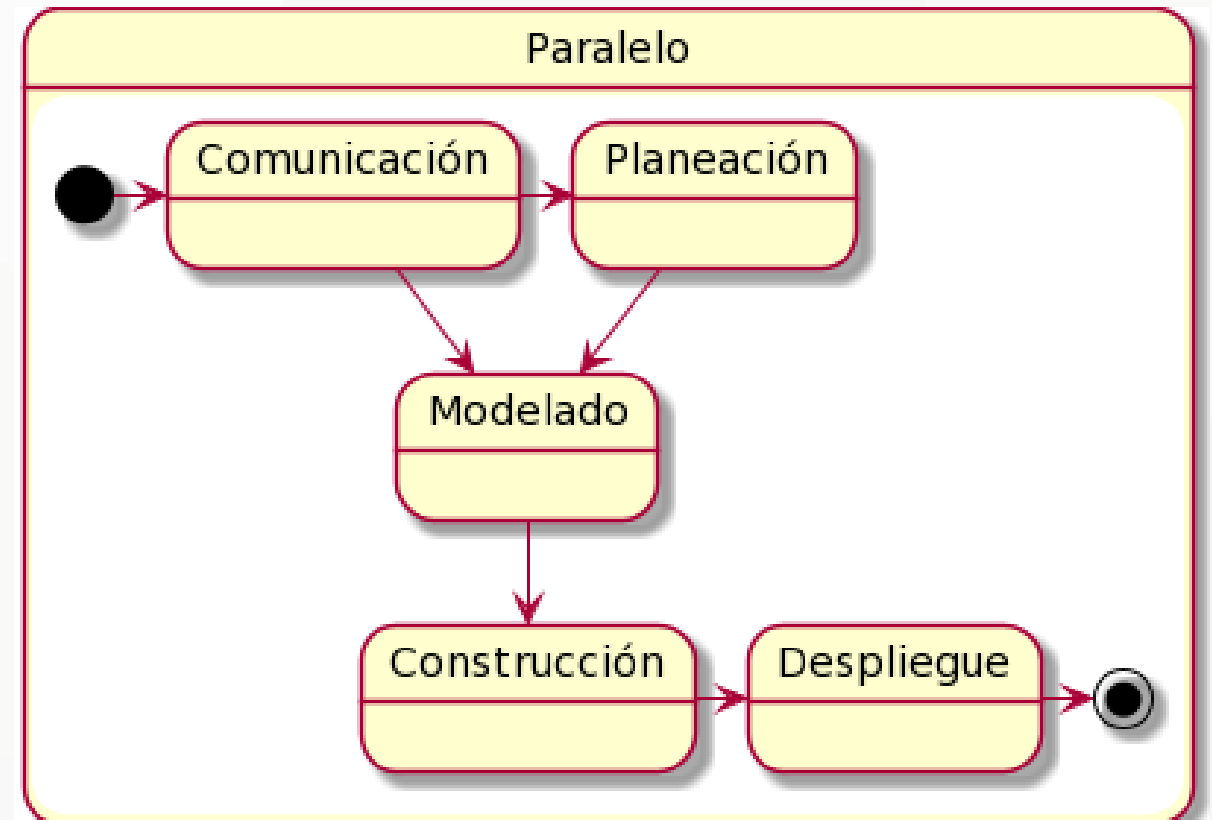
# Flujo de las actividades

■  
Iterativo



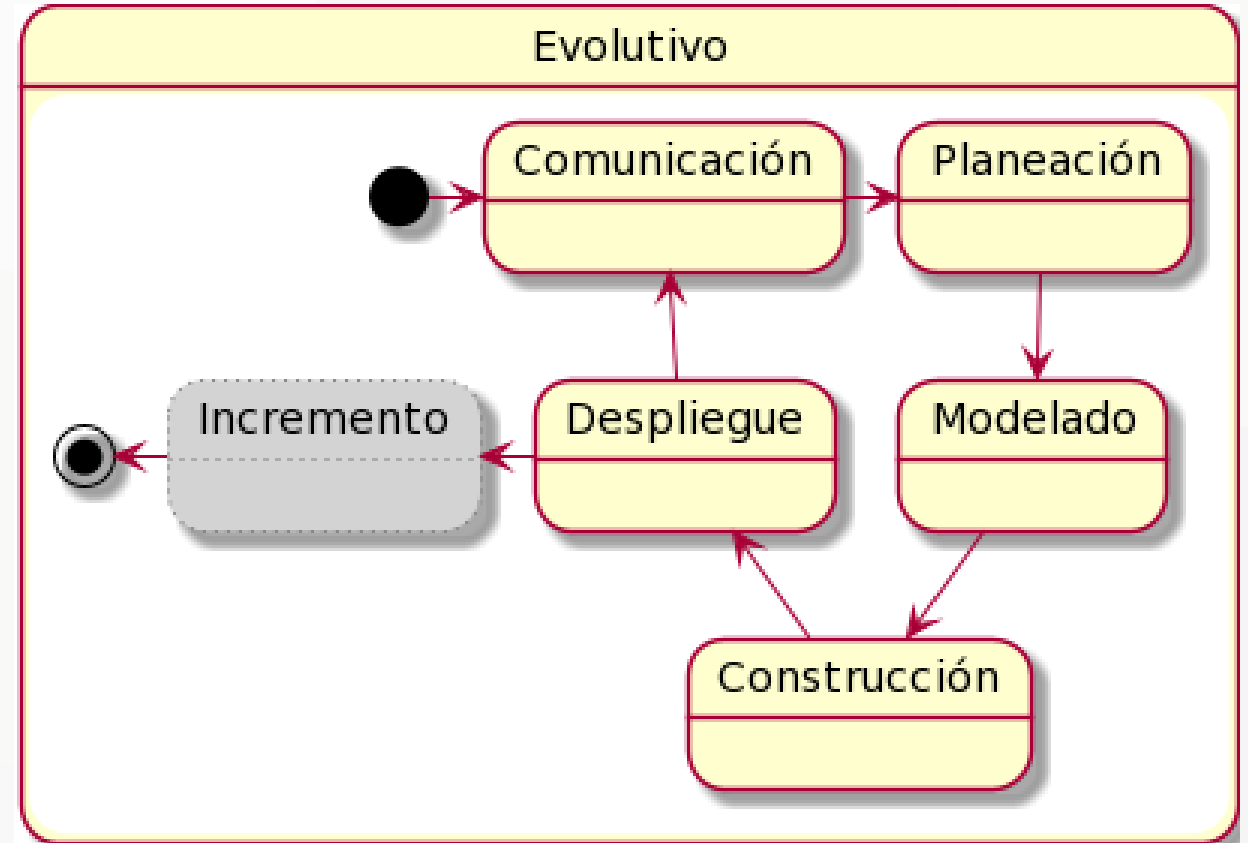
## Flujo de las actividades

### Paralelo



## Flujo de las actividades

■  
Evolutivo



# Proceso del Software

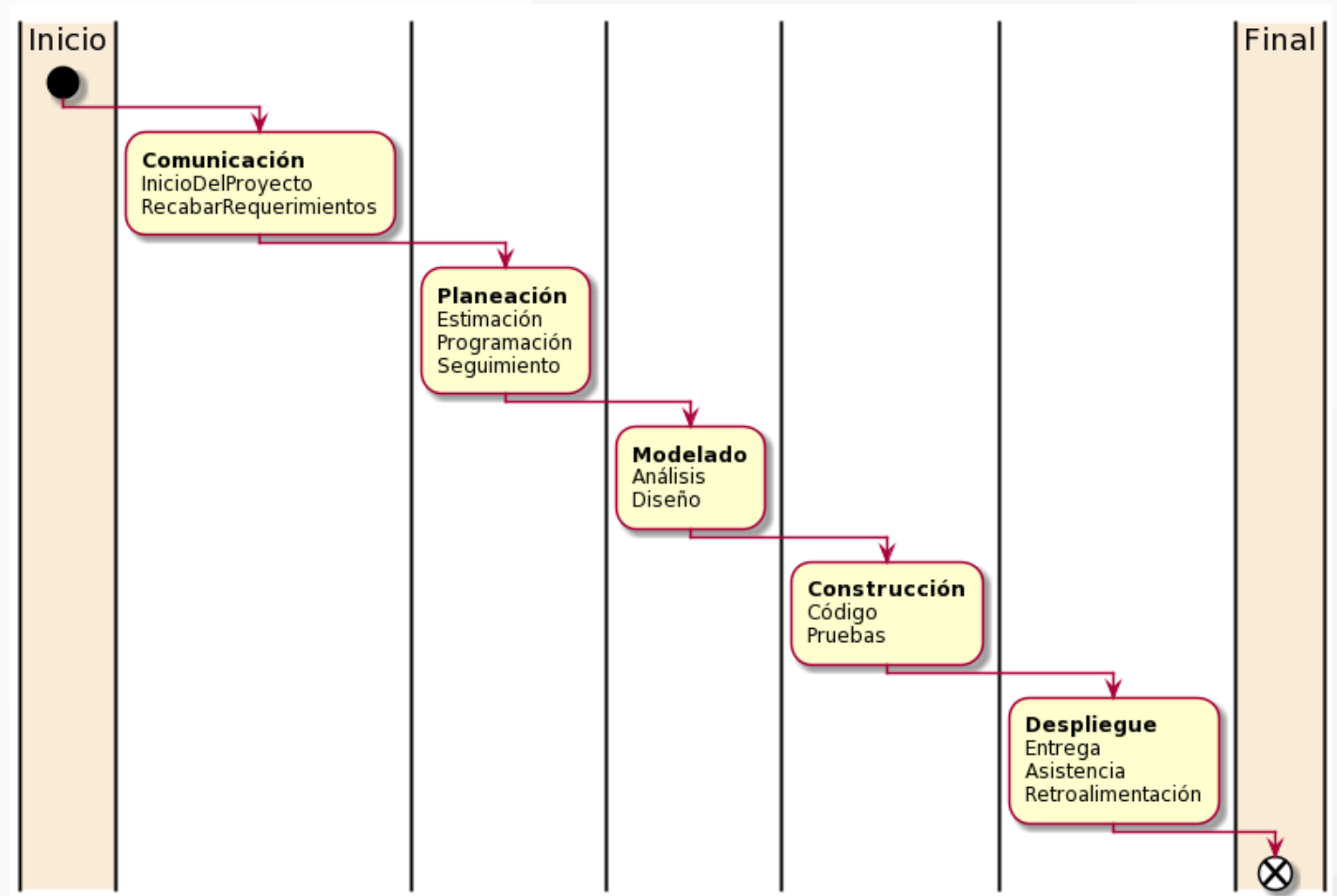
-

Modelos Procesos Descriptivos

# Modelos

■

## Modelo en cascada

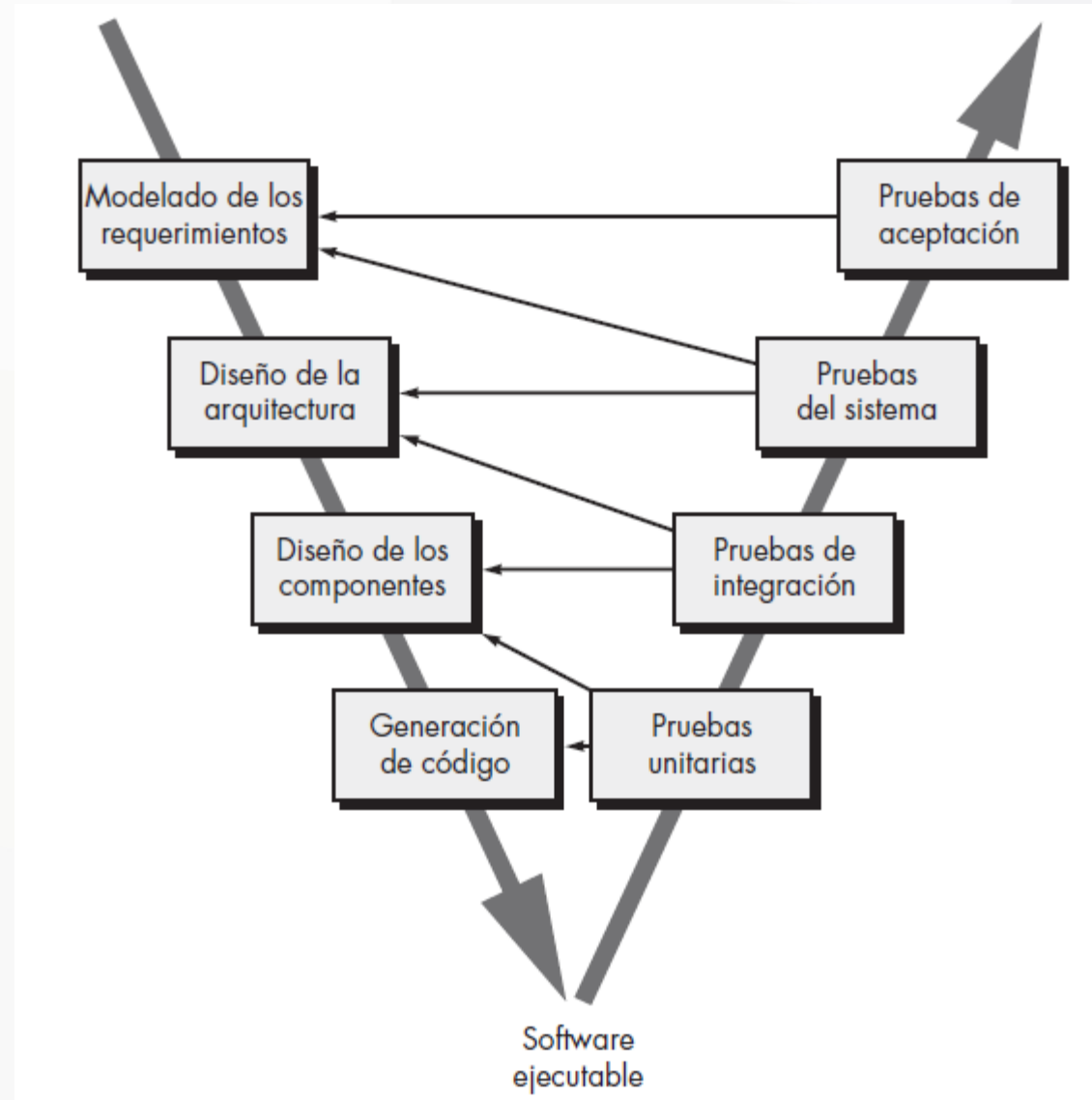




# Modelos

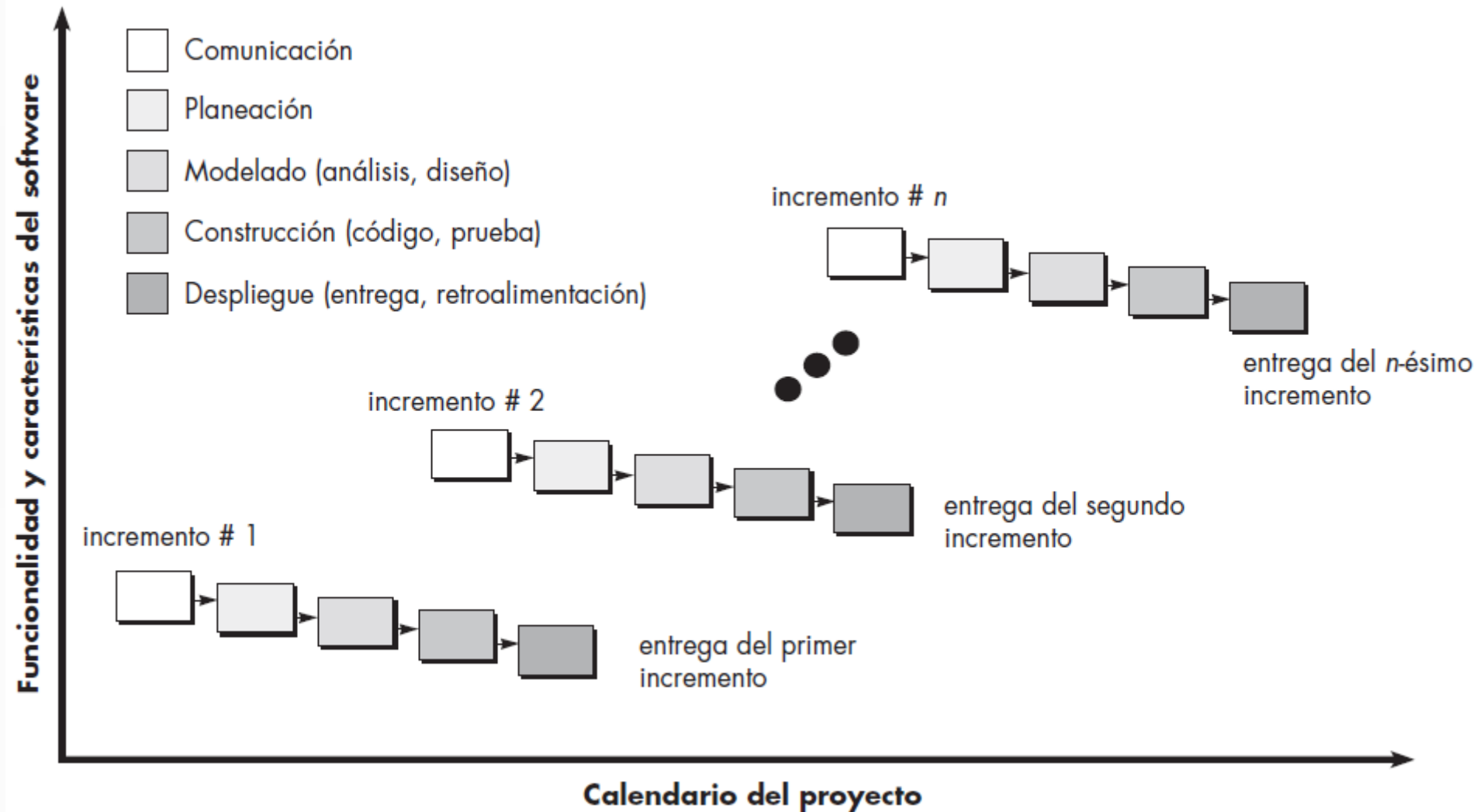
-

Modelo en cascada en V



# Modelos - Modelo de procesos incrementales

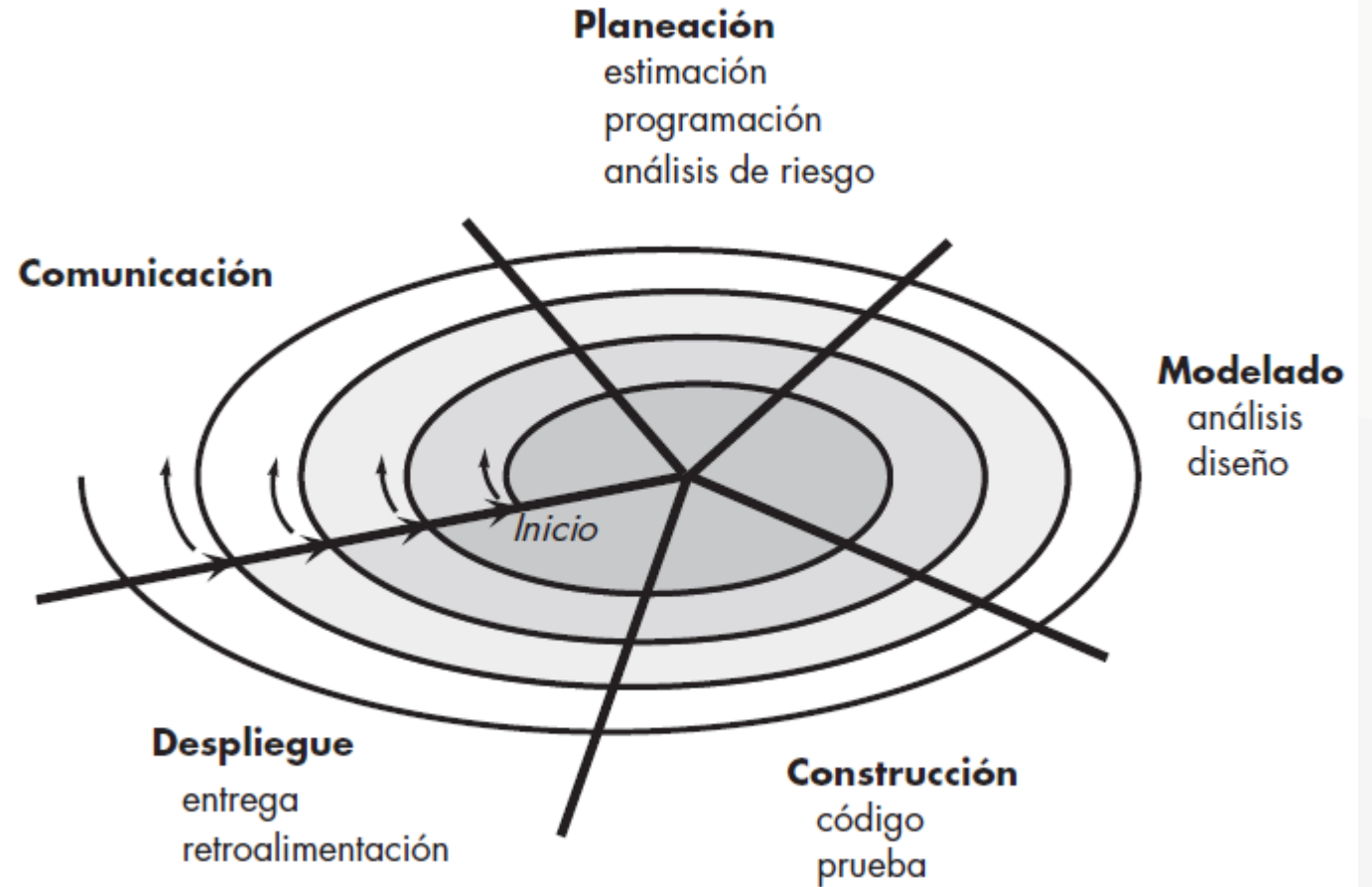
[www.uneatlantico.es](http://www.uneatlantico.es)



# Modelos

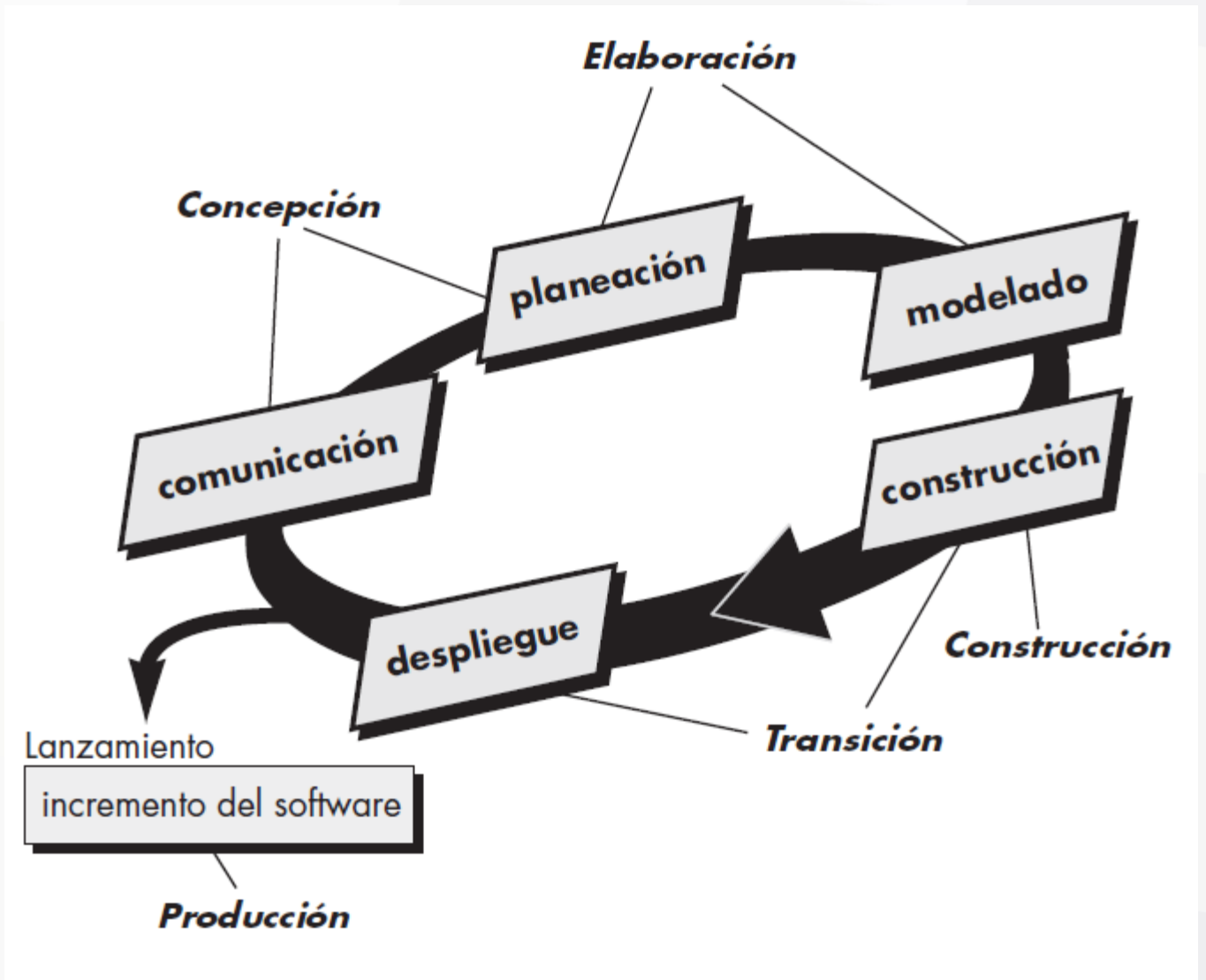
-

Modelo de procesos evolutivos



# Proceso Unificado

## Fases



# Resumen

- Cada modelo sugiere un flujo algo distinto, pero todos llevan a cabo el mismo conjunto de actividades estructurales generales: comunicación, planeación, modelado, construcción y desarrollo
- Vistos:
  - Secuencial
  - Incrementales / evolutivos
  - Especializados.
- El proceso unificado es un proceso del software diseñado como estructura para los métodos y herramientas del UML, y está “impulsado por el caso de uso, centrado en la arquitectura, y es iterativo e incremental”.



Universidad  
Europea  
del Atlántico

[www.uneatlantico.es](http://www.uneatlantico.es)