

Introducción a la Gestión de Proyectos de Software (IGPS)

Presentación 02 – Software e Ingeniería (2)

Pablo Herrero García

Software e Ingeniería

¿Qué es el software?

¿Quién lo construye?

¿Cómo se construye?

¿Cuáles son sus atributos?

¿Cuáles son los retos del software?

¿Cuáles son sus costos?

Software

-

Definición

1. Software:

“Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.” (RAE)

Software e Ingeniería

-

¿Qué es el software?

1. Programas \cong Código fuente
2. Documentación asociada
3. Datos requeridos

Software e Ingeniería

-

¿Quién lo construye?

1. Ingenieros de Software

Software e Ingeniería

-

¿Cuáles son los atributos de un buen software?

1. Mantenimiento (#evolución, #cambio)
2. Confiabilidad y seguridad (#siFallaNoDaña)
3. Eficiencia (#noDesperdiciaRecursos)
4. Aceptabilidad (#comprensible, #compatible, #friendly)

Software e Ingeniería

-

¿Tiene problemas?

1. Tiempo
2. Calidad
3. Mantenimiento
4. Reusabilidad
5. El usuario final

Software e Ingeniería

-

¿Cuáles son sus costes?

Según Sommerville:

1. 60% desarrollo y 40% de prueba.
2. Para software específico,

$\text{costeEvolución} \gg \text{costeDesarrollo}$

Ingeniería de Software

-

¿Cuáles son sus objetivos?

- Diseño de aplicaciones: #mejorar.
- Conceptos: #aclarar
- Estimación de costos y tiempo: #exactitud.
- Organización de equipos de trabajo: #mejorar.
- Errores: #anticiparse.
- Comunicación: #mejorar.
- Mantenimiento: #disminuirEsfuerzo.

Software e Ingeniería

-

¿Cómo se construye?

- Presentación 03



Universidad
Europea
del Atlántico

www.uneatlantico.es