

Guía para desarrolladores web

Plan de estudios

Cada sprint dura 2 semanas, y toma alrededor de 20 horas de estudio por semana.

10 meses

Incorporación al programa

Aprende cómo se estructura el programa de Desarrollador web. Infórmate sobre los aspectos organizativos del proceso de formación.

3 horas

1

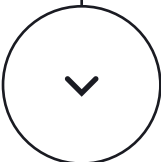
Introducción a HTML y CSS

En este sprint revisaremos los fundamentos del desarrollo web, así como los conceptos básicos de HTML y CSS. Haremos esto trabajando en una serie de mini proyectos en la plataforma interactiva antes de crear tu primer proyecto independiente.

- Capítulo 1: Introducción a HTML y CSS
- Capítulo 2: Principales propiedades de CSS
- Capítulo 3: Más CSS
- Capítulo 4: Tu primer proyecto independiente
- PROYECTO 1. Proyecto introductorio

Introducción a la profesión

+1 proyecto para tu portfolio
1 semana, 20 horas



2

Diseño de página y semántica

2 semanas, 40 horas

En tu segundo sprint aprenderás a trabajar con diseños utilizando Flexbox y etiquetas semánticas. También te presentaremos BEM y las DevTools con miras a sprints posteriores y a tus proyectos.

- Capítulo 1: Flexbox
- Capítulo 2: Etiquetas meta y semántica
- Capítulo 3: Las DevTools
- Capítulo 4: Metodología BEM
- PROYECTO 2. Biblioteca Triple Peaks. Parte 1

3

Flujo de trabajo de Desarrollo

+1 proyecto para
tu portfolio

2 semanas, 40 horas

En este sprint, aprenderás a organizar el flujo de trabajo de tus proyectos: utilizarás la línea de comandos y administrarás tu proyecto con Git. Por último, pondrás todo este conocimiento en práctica para terminar tu proyecto.

- Capítulo 1: Estructura de archivos y rutas de archivos
- Capítulo 2: Introducción a Git y la línea de comandos
- Capítulo 3: Control de versiones con Git y GitHub
- Capítulo 4: Elementos de posicionamiento
- PROYECTO 3. Biblioteca Triple Peaks. Parte 2

4

HTML y CSS avanzados

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

En este sprint, le darás vida a tu página con contenido embebido. Aprenderás a utilizar formularios para reunir información de los usuarios y desarrollarás tus habilidades en BEM que aprendiste en el Sprint 2. Después pondrás todo este conocimiento en práctica para crear tu próxima página de inicio.

- Capítulo 1: Capacidades avanzadas de HTML y CSS
- Capítulo 2: Embeber contenido
- Capítulo 3: Formularios
- Capítulo 4: Organización de archivos BEM
- PROYECTO 4. Cafetería Triple Peaks

5

Diseño web adaptativo

2 semanas, 40 horas

Los equipos de desarrollo web deben poder tomar las especificaciones de diseño y convertirlas en productos reales. En este sprint, harás justamente eso: dar vida a los diseños de Figma y a las hojas de especificaciones. Además, aprenderás a adaptar tu interfaz a una variedad de dispositivos diferentes.

- Capítulo 1: Trabajar con el diseño y las especificaciones
- Capítulo 2: Diseño en un mundo de dispositivos en constante cambio
- Capítulo 3: Diseño de una interfaz para diferentes dispositivos
- Capítulo 4: Depuración de diseños responsivos
- Capítulo 5: Agregar fuentes a una página web con @font-face
- Capítulo 6: Git avanzado
- PROYECTO 5 De patria a patria, parte 1

6

Trabajar con diseños

Este es el sprint final en el que nos centramos en la creación de diseños. Aprenderás a organizar tu página mediante un diseño de cuadrícula y hacer que se vea genial agregando sombras y degradados. Tus habilidades en Git obtendrán una mejora a medida que te enseñamos algunas características avanzadas.

- Capítulo 1: Grid Layout
- Capítulo 2: Sombreados y degradados con CSS
- Capítulo 3: Git experto
- PROYECTO 6 De patria a patria, parte 2

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

1 semana de
descanso

7

JavaScript básico y trabajar con el DOM

Este sprint comienza con un curso intensivo sobre uno de los lenguajes de programación más populares: JavaScript. A menudo, los equipos de desarrollo web utilizan JavaScript para manipular el diseño de una página; por lo tanto, veremos más de cerca el interior de tu navegador para que tengas una mejor idea de lo que ocurre en el DOM. Una vez que hayas establecido tu código, sin duda tendrás algunos errores, así que aprenderás a corregirlos en el capítulo dedicado a la depuración.

- Capítulo 1: Curso acelerado de JavaScript
- Capítulo 2: Las entrañas de un navegador: DOM
- Capítulo 3: Depuración
- Capítulo 4: Git experto
- PROYECTO 7. Alrededor de los EE. UU. Parte 1

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

8

Lógica y métodos de programación en JavaScript

En esta etapa del programa, profundizamos aún más en JavaScript. Aprenderás sobre la programación orientada a objetos, el código asíncrono, y cómo interactuar con servidores. También conocerás diferentes programas utilizados para empaquetar archivos del proyecto, agregar dependencias de terceros y subir tu proyecto a Internet.

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

- Capítulo 1: Valor primitivo, condiciones y bucles
- Capítulo 2: Arrays
- Capítulo 3: Funciones
- Capítulo 4: Manipulación de DOM
- Capítulo 5: Cómo trabajar con la documentación
- Capítulo 6: Gestionar la Git story
- PROYECTO 8. Alrededor de los EE. UU. Parte 2

9

Manejo de objetos y eventos en JavaScript

En este sprint, podrás familiarizarte con los conceptos de programación más avanzados, tales como objetos y eventos. También aprenderás a trabajar con formularios y a validarlos con JavaScript. Este sprint concluye con una lección extra sobre depuración en JavaScript.

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

- Capítulo 1: Objetos
- Capítulo 2: Manejo de eventos
- Capítulo 3: Trabajar con formularios
- Capítulo 4: Validación de formularios
- Capítulo 5: Depuración en JavaScript
- PROYECTO 9. Alrededor de los EE. UU. Parte 3

10

Introducción a la programación orientada a objetos

En este sprint, profundizaremos en la programación orientada a objetos al tiempo que aprenderás a crear código reutilizable eficiente. También te mostraremos cómo separar tu JavaScript en módulos para poder reutilizar el código en otros proyectos y solo importar lo que necesites.

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

- Capítulo 1: Programación orientada a objetos
- Capítulo 2: Interfaces en POO. Parte 1
- Capítulo 3: JavaScript modular
- PROYECTO 10. Alrededor de los EE. UU. Parte 4

11

POO avanzada y construcción de proyectos con Webpack

En este sprint, aprenderás a desempaquetar arrays y objetos utilizando sintaxis desestructurante. Te sumergirás en la programación orientada a objetos mientras aprendes más sobre interfaces. Después, aprenderás a utilizar Webpack para empaquetar tu código.

- Capítulo 1: Sintaxis de desestructuración
- Capítulo 2: Interfaces en POO. Parte 2
- Capítulo 3: Construcción de proyectos con Webpack
- PROYECTO 11. Alrededor de los EE. UU. Parte 5

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

12

JavaScript asíncrono y trabajar con APIs

A estas alturas, ya podrás aprender otra técnica avanzada: la programación asíncrona. Aprenderás a trabajar con APIs para extraer datos de fuentes de toda la red. Y para concluir, comenzarás a prepararte para entrevistas con nuestra primera lección en la serie de preparación de entrevistas, donde profundizarás en los prototipos de objeto.

- Capítulo 1: JavaScript avanzado: Programación asíncrona
- Capítulo 2: Trabajar con APIs
- Capítulo 3: Prototipos de objetos – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 12. Alrededor de los EE. UU. Parte 6

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

1 semana de
descanso

13

Introducción a React.js

En el sprint 11 es donde probarás React por primera vez. Te presentaremos los conceptos básicos de la librería React, aprenderás sobre las diversas herramientas que puedes utilizar con React y después echarás un vistazo a los hooks de React, una alternativa útil para los componentes de clase.

- Capítulo 1: Introducción a React
- Capítulo 2: Herramientas de React
- Capítulo 3: React Hooks
- Capítulo 4: JavaScript avanzado: this – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 13. Alrededor de los EE. UU. Parte 7

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

14

React Routing y State Management

En este sprint, seguirás trabajando con React mientras revisamos otros temas más complejos, como React Router, trabajar con datos en React, y técnicas de React avanzadas. La lección sobre preparación de entrevistas para este sprint te introducirá a la programación en pizarra.

- Capítulo 1: React Router
- Capítulo 2: React y datos
- Capítulo 3: React avanzado
- Capítulo 4: Programación en pizarra — Preparación para una entrevista
- PROYECTO 14. Alrededor de los EE. UU. Parte 8

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

1 semana de
descanso

15

Introducción al back-end: Node.js y Express.js

Para convertirte en desarrollador web full-stack, necesitas aprender desarrollo del lado del servidor. En este sprint, aprenderás a configurar un servidor simple con Node.js, y cómo desplegarlo en el back-end con Express.js. También seguirás preparándote para entrevistas, esta vez, con un capítulo sobre el análisis de complejidad algorítmica.

- Capítulo 1: Desarrollo del lado del servidor con Node.js
- Capítulo 2: Express.js 101
- Capítulo 3: Análisis de complejidad de algoritmos — Preparación para una entrevista
- PROYECTO 15. Alrededor de los EE. UU. Parte 9

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

16

Conexión a bases de datos con REST API

Veamos cómo preparar un servidor para trabajar con el front-end. Comenzaremos analizando los principios de la API REST y aprendiendo cómo trabajar con bases de datos.

También aprenderás a trabajar con expresiones regulares.

- Capítulo 1: Construcción de una API REST
- Capítulo 2: Bases de datos
- Capítulo 3: Manejo de errores: de la teoría a la práctica
- Capítulo 4: Expresiones regulares
- Capítulo 5: Funciones bajo el microscopio — Preparación para una entrevista
- PROYECTO 16. Alrededor de los EE. UU. Parte 10

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

17

Autenticación y autorización del front-end

En este sprint, aprenderás a crear una aplicación completamente funcional y dividirás a los usuarios en grupos con distintos niveles de acceso disponible. Para hacerlo, repasaremos los aspectos esenciales de la autenticación back-end, y después cambiaremos al front-end e implementaremos la autenticación del usuario con React.

Para terminar, al final del sprint, hablaremos sobre la seguridad de la aplicación web y cómo cualquier intercambio de datos entre el front-end y el back-end expone tu aplicación a varios problemas de vulnerabilidad.

- Capítulo 1: Autenticación y autorización. Parte 1
- Capítulo 2: Autenticación del front-end con React
- Capítulo 3: Seguridad de las aplicaciones web
- PROYECTO 17. Alrededor de los EE. UU. Parte 11

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

18

Autenticación del back-end

Primero, aprenderás sobre cómo crear la autenticación del lado del servidor. Te mostraremos cómo crear un usuario (registro, autenticación) y cómo crear un token.

Después, tendremos dos largos capítulos sobre cómo tratar con las pruebas automatizadas y el despliegue del back-end en el servidor remoto.

- Capítulo 1: Autenticación y autorización. Parte 2
- Capítulo 2: Pruebas automatizadas
- Capítulo 3: Preparación y despliegue del back-end
- PROYECTO 18. Alrededor de los EE. UU. Parte 12

+1 proyecto para
tu portfolio
2 semanas, 40 horas

19

Proyecto final

Aquí es donde pones en práctica todo lo que has aprendido a lo largo del programa y demuestras que tienes lo que se necesita para trabajar en desarrollo web. En estas lecciones, ya no tendrás que completar ningún ejercicio ni trabajo en la plataforma interactiva. Es como en la vida real, donde tienes una tarea y una fecha límite, y con lo único que cuentas son tus habilidades, conocimientos y un motor de búsqueda.

+1 proyecto para
tu portfolio
4 semanas, 120 horas

Programa de éxito profesional

El Programa de éxito profesional mejora la empleabilidad de quienes se gradúan en TripleTen. Es decir, les ayuda a pasar de aprender a ganar dinero.

1	<div><h2>Comunidad de antiguos alumnos</h2><p>Espacio para el apoyo entre estudiantes y la creación de redes de contactos profesionales productivas.</p><ul style="list-style-type: none">Comunicación constante con otros graduadosEventos en línea: seminarios web con profesionales de la industria, sesiones de networkingOportunidades de trabajo presencial y de trabajo autónomo para graduados y tutores</div>	Sin límite de tiempo
2	<div><h2>Curso de preparación profesional</h2><p>Este curso adicional gratuito prepara a quienes se gradúan para la búsqueda de empleo. Consta de lecciones, tareas y feedback de especialistas en Recursos Humanos.</p><p>Estructura del curso de preparación para la carrera profesional:</p><ul style="list-style-type: none">Estrategia personal de búsqueda de trabajoMercado laboral en TI y tecnologías digitalesEntrevista: teoría y prácticaHabilidades de networkingCurrículo/CVCarta de motivaciónPortfolioPresencia en línea: LinkedIn, etc.</div>	4 semanas
3	<div><h2>Aceleración profesional</h2><p>Esta es una actividad en comunidad, durante la cual quienes se gradúan:</p><ul style="list-style-type: none">Buscan activamente un empleo y mejoran constantemente a través del ciclo de feedback organizado por nuestros especialistas de Recursos HumanosPractican entrevistas técnicas y de Recursos Humanos (entrevistas simuladas)Realizan networking (con nuestra ayuda y por su cuenta)Tienen acceso a los socios de TripleTen y sus oportunidades laborales</div>	6 meses o hasta que consigas un empleo