## <u>Unbearable</u>

Whacky Games Insertar responsable del proyecto

Para agregar más datos, inserte filas nuevas ENCIMA de esta.

Prioridad Máxima Prioridad Media Prioridad Mínima

					Er	Enero			Febrero			Marzo			,	Abril				Mayo				Junio				Iulio				
Etapa	Actividades	Responsables	Progreso	Número de Semanas	1	. 2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Creación	Creación de herramientas para el desarrollo	Programador	0%	16		Ι												$\Box$												I	I	
	Creación de Música y sonidos	Musico	0%	16																												
	Creación de Assets	Artistas Visuales	0%	16																										Ι		
	Pre-producción Cinematicas	Encargados cinemáticas	0%	9																												
	Revision y modificación del guión	Escritor	0%	2																										Т	П	٦
Implementación	Implementación de Niveles	Programador	0%	13																								$\Box$		$\perp$		
	Desarrollo de cinemáticas	Encargados cinemáticas	0%	21														Т														٦
	Programación de niveles	Programador	0%	20			П									П	П	П										П	Т			
Ensamblado	Crear un mockup con los assets y herramientas disponibles para	Programador, Director, Musico y Escritor	0%	7																										I	I	
	Crear trailer con las cinemáticas desarrolladas	Director y Encargados de cinemáticas	0%	6																												
	Unir Assets a sus correspndientes	Artista Visual	0%	25																												
	Renderizado de cinemáticas	Encargados cinemáticas	0%	7																												
	Unir Música y sonido al juego	Musico	0%	25	Г													Т														
Testeo	Probar el juego para eliminar todos los	QA	0%	22	Т																							T	T			
	Revisitar assets, música, sonidos, cinemáticas que no cumplen los estándares.	Musico, Artista visuales, Encargados cinemáticas	0%	19																								$\Box$				
Marketing	Hacer publicidad al juego	Publicista	0%	18																												