

SPRINT 1: Iniciación

1. Descripción breve del problema y la solución propuesta

Hoy en día existen numerosas plataformas para compartir fotografías (Instagram, Flickr, 500px, etc.), pero muchas carecen de una dinámica de participación semanal que fomente la creatividad y la interacción entre usuarios de una misma comunidad. La propuesta consiste en crear una web de concursos fotográficos semanales, donde cada lunes se publique un estilo de fotografía (ej.: retrato, paisaje, comida, deporte, informática...) y los usuarios puedan subir sus fotos durante la semana. Los viernes se cierran las participaciones y se elige al ganador de cada comunidad, el sábado y domingo se vota la mejor foto de cada comunidad autónoma y finalmente, se elige una foto ganadora nacional de entre las finalistas regionales. Además, la web permitirá filtrar las fotos por comunidad autónoma y por categoría temática, haciendo la experiencia más accesible y personalizada.

2. Justificación de la viabilidad y relevancia

Viabilidad técnica: El proyecto se puede desarrollar con tecnologías web estándar (HTML, CSS, JavaScript, frameworks como React o Vue, y un backend con Node.js, Laravel o Django). Las funcionalidades de subida de fotos, votaciones y filtrado son alcanzables dentro del tiempo de un curso académico. Relevancia social: La aplicación promueve la creatividad, la participación comunitaria y la sana competición, fomentando la visibilidad del talento local en fotografía. Relevancia profesional: Permite aplicar en un proyecto real conocimientos de desarrollo full-stack, gestión de usuarios, bases de datos, sistemas de votación y filtrado, y despliegue en la web, lo que es un entrenamiento valioso para el mundo laboral.

3. Público objetivo

- Fotógrafos aficionados y profesionales que deseen participar en concursos temáticos.
- Usuarios de redes sociales interesados en votar y descubrir nuevas fotos por comunidad autónoma o por categoría.
- Centros educativos y asociaciones que busquen actividades digitales para fomentar la creatividad.

4. Posibles tecnologías a explorar

Sin comprometerse todavía, las tecnologías que podrían usarse incluyen:

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript (framework: React, Vue o Angular).
- Backend: Node.js con Express, o frameworks como Laravel (PHP) o Django (Python).
- Base de datos: MySQL, PostgreSQL o MongoDB para gestión de usuarios, fotos y votaciones.
- Almacenamiento de imágenes: Cloudinary, Firebase Storage o Amazon S3.
- Autenticación: JWT o OAuth (Google, redes sociales).
- Despliegue: Vercel, Netlify (frontend) + Heroku o Railway (backend).