

# Proyecto final de curso DAM

## Componentes del grupo:

- Sergi García Tocados
- Javier Marín Guimerà.

## Título del proyecto:

- 4 en raya.

## Descripción proyecto:

Queremos crear un 4 en raya jugador contra jugador en dispositivos móviles (Android), que estos se conecten por sockets a un programa servidor que gestione la partida. A parte, queremos crear un servicio REST donde podamos guardar los resultados de la partida en una base de datos y para ello queremos utilizar una librería llamada Volley que nos comentó Toni para realizar estas peticiones al servicio REST.

A parte y si nos da tiempo, nos gustaría implementar un login evidentemente guardando los datos en la base de datos con REST.

## Tecnologías desarrolladas:

- Java.
- Android.
- Librería Volley (peticiones HTTP).
- Sockets.
- Servicio REST.
- MySQL.
- GIT.

## Links informativos:

Ejemplos librería Volley:

<https://www.geeksforgeeks.org/volley-library-in-android/>