

punt module

`class punt.Punt(x=0, y=0)`

Bases: **object**

Classe que permet representar un punt en un gràfic

Paràmetres: • **x** (*int, optional*) – Representació de la posició x del punt, defaults to 0
• **y** (*int, optional*) – Representació de la posició y del punt, defaults to 0

distancia_origen() ¶

Distància del punt a l'origen de coordenades (0, 0)

Retorna: Distància del punt a (0, 0)

Tipus de retorn: `int`

punt_intermedi(altre)

Punt intermedi entre el punt i el altre punt

Paràmetres: **altre** ([Punt](#), *optional*) – Representa un altre objecte Punt

Retorna: Retorna un Ppunt que representa el punt intermedi

Tipus de retorn: [Punt](#)