Proyecto final de curso DAM

# Componentes del grupo:

* Sergi García Tocados
* Javier Marín Guimerà.

# Título del proyecto:

* 4 en raya.

# Descripción proyecto:

Queremos crear un 4 en raya jugador contra jugador en dispositivos móviles (Android), que estos se conecten por sockets a un programa servidor que gestione la partida. A parte, queremos crear un servicio REST donde podamos guardar los resultados de la partida en una base de datos y para ello queremos utilizar una librería llamada Volley que nos comentó Toni para realizar estas peticiones al servicio REST.

A parte y si nos da tiempo, nos gustaría implementar un login evidentemente guardando los datos en la base de datos con REST.

# Tecnologías desarrolladas:

* Java.
* Android.
* Librería Volley (peticiones HTTP).
* Sockets.
* Servicio REST.
* MySQL.
* GIT.

# Links informativos:

Ejemplos librería Volley:

<https://www.geeksforgeeks.org/volley-library-in-android/>