Javier Martín Larraz

M08 – Programación multimedia y dispositivos móviles

INTRODUCCIÓN A FLUTTER

ÍNDICE

1. Instalación de Android Studio

1.1.Plugins

1. Instalación de Flutter SDK

2.1.Path

1. Flutter Doctor
2. Proyecto Android Studio
3. Proyecto Visual Studio Code
4. Github

1. Instalación de Android Studio

En primer lugar, tenedremos que ir a la web de flutter e ir al apartado de descargar (https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-install-android-studio?hl=es-419#7).

Texto

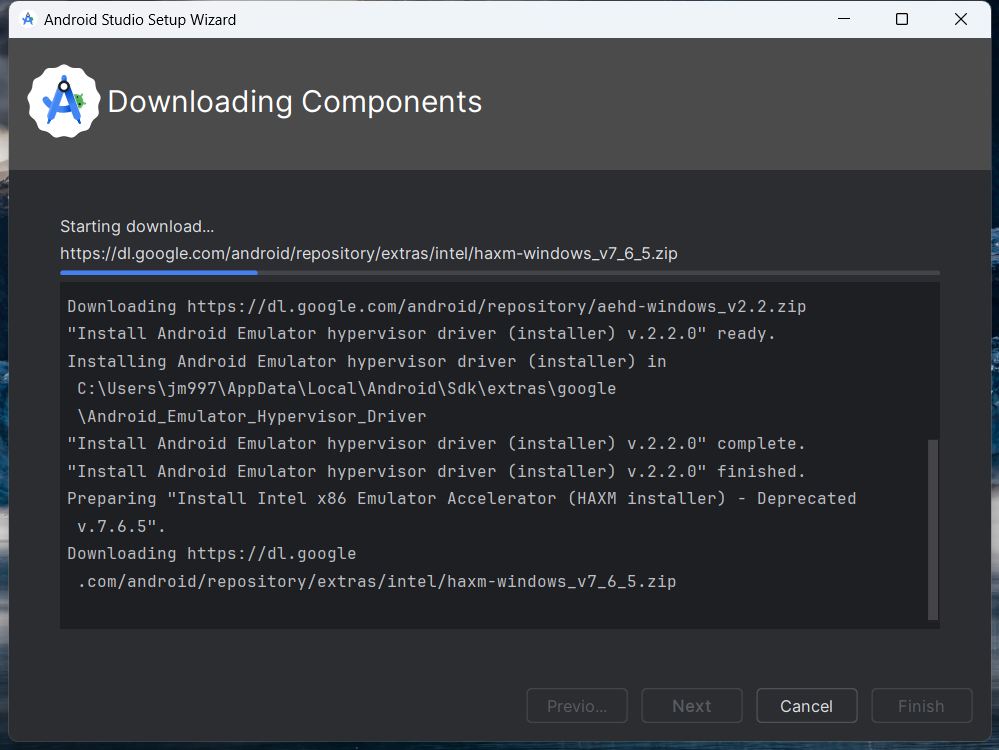
Descripción generada automáticamente

A continuación, al darle a descargar se nos empezará a descargar el .exe para poder instalar el Android Studio.

Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez descargado abriremos el archivo .exe y empezaremos la instalación en nuestro dispositivo, simplemente le daremos a next y cuando se haya instalado todo a finish.



Texto

Descripción generada automáticamente

* 1. Plugins

A continuación si abrimos el programa ya nos saldrá la pantalla de inicio.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Seguidamente para poder trabajar con Flutter tendremos que descargar dentro de Android Studio los dos Plugins Flutter y Dart.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Una vez descargados tendremos que darle al botón de Restart IDE para resetear el programa y poder empezar a usar estos plugins.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

A continuación comprobaremos que los plugins se hayan instalado correctamente, nos tendra que aparecer un tik azul al lado.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Instalación de Flutter SDK

A continuación tendremos que descargar el Flutter SDK, para ello iremos al siguiente enlace (https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows/mobile).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Una vez le demos a descargar nos aparecera este archivo zip en descargas.

Texto

Descripción generada automáticamente

* 1. Path

Seguidamente tendremos que modificar el PATH, para ello iremos a Editar variables de entormo de desarrollo.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez dentro seleccionaremos el boton Path y le daremos a Editar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Una vez dentro del editor daremos doble click en una fila vacia e introduciremos la ubicación de la carpeta flutter.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. Flutter Doctor

Una vez actalizado el path tendremos que ir a flutter\_console para ejecutar flutter doctor y verificar que toda nuestra instalación ha sido realizada correctamente.



En nuestro caso nos salen ciertos errores, a continuación mostraremos como arregrar uno a uno.

Texto

Descripción generada automáticamente

En primer lugar iremos a settings del Android Studio y dentro de Android SDK deleccionaremos Android SDK Command-line Tools y le daremos a apply y a ok.

Captura de pantalla de computadora

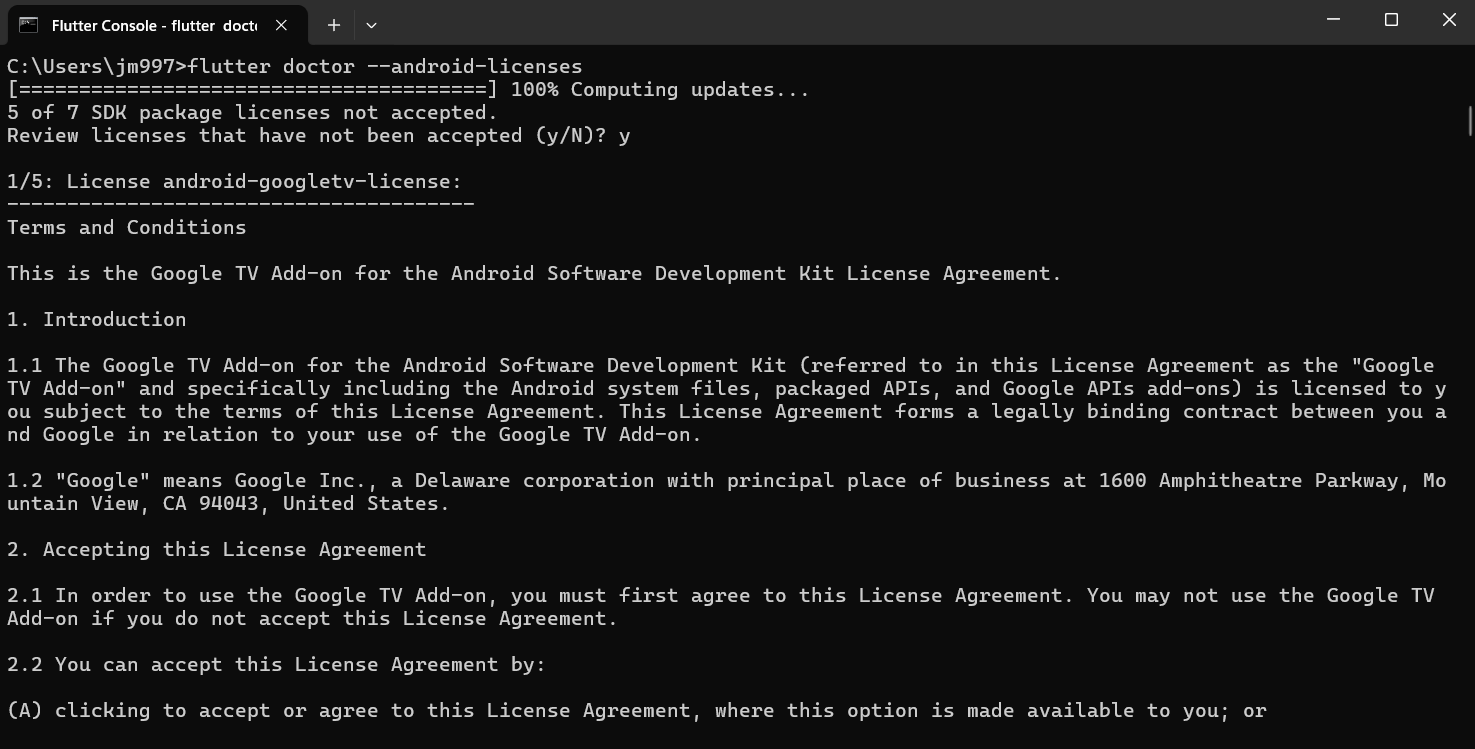
Descripción generada automáticamente

Una vez hecho esto se nos empezara a instalar.

Texto

Descripción generada automáticamente

En segundo lugar tendremos que aceptar las licencias, para eso esribiremos en la consola flutter doctor –android-licenses y le daremos a yes (y) a todo.





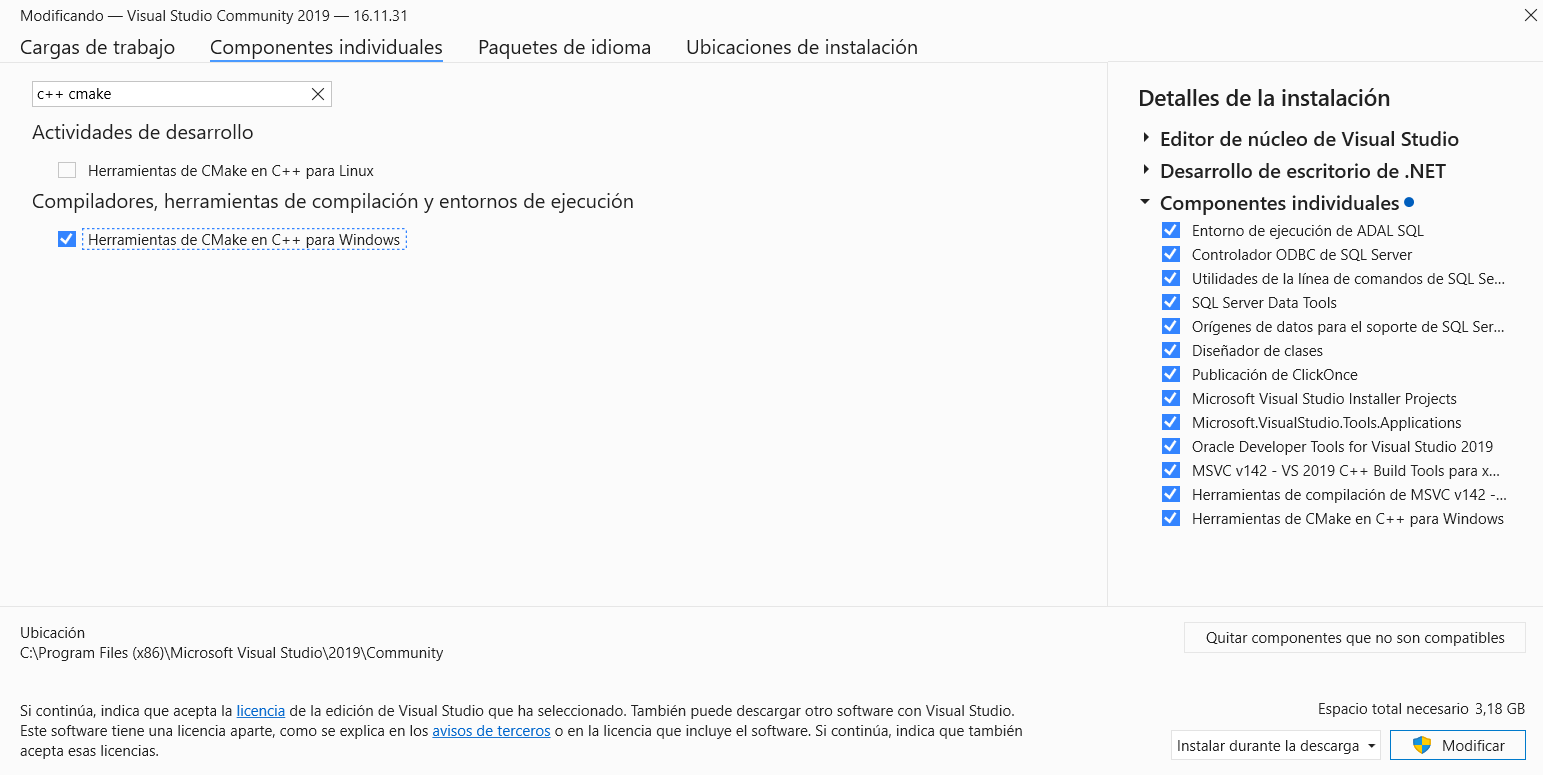
En tercer lugar tendremos que abrir el Visual Installer y descargarnos los siguientes paquetes:

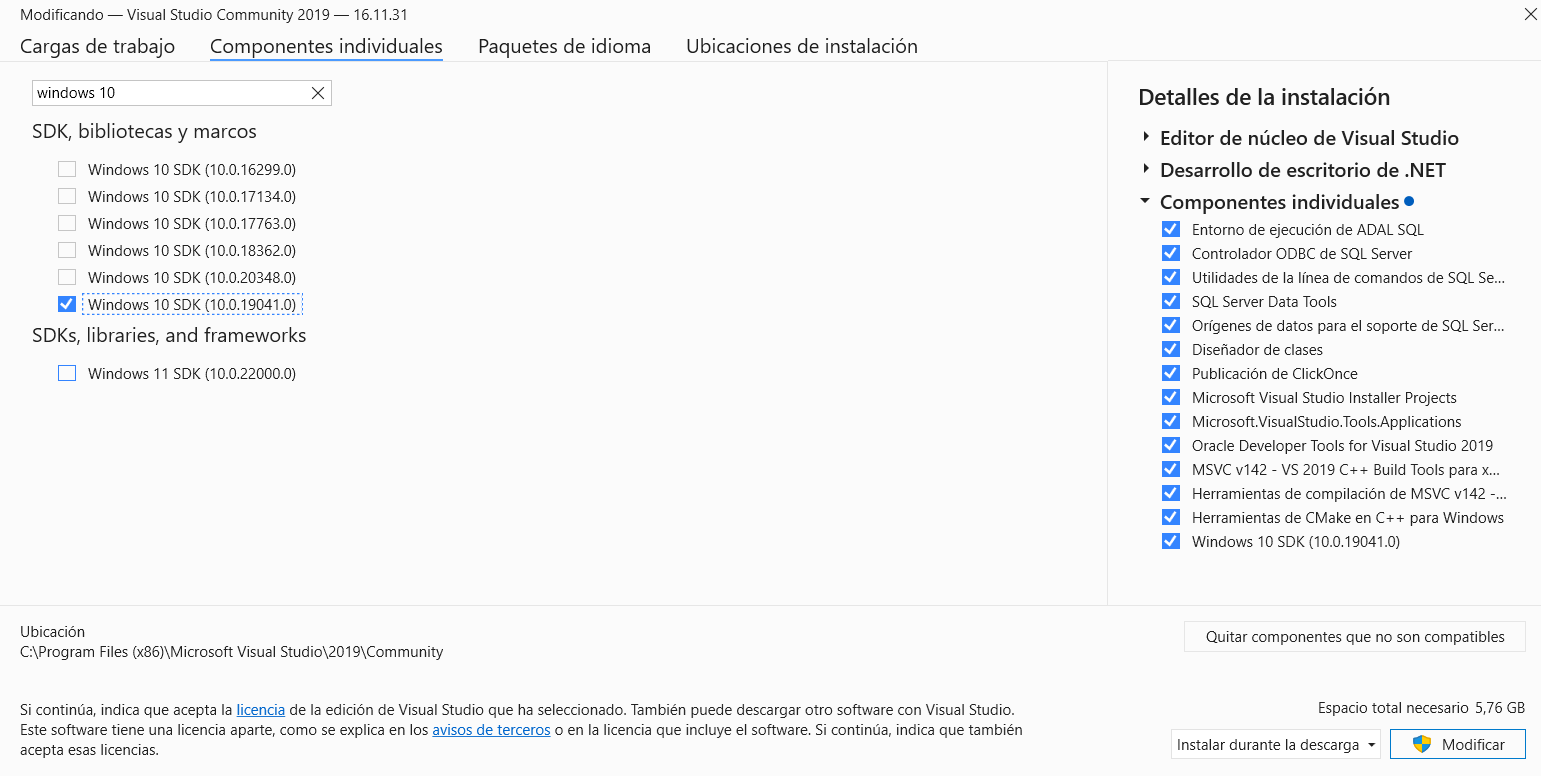
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente





Una vez realizado estos tres pasos si ejecutamos flutter doctor en la consola ya nos deberia salir que no hay errores.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Proyecto Android Studio

Finalmente podremos crear o modificar un proyecto en Android Studio, para ello abriremos la aplicación y seleccionaremos New Flutter Project.Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Acontinuación seleccionaremos la ruta de Flutter SDK path de la carpeta bin dentro de flutter y le daremos a Next.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

A continuación seleccionaremos el nombre y la ubicación del proyecto y en More Settings asegurarnos que el Module Name esté en minusculas, sino no deja.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Proyecto Visual Studio Code

Y para abrir o crear un nuevo proyecto de flutter en Visual Studio Code, lo primero que tendremos que hacer será descargar los plugins de flutter y dart como ya hemos hecho en Android Studio.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y para seleccionar el dispositivo de salida tendremos que ir a Flutter: Select Device y seleccionar nuestro telefono.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

