

## AEUT5\_02\_Archivo\_Doc\_Instal\_Pruebas

### Enunciado

Se pide crear los siguientes documentos (y entregables) para la aplicación diseñada en la solución de (la Clínica, la Tienda o Gamificación) :

1. Documentación
  - a. Un manual de usuario orientado a todos los usuarios de la aplicación (las funcionalidades que pueden hacer todos)
  - b. Un Manual de Administrador un archivo de ayuda (**con SANDCASTLE**)
2. Debes generar un instalador que permita configurar la instalación de la aplicación en cualquier máquina de entorno Windows.
3. Realizar pruebas de caja blanca y negra.

### Detalles Técnicos:

#### 1 - Documentación 4 puntos

Estos documentos debes realizarlos con los requisitos y tecnología listados a continuación:

- a) El manual de usuario lo haremos mediante DocBook y debe recoger la información de las funcionalidades para todos los usuarios, esta documentación debe tener varios capítulos (mínimo 3) y secciones (mínimo 6). Deberán entregarse 2 ficheros el XML y el PDF. Debe contener capturas de pantalla
- b) Manual de administrador **con SANDCASTLE** ( \*.chm) que aparezca cuando clicamos en una opción del menú superior que se llame "Ayuda". Esta documentación de Administrador debe contener la información de clases y métodos que hemos desarrollado en c#:
  - Título
  - Indicar tu nombre en la cabecera y el del instituto en el pie
  - Estamos ya en la 2a versión de la entrega de la app
  - Especificar idioma
  - Queremos que no aparezcan los comentarios de los espacios de nombres, ni de los constructores ( si deben estar documentos en el código)

## 2 - Instalación 2 puntos

Debes generar un instalador para la aplicación. Como parámetros de la instalación queremos que:

- Tenga una presentación
- Permita escoger el directorio de instalación
- Tenga una Licencia (archivo .rft) que el usuario debe aceptar.
- Imagen del icono del paquete.
- Logos de la aplicación (que se verán durante la instalación) con un acceso directo.
- y que proporcione un desinstalador

## 3. -Pruebas 4 puntos

Implementar las pruebas unitarias que validen y verifiquen el software desarrollado adjunto [AEUT5\\_02\\_Archivo\\_Doc\\_Instal\\_Pruebas\[RECURSO\\_TEST\]](#)

Se pide desarrollar un conjunto de pruebas:

- a) de caja **blanca** necesarias para 3 métodos de la aplicación (1,5 punto)
- b) de caja **negra** necesarias para 3 métodos de la aplicación (1,5 punto)

Documenta las pruebas (1 punto):

- Método:
- Alcance de la prueba(que queremos probar)
- Camino que queremos recorrer para CB
- Datos para las variables de entrada.
- Datos para las variables de salida esperada
- Salida real.
- Análisis del resultado
- Medidas a seguir

## Artefacto entregables.

Una vez realizada la tarea, debes entregar:

- los 2 ficheros el XML y el PDF con el DocBook
- el fichero de instalación de la aplicación ( ojo con el fichero de ayuda)
- la documentación de las pruebas
- la solución de Visual studio de la aplicación comprimida en un ZIP que tenga:
  - > el fichero de ayuda adjunto (y la opción del menú “Ayuda”)
  - > las 6 pruebas

## Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para la realización de esta actividad se **proponen** las siguientes herramientas:

- Visual Studio 2019
- Se recomienda un editor de ficheros para DocBook como XMLMind.
- Para generar el fichero de ayuda con SandCastle, y recordar que debemos tener instalado también "HTML Help Workshop".
- Se recomienda “InnoSetup” para generar el instalador.

## Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Documentación 4 puntos
  - a. El manual de usuario (2 puntos)
  - b. Manual de Administrador (2 puntos)

1 punto por el documento generado y 1 punto por un contenido adecuado.

2. Instalación 2 puntos

3. Pruebas 4 puntos
  - a. 3 pruebas de caja blanca (1,5 punto)
  - b. 3 pruebas de caja negra (1,5 punto)

Documenta las pruebas (1 punto)