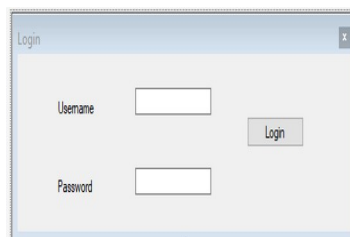


AEUT3_01_Clinica(WF)

Etapla 1: Login según rol

En un instituto aplican un método de aprendizaje en algunas de sus clases que se llama gamificación. Para poder centralizar algunos datos crean una pequeña aplicación que nada más entrar nos pide una validación.



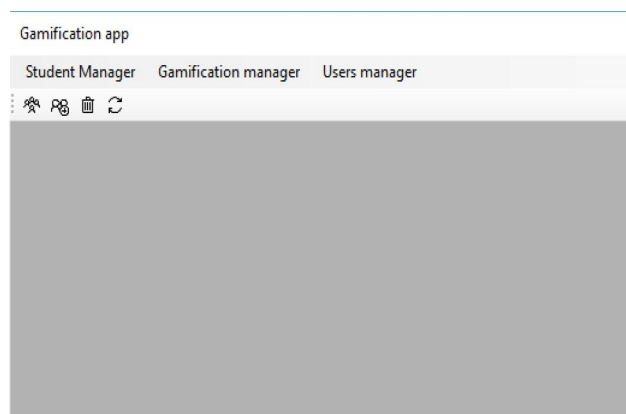
Apariencia del formulario: Este formulario no tiene icono, ni puede maximizarse ni minimizarse. Sale centrado por pantalla y el botón se puede clicar con el ratón haciendo clic o dando al botón Enter del teclado.

Nos validamos contra la tabla users y los roles pueden ser admin, teacher, student

Para validar el usuario debe coincidir username y password y debe estar activo.

- En caso de una validación negativa, se informará mediante un mensaje y se dejará volver a probar, pero no podrá continuarse en las siguientes etapas.
- Y en caso afirmativo, continuaremos las siguientes etapas.

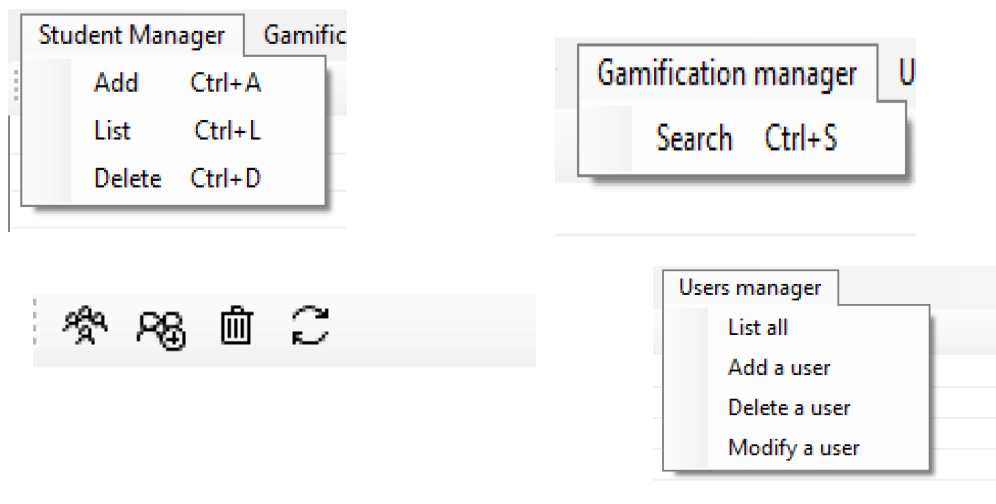
Etapla 2: Interfaz según rol



Apariencia del formulario: Esta ventana sale centrada en la pantalla y no se puede redimensionar con el ratón aunque sí podemos maximizarla y minimizarla con los botones correspondientes.

- La ventana está formada por un menú jerarquizado, una barra de herramientas con iconos relacionados sólo con el menú Users manager, lo demás vacío inicialmente.
- El rol **admin** visualiza la interfaz completa, con todos los menús, submenús e iconos, tal y como se ve en la figura de encima.
- El rol **teacher** sólo visualiza Student Manager y Gamification manager con todos sus submenús, pero no puede ver User manager ni los iconos de abajo
- El rol **student** sólo ve Student Manager→ List

Veamos los detalles de esta interfaz:



Eta

a) Users Manager → List

Cuando seleccionamos esta opción aparece un nuevo formulario (dentro de este) que contendrá el listado de los usuarios, y la opción de filtrar por roles.

El listado lo puedes hacer con dataGridView o listView (tú decides) pero solo tendrá los campos: nombre de usuario, rol y si esta activo o no.

También podremos llegar a esta opción por el icono



b) Users Manager → Add a user

Cuando seleccionamos esta opción aparece una ventana no modal con el aspecto que ves a continuación. Inicialmente creamos el usuario como activo.

The screenshot shows a window titled 'Add a new user' with a close button. It contains four input fields: 'Username', 'Password', 'Repeat Password', and 'Role'. The 'Role' field is a dropdown menu with 'Admin', 'Teacher', and 'Student' options. An 'Add' button is located at the bottom right of the form.

Este formulario nos dejará añadir un usuario a la tabla de usuarios, siempre y cuando se cumplan unos requerimientos:

- Todos los campos deben estar rellenos
- Password y Repeat password deben coincidir, no ver qué escribes (sino el carácter * en lugar de cada carácter)
- Password debe contener un mínimo de 8 caracteres.
- El rol se escoge de un combobox con los perfiles requeridos.

Una vez que esté todo en orden, se vigilará que el usuario no esté ya dado de alta.

En caso de que haya cualquier error, se informará mediante un mensaje dentro de la misma ventana Add a user

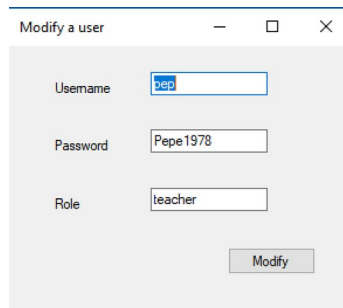
En caso de que todo esté bien, se añadirá, se cerrará la ventana y aparecerá un cuadro de diálogo informando al respecto. Además quedará actualizado el listado (si estuviera abierto).

También podremos llegar a esta opción por el icono



c) Users Manager → Modify a user

Aquí bastará con tener seleccionado el usuario en la lista (si no esta abierta la abrimos) y cuando clicamos sobre esta opción de 'Modify a user' del menú o sobre el icono se abre una ventana modal con todos los datos de ese usuario ya rellenos. Si no hay nada seleccionado nos avisa.



d) Users Manager → Delete a user

Para borrar abriremos un nuevo formulario que contendrá el listado de usuarios en un treeView agrupado por roles y seleccionaremos uno de sus líneas, entonces cuando clicamos sobre esta opción de 'Delete a user' del menú o sobre el icono se nos pregunta si estamos seguros de que queremos hacerlo. En caso de que decimos

Aceptar, se borra el usuario del listado y del archivo

En caso de que decimos Cancelar, no hace nada

También podremos llegar a esta opción por el icono.

Criterios de corrección

Esta aplicación está hecha con Windows Forms y se conecta a una base de datos de tipo MySQL a partir de ADO.NET. El código está separado en 3 capas (tal y como se ha hecho en clase) y los apartados que den errores o no puedan ejecutarse no serán evaluados.

Etapas 1: Login según rol (1,5 puntos)

Apariencia del formulario(0,5)

Funcionalidad(1)

Etapas 2: Interfaz según rol (1,5 puntos)

Apariencia del formulario: (0,5)

Ver menú según roles (1)

Etapas 3: Formularios (5,5 puntos)

a) Users Manager → List(1,5 puntos)

Formulario (1 punto)

Filtro(0,5)

b) Users Manager → Add a user (1,5 puntos)

Formulario (0,5)

Detección de un error 0,5 punto.

En caso de que todo esté bien, se añadirá. 0,5 punto

c) Users Manager → Delete a user(1,5 punto)

Formulario (1)

Aceptar, se borra 0,5 puntos

Cancelar, no hace nada 0,5 puntos

d) Users Manager → Modify a user (1,5 punto)

Formulario (0,5)

Modificar (1)

Estructura y documentación (1 punto)

- La funcionalidad debe ser adecuada a la demanda del enunciado.
- Evitar mensajes por pantalla innecesarios.
- El tratamiento de errores debe ser adecuado, por lo que si se producen debería informarse al usuario del tipo de error producido.