

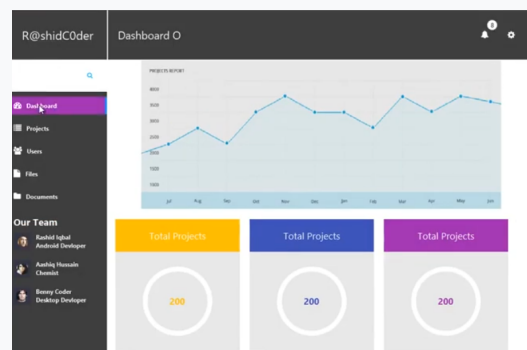
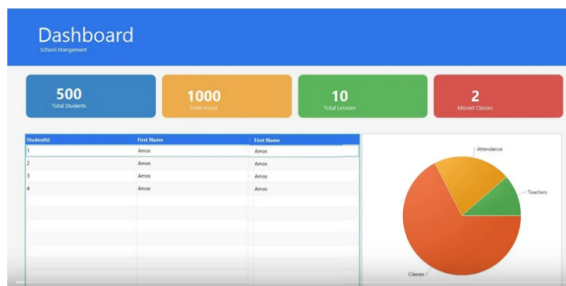
## AEUT2\_02\_Práctico: Recetas (JavaFX)

### Enunciado

Queremos hacer una aplicación para gestionar recetas de un profesor de la rama de Cocina quiere una aplicación que sirva para que sus alumnos vean y compartan recetas.

Esta aplicación nos permitirá gestionar el listado de las recetas con su datos( por parte de alumnos y profesor), gestionar los alumnos que pueden entrar a la aplicación ( solo el profesor) y unas pequeñas estadísticas.

La aplicación debe tener un aspecto de Dashboard como los ejemplos que podemos ver a continuación:



## Interfaces:

### Escena principal 1 puntos

Debemos mostrar una escena global que nos permita seleccionar las opciones de:

- Principal (home)
- Información nutricional
- Buscador de recetas
- Estadísticas
- Gestión de usuarios
- Poner notas

Estas opciones del menú deberán ir acompañadas por iconos y tener efecto hover. Además la escena principal tendrá sus propios botones para minimizar, maximizar y cerrar el 'Stage'. Por lo que no veremos el marco de ventana del sistema operativo. El logo y el nombre

### Sub-Escena principal 4 puntos

Desde esta 'Escena' podemos ver un listado de las 'fichas' con la información (reducida) de todas las recetas y la posibilidad de filtrar por nombre y si la clicamos una ficha veremos la información completa modal:

- Datos de una receta
  - Título
  - Autor ( este no es editable, se añade según el usuario)
  - Tipo de receta ( entrantes, primero, segundo o postres)
  - Ingredientes
  - Pasos
  - Número de comensales
  - Tiempo de preparación
  - Calorías
  - Imagen y/o vídeo (imagen siempre como mínimo, tu decides si puedes o no que una receta tenga 'solo' vídeo)

Funcionalidades:

- Filtrar las recetas por su nombre
- Ver la información completa de la receta
- Añadir una nueva (nueva ventana modal)
- Modificar una existente (nueva ventana modal)
- O eliminar ( este se realiza directamente desde la lista de fichas de las recetas)

Requisito técnicos:

- En añadir y modificar podremos manipular todos los datos de la receta.
- Debemos usar como mínimo 5 controles distintos para añadir los datos de las recetas al sistema
- No olvides comprobar que campos son los requisitos mínimos para crear una receta( todos excepto: Número de comensales y Tiempo de preparación
- no olvides tampoco que debemos controlar e 'informar' al usuario del estado de las operaciones( pero OJO no nos pasemos eh!!)
- La persistencia de datos puedes escoger la que quieras de todas maneras yo facilitaré ficheros de con la información.

### Opción de Estadísticas 2 puntos

Mostrar una escena mostraremos los gráficos con leyenda:

- graf. de barras por tipo de receta ( cuantas recetas hay de postre ,...).
- graf. según las kcal de cada receta en forma de 'Pie' ( en inglés!! ;) )

### Opción de gestión de usuarios(alumnos) 1,5 puntos

- Dispondremos de un login básico que nos permite entrar con un usuario alumno o profesor. Como ya se ha mencionado en la descripción anteriormente:
  - El Profesor podrá ver y gestionar: todo.
  - Los/as Alumnos/as ver y gestionar: Principal (home), Información nutricional, Buscador de recetas y Estadísticas.
- Permitimos al profesor añadir, modificar y eliminar usuarios.
- Esto con un Tableview.

### Usabilidad 1,5 puntos

- Originalidad de la solución ( si veo dos soluciones muy iguales )
- Documentación y estructura del código
- Usabilidad

De los recursos proporcionados tenemos:

**Fichero:** recetas.txt

**Nombre;Tipo;Ingredientes;Pasos;Comensales;Minutos;Calorias:img**

Ejemplo:

Flan;juan;Postres;-Huevos,-Leche;-Batir,-Hornear;4;30;140;flan.jpg

Pollo;juan;Segundo;-Pollo,-Aceite;-Poner en la plancha;2;15;200;pollo.jpg

**Fichero: users.txt**

**user;password;role**

Ejemplo:

admin:admin:profesor

juan:j4:alumno