

AEUT2_03_Calculadora_WPF[]

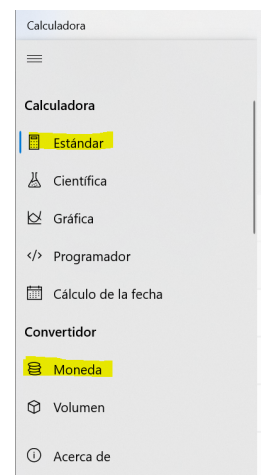
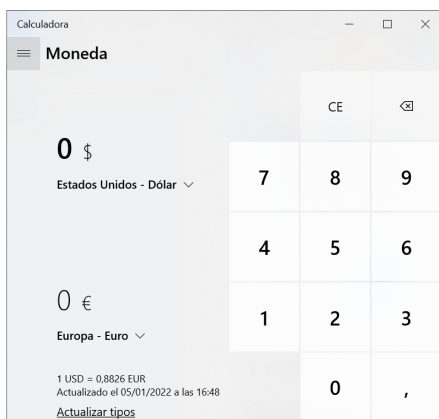
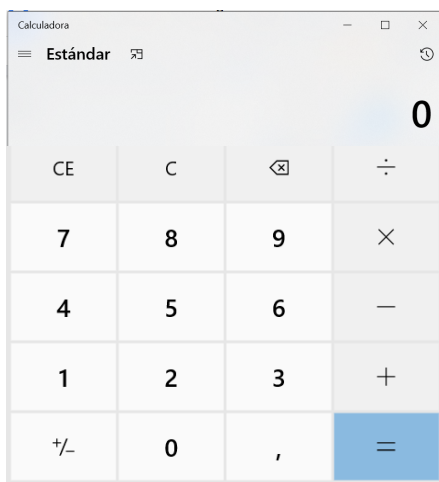
Teoría 1 punto

- GRID: cómo combinar columnas? [pista: Como html..]
- Diferencia entre Label / TextBlock
- ¿Qué es un evento enrutado?
- Qué son las “Dependency Properties”?

Práctica 9 puntos

Queremos reproducir la **calculadora de windows**

Solo en dos de sus modos:



Parte 1: Calculadora 2 puntos

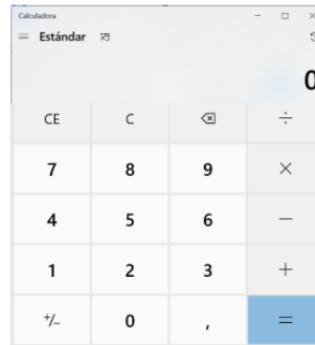
Trata de reproducir lo más fielmente que puedas la calculadora (estéticamente)

Vamos ha hacer un par de modificaciones con la original

1.- Vamos ha hacer la versión reducida:

se verá según esta imagen:

Funcionalidad (1 punto)



2.- Con algunos cambios(1 punto):

2.1.- los botones 'CE' y 'C' serán solo 1 botón que borrará todo el contenido del display y de toda la operación.

2.2.-Tendremos dos displays uno para el número que estemos introduciendo (que podrás ser por botones o por teclado y otro display superior con el histórico de las operaciones

Debes desarrollar el código mediante el **XAML** y Code-Behind

Parte 2: Monedas 3 puntos

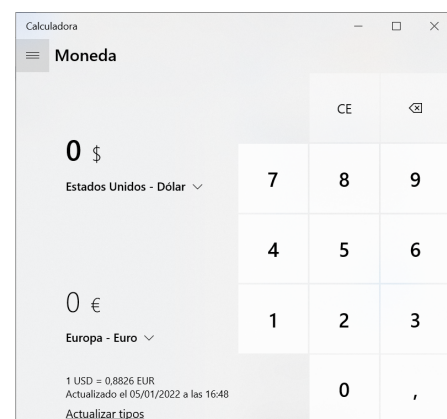
Vamos a reproducir la opción Monedas (1 puntos) también:

- el cambio se recogerá de un XML(1 puntos):

<https://www.ecb.europa.eu/stats/eurofxref/eurofxref-daily.xml>

- o por JSON (+1):

<http://www.floatrates.com/daily/usd.json>



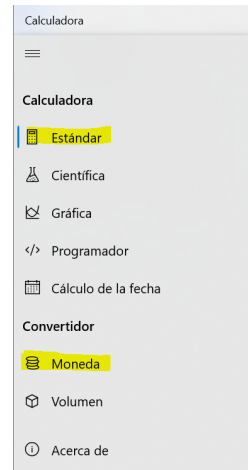
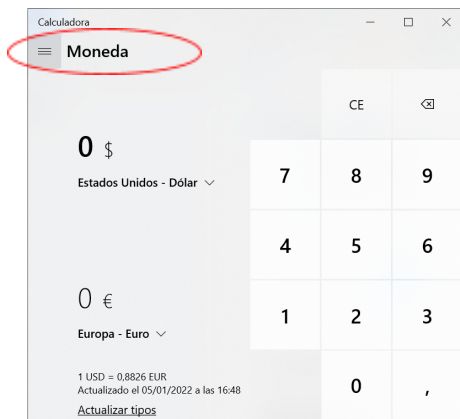
Parte 3: Menú 2 puntos

Tendremos un menú que nos deje escoger entre Estándar y Moneda

Puedes hacerlo con un menú tab. (1 punto)

O con vistas (+1 punto)

Extra: Hacerlo lo más parecido al original con el botón y el menú desplegable (+1)



Parte 4: Código óptimo 2 puntos

Usabilidad (0,5 puntos)

Control de errores (0,5 puntos)

Aplicando estilos y conseguir apariencia como la de las imágenes (1 punto)