### **Arrays**

Los arrays funcionan como colecciones de elementos. Sea pueden utilizar para reunir muchos elementos en un solo grupo, y así poder realizar diversas acciones con ellos, por ejemplo, su clasificación.

#### Declaración

Las matrices se declaran igual que las variables pero añadiendo un conjunto de corchetes [] después de poner el tipo de dato, como por ejemplo:

```
String [] nombres;
```

Es necesario crear una instancia de la matriz para utilizarla, lo que se hace de esta manera:

```
string [] names = new string [2];
```

El número (2) se refiere al tamaño de la matriz, es decir, la cantidad de artículos que se pueden poner en él. Colocar elementos en la matriz es bastante simple, por ejemplo:

```
nombres [0] = "John Doe";
```

IMPORTANTE: El primer elemento está indexado como 0, el siguiente como 1 y así sucesivamente.

#### Recorrido

```
Ejemplo 6.1:
```

```
using System;
using System.Collections;
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
```

```
{
    static void Main(string[] args)
    {
        string[] names = new string[2];
        names[0] = "John Doe";
        names[1] = "Jane Doe";
        foreach(string s in names)
             Console.WriteLine(s);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Usamos el bucle foreach, porque es el más fácil, pero por supuesto que podríamos haber utilizado uno de los otros tipos de bucle en su lugar. El bucle for es bueno con los Arrays, así, por ejemplo, también podríamos hacer lo siguiente:

```
for(int i = 0; i < names.Length; i++)
   Console.WriteLine("Item number " + i + ": " + names[i]);</pre>
```

En este ejemplo, se usa la propiedad Length del vector para decidir cuántas veces se debe repetir el bucle, a continuación, se utiliza el contador (i) para saber por dónde empezar a contar (i=0) y hasta dónde contar (i < names.Length) y, por supuesto, de cuánto avanzar gracias al incremento i++ (de uno en uno).

#### Inicialización

Hay diferentes maneras. Aquí tenemos dos ejemplos. El primero es más largo que el segundo!

```
int[] numbers = new int[5] { 4, 3, 8, 0, 5 };
int[] numbers = { 4, 3, 8, 0, 5 };
```

### Métodos

La clase Array tiene muchos métodos para usar, veamos el ejemplo:

### Más métodos de esta clase:

Array.AsReadOnly Array.BinarySearch Array.Clear Array.ConstrainedCopy Array.ConvertAll Array.Copy Array.CreateInstance Array.Exists Array.Find Array.FindIndex Array.ForEach Array.IndexOf Array.LastIndexOf Array.Resize Array.Reverse Array.Sort Array.TrueForAll

### **Propiedades**

Continuando, se examinan las propiedades de la clase Array. La propiedad más comúnmente utilizados en las matrices es la propiedad Length.

Length Count IsFixedSize, IsReadOnly IsSynchronized

Para más información sobre cadauno de estos métodos y sobre las propiedades ves a la web

http://www.dotnetperls.com/array

y mira en la sección sobre Methods i Properties. Allí encontrarás enlaces con ejemplos de cadauno de ellos.