

Crear, en el directorio ./clases, la siguiente clase: Mascota Atributos (públicos): nombre : string tipo : string edad: int Métodos (públicos): \_\_construct(string, string, int) toString() : string mostrar(Mascota) : string equals(Mascota) : bool El constructor recibirá como parámetros requeridos el nombre y el tipo, mientras que la edad será opcional y su valor predeterminado será cero. El método de instancia "toString" retornará los atributos de la instancia actual con formato: nombre - tipo - edad El método de clase "mostrar" recibe un objeto de tipo "Mascota" por parámetro y retornará, en formato de cadena de texto, todos los atributos de dicho objeto. El método de instancia "equals" permitirá comparar al objeto de tipo "Mascota" que recibe como parámetro, con la instancia actual. Sólo devolverá TRUE si ambas "Mascotas" tienen el mismo nombre y mismo tipo. La clase Mascota debe estar en el namespace "Animalitos" Crear en el directorio raíz, el archivo test.php, el cual deberá: Crear dos objetos "Mascota" con el mismo nombre y distinto tipo. Mostrarlos (uno con el método estático y el otro con el de instancia) Compararlos. Crear dos objetos "Mascota" con el mismo nombre, mismo tipo y distintas edades. Mostrarlos (uno con el método estático y el otro con el de instancia) Compararlos. Comparar la primera "Mascota" con la tercera.