

Crear, en el directorio ./clases, la siguiente clase: Guarderia Atributos (públicos): nombre : string mascotas: array (de Mascotas) Métodos (públicos): \_\_construct(string) equals(Guarderia, Mascota) : bool add(Mascota) : bool toString() : string El constructor recibirá como parámetro requerido el nombre. El método de clase "equals" permitirá comparar al objeto de tipo "Guarderia" con el objeto de tipo "Mascota". Sólo devolverá TRUE si la "Mascota" está en la "Guarderia". El método de instancia "add" permite agregar un objeto "Mascota" a la "Guarderia" (sólo si la mascota no está en dicha guardería, de lo contrario retorna false). El método de instancia "toString" retornará los atributos de la instancia actual con formato: nombre, el listado completo de las mascotas y el promedio de edad (de las mascotas). La clase Guarderia debe estar en el namespace "Negocios" Agregar en el archivo test.php: Crear una guardería con nombre 'La guardería de Pancho' y: Intentar agregar todas las mascotas. Mostrar el contenido de la guardería.