PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS



GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

Facultad de Informática

Universidad Complutense de Madrid

Jonathan Carrero Aranda José Luis Díaz Minaya José Francisco García Ruiz Eloy González Acedo Daniel Martín Barrios Javier Mendoza Gómez Pedro Sánchez Ramírez David de los Santos Gil Jesús Vélez Ayuso

Índice de Contenido

1.	Int	roducción	1
2.	Pric	orización de riesgos del proyecto	1
		łucción, supervisión y gestión del riesgo	
		Riesgos de Proyecto	
		Riesgos Técnicos	
		Riesgos de Usuario	

Índice de Tablas

Tabla 1: asignación de probabilidad según SQASSEI	1
Tabla 2: asignación de Gravedad según SQASSEI	
Tabla 3: riesgos de Proyecto	
Tabla 4: riesgos Técnicos	
Tabla 5: riesgos de Negocio	
Tabla 6: riesgos de Usuario.	

Índice de Ilustraciones
Ilustración 1: niveles de riesgo según SQASSEI

1. Introducción

Este documento incluye la información esencial sobre el proceso de gestión del riesgo del proyecto Linker.

Es importante destacar que un riesgo es una variable del proyecto que pone en peligro o impide el éxito del mismo. También se puede definir como la "probabilidad de que un proyecto experimente sucesos no deseables, como retrasos en las fechas, excesos de costes, o la cancelación directa".

Vamos a contar con tres fases dentro de nuestro Plan de Gestión de Riesgos:

- La primera fase es la de reducción donde intentaremos evitar cualquier problema real y donde buscaremos soluciones a posibles problemas que puedan aparecer.
- La segunda fase es la de supervisión donde controlaremos si los riesgos se han hecho reales, supervisando la efectividad de los planes de reducción de riesgos obtenidos en la fase de reducción.
- La tercera fase es la de gestión del riesgo donde tiene lugar cuando se produce alguno de los riesgos que hemos estimado. Si esto sucede, se aplicarán los planes de contingencia con los que se intentará que el riesgo tenga el menor impacto posible en el desarrollo del proyecto.

Este documento será aplicable en todas las fases del proyecto. Sera necesario, durante el desarrollo del mismo, revisar y actualizar los contenidos del análisis de riesgos en caso de que se detecten nuevos riesgos no visibles en este documento.

2. Priorización de riesgos del proyecto

Probabilidad	Descripción	Frecuencia por año
Frecuente	No sorprende, ocurrirá varias veces	>1
Probable	Ocurre repetidamente, es un evento que se espera	>1-10-1
Ocasional	Podría ocurrir algún tiempo	>10-1-10-2
Remota	Improbable, aunque concebible	>10-2-10-4
Improbable	Tan poco probable que su probabilidad es cercana a cero	>10-4-10-5

Tabla 1: asignación de probabilidad según SQASSEI

Gravedad	Consecuencia
Catastrófica	Más de 6 meses de retraso en la planificación. Aumento de más del 10% del coste original. Reducción de más del 10% en la funcionalidad.
Crítica	Menos de 6 meses de retraso en la planificación. Aumento de menos del 10% del coste original. Reducción de menos del 10% en la funcionalidad.
Grave	Menos de 3 meses de retraso en la planificación. Aumento de menos del 5% del coste original. Reducción de menos del 5% en la funcionalidad.
Menor	Menos de 1 mes de retraso en la planificación. Aumento de menos del 2% del coste original. Reducción de menos del 2% en la funcionalidad.
Despreciable	Impacto insignificante sobre el programa.

Tabla 2: asignación de Gravedad según SQASSEI

Probability Severity Frequent		Probable	Occasional	Remote	Improbable
Catastrophic	IN	IN	IN	н	М
Critical	IN	IN	Н	М	L
Serious	н	Н	М	L	Т
Minor	М	М	L	т	Т
Negligible	М	L	т	Т	Т
LEGEND	T = Tolerable	L = Low	M = Medium	H = High	IN = Intolerable

Ilustración 1: niveles de riesgo según SQASSEI

Los criterios que hemos tenido en cuenta a la hora de realizar la priorización han sido los indicados en la Ilustración 1, por orden de preferencia han sido: el nivel de gravedad, el nivel de probabilidad y el nivel de consecuencia.

El orden de priorización resultante en base a estos criterios ha sido:

• INTOLERABLE:

- o FRECUENTE CATASTRÓFICA
- o FRECUENTE CRÍTICA
- O PROBABLE CATASTRÓFICA
- o PROBABLE CRÍTICA
- o OCASIONAL CATASTRÓFICA

ALTO:

- o FRECUENTE GRAVE
- o PROBABLE GRAVE
- o OCASIONAL CRÍTICA
- o REMOTA CATASTRÓFICA

• MEDIO:

- o FRECUENTE MENOR
- o FRECUENTE DESPRECIABLE
- O PROBABLE MENOR
- o OCASIONAL GRAVE
- o REMOTA CRÍTICA
- o IMPROBABLE CATASTRÓFICA

BAJO:

- o PROBABLE DESPRECIABLE
- O OCASIONAL MENOR
- o REMOTA GRAVE
- O IMPROBABLE CRÍTICA

TOLERABLE:

- O OCASIONAL DESPRECIABLE
- o REMOTA MENOR
- o REMOTA DESPRECIABLE
- O IMPROBABLE GRAVE
- O IMPROBABLE MENOR
- O IMPROBABLE DESPRECIABLE

La siguiente tabla recoge la totalidad de los riesgos identificados.

№: Numeración en base a la priorización.

Tipo de riesgo: Indica índole del riesgo.

Descripción: Describe de forma breve el riesgo.

Probabilidad: Indica el nivel de probabilidad del riesgo según SQAS-SEI.

Consecuencia: Indica el nivel de la gravedad del riesgo según SQASSEI.

Nº	T. de Riesgo	Descripción	Probabilidad	Consecuencia
1	Proyecto	Retraso en las entregas	Probable	Grave
2	Proyecto	Errores en la estimación del presupuesto	Improbable	Catastrófica
3	Proyecto	Cambio en la política de gestión	Remota	Crítico
4	Proyecto	Inexperiencia del equipo técnico en el desarrollo e implementación del proyecto	Frecuente	Menor
5	Proyecto	Dificultad en la comunicación entre los miembros del grupo de desarrollo	Ocasional	Crítico
6	Proyecto	Desconocimiento por parte del equipo de desarrollo en la utilización de las herramientas	Ocasional	Despreciable
7	Proyecto	Falta de interés por los usuarios	Remota	Catastrófica
8	Proyecto	Poca disponibilidad horario por los miembros del grupo	Probable	Grave
9	Proyecto	Problemas internos del grupo	Remota	Grave
10	Proyecto	Que nuestro servicio no sea necesario	Remota	Catastrófica
11	Proyecto	Documentación del proyecto sin cumplir los estándares	Ocasional	Crítica
12	Proyecto	Cambio en los requisitos	Probable	Grave

Tabla 3: riesgos de Proyecto

Nº	T. de Riesgo	Descripción	Probabilidad	Consecuencia
1	Técnicos	Seguridad del sitio	Ocasional	Grave
2	Técnicos	Interfaz no accesible	Remota	Crítica
3	Técnicos	Diseño inadecuado	Remota	Menor
4.	Técnicos	Implementación compleja y amplia	Remota	Grave
5	Técnicos	Fallos en la Base de Datos	Remota	Catastrófica
6	Técnicos	Subir enlaces ya almacenados en la Base de Datos	Frecuente	Menor
7	Técnicos	Difícil gestión de los enlaces	Probable	Crítica
8	Técnicos	Crecimiento demasiado grande para los sistemas	Remota	Crítica
9	Técnicos	Asegurar los datos y la gestión de los usuarios VIP	Frecuente	Catastrófica

Tabla 4: riesgos Técnicos

N^{o}	T. de Riesgo	Descripción	Probabilidad	Consecuencia
1	Negocio	Pérdida de personas en el equipo	Remota	Crítico
2	Negocio	Crecimiento más bajo de lo esperado	Ocasional	Catastrófico

Tabla 5: riesgos de Negocio

Nº	T. de Riesgo	Descripción	Probabilidad	Consecuencia
1	Usuario	Valorar enlaces de forma malintencionada	Frecuente	Menor
2	Usuario	Subir enlaces ilegales y/o comprometidos	Probable	Grave
3	Usuario	Asignar etiquetas a un enlace cuyo contenido no se corresponde	Frecuente	Menor

Tabla 6: riesgos de Usuario

3. Reducción, supervisión y gestión del riesgo

En este apartado se incluye el Plan de Reducción, Supervisión y Gestión del Riesgo (PRSGR). Incluye la información relativa al proceso de gestión del riesgo.

3.1. Riesgos de Proyecto

3.1.1. Retraso en las entregas

Reducción

Realizar controles semanales de las tareas realizadas por los miembros y comprobar que se cumple con el plan previsto.

Supervisión

Evaluar y controlar el desarrollo del proyecto cada semana.

Gestión

Se debe examinar la tarea retrasada, averiguar qué causó el retraso y qué falta por hacer de la tarea. Se realizará una nueva planificación para esa tarea y llegar a la solución que se considere más adecuada (encargar a más personas para su resolución, invertir más tiempo en la realización de dicha tarea...).

3.1.2. Errores en la estimación de presupuesto o de personal

Reducción

Al comenzar el proyecto se realizarán estimaciones reales con base datos históricos.

Supervisión

A lo largo del proyecto se realizarán análisis de valor ganado para valorar cuantitativamente el avance del proyecto. Esto permite tomar acciones correctivas antes de que se desarrolle una crisis en el proyecto.

IRC: índice de rendimiento de costo.

CPTR: costo presupuestado del trabajo realizado.

CRTR: costo real del trabajo realizado.

IRC = CPTR/CRTR

Un valor IRC cercano a 1.0 proporciona un fuerte indicio de que el proyecto está dentro de su presupuesto.

Gestión

Significativos recortes financieros, probable agotamiento de presupuesto.

3.1.3. Cambio de políticas de Gestión

Reducción

Intentar establecer por escrito la política de gestión para que se cumpla nuestro servicio.

Supervisión

Captura de los nuevos requisitos o requerimientos que indique el cliente.

Gestión

Se estudiarán los costes que supone el cambio y de ser posible el cambio, realizarlo con la mayor eficacia posible.

3.1.4. Inexperiencia del equipo técnico en el desarrollo e implementación del proyecto

Reducción

Se analizarán las aptitudes personales para poder realizar el proyecto.

Supervisión

Se comprobará semanalmente los progresos y se evaluará para saber si hay algún miembro con baja experiencia.

Gestión

Se llevará a cabo pequeñas clases con los miembros menos experimentados para poder llegar a un nivel mínimo entre los miembros.

3.1.5. Dificultad en la comunicación entre los miembros del grupo de desarrollo

Reducción

Se usarán herramientas de comunicación como son el correo electrónico, WhatsApp, Google Drive y Trello.

Supervisión

Se intentará mantener un ambiente positivo y motivado para que la comunicación sea sencilla, rápida y con fluidez.

Gestión

El equipo organizará reuniones periódicas para informar a todos los integrantes del equipo de los problemas y los avances del proyecto, en estas reuniones se tendrá en cuenta cualquier opinión del equipo.

3.1.6. Desconocimiento por parte del equipo de desarrollo en la utilización de las herramientas

Reducción

Planificación con la suficiente antelación las herramientas necesarias para el proyecto teniendo en cuenta si los miembros van a estar capacitados para su uso.

Supervisión

Supervisar en todo momento que los usuarios están capacitados con las herramientas.

Gestión

Estudiar la posibilidad de cambiar de herramientas o poder ayudar a los compañeros a que cojan un nivel aceptable en el uso de las herramientas.

3.1.7. Falta de interés por los usuarios

Reducción

Hacer encuestas para saber qué opinión se tiene de la aplicación y que les parece y que mejorarían de ella.

Supervisión

Hacer un seguimiento para ver que hay un interés por el uso de la aplicación.

Gestión

Rediseñar la aplicación para hacerla más atractiva.

3.1.8. Poca disponibilidad horaria por los miembros del grupo.

Reducción

Planificación con la suficiente antelación para que cada miembro del proyecto sepa cuál es su trabajo.

Supervisión

La distribución del trabajo se hace de forma continua y equitativa de tal forma que todos los miembros del grupo tengan trabajos específicos y de no gran tamaño para solucionarlo en la mayor brevedad posible.

Gestión

Trabajar en los días libres para cubrir esa falta de disponibilidad.

3.1.9. Problemas internos del grupo

Reducción

Trato adecuado con todos los miembros del grupo.

Supervisión

Comprobar que no hay conflictos entre los miembros del grupo.

Gestión

Realizar una reestructuración de los grupos de trabajo.

3.1.10. Que nuestro servicio no sea necesario

Reducción

Realizar un estudio de mercado para ver la necesidad de nuestro servicio.

Supervisión

Comprobar que nuestro servicio satisface a los usuarios y ofrecemos un servicio de calidad.

Gestión

Buscar una salida al proyecto o crear la necesidad de que el producto sea necesario en el mercado.

3.1.11. Documentación del proyecto sin cumplir los estándares

Reducción

Revisar los estándares y tener esta información actualizada al alcance de todos los usuarios

Supervisión

Comprobar siempre que los estándares son los correctos en el proyecto.

Gestión

Verificar que el estándar establecido se está cumpliendo por parte de todos los miembros.

3.1.12. Cambio en los requisitos

Reducción

Aumentar el número de reuniones con el cliente para hacer una SRS detallada y precisa.

Supervisión

Realizar las iteraciones con el cliente de forma regular para mantener la consistencia en los requisitos.

Gestión

Realizar los cambios necesarios para cuadrar los requisitos nuevos en el proyecto. De ser necesario y/o posible, aumentar los plazos de entrega. Si no es posible, aumentar el esfuerzo del equipo para cumplir los objetivos.

3.2. Riesgos Técnicos

3.2.1. Seguridad del sitio

Reducción

Se planificarán y estudiarán posibles casos que afecten a la seguridad del sitio.

Supervisión

En base a esos casos de estudio se realizarán pruebas de seguridad.

Gestión

Si las pruebas dieran positivo se analizaría de nuevo la seguridad para corregir esas invulnerabilidades.

3.2.2. Interfaz no accesible

Reducción

Se establecerá una guía de estilos para realizar la interfaz gráfica para poder hacer una interfaz amena e intuitiva para el usuario.

Supervisión

Realizaremos encuestas para valorar la interfaz.

Gestión

En el caso de recibir numerosas encuestas negativas, se volverá a establecer unas guías pudiendo tener que contratar a alguien externo para el apoyo en esta materia.

3.2.3. Diseño inadecuado

Reducción

Planificar con antelación los distintos requisitos de diseño teniendo en cuenta la usabilidad del mismo.

Supervisión

Verificar que la usabilidad del software es el adecuado en todo

Gestión

Verificar en todo momento que se están cumpliendo los requisitos especificados en la SRS en cada fase del proyecto.

3.2.4. Implementación compleja y amplia

Reducción

Habrá que dividir el proyecto en funciones fáciles y sencillas para su fácil realización.

Supervisión

Los miembros más experimentados se encargarán de apoyar a los que menos capaces.

Gestión

Buscar miembros externos para la resolución de los problemas que no sean capaces de resolver los miembros del proyecto

3.2.5. Fallos en la Base de Datos

Reducción

Mantener una buena gestión del sistema para prevenir cualquier tipo de inconsistencia que pudiese afectar a la aplicación.

Supervisión

Comprobar periódicamente la consistencia de los datos.

Gestión

Si fuese necesario, interrumpir el servicio de la aplicación para solucionar los fallos, aunque esta medida se usará como último recurso.

3.2.6. Subir enlaces ya almacenados en la Base de Datos

Reducción

La gestión de enlaces se hará de forma consistente y aplicando algoritmos eficientes para un menor tiempo de respuesta (hay que tener en cuenta que la cantidad de enlaces puede crecer considerablemente).

Supervisión

Comprobar periódicamente el tiempo de respuesta y la consistencia de los enlaces almacenados.

Gestión

Desactivar en enlace de forma temporal hasta eliminar la copia (o copias) y dejar uno solo.

3.2.7. Difícil gestión de los enlaces

Reducción

Tener una buena planificación y que todos los miembros del equipo estén al tanto de cómo se está llevando a cabo la gestión de enlaces.

Supervisión

Realizar informes diarios con la situación actual del sistema de almacenamiento y con todos los posibles fallos que hayan surgido en él.

Gestión

Desactivar el acceso a Linker (que no la función de búsqueda) para que no haya usuarios interactuando mientras se solucionan el/los problemas/s.

3.2.8. Crecimiento demasiado grande para los sistemas

Reducción

Se intentará, dentro de lo posible, que los sistemas utilizados posean una gran escalabilidad para así reducir el impacto en el caso de que tengamos picos muy altos de crecimiento.

Supervisión

Se comprobará diariamente el estado general de la aplicación (número de usuarios registrados, número de usuarios activos, enlaces totales...).

Costión

Mantener un gran margen de crecimiento a modo de colchón. Como último recurso, mantener a los usuarios en cola hasta que algunos de los que estén activos dejen de estarlo.

3.2.9. Asegurar los datos y la gestión de los usuarios VIP

Reducción

Mantener a los usuarios VIP de manera independiente y llevar a cabo la gestión de dichos usuarios prestando una mayor atención, sobre todo a la parte en la que se trabaja con sus cuentas monetarias.

Supervisión

Comprobar con cierta regularidad el buen funcionamiento con las herramientas que proporcionan un medio de pago en Internet (cuentas de PayPal, tarjetas...).

Gestión

Llevar a cabo medidas de rollback. En el caso de que hubiese algún problema con usuarios VIP, el sistema debe ser capaz de "volver atrás" para evitar males mayores. Por otro lado, centrarse en el por qué surgió ese error que obligó a volver atrás y qué medidas tomar para que no vuelva a suceder.

3.3. Riesgos de Negocio

3.3.1. Pérdida de personas en el equipo

Reducción

Llevar una gestión aceptable de los salarios y que estos sean acordes con los empleados.

Supervisión

Comprobar mensualmente que los empleados están satisfechos con el trato que reciben y con el ambiente general de la empresa.

Gestión

Tratar de ajustar el plan de proyecto con las nuevas restricciones de personal o buscar nuevas fuentes de contratación.

3.3.2. Crecimiento más bajo de lo esperado

Reducción

Promocionar la aplicación, proponer sistemas de recompensas por traer nuevos usuarios y realizar constantes actualizaciones teniendo en cuenta la opinión de los usuarios.

Supervisión

Tener en cuenta la opinión de los usuarios respecto a la funcionalidad, interfaz, facilidad de uso y demás aspectos fundamentales.

Gestión

En un principio buscaremos tener presencia en las principales redes sociales, Facebook y Twitter. El desarrollo de "Social Media Marketing" tendrá dos derivaciones, una enfocada a promoción genérica, con información sobre el producto y sus servicios, y

otra de marketing de contenidos, con información novedosa o interesante relacionada con nuestro proyecto.

3.4. Riesgos de Usuario

3.4.1. Valorar enlaces de forma malintencionada

Reducción

Consultar las valoraciones hechas por los usuarios. El sistema permitirá acceder a una media de cada usuario. Si esa media es de 0 y el usuario tiene valorados 100 enlaces (por ejemplo), entonces es que les ha asignado un 0 a todos y, por lo tanto, se considera que no está valorando con cierta objetividad.

Supervisión

Revisar los extremos en las valoraciones de usuarios y ver que no haya picos en las valoraciones (como sería el caso en el ejemplo anterior).

Gestión

Retirar todas las valoraciones hechas por el usuario en cuestión y, si es reincidente, cancelar su cuenta temporal o definitivamente.

3.4.2. Subir enlaces ilegales y/o comprometidos

Reducción

Los propios usuarios son quienes reportarán que un enlace no contiene el contenido que se esperaba.

Supervisión

Revisar los incidentes de los que informen los usuarios.

Gestión

Se valora si es conveniente que esté o no esté y si no debería estar, se retirará.

3.4.3. Asignar etiquetas a un enlace cuyo contenido no se corresponde

Reducción

Los propios usuarios son quienes reportarán que un enlace no contiene el contenido que se esperaba.

Supervisión

Revisar los incidentes de los que informen los usuarios.

Gestión

Se valora si es conveniente que la etiqueta esté o no esté y si no debería estar, se retirará.

4. Planificación temporal

El equipo de proyecto ha acordado que se hará una revisión de los riesgos periódicamente. Los miembros del equipo serán los encargados de realizar dicha acción, revisión de los riesgos previstos, así como de los planes de reducción, supervisión y gestión.

En su defecto, el jefe de proyecto será el encargado de dirigir esa tarea. Así mismo se analizarán los cambios que se han podido producir por riesgos que hayan crecido o si uno de ellos se ha producido ya. Se generarán informes de lo acontecido, así como un seguimiento del riesgo.

Cualquier nuevo riesgo que se produzca durante el desarrollo del proyecto y no esté visible en el documento, se deberá hacer una revisión y actualización del documento.