

J2EE - HTML

Antonio Espín Herranz

Introducción a HTML

- HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje muy sencillo que permite describir hipertexto, es decir, texto presentado de forma estructurada y agradable, con *enlaces* (hyperlinks) que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas, y con *inserciones* multimedia (gráficos, sonido...)

Estructura de un fichero HTML

<!DOCTYPE ...>

<html>

<head>

 <title> El titulo de la pagina </title>

</head>

<body>

</body>

</html>

Estructura de un fichero HTML

- El **DocType**, conviene ponerlo ayuda al navegador a pintar la página mas rápida.
- Se puede utilizar para validar la estructura de la página y comprobar si la sintaxis es correcta para el doctype que hemos elegido.
- Podemos utilizar un validador en la red para comprobarlo:

<http://validator.w3.org/>

Estructura de un fichero HTML

- El head, está destinado a la metainformación, se compone:
 - Datos como el autor, fecha de la página.
 - Metainformación para los robots de búsqueda.
 - Se pueden indicar estilos CSS, que normalmente se hará una referencia al fichero de estilos.
 - Y declaraciones de código en JavaScript.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title> TITULO DE LA PÁGINA</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
  <meta name="keywords" content=" lista de palabras clave />
  <meta name="description" content=" Descripción del Sitio />

  <!-- HOJAS DE ESTILO y JAVASCRIPT - - >
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="util/style.css" media="screen" />
  <script type="text/javascript" src="util/capas.js"></script>
</head>
```

Tipos de etiquetas

- Es importante saber que hay dos tipos de etiquetas: inline y block y el tratamiento que les da el navegador a estas.
- **inline**: El navegador las pinta en fila india, una detrás de otra. Cuando completa una fila pasa a la siguiente. Ejemplos: a, input.
- **block**: Cada etiqueta se pinta en una nueva línea. Ejemplos: div, form, p, h1 ... h6

Etiquetas básicas

Párrafos de texto (**<p> ... </p>**)

- Permiten estructurar el contenido, uniendo frases relacionadas entre sí.

• Saltos de línea (**
**)

- Se utilizan cuando se desea forzar un salto de línea; se recomienda que no se usen de forma indiscriminada y estructurar el contenido en párrafos.

• Títulos (**<hX>...</hX>**)

- Permiten fijar títulos para distintas secciones del documento; para ello se ofrecen las marcas <h1> hasta <h6>, siendo <h1> la marca de más alto nivel.

• Separadores horizontales (**<hr />**)

- Permiten crear una línea horizontal, prácticamente no se usan ya que se pueden conseguir efectos muy atractivos con las CSS.

Etiquetas básicas

Citas (**<cite>...</cite>**)

Permite realizar una cita **dentro de un párrafo de texto.**

• Comentarios (**<!-- ... -->**)

Útiles para explicar el código.

<p>Si se desea citar, hemos de utilizar la marca **<cite>**, por ejemplo:

<cite>esto es una cita a Cervantes**</cite></p>**

• Enlaces (**Texto**)

No necesitan presentación, permiten establecer hiperenlaces por la web.

Texto

Etiquetas básicas

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="application/xhtml+xml; charset=iso-
8859-1" />
<title>Título de la página XHTML</title>
</head>
<body>
<h1>Este es un título de cabecera de primer nivel</h1>
<p> Algo de contenido para el documento. Este documento no será válido
al menos que BODY contenga un párrafo de texto u otro elemento hijo</p>
<p> En este segundo párrafo se está utilizando la marca &lt;br /&gt;
para separar líneas. <br /> Es algo no demasiado recomendable y de lo
que no se ha de abusar. </p>
<p>Si se desea citar, hemos de utilizar la marca &lt;cite&gt;, por ejemplo:
<cite>esto es una cita a Cervantes</cite></p>
</body>
</html>
```

Listas

Existen tres tipos de listas: *Ordenadas, sin ordenar y listas de definición.*

- Sea cual sea el tipo de lista, no es necesario que aparezcan dentro de los párrafos de texto.

– Listas ordenadas

- Muestran sus elementos numerados de forma numérica.
- La marca principal es ****, utilizando **** para cada ítem.

```
<p>Mis grupos musicales preferidos  
son:</p>  
<ol>  
<li>Pizzicato Five</li>  
<li>Tino Casal</li>  
<li>Mecano</li>  
</ol>
```

Mis grupos musicales preferidos son:

1. Pizzicato Five
2. Tino Casal
3. Mecano

Listas

Listas no ordenadas

- No se enumeran los elementos.
- Se utiliza la marca `` en lugar de ``.

– Listas de definición

- En ellas, cada ítem se encuentra compuesto por dos elementos, un *término* (`<dt>`) y una *definición del mismo* (`<dd>`). La marca principal es `<dl>`:

`<p>Mis grupos musicales preferidos son:</p>`

``

`Pizzicato Five`

`Tino Casal`

`Mecano`

`<p>Mis grupos musicales preferidos son:</p>`

`<dl>`

`<dt>Pizzicato Five</dt>`

`<dd>Se trata de un grupo Japonés, que se hizo popular a mediados de los años 80</dd>`

`<dt>Tino Casal</dt>`

`<dd>José Celestino Casal Álvarez, más conocido como Tino Casal, fue un cantante y compositor clave de la Movida madrileña de los años 1980.</dd>`

`</dl>`

Mis grupos musicales preferidos son:

- Pizzicato Five
- Tino Casal
- Mecano

Imágenes

Es posible utilizar tres formatos de imágenes: **PNG, JPEG y GIF**. El formato **PNG es el estándares que recomienda el W3C**, totalmente libre. Soporta canal *alpha*, *para crear efectos con transparencias de diferente opacidad*, aunque el soporte del MSIE de dicho canal ha sido muy pobre o nulo.

- El formato **GIF sólo puede almacenar 256 colores**, aunque uno de ellos es el transparente.

- El formato **JPEG es el adecuado para imágenes con muchos colores**, como fotografías.

- La sintaxis es:

```

```

La descripción es obligatoria. El ancho y el alto son muy recomendables, ya que agilizan el renderizado de la página.

Tablas

En XHTML podemos utilizar las tablas para presentar información de forma tabulada; **nunca para maquetar una página.**

- Las etiquetas XHTML necesarias son:
 - **<table>**: Permite crear una tabla.
 - **<caption>**: Fija el título de la tabla.
 - **<tr>**: Crea una nueva fila en la tabla.
 - **<td>**: Crea una celda dentro de una fila.
 - **<th>**: Crea una celda de encabezamiento.

Formularios

La etiqueta principal es **<form>**

– Se indicará como atributo el script de interpretación del formulario y el método de envío:

- **action="script" → podemos llamar a un Servlet / JSP**
- **method="post | get"**
- **Campos de texto <input type="text" .../>**

Si se omite el atributo method, por defecto es get.

- Se le ha de indicar el ancho en caracteres mediante el atributo **size**
- Se recomienda usar el atributo **id para identificarlo, útil para las CSS**
- El atributo **name indica el nombre del campo, es muy recomendable que sea igual al id.**
- El atributo **maxsize indica el número máximo de caracteres.**
- El atributo **value le fija un texto por defecto.**
 - **Campos de contraseña <input type="password" ".../>**
- Es idéntico al anterior, salvo que oculta lo que se escribe.

Formularios

Etiquetar campos: <label for="nombreCampo">

- Se encarga de asociar un texto con su campo correspondiente.

El

atributo **for** recibe el id del campo de texto al que se desea asociar.

```
<p>
<label for="nombre">Nombre:</label>
<br />
<input type="text" name="nombre" id="nombre" />
</p>
```

• Áreas de texto: <textarea>

- Permite que se introduzca texto en varias líneas.
- Dispone de los atributos **id**, **name** y **title**.
- El atributo **cols** fija el ancho en caracteres, así como **rows** lo hace para el alto.

```
<p>
<label for="comentario">¿Algún comentario?</label>
<br />
<textarea name="comentario" id="comentario"
cols="30" rows="5">
Bla bla bla
</textarea>
```


Formularios

Casillas de verificación: `<input type="checkbox">`

- Dispone de los atributos **id**, **name** y **title** que funcionan de manera normal.
- El atributo **value** indica el valor que se pasará al script que interprete el formulario cuando el *checkbox* esté *activado*.
- Para activar una casilla por defecto se usa el atributo **checked="checked"**

```
<p>Has jugado a...<br />
<input type="checkbox" name="monkey1" id="monkey1"
value="si" />
<label for="monkey1">Monkey Island I</label>
</p>
```

Formularios

Botones de selección (radiobuttons): <input type="radio">

- Se trata de casillas circulares agrupadas, sólo una podrá estar activa en un momento determinado. El atributo **value** **especifica el valor a enviar al *script***.
- Para agruparlos, los elementos del mismo grupo han de tener el mismo valor para el atributo **name**. **Los id han de seguir siendo distintos**.

```
<input type="radio" name="peli" id="sw_hope"
value="hope" checked="checked" />
<label for="sw_hope">A New Hope</label>
```

```
<input type="radio" name="peli" id="sw_empire"
value="empire" />
<label for="sw_empire">The Empire Strikes
Back</label>
```

```
<input type="radio" name="peli" id="sw_jedi"
value="jedi" />
<label for="sw_jedi">
The Return of the Jedi</label>
```

Formularios

Listas de selección (combobox): <select...>

- Presentan una lista con una serie de opciones.
- La etiqueta que las crea es **select**, entre la apertura y el cierre se utiliza la etiqueta **option** para añadir una entrada a la lista.

```
<p>
<label for="peli">Película preferida:</label>
<br />

<select name="peli" id="peli">
  <option value="hope">A New Hope</option>

  <option value="empire">The Empire
    Strikes Back</option>

  <option value="jedi" selected="selected">
    The Return of the Jedi</option>

</select>
</p>
```

Formularios

Botones de envío y reestablecimiento.

- **<input type="submit" name="nombre" value="valor" />**
 - . Se encarga de enviar el formulario.
- **<input type="reset" name="Nombre" value="valor" />**
 - . Se encarga de resetear los valores del formulario.
 - . Cuidado con su mal uso, puede ser molesto.

OTROS BOTONES:

-**<input type="button" name = "Nombre" value="valor" />**

-A todos los botones se le pueden asociar eventos, y estos llamar a funciones de java script.

-Ejemplo: **<input type="button" name="boton" value="pulsa aquí" onclick = "javascript:funcion()" />**

-**<input type="file" name = "nombre" value="valor" />**

-Muestra una caja y un botón para poder seleccionar un fichero.

Formularios

Campos ocultos:

```
<input type='hidden' name='nombre' value='valor' />
```

No son visibles en el formulario, se utilizan para pasar información entre las páginas.

Etiquetas DIV / SPAN

- Las etiquetas **div** (llamadas capas) son etiquetas contenedoras. Se utilizan para organizar la información que se muestra en la página. Se utiliza para la maquetación de páginas.
- **span**: Se utiliza para dar estilo a un texto dentro de nuestra página.

Maquetación de Páginas con capas

- **Estilos asociados:**

```
#contenedor {  
    margin: 0px auto;  
    width: 90% (admiten tb. 800 px)  
    text-align: center;  
}
```

```
#cabecera {  
    width: 100%;  
    height: 100px;  
    background-color: orange;  
}
```

```
#centro {  
    width: 100%;  
}
```

```
#menu {  
    width: 30%;  
    float: left;  
}
```

```
#derecha {  
    width: 65%;  
    float: right;  
}
```

```
#body {  
    width: 100%;  
}
```

```
#footer {  
    width: 100%;  
}
```


Validación de formularios HTML con JavaScript (en el cliente)

```
!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>Insert title here</title>
<script type="text/javascript">
    function valida(){
        if (document.miForm.nombre.value=="")
            alert("Rellenar el campo");

        else
            document.submit();
    }
</script>
</head>
<body>
<form name="miForm">
Su nombre es:
<input type="text" name="nombre" value="nombre"></input>
<input type="button" name="enviar" value="enviar" onclick="valida()"></input>
</form>
</body>
</html>
```

Firefox

- Instalar las plugins:
 - MeasureIt.
 - ColorZilla.
 - Firebug.
 - Web Developer.
- Limpiar la caché:
 - Menú Herramientas
 - Opciones.

