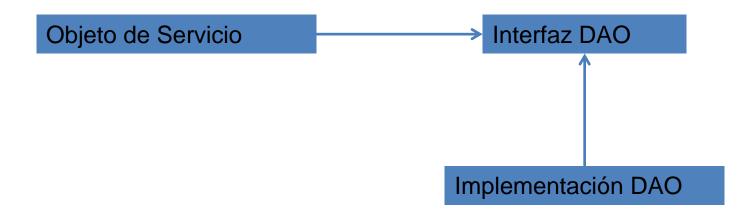
Spring JDBC

Antonio Espín Herranz

Introducción

- Spring permite la integración con diversas tecnologías de acceso a datos, como son:
 - JDBC puro.
 - Hibernate.
 - Ibatis.
 - JPA.
- Spring elimina todo el código de acceso a datos mediante plantillas.

Acceso a datos en Spring



- Los objetos de Servicio no gestionan su propio acceso a los datos, este se delega a los DAO.
- La interface DAO los mantiene acoplados de forma débil con el objeto de servicio.
- El enfoque de persistencia elegido queda oculto con el DAO y se exponen en el interface sólo los métodos relevantes.

Jerarquía de Excepciones

- Spring proporciona su propia jerarquía de acceso a datos independiente de la plataforma de persistencia elegida.
- En JDBC puro todos los errores se agrupan en SQLException y estamos obligados a capturarlos.
- En el caso de Spring el desarrollador tiene la posibilidad de capturar las excepciones pero no obliga.

Jerarquía de Excepciones

La clase principal de la jerarquía es:

DataAccessException

CannotAcquireLockException
CannotSerializeTransactionException
CleanupFailureDataAccessException
ConcurrencyFailureException

 DataAccessException DataAccessResourceFailureException . DataIntegrityViolationException DataRetrievalFailureException DeadlockLoserDataAccessException EmptyResultDataAccessException IncorrectResultSizeDataAccessException ${\tt IncorrectUpdateSemanticsDataAccessException}$ InvalidDataAccessApiUsageException InvalidDataAccessResourceUsageException OptimisticLockingFailureException PermissionDeniedDataAccessException PessimisticLockingFailureException TypeMismatchDataAccessException UncategorizedDataAccessException

Spring JDBC

- Cuando trabajamos con BD desde el API de JDBC, mas o menos los pasos que tenemos que dar son los siguientes:
- Definir los parámetros de conexión.
- Abrir la conexión.
- Especificar el comando SQL que queremos ejecutar.
- Elaborar y ejecutar la instrucción.
- Configurar el bucle para iterar a través de los resultados (si procede)
- Hacer el trabajo para cada iteración
- Control de excepciones.
- Manejar las transacciones.
- Cerrar la conexión.
- Spring nos descarga de estas tareas. Se encarga de la gestión de la conexión.

Spring JDBC

| Acción | Spring | Tú |
|--|--------|----|
| Definir los parámetros de conexión. | | X |
| Abrir la conexión. | X | |
| Especificar la sentencia SQL. | | X |
| Declarar parámetros y proporcionar valores de los parámetros. | | X |
| Elaborar y ejecutar la sentencia. | X | |
| Configurar el bucle para iterar a través de los resultados (si los hay). | X | |
| Hacer el trabajo para cada iteración. | | X |
| Procesar cualquier excepción. | X | |
| Manejar las transacciones. | X | |
| Cerrar connection, statement y resultset. | X | |

Ejemplo JDBC

```
public List findByRoom(Integer roomId) {
List patients = new ArrayList();
PreparedStatement query = null;
String queryString = "SELECT ID, NAME, LASTNAME FROM T_PATIENT WHERE ROOMID=?";
try {
Connection connection = dataSource.getConnection();
query = connection.prepareStatement(queryString);
query.setInt(1, roomId);
ResultSet rs = query.executeQuery();
while (rs.next()) {
Integer id = rs.getInt("ID");
String name = rs.getString("NAME");
String lastName = rs.getString("LASTNAME");
```

Ejemplo JDBC (parte 2)

```
Patient patient = new Patient(name,lastName);
patient.setId(id);
patient.setRoomId(roomId);
patients.add(patient);
} catch (SQLException e) { e.printStackTrace();
} finally {
try {
if (query != null) {query.close(); }
} catch (SQLException e) {
e.printStackTrace();
return patients;
```

Uso de Plantillas

- El método de plantilla define el esqueleto de un proceso.
- Con independencia de la tecnología utilizada que utilizamos es necesario llevar a cabo una serie de pasos:
 - Obtener conexión, limpiar recursos, etc.
 - Estos representan tareas comunes.
 - Lo que difiere son las consultas que hacemos para recuperar, insertar, actualizar o eliminar registros.

Uso de Plantillas

- Spring divide las partes comunes de las específicas.
- En las partes fijas intervienen las plantillas.
- El código personalizado son las retrollamadas, en este caso recurre a objetos DAO personalizados.
- Dependiendo de la tecnología utilizada tendremos que elegir la plantilla adecuada:
 - JDBC → JdbcTemplate.
 - Hibernate → HibernateTemplate.
 - Jpa → JpaTemplate.

Clases de apoyo DAO

- Aparte de la plantillas (una específica para cada tecnología).
- También incorpora clases de apoyo DAO (con la misma filosofía, una para cada tecnología).
- En el caso de JDBC tenemos JdbcDaoSupport.
- Podemos utilizar esta clase como base para crear nuestros DAO personalizados y dispondremos de un método getJdbcTemplate que nos proporciona un JdbcTemplate para trabajar con él.

Resumiendo

- 1. Antes necesitamos un origen de datos: DataSource
- **2. Elegir la tecnología** a utilizar para la capa de persistencia: Jdbc, Hibernate, etc.
- 3. Seleccionar la plantilla adecuada, por ejemplo: JdbcTemplate.
- **4. Seleccionar la clase de apoyo DAO**: SimpleJdbcDaoSupport.
- **5. Implementar el patrón DAO** para nuestro objeto de Servicio (interface + clase de implementación).

Configurar orígenes de datos

- Disponemos de 3 formas para definir un origen de datos:
 - Registrarlo en un servidor de aplicaciones y localizarlo mediante JNDI.
 - Pool de conexiones. Por ejemplo, el de Apache.
 - Mediante un controlador JDBC.

Mediante JNDI

- En este caso tendríamos que declarar el origen de datos en el fichero de configuración de Spring utilizando el espacio de nombres **jee**.
- Habría que añadir la declaración de este espacio de nombres en el fichero:
 - jee http://www.springframework.org/schema/jee
- Ejemplo:
 - <jee:jndi-lookupid="datasource" jndiname="/jdbc/MiDS" resource-ref=true />
- El bean ya estaría disponible.

Pool de conexiones

En caso de utilizar el pool de Apache:

Propiedades:

initialSize Número de conexiones cuando se crea el grupo. maxActive máximo de conexiones activas. O sin límite.

Origen basado en el controlador JDBC

- El DataSource está representado por estas 4 propiedades.
 - url: Representa la cadena de conexión a la Bd.
 - jdbc:mysql://servidor:puerto/nombre_base_datos
 - El puerto por defecto: 3306, y el servidor: localhost / 127.0.0.1 si es nuestra propia máquina.
 - driverClassName: Depende de la base de datos que estemos utilizando.
 - Para MySQL: com.mysql.jdbc.Driver, el jar debe estar disponible en nuestro proyecto.
 - userName, password: Para conectar con la BD.

Definir el DataSource - Ejemplo

• El DataSource lo vamos a definir dentro del contexto de la aplicación (applicationContext.xml).

Clases a utilizar – controlador JDBC

- Dentro de Spring disponemos de dos clases para definir el controlador JDBC.
 - DriverManagerDataSource:
 - Devuelve una conexión cada vez que se solicita una conexión.
 - SingleConnectionDataSource:
 - Devuelve la misma conexión cada vez que se solicita una.
- Este método sólo se debería utilizar para aplicaciones pequeñas y para desarrollo (no en produccción).

Paquetes principales

- Dentro de Spring JDBC tenemos los siguientes paquetes:
 - org.springframework.jdbc.core
 - Nos permite acceso a base de datos de una forma cómoda.
 - La clase principal de este paquete es **JDBCTemplate**.
 - org.springframework.jdbc.datasource
 - Gestión y configuración de **datasources**. Los especificaremos dentro del fichero ApplicationContext.xml.
 - org.springframework.jdbc.object
 - Contiene clases que representan las consultas, actualizaciones y procedimientos almacenados.
 - org.springframework.jdbc.support
 - Se encuentra la clase SQLException. Todas las excepciones de BD se convierten a las definidas dentro del paquete: org.springframework.dao.

Trabajar con plantillas JDBC

Disponemos de la clase:

– JdbcTemplate:

- Viene preparada para ejecutar consultas contra la BD.
- Según queramos recuperar la cuenta, un campo o incluso mapear un objeto.
- Nos permite recuperar colecciones de objetos de una forma sencilla.
- Y ejecutar consultas que modifiquen los datos de las tablas.

JDBCTemplate

- Simplifica el uso de JDBC, ya que controla la creación y liberación de recursos.
- Se encarga de abrir y cerrar las conexiones.
- Trabaja con consultas SQL parametrizadas:
 PreparedStatement.
- Se puede definir dentro del contexto:

- Suponemos que estamos en una clase que tiene definido un atributo del tipo:
 - JDBCTemplate jdbcTemplate;

 El constructor de JDBCTemplate que utilizaremos será: JDBCTemplate(DataSource dataSource);

Consultar el número de filas de una tabla:

int rowCount = this.jdbcTemplate.queryForInt("select count(0) from tabla");

 Podemos contar pasando un parámetro para hacer la consulta, en este caso estará representado por un array de objetos:

- int numeroActores=
 this.jdbcTemplate.queryForInt("select
 count(0) from t_actors where first_name = ?",
 new Object[]{"Joe"});
- Los parámetros se mandan como un array de objetos y se sustituyen de izq a der por las ?.

- Podemos hacer la consulta para recuperar directamente un String.
- String surname = (String) this.jdbcTemplate
 .queryForObject("select surname from
 t_actor where id = ?", new Object[]{new
 Long(1212)}, String.class);

 En este caso estamos pasando los parámetros como un array de Object y el tipo devuelto hay que indicarlo mediante la clase (API de Reflexion).

 También podemos recuperar directamente un objeto cargado:

```
Actor actor = this.jdbcTemplate.queryForObject(
"select first_name, surname from t_actor where id = ?",
new Object[]{new Long(1212)}, // Los parámetros como array de Object
new RowMapper<Actor>() { // Lo podemos crear mediante una clase anónima.
                       // de la misma forma que los eventos en Swing.
    public Actor mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
          Actor actor = new Actor();
         actor.setFirstName(rs.getString("first name"));
         actor.setSurname(rs.getString("surname"));
         return actor;
});
```

JDBCTemplate - RowMapper

 Para mapear el objeto tenemos que utilizar el interface RowMapper e implementar el método: mapRow que recibe un ResultSet.

- Dentro de este método creamos un objeto y le asignamos sus propiedades mediante los métodos de ResultSet (getString, getInt, etc.)
 - Los métodos ya conocidos del API de JDBC.

- Recuperar una lista de objetos:
 - Podemos representarla por List o Collection.

```
Collection actors =
this.jdbcTemplate.query( "select first_name, surname from t_actor",
new RowMapper<Actor>() {
    public Actor mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
        Actor actor = new Actor();
        actor.setFirstName(rs.getString("first_name"));
        actor.setSurname(rs.getString("surname"));
        return actor;
}
}); // Al igual que para recuperar un object, tenemos una select que devuelve N
        registros y nos devuelve una collection.
```

 Implementando RowMapper en otra clase, dentro de la nuestra:

```
public Collection findAllActors() {
 return this.jdbcTemplate.query( "select first_name, surname from t_actor",
   new ActorMapper());
 private static final class ActorMapper implements RowMapper {
     public Actor mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
     Actor actor = new Actor();
     actor.setFirstName(rs.getString("first_name"));
     actor.setSurname(rs.getString("surname"));
     return actor;
```

JDBCTemplate - Update

- Representan las consultas de acción de una Base de datos: Insert, Delete, Update.
- Dentro de JDBCTemplate están representadas mediante el método update.

Insertar:

```
this.jdbcTemplate.update("insert into t_actor (first_name, surname) values (?, ?)", new Object[] {"Leonor", "Watling"});
```

Actualizar:

```
this.jdbcTemplate.update("update t_actor set weapon = ? where id = ?", new Object[] {"Banjo", new Long(5276)});
```

Eliminar:

```
this.jdbcTemplate.update("delete from orders");
```

⁻ Los posibles parámetros como siempre se pasan como un array de Object.

JDBCTemplate – Otras operaciones

Ejecución de sentencias DML: Método execute.
 this.jdbcTemplate.execute(
 "create table mytable (id integer, name varchar(100))");

 Ejecución de procedimientos almacenados: this.jdbcTemplate.update("call SUPPORT.REFRESH_ACTORS_SUMMARY(?)", new Object[]{new Long(unionId)});

Resumen – Métodos JDBCTemplate

| JDBCTemplate | Operación sobre la Base de datos | |
|---|--|--|
| Constructor: JDBCTemplate(DataSource) | - | |
| Contar filas: queryForInt(SQL) | Select count(*) from tabla | |
| Contar filas: queryForInt(SQL, Object[]); | Select count(*) from tabla where nombre='parámetro' | |
| Actualizar la BD: update(SQL, Object[]) | Insert into, update, delete, call (a procedimientos almacenados) | |
| Crear tablas, index: execute(SQL) | Create table (sentencias DML). | |
| Capturar un registro de la base de datos queryForObject(SQL, Object[], RowMapper) | Select * from tabla where id = ? | |
| Capturar varios registros de la Base de datos query(SQL, RowMapper) | Select * from tabla | |
| Capturar varios registros de la BD (cond.) query(SQL, Object[], RowMapper) | Select * from tabla where pais="España" | |

Buenas prácticas con JDBCTemplate

- Definir el patrón DAO.
 - Definimos el bean (MyBean): Cliente, Pedido, Factura, etc.
 - Definir un interface con todas las operaciones que se puede realizar sobre el Bean. IMyBeanDAO.
 - Operaciones CRUD: Create, Read, Update, Delete.
 - public boolean create(MyBean bean);
 - public boolean delete(long clave);
 - public boolean update(MyBean bean);
 - public MyBean read(long clave);
 - public List<MyBean>selectAll();
 - Una clase MyBeanDAO que implementa las operaciones. Y tiene como att. Un JDBCTemplate.

Ejemplo

```
public class MyBean {
     private String nombre;
     ... // Las propiedades del Bean, con los métodos set / get / toString().
public interface IMyBeanDAO {
          public boolean create(MyBean bean);
          public boolean delete(long clave);
          public boolean update(MyBean bean);
          public MyBean read(long clave);
          public List<MyBean>selectAll();
public class MyBeanDAO implements IMyBeanDAO {
   private JDBCTemplate jdbcTemplate;
   // Las operaciones del interface ...
```

Buenas prácticas con JDBCTemplate

 El DAO también se registra dentro del ApplicationContext.xml

```
<besides "ds"
   class="ora.springframework.jdbc.datasource.DriverManagerDataSource">
cproperty name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/ejemplos">
coperty name="username" value="root">
property name="password" value="antonio">
cproperty name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver">
</property>
</bean>
<br/>
bean id="trabajadorDAO" class="modelo.dao.TrabajadorDAO">
property name="dataSource" ref="ds">
</bean>
```

Buenas prácticas con JDBCTemplate

 Cuando queremos trabajar con el DAO recuperamos la instancia de la Factoría:

• Lo podemos recuperar de: ApplicationContext.

ApplicationContext factory = **new**

ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

TrabajadorDAO trabajadorDAO = (TrabajadorDAO) factory.getBean("trabajadorDAO");

• Indicamos el identificador declarado en el fichero de configuración.

Uso de clases DAOSupport

- En este caso nos podemos evitar definir el objeto JdbcTemplate dentro de la clase del DAO.
- Para ello extendemos la clase correspondiente de JdbcDaoSupport.
- En nuestro caso será: JdbcDaoSupport.
- Dispone de un método:
 - getJdbcTemplate() / setJdbcTemplate(JdbcTemplate)
 - Y ya no hace falta definirlo en el contexto de Spring.

Implementación patrón DAO con las clases de Apoyo

```
public interface SpitterDao {
     void addSpitter(Spitter spitter);
      void saveSpitter(Spitter spitter);
      Spitter getSpitterById(long id);
      List<Spittle> getRecentSpittle();
      void saveSpittle(Spittle spittle);
      List<Spittle> getSpittlesForSpitter(Spitter spitter);
      Spitter getSpitterByUsername(String username);
      void deleteSpittle(long id);
      Spittle getSpittleById(long id);
      List<Spitter> findAllSpitters();
```

Implementación patrón DAO con las clases de Apoyo

public class SimpleJdbcSupportSpitterDao extends JdbcDaoSupport implements SpitterDao {

```
public Spitter getSpitterById(long id) {
 return getJdbcTemplate().queryForObject(
      SQL SELECT SPITTER BY ID,
   new ParameterizedRowMapper<Spitter>() {
     public Spitter mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
      Spitter spitter = new Spitter();
      spitter.setId(rs.getLong(1));
      spitter.setUsername(rs.getString(2));
                                                        public void addSpitter(Spitter spitter) {
      spitter.setPassword(rs.getString(3));
                                                         getJdbcTemplate().update(SQL_INSERT_SPITTER,
      spitter.setFullName(rs.getString(4));
                                                              spitter.getUsername(),
                                                              spitter.getPassword(),
      spitter.setEmail(rs.getString(5));
                                                              spitter.getFullName(),
      return spitter;
                                                              spitter.getEmail(),
                                                              spitter.isUpdateByEmail());
                                                         spitter.setId(queryForIdentity());
   }, id);
```

Externalizar propiedades

- Interesante sacar las propiedades de configuración del DataSource a un fichero .properties.
- Por ejemplo, el fichero: jdbc.properties:

```
database.url=jdbc:mysql://localhost:3306/ejemplos
```

database.driver=com.mysql.jdbc.Driver

database.user=root

database.password=antonio

Externalizar propiedades

 Dentro del fichero applicationContext.xml declaramos el bean que se encarga de la configuración de estas propiedades:

Externalizar propiedades

 En la declaración de DataSource se referencia a las propiedades mediante las claves:

```
<bean id="ds"
    class="org.springframework.jdbc.datasource.DriverManagerDataSource">
    cproperty name="url" value="${database.url}"></property>
    cproperty name="username" value="${database.user}"></property>
cproperty name="password" value="${database.password}"></property>
cproperty name="driverClassName" value="${database.driver}"></property>
```

SqlQuery

- Encapsula una consulta de SQL.
- Las subclases deben implementar el método newRowMapper(..) para proporcionar una instancia de RowMapper que pueda crear un objeto por fila para después iterar por los resultados.
- Recorre y accede directamente a los campos del ResultSet.

Ejemplo

```
public class Cliente {
    private String idcliente;
    private String nombre;
    private String pais;
```

```
public class SelectCliente extends SqlQuery<Cliente>{
    public SelectCliente() {
        super();
    }
    public SelectCliente(DataSource ds, String sql) {
        super(ds, sql);
    }
    @Override
    protected RowMapper<Cliente> newRowMapper(Object[] parameters, Map context) {
        // TODO Auto-generated method stub
        return ParameterizedBeanPropertyRowMapper.newInstance(Cliente.class);
    }
}
```

Ejemplo II

 En el contexto necesitamos un datasource para después inyectarlo en SelectCliente.

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext contexto = new ClassPathXmlApplicationContext("contexto.xml");

    DataSource ds = contexto.getBean("ds", DataSource.class);

    String sql = "select * from clientes";
    SelectCliente selectCliente = new SelectCliente(ds, sql);
    List<Cliente> resultados = selectCliente.execute();

    for (Cliente c : resultados)
        System.out.println(c);
}
```

SqlFunction

 Con SqlFunction podemos ejecutar funciones del sistema (MySQL, Oracle, ...).

 O funciones propias que hemos creado en una base de datos.

Ejemplo

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext contexto = new ClassPathXmlApplicationContext("contexto.xml");

    DataSource ds = contexto.getBean("ds", DataSource.class);

    String sql = "select 1+1 from dual";
    SqlFunction f = new SqlFunction(ds, sql);
    System.out.println(f.runGeneric());

    sql = "select calcularPedido2(10248)";
    f = new SqlFunction(ds, sql);
    System.out.println(f.runGeneric());
}
```

StoreProcedure

 Encapsula la llamada a una función o procedimiento almacenado en la Base de datos.

- Disponemos de las clases:
 - SqlOutParameter: para definir parámetros de salida.
 - SqlParameter: Para definir parámetros de entrada.

Ejemplo

```
public class ExecProcedure extends StoredProcedure {
    public ExecProcedure(DataSource ds, String name) {
        super(ds, name);
        setFunction(true);
        declareParameter(new SqlOutParameter("calcularPedido2", Types.DOUBLE));
        declareParameter(new SqlParameter("id_pedido", Types.INTEGER));
        compile();
    public double execute(int id){
        Map<String, Object> params = new HashMap<>(1);
        params.put("id pedido", id);
        Map<String,Object> paramsOut = execute(params);
        Double resul = (Double) paramsOut.get("calcularPedido2");
        return (resul != null) ? resul.doubleValue() : new Double(-1.0);
```

Ejemplo II

Desde main:

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext contexto = new ClassPathXmlApplicationContext("contexto.xml");

    DataSource ds = contexto.getBean("ds", DataSource.class);
    ExecProcedure proc = new ExecProcedure(ds, "calcularPedido2");
    double resultado = proc.execute(10248);
    System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
```