

Objeto TSdkCuentaCheque con SDK del sistema CONTPAQi Bancos

C#



Bancos

contpaqi.com

Aviso de derechos del propietario

Este Manual es una Obra Literaria protegida en favor de Computación en Acción, S.A. de C.V.; Copyright © 2004 Derechos Reservados © 2004 Computación en Acción, S.A. de C.V., Pablo Villaseñor No. 435, Col. Ladrón de Guevara, Guadalajara, Jalisco, México. C.P. 44600. Los Derechos de este Manual se encuentran reconocidos por la Ley Federal del Derecho de Autor. Se prohíbe su producción, reproducción, publicación, edición o fijación material en copias o ejemplares, por cualquier medio, importación, almacenamiento, transporte, distribución, comercialización, venta o arrendamiento, así como su comunicación y transmisión pública por cualquier medio, su divulgación en cualquier modalidad, su traducción, adaptación, paráfrasis, arreglos, transformaciones u otras similares, sin previa autorización por escrito de su titular. La violación de esta prohibición constituyen un delito y una infracción administrativa que están sancionados conforme a los artículos 424 fracción III, 424 bis fracción I y 424 ter, del Código Penal Federal; así como los artículos 229 fracciones VII y XVI y 231 fracciones I, III, IV y X, de la Ley Federal del Derecho de Autor y demás normas aplicables vigentes.

Las marcas **COMPUTACIÓN EN ACCIÓN**®, **EN ACCIÓN**®, **PAQ**® y sus respectivos diseños; la marca y nombre comercial **COMPAC**® y su diseño; las marcas **ES TIEMPO DE PODER**®, **LA CONEXIÓN DE TU NEGOCIO**®, **TU NEGOCIO SIEMPRE EN MARCHA**®, **SOÑAR. PODER. CRECER.**®; los avisos comerciales "**Bien Pensado**"®, "**Respuesta Oportuna**"®, y "**La Forma más Amigable de Controlar tu Negocio**"®; así como la Imagen del **Foquito**® y del **Diseño de la Portada**®, son signos distintivos registrados y protegidos propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V.

AdminPAQ®, **MegaPAQ**®, **Exión**®, **ContPAQ**®, **CheqPAQ**®, **NomiPAQ**®, **WinPAQ**®, **Solución Contable PAQ**® y **Ventpaq**®, también son marcas registradas y protegidas propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V., la que ostenta de igual forma los derechos patrimoniales de autor; con excepción del programa de cómputo que ostenta la marca **VentPAQ**, cuyos derechos patrimoniales pertenecen a Pacific Soft, S.A. de C.V.

Microsoft®, **MS-D.O.S.**®, **WINDOWS**® y **Excel**®, son marcas y en su caso productos de Microsoft Corporation.

Cualquier otra marca que se mencione dentro de este manual que pertenezca a terceras partes tiene solamente propósitos informativos y no constituye aprobación y/o recomendación. Computación en Acción, no se responsabiliza de la ejecución o uso de estos productos.

TSdkCuentaCheque con SDK

Visión general

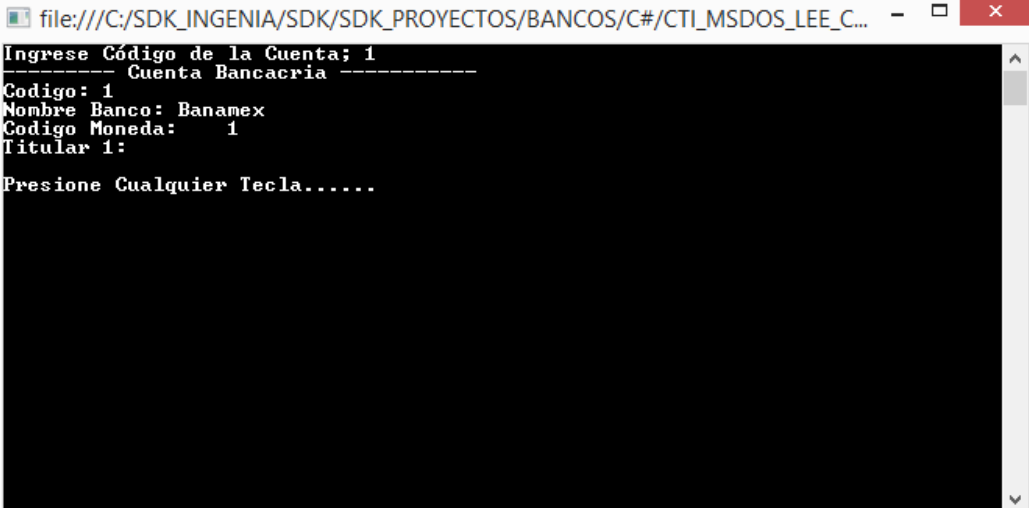
Introducción

Este documento contiene la información necesaria para visualizar la información de una cuenta bancaria este objeto sus propiedades son de solo lectura no es posible generar cuentas nuevas, es necesario realizarlo desde el mismo sistema de CONTPAQi® BANCOS.

Objetivo

En este documento conocerás, la declaración y ejecución de las funciones del SDK de los sistemas contables en C#.

Imagen



```
file:///C:/SDK_INGENIA/SDK/SDK_PROYECTOS/BANCOS/C#/CTI_MSDOS_LEE_C...
Ingrese Código de la Cuenta: 1
----- Cuenta Bancacria -----
Codigo: 1
Nombre Banco: Banamex
Codigo Moneda: 1
Titular 1:
Presione Cualquier Tecla.....
```

Nota:

Las propiedades del Objeto solo son de lectura.

Introducción

Requerimientos

Introducción	En este capítulo conocerás los requerimientos básicos del SDK del sistema de bancos, para el desarrollo de una aplicación.
---------------------	--

Sistema Contable	Los sistemas contables de CONTPAQ i® que utilizan el SDK :
-------------------------	---

- **CONTPAQi® Contabilidad**
- **CONTPAQi® Bancos**

Qué se necesita tener instalado	Para el registro de cuentas contables con el SDK del sistema contable de CONTPAQ i® , es necesario contar con:
--	---

- Contabilidad 7.0.0 o Superior.
 - Bancos 7.0.0 o Superior.
-

Configuración previa del sistema

Configurar la empresa

Qué se debe configurar en la empresa

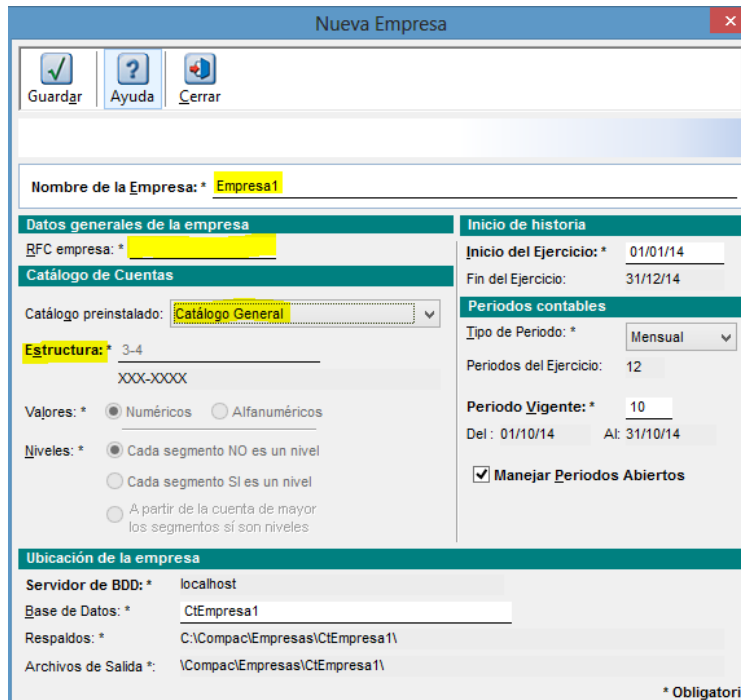
Recuerda siempre configurar todos los datos de la empresa con la que trabajarás, en Contabilidad.

Los datos que debes configurar para una empresa nueva son:

- Nombre de la Empresa.
- RFC Empresa
- Estructura Catalogo Cuentas

Dónde configurar los datos de la empresa

Ingresa en el listado de empresas presionar el botón **Nueva Empresa** capturar Nombre y RFC de la empresa así como la estructura de las cuentas, hacer clic en el botón **Guardar** para que se genere la empresa configurada.



Cómo Agregar la referencia del SDK

Introducción

El primer paso para poder usar el SDK del sistema **CONTPAQ i® BANCOS** es agregar la referencia a la librería del SDK.

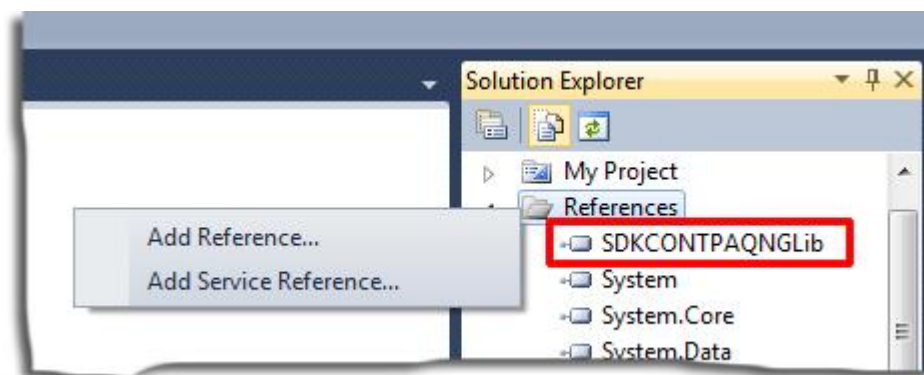
Ubicación del archivo SDK

El archivo de referencia es **SDKCONTPAQNG.EXE** y se encuentra por omisión en:
<C:\Archivos de Programa\Compac\SDK>

Pasos para agregar la referencia

Para agregar la referencia al archivo **SDKCONTPAQNG.EXE** haz lo siguiente:

- | Paso | Acción |
|------|---|
| 1 | Abre un proyecto en Visual Basic .NET o Visual C Sharp |
| 2 | Ve al Explorador de Solución y haz clic derecho en la sección Referencias . |
| 3 | Selecciona la opción Agregar Referencia . |
| 4 | Selecciona la pestaña Explorar . |
| 5 | Ve a la ruta <C:\Archivos de Programa\Compac\SDK> |
| 6 | Selecciona el archivo SDKCONTPAQNG.EXE . |
| 7 | Haz clic en el botón Aceptar . |



TSdkCuentaCheque()

Objeto	<code>TSdkCuentaCheque cuentaBan = new TSdkCuentaCheque();</code>
Declaraciones	<pre> string nombre, codigo, codMon, titular; int lError; </pre>
Mandar Sesión al objeto e inicializa	<pre> // Sesión al Objeto cuentaBan.setSesion(SDK.lSdkSesion); //Se inicializa el objeto cuentaBan.iniciarInfo(); </pre>
Búsqueda Cuenta	<pre> //Se pide el código Console.Write("Ingrese Código de la Cuenta; "); string codigo = Console.ReadLine(); //Búsqueda por Código lError = cuentaBan.buscaPorCodigo(codigo); </pre>
Mostrar Información y Manejo de Errores	<pre> if (lError != 0) { //Se obtiene la información de la BDD codigo = cuentaBan.Codigo; nombre = cuentaBan.Nombre; codMon = cuentaBan.CodigoMoneda; titular = cuentaBan.Titular1; // Se Imprime la información Console.WriteLine("----- Cuenta Bancaria -----"); Console.WriteLine("Código: " + codigo); Console.WriteLine("Nombre Banco: " + nombre); Console.WriteLine("Código Moneda: " + codMon); Console.WriteLine("Titular 1: " + titular); Console.WriteLine(""); Console.WriteLine("Presione Cualquier Tecla....."); Console.ReadLine(); } else { //Se Obtiene el Mensaje de Error Console.WriteLine(cuentaBan.getMensajeError()); Console.ReadLine(); } </pre>

Listar Cuentas Bancarias

Opción (A)

```
//Opción (A)
TSdkCuentaCheque cuentaBan1 = new TSdkCuentaCheque();
int cont = 1;
cuentaBan1.setSesion(SDK.lSdkSesion);
cuentaBan1.iniciarInfo();

do
{
    lError = cuentaBan1.buscaPorCodigo(cont.ToString());
    Console.WriteLine("Nombre: " + cuentaBan1.Nombre);
    Console.WriteLine("ID Cuenta: " + cuentaBan1.Codigo);
    cont++;
} while (lError == 1);
```

Opción (B)

```
//Opción (B)
for (int i = 1; i <= 50; i++)
{
    lError = cuentaBan1.buscaPorCodigo(i.ToString());
    if (lError == 0)
    {
        return;
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Nombre: " + cuentaBan1.Nombre);
        Console.WriteLine("ID Cuenta: " + cuentaBan1.Codigo);
    }
}
```

Ejemplo Completo C#

Código

```
class Bancos
{
    TSdkCuentaCheque cuentaBan = new TSdkCuentaCheque(); //Objeto tipo Cuenta Cheque
    TSdkCuentaCheque cuentaBan1 = new TSdkCuentaCheque();
    string nombre, codigo, codMon, titular; //Variables para la Info.
    int lError;

    public void ObtenerInfo()
    {
        cuentaBan.setSesion(SDK.ISdkSesion); // Sesión al Objeto
        cuentaBan.iniciarInfo(); //Se inicializa el objeto

        Console.WriteLine("Ingrese Código de la Cuenta; "); //Se pide el código
        string codigo = Console.ReadLine();

        lError = cuentaBan.buscaPorCodigo(codigo); //Búsqueda por Código

        if (lError != 0)
        {
            //Se obtiene la información de la BDD
            codigo = cuentaBan.Codigo;
            nombre = cuentaBan.Nombre;
            codMon = cuentaBan.CodigoMoneda;
            titular = cuentaBan.Titular1;

            // Se Imprime la información
            Console.WriteLine("----- Cuenta Bancaria -----");

            Console.WriteLine("Codigo: " + codigo);
            Console.WriteLine("Nombre Banco: " + nombre);
            Console.WriteLine("Codigo Moneda: " + codMon);
            Console.WriteLine("Titular 1: " + titular);

            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Presione Cualquier Tecla.....");
            Console.ReadLine();
        }
        else
        {
            //Se Obtiene el Mensaje de Error
            Console.WriteLine( cuentaBan.getMensajeError() );
            Console.ReadLine();
        }

        //Listar los códigos de las cuentas

        //Opción (A)
        int cont = 1;
        cuentaBan1.setSesion(SDK.ISdkSesion);
        cuentaBan1.iniciarInfo();

        do
        {
            lError = cuentaBan1.buscaPorCodigo(cont.ToString());
            Console.WriteLine("Nombre: " + cuentaBan1.Nombre);
            Console.WriteLine("ID Cuenta: " + cuentaBan1.Codigo);
            cont++;
        } while (lError == 1);

        //Opción (B)
        for (int i = 1; i <= 50; i++)
        {
            lError = cuentaBan1.buscaPorCodigo(i.ToString());
            if (lError == 0)
            {
                return;
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Nombre: " + cuentaBan1.Nombre);
                Console.WriteLine("ID Cuenta: " + cuentaBan1.Codigo);
            }
        }

        Console.ReadLine();

    } //Método Extraer Información

} //Fin clase Bancos
```

Fragmentos de Código sesión C#

Objetos	<pre>public static TSdkSesion lSdkSesion = new TSdkSesion(); public static TSdkListaEmpresas L_Empresas = new TSdkListaEmpresas(); public static SDK sdk = new SDK(); public List<string> Lista_Emp = new List<string>();</pre>
Inicio Sesión	<pre>lSdkSesion.iniciaConexion(); lSdkSesion.firmaUsuario();</pre>
Listado Empresas	<pre>lResult = L_Empresas.buscaPrimero(); string emp1 = L_Empresas.NombreBDD; Lista_Emp.Add(emp1);</pre>
Abrir Empresa	<pre>lSdkSesion.abreEmpresa(empresa); Console.WriteLine("Se Abrio Empresa: "+ empresa);</pre>
Cerrar Empresa	<pre>SDK.lSdkSesion.cierraEmpresa();//cerramos sesión Empresa Console.WriteLine("SE CERRO EMPRESA");</pre>
Cerrar Sesión	<pre>SDK.lSdkSesion.cierraEmpresa();//cerramos sesión Empresa SDK.lSdkSesion.finalizaConexion();//Finalizamos Conexión</pre>