Traspasos con SDK del sistema CONTPAQi Bancos

C#



contpaqi.com



Aviso de derechos del propietario

Este Manual es una Obra Literaria protegida en favor de Computación en Acción, S.A. de C.V.; Copyright © 2004 Derechos Reservados © 2004 Computación en Acción, S.A. de C.V., Pablo Villaseñor No. 435, Col. Ladrón de Guevara, Guadalajara, Jalisco, México. C.P. 44600. Los Derechos de este Manual se encuentran reconocidos por la Ley Federal del Derecho de Autor. Se prohíbe su producción, reproducción, publicación, edición o fijación material en copias o ejemplares, por cualquier medio, importación, almacenamiento, transporte, distribución, comercialización, venta o arrendamiento, así como su comunicación y transmisión pública por cualquier medio, su divulgación en cualquier modalidad, su traducción, adaptación, paráfrasis, arreglos, transformaciones u otras similares, sin previa autorización por escrito de su titular. La violación de esta prohibición constituyen un delito y una infracción administrativa que están sancionados conforme a los artículos 424 fracción III, 424 bis fracción I y 424 ter, del Código Penal Federal; así como los artículos 229 fracciones VII y XVI y 231 fracciones I, III, IV y X, de la Ley Federal del Derecho de Autor y demás normas aplicables vigentes.

Las marcas COMPUTACIÓN EN ACCIÓN ®, EN ACCIÓN ®, PAQ ® y sus respectivos diseños; la marca y nombre comercial COMPAC ® y su diseño; las marcas ES TIEMPO DE PODER ®, LA CONEXIÓN DE TU NEGOCIO ®, TU NEGOCIO SIEMPRE EN MARCHA ®, SOÑAR. PODER. CRECER. ®; los avisos comerciales "Bien Pensado" ®, "Respuesta Oportuna" ®, y "La Forma más Amigable de Controlar tu Negocio" ®; así como la Imagen del Foquito ®© y del Diseño de la Portada ®©, son signos distintivos registrados y protegidos propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V.

AdminPAQ ®©, MegaPAQ ®©, Exión ®©, ContPAQ ®©, CheqPAQ ®©, NomiPAQ ®©, WinPAQ ®©, Solución Contable PAQ ®© y Ventpaq ®, también son marcas registradas y protegidas propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V., la que ostenta de igual forma los derechos patrimoniales de autor; con excepción del programa de cómputo que ostenta la marca VentPAQ, cuyos derechos patrimoniales pertenecen a Pacific Soft, S.A. de C.V.

Microsoft ®, MS-D.O.S. ®©, WINDOWS ®© y Excel ®©, son marcas y en su caso productos de Microsoft Corporation.

Cualquier otra marca que se mencione dentro de este manual que pertenezca a terceras partes tiene solamente propósitos informativos y no constituye aprobación y/o recomendación. Computación en Acción, no se responsabiliza de la ejecución o uso de estos productos.



Traspasos con SDK

Visión general

Introducción	Este documento contiene la información necesaria para generar documentos de tipo Traspaso
Objetivo	En este documento conocerás, la declaración y ejecución de las funciones del SDK del sistema Bancos en C#.



Introducción

Requerimientos

Introducción

En este capítulo conocerás los requerimientos básicos del SDK del sistema Bancos, para el desarrollo de una aplicación que Genera Registros.

Sistema

Los sistemas contables de CONTPAQ i® que utilizan el SDK son:

- CONTPAQi® Contabilidad
- CONTPAQi® Bancos

Qué se necesita tener instalado

Es necesario contar con:

- Contabilidad 7.0.0 o Superior.
- Bancos 7.0.0 o superior



Configuración previa del sistema

Configurar la empresa

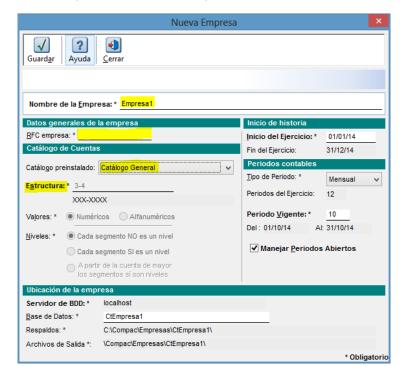
Qué se debe configurar en la empresa Recuerda siempre configurar todos los datos de la empresa con la que trabajarás, en Bancos.

Los datos que debes configurar para una empresa nueva son:

- Nombre de la Empresa.
- RFC Empresa
- Estructura Catalogo Cuentas

Dónde configurar los datos de la empresa

Ingresar en el listado de empresas presionar el botón **Nueva Empresa** capturar Nombre y RFC de la empresa así como la estructura de las cuentas, hacer clic en el botón **Guardar** para que se genere la empresa configurada.





Cómo Agregar la referencia del SDK

Introducción

El primer paso para poder usar el SDK del sistema **CONTPAQ i® BANCOS** es agregar la referencia a la librería del SDK.

Ubicación del archivo SDK

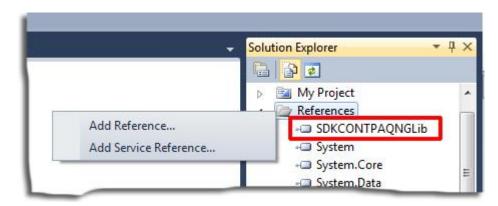
El archivo de referencia es **SDKCONTPAQNG.EXE** y se encuentra por omisión en: **<C:\Archivos de Programa\Compac\SDK>**

Pasos para agregar la referencia

Para agregar la referencia al archivo **SDKCONTPAQNG.EXE** haz lo siguiente:

Paso Acción

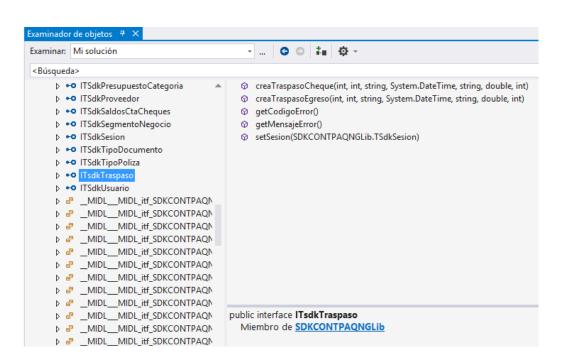
- 1 Abre un proyecto en Visual Basic .NET o Visual C Sharp
- 2 Ve al **Explorador de Solución** y haz clic derecho en la sección **Referencias**.
- 3 Selecciona la opción Agregar Referencia.
- 4 Selecciona la pestaña **Explorar**.
- 5 Ve a la ruta **<C:\Archivos de Programa\Compac\SDK>**
- 6 Selecciona el archivo SDKCONTPAQNG.EXE.
- 7 Haz clic en el botón **Aceptar**.





Objetos a Utilizar

Examinador De Objetos





Clase Traspasos

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using SDKCONTPAQNGLib;
/*
 * Ingenia SDK
 * Fabian Cebreros
 */
 namespace CTI_MSDOS
             class Traspasos
{
                       /*

* int creaTraspasoCheque(int aIdDoctoOrigen, int aIdCtaDestino,

* string aFolioDestino, System.DateTime aFechaDestino,

* string aCodigoMonedaDestino,double aTipoDeCambio, int aSisOrigen)

*/
                         TsdkTraspaso traspaso; //Objeto del Traspaso
                         int lError;
                   public struct datos
                             public int aIdDcotoOrigen; //id docto tabla Egresos ó Cheques public int aIdCtaDestino; //id cta destino ejem. Banamex public string aFolioDestino; // Folio Libre (Ingreso), public System.DateTime aFechaDestino; // Fecha del documento Destino public string aCodigoMonedaDestino; // I pesos 2 dlls public double aTipoDeCambio; // Tipo cambio public int aSisOrigen; // Sistema origen 201=Bancos
                   public void opcion(string opc,datos a) //Se cacha la opción
{
                                                        traspasoEgreso(a);
                                                                                                                                //Método Egreso
                                           case "2":
                                                      traspasoCheque(a);
break;
                                                                                                                                 //Método Cheque
                                           default:
    Console.WriteLine("No Disponible");
                                                        Console.ReadLine();
                               }
                  }
                         public void traspasoEgreso(datos e)
                   /* Si se traspasa un documento de Egreso se creará un Ingreso por Traspaso.*/
                             tras paso.crea Tras paso Egreso (e.a IdDocto Origen, e.a IdCta Destino, e.a Folio Destino, e.a Fecha Destino, e.a Codigo Moneda Destino, e.a Tipo De Cambio, e.a Sis Origen, e.a Codigo Moneda Destino, e.a Tipo De Cambio, e.a Codigo Moneda Destino, e.a Codigo Moneda Destin
                                      Console.WriteLine(traspaso.getMensajeError());
Console.WriteLine("Se Completó Instrucción");
                                     Console.ReadLine();
                         }//fin traspasoEgreso
                         public void traspasoCheque(datos c)
                                  /* Si se traspasa un documento de Cheque se creará un Ingreso no depositado por Traspaso, el cual deberá depositarse.*/
traspaso = new TsdkTraspaso(); traspaso.setSesion(SDK.lSdkSesion); traspaso.setSesion(SDK.lSdkSesion); traspaso.creaTraspasoCheque(c.aIdDoctoOrigen, c.aIdCtaDestino, c.aFolioDestino, c.aFechaDestino, c.aCodigoMonedaDestino, c.aTipoDeCambio, c.aSisOrigen);
                                                 Console.WriteLine("Se Completó Instrucción");
Console.ReadLine();
                         }//fin
           }//fin clase
```



Clase Sesion

```
public static dialogoPoliza dialogo = new dialogoPoliza();
Traspasos.datos tras = new Traspasos.datos(); //objeto tipo estructura
Traspasos objTras = new Traspasos(); //objeto de la clase
                                     concepto = "POLIZA";
men1 = "DIALOS DE POLIZA (CONSULTA)";
men2 = "";
men3 = "";
                            int cost = 0;
string opc = "";
compain_betteilsed"\t\timespress_Active: "* emp);
//Mend a Mostrac
compain_betteilsed"\t\timespress_Active: "* emp);
//Mend a Mostrac
compain_betteilsed"\t\timespress_Active: "* emp);
//Mend a Mostrac
compain_betteilsed"\t\timespress_*;
//Mend a Mostrac
compain_betteilsed
//Mend a Mostrac
//Mend 
                                                                                                               foreach (string el in ListaSesion_Emp) {
                                                                                  Context...
Context;
Cont = 0;
Context = 0;
Console_wite("Selections Empress: ");
string_sel_emp - (console_keedLine();
emp - ListSelection_Emp.LiementAt(int.Parse(sel_emp)); //se tons la empresa de la lista
SOL.carps(emp):
//se abre la empresa selectionada
Famo();
Break;
break;
                                                                                                                                            (apci = "1") //s llema la estructura (BATOS de Traspasos) Con los Datos
Compole.Writer(mc/St se traspasos un decumento de propos os creará un largoso por Traspaso");
Compole.Writer("Victocumento de Origen (ID ): ");
tras.adioctobrismo = comert.Todric2((compole.Readime());
tras.adioctobrismo = comert.Todric2((compole.Readime());
Compole.Writer("Victolio destrino (Ingreso): ");
tras.adictobrismo = comert.Todric2((compole.Readime());
Compole.Writer("Victolio destrino (Ingreso): ");
tras.afschabestiro = comert.Todrica((compole.Readime());
Compole.Writer("Victolio destrino (ID ): ");
compole.Writer("Victolio destruction (ID ): ");
compole.Writer("Vict
                                                                                                                                                (got = "2") //se lines la estructure (DATOS de Traspasso) Con los Datos
Compole hetrica ("5's a traspass un document de Cheepe se creará un ingreso no depositado por Traspaso, el cual deberá depositarse");
Compole hetrica ("1")
Compole hetric
                                                                                                       break;
se "5":
Console.Clear();
Console.WriteLine("-CERNAR EUPRESA");
Console.ReadRey();
Console.ReadRey();
Console.ReadRey();
break;
break;
se "7":
                                                                                                           default :
Consol-Writeline("Opción no Válida... Presione cualquier tecla");
Consol-Madde();
Menu();
Menu();
Menu();
```



Clase SDK

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using SDKCONTPAQNGLib;
using System.Data;
namespace CTI_MSDOS
        class SDK
               #region VARIABLES Y OBJETOS
               //---- VARIABLES -----
               public static int iSistemas;
public static int lResult;
public static string lEmpresa;
              //----- OBJETOS ------
public static TSdkSesion lSdkSesion = new TSdkSesion();
//public static SESION ses = new SESION();
public static TSdkListaEmpresas L_Empresas = new TSdkListaEmpresas();
public static SDK sdk = new SDK();
public List<string> Lista_Emp = new List<string>();
               #endregion
               #region INICIO DE SESION
               public static void inicia_sesion()
{
                       1SdkSesion.iniciaConexion();
                      1SdkSesion.firmaUsuario();
sdk.Lista_Empresas();
                        Console.WriteLine("Se Incio sesion");
Console.ReadKey();
               #region LISTADO DE EMPRESAS
public void Lista_Empresas()
{
                      lResult = L_Empresas.buscaPrimero();
string emp1 = L_Empresas.NombreBDD;
Lista_Emp.Add(emp1);
                       while(lResult !=0 )
                       lResult = L_Empresas.buscaSiguiente();
Lista_Emp.Add(L_Empresas.NombreBDD);
if (lResult == 0) { lResult = 0; }
                      }
// mando la lista a lista de SESION
CTI_MSDOS.SESION.ListaSesion_Emp= Lista_Emp;
               }
#endregion
               #region CARGA EMPRESA
               public static void carga(string empresa)
{
                      1SdkSesion.abreEmpresa(empresa);
                        Console.WriteLine("Se Abrio Empresa: "+ empresa);
Console.ReadKey();
               #endregion
               #region CIERRE SESION Y EMPRESA
public static void cierra_sesion()
{
                      //cerramos sesion Empresa
SDK.1SdkSesion.cierraEmpresa();
//Finalizamos Conexion
SDK.1SdkSesion.finalizaConexion();
Console.WriteLine("SE CERRO SESION SDK");
               public static void cierra_empresa()
{
                       //cerramos sesion Empresa
                       SDK.1SdkSesion.cierraEmpresa();
Console.WriteLine("SE CERRO EMPRESA");
Console.ReadKey();
               #endregion
```



Notas Importantes

Notas

Es impórtate cerrar correctamente la empresa y la sesión ya que de no hacerlo o al abortar nuestra aplicación nos deja abierta la sesión y esto consumirá recursos de nuestro equipo, aparte de crear alguna inconstancia en cuanto a los usuarios registrados en el sistema.

Si esto ocurriera podemos cerrar el proceso desde el administrador de tareas en la pestaña detalles, hay que localizar el SDKCONTPAQNG.exe y hacer clic en el botón finalizar tarea.

