Obtener Dialogo Póliza con SDK del sistema CONTPAQi Bancos

C#



contpaqi.com



Aviso de derechos del propietario

Este Manual es una Obra Literaria protegida en favor de Computación en Acción, S.A. de C.V.; Copyright © 2004 Derechos Reservados © 2004 Computación en Acción, S.A. de C.V., Pablo Villaseñor No. 435, Col. Ladrón de Guevara, Guadalajara, Jalisco, México. C.P. 44600. Los Derechos de este Manual se encuentran reconocidos por la Ley Federal del Derecho de Autor. Se prohíbe su producción, reproducción, publicación, edición o fijación material en copias o ejemplares, por cualquier medio, importación, almacenamiento, transporte, distribución, comercialización, venta o arrendamiento, así como su comunicación y transmisión pública por cualquier medio, su divulgación en cualquier modalidad, su traducción, adaptación, paráfrasis, arreglos, transformaciones u otras similares, sin previa autorización por escrito de su titular. La violación de esta prohibición constituyen un delito y una infracción administrativa que están sancionados conforme a los artículos 424 fracción III, 424 bis fracción I y 424 ter, del Código Penal Federal; así como los artículos 229 fracciones VII y XVI y 231 fracciones I, III, IV y X, de la Ley Federal del Derecho de Autor y demás normas aplicables vigentes.

Las marcas COMPUTACIÓN EN ACCIÓN ®, EN ACCIÓN ®, PAQ ® y sus respectivos diseños; la marca y nombre comercial COMPAC ® y su diseño; las marcas ES TIEMPO DE PODER ®, LA CONEXIÓN DE TU NEGOCIO ®, TU NEGOCIO SIEMPRE EN MARCHA ®, SOÑAR. PODER. CRECER. ®; los avisos comerciales "Bien Pensado" ®, "Respuesta Oportuna" ®, y "La Forma más Amigable de Controlar tu Negocio" ®; así como la Imagen del Foquito ®© y del Diseño de la Portada ®©, son signos distintivos registrados y protegidos propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V.

AdminPAQ ®©, MegaPAQ ®©, Exión ®©, ContPAQ ®©, CheqPAQ ®©, NomiPAQ ®©, WinPAQ ®©, Solución Contable PAQ ®© y Ventpaq ®, también son marcas registradas y protegidas propiedad de Computación en Acción, S.A. de C.V., la que ostenta de igual forma los derechos patrimoniales de autor; con excepción del programa de cómputo que ostenta la marca VentPAQ, cuyos derechos patrimoniales pertenecen a Pacific Soft, S.A. de C.V.

Microsoft ®, MS-D.O.S. ®©, WINDOWS ®© y Excel ®©, son marcas y en su caso productos de Microsoft Corporation.

Cualquier otra marca que se mencione dentro de este manual que pertenezca a terceras partes tiene solamente propósitos informativos y no constituye aprobación y/o recomendación. Computación en Acción, no se responsabiliza de la ejecución o uso de estos productos.



Dialogo de Póliza con SDK

Visión general

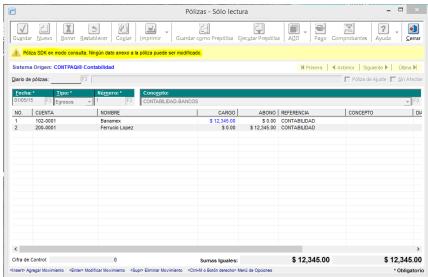
Introducción

Este documento contiene la información necesaria para visualizar la información de una póliza.

Objetivo

En este documento conocerás, la declaración y ejecución de las funciones del SDK de los sistemas contables en C#.

Imagen



Nota:

El dialogo es de solo lectura no es posible modificar la información contenida.



Introducción

Requerimientos

Introducción

En este capítulo conocerás los requerimientos básicos del SDK del sistema contable, para el desarrollo de una aplicación.

Sistema Contable Los sistemas contables de CONTPAQ i® que utilizan el SDK:

- **CONTPAQi®** Contabilidad
- **CONTPAQi® Bancos**

Qué se necesita tener instalado

Para el registro de cuentas contables con el SDK del sistema contable de CONTPAQ i®. es necesario contar con:

- Contabilidad 7.0.0 o Superior.
- Bancos 7.0.0 o Superior.



Configuración previa del sistema

Configurar la empresa

Qué se debe configurar en la empresa Recuerda siempre configurar todos los datos de la empresa con la que trabajarás, en Contabilidad.

Los datos que debes configurar para una empresa nueva son:

- Nombre de la Empresa.
- RFC Empresa
- Estructura Catalogo Cuentas

Dónde configurar los datos de la empresa

Ingresar en el listado de empresas presionar el botón **Nueva Empresa** capturar Nombre y RFC de la empresa así como la estructura de las cuentas, hacer clic en el botón **Guardar** para que se genere la empresa configurada.





Cómo Agregar la referencia del SDK

Introducción

El primer paso para poder usar el SDK del sistema **CONTPAQ** i® **CONTABILIDAD** es agregar la referencia a la librería del SDK.

Ubicación del archivo SDK

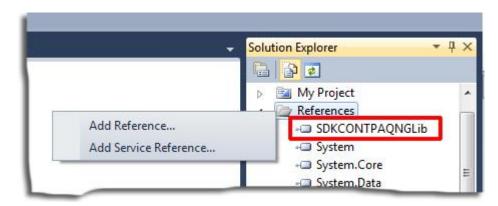
El archivo de referencia es **SDKCONTPAQNG.EXE** y se encuentra por omisión en: **<C:\Archivos de Programa\Compac\SDK>**

Pasos para agregar la referencia

Para agregar la referencia al archivo **SDKCONTPAQNG.EXE** haz lo siguiente:

Paso Acción

- 1 Abre un proyecto en Visual Basic .NET o Visual C Sharp
- 2 Ve al **Explorador de Solución** y haz clic derecho en la sección **Referencias**.
- 3 Selecciona la opción Agregar Referencia.
- 4 Selecciona la pestaña **Explorar**.
- 5 Ve a la ruta **<C:\Archivos de Programa\Compac\SDK>**
- 6 Selecciona el archivo **SDKCONTPAQNG.EXE**.
- 7 Haz clic en el botón **Aceptar**.





Método muestraDialogoPolizaPorLlave()

```
Objeto
                 TSdkDialogoPoliza dialogo = new TSdkDialogoPoliza();
Declaraciones
                 //se transforma de string a entero
                             int intPol = Convert.ToInt32(numPol);
Mandar Sesión al
objeto
                 //se pasa la sesión
                             dialogo.setSesion(SDK.1SdkSesion);
Método para
obtener
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo,
Información
                 ETIPOPOLIZA.TIPO_INGRESOS, intPol);
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo,
                 ETIPOPOLIZA.TIPO_EGRESOS, intPol);
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo,
                 ETIPOPOLIZA.TIPO DIARIO, intPol);
Mostrar Mensaje
de Error
                           //Mostramos mensaje de error si es que lo hay
                             Console.WriteLine(dialogo.getMensajeError());
                           //Mantenemos la linea activa en la consola
                             Console.ReadLine();
```

Método muestraDialogoPolizaPorId()

```
Objeto
                 TSdkDialogoPoliza dialogo = new TSdkDialogoPoliza();
Mandar Sesión al
objeto
                 //se pasa la sesión
                             dialogo.setSesion(SDK.1SdkSesion);
Método para
obtener
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorId(numPol);
Información
Mostrar Mensaje
de Error
                           //Mostramos mensaje de error si es que lo hay
                             Console.WriteLine(dialogo.getMensajeError());
                           //Mantenemos la linea activa en la consola
                             Console.ReadLine();
```



Ejemplo Completo C#

Código

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using SDKCONTPAQNGLib;
namespace CTI_MSDOS
    class dialogoPoliza
         TSdkDialogoPoliza dialogo = new TSdkDialogoPoliza();
        #region Función muestraDialogoPolizaPorLlave
         public void mostrarDialogo(int aEjercicio, int aPeriodo, string tipo, string numPol)
            //se transforma de string a entero
int intPol = Convert.ToInt32(numPol);
             //se pasa la sesión
            dialogo.setSesion(SDK.1SdkSesion);
if (tipo == "1")
                 {\tt dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo, {\tt ETIPOPOLIZA.TIPO\_INGRESOS, intPol);} \\
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo, ETIPOPOLIZA.TIPO_EGRESOS, intPol);
             }
if (tipo == "3")
                 dialogo.muestraDialogoPolizaPorLlave(aEjercicio, aPeriodo, ETIPOPOLIZA.TIPO_DIARIO, intPol);
             //Mostramos mensaje de error si es que lo hay
             Console.WriteLine(dialogo.getMensajeError());
             //Mantenemos la linea activa en la consola
             Console.ReadLine();
         #endregion
         #region muestraDialogoPolizaPorId
         public void mDialogo(int numPol)
             //se pasa la sesión
             dialogo.setSesion(SDK.1SdkSesion);
             dialogo.muestraDialogoPolizaPorId(numPol);
             //Mostramos mensaje de error si es que lo hay
             Console.WriteLine(dialogo.getMensajeError());
             //Mantenemos la linea activa en la consola
Console.ReadLine();
         #endregion
    }
```

}