

### **CURRICULUM VITAE**

Nombre: Javier Alejandro Oramas López

**Nacimiento:** 25/02/2000

Email: javiale2000@gmail.com

**Github:** <a href="https://github.com/JavierOramas">https://github.com/JavierOramas</a>

Linkedin: <a href="https://www.linkedin.com/in/javier-alejandro-oramas-l">https://www.linkedin.com/in/javier-alejandro-oramas-l</a>

%C3%B3pez-7ab47b160/

### **Formación**

desde Septiembre 2018	8 Licenciatura en Ciencia de la Computación, Universidad de La Habana. Estudiante de tercer año.	
Septiembre 2015 – Mayo 2018	Instituto Preuniversitario Vocacional de Ciencias Exactas Ernesto Guevara, Centro Provincial de Concursos. <u>Bachiller en Ciencias</u>	

### **Proyectos**

Proyeto académico, Inferencia de matrices de contacto de poblaciones a partir de datos demográficos utilizando <b>Machine Learning, transformers</b> <a href="https://github.com/geeksLabTech/epidemic-classification-ml-project.">https://github.com/geeksLabTech/epidemic-classification-ml-project.</a>
Proyecto académico, Simulación del mundial de Fútbol Qatar 2022 Utilizando un enfoque multi-agente con <b>inteligencia artificial clásica, planificación</b> . <a href="https://github.com/geeksLabTech/FIFA">https://github.com/geeksLabTech/FIFA</a> World Cup 2022 <a href="https://www.postdata.club/suplementos/mundial-qatar/pronosticando-qatar.html">https://www.postdata.club/suplementos/mundial-qatar/pronosticando-qatar.html</a>
Proyecto académico, aplicación de gestión de taxis, desarrollada con flutter y backend en fastapi, modelación de la base de datos utilizando SQLAlchemy <a href="https://github.com/geeksLabTech/taxi">https://github.com/geeksLabTech/taxi</a> app <a href="https://github.com/geeksLabTech/TaxiApi">https://github.com/geeksLabTech/TaxiApi</a>
Proyecto académico, desarrollo en dotnet 6.0 de un sistema de gestión de museo, utilizando metodologías ágiles y arquitectura multicapa. <a href="https://github.com/JavierOramas/museum-management-dev">https://github.com/JavierOramas/museum-management-dev</a>
Proyecto académico, desarrollo en Prolog de un simulador del juego "Azul" <a href="https://github.com/JavierOramas/project-azul">https://github.com/JavierOramas/project-azul</a>
Proyecto académico, análisis estadístico utilizando regresión lineal para estimar el "standing reach" de un jugador de basketball utilizando otras estadísitcas. <a href="https://github.com/geeksLabTech/second">https://github.com/geeksLabTech/second</a> statistics project
Proyecto académico, estudio estadísitico y prueba de hipótesis sobre un dataset conformado por datos de jugadores de basket recopilados en el 2012 por la NBA.

	https://github.com/geeksLabTech/first-statistics-project
Mayo 2022	Proyecto académico, desarrollo en Python de un simulador de una red de computadoras, desde la capa física hasta la capa de red <a href="https://github.com/geeksLabTech/NetworkSimulator">https://github.com/geeksLabTech/NetworkSimulator</a>
Enero 2022	Proyecto académico, desarrollo en C de un Servidor Web para Linux <a href="https://github.com/geeksLabTech/web">https://github.com/geeksLabTech/web</a> server
Diciembre 2021	Proyecto académico, desarrollo en C de un Shell de Linux <a href="https://github.com/geeksLabTech/SO">https://github.com/geeksLabTech/SO</a> Shell
Junio 2021	Proyecto académico, desarrollo de un microprocesador MIPS funcional <a href="https://github.com/JavierOramas/MIPS-Micro">https://github.com/JavierOramas/MIPS-Micro</a> /blob/master/informe.pdf
Mayo 2021	Proyecto académico, TicTacToe empleando <i>Minimax</i> con Python <a href="https://github.com/JavierOramas/TicTacToe_AI">https://github.com/JavierOramas/TicTacToe_AI</a>
Abril 2021	Desarrollo de un Bot para automatizar respuestas con una base de conocimiento de preguntas frecuentes para el sitio web de una empresa, empleando <i>Euclidean dot Product</i> con Python como entorno de desarrollo <a href="https://github.com/JavierOramas/FAQ-Chat-Bot-Nous">https://github.com/JavierOramas/FAQ-Chat-Bot-Nous</a>
Enero 2021	Desarrollo de la <u>aplicación LaLuu para estimar el consumo eléctrico basado en los equipos y las horas de uso de los mismos</u> , empleando Dart/Flutter <a href="https://github.com/geeksLabTech/LaLuu">https://github.com/geeksLabTech/LaLuu</a> <u>Menciones sobre la apk LaLuu en la prensa cubana</u>
Noviembre 2020	Desarrollo de una herramienta re compresion de video por lotes (video-diet, actualmente diet-video) <a href="https://pypi.org/project/diet-video/">https://pypi.org/project/diet-video/</a>
Agosto 2020	Desarrollo de un servidor con clientes web y android para la visualizacion de temperaturas de discos y microprocesador de manera remota; empleando Python para el desarrollo de la API, Streamlit para la aplicación web y Dart/Flutter para el cliente android. <a href="https://github.com/JavierOramas/temperatureMonitor">https://github.com/JavierOramas/temperatureMonitor</a> <a href="https://github.com/JavierOramas/temperatureMonitor-app">https://github.com/JavierOramas/temperatureMonitor-app</a>
Julio 2020	Desarrollo de aplicación Covid19CubaData para el análisis de los datos de la COVID-19 en Cuba ( <u>miembro del equipo de desarrollo</u> ), con Python
	https://github.com/covid19cuba/covid19cuba-action
Febrero 2020	Desarrollo de un <u>Modelo de predicción de casos de Dengue basados en variables meteorológicas</u> utilizando <i>Machine Learning</i> y <i>Deep Learning</i> , empleando Jupyter Notebook con Python como lenguaje de programación <a href="https://github.com/JavierOramas/DengAI">https://github.com/JavierOramas/DengAI</a>
Julio 2019	Desarrollo de un <u>Modelo de predicción de los resultados para los Juegos</u>

	<u>Panamericanos Lima 2019</u> , utilizando <i>Machine Learning</i> , Python con algoritmos de la biblioteca SKLearn <a href="https://github.com/JavierOramas/PanamericanPredictor">https://github.com/JavierOramas/PanamericanPredictor</a>
Febrero 2019	Desarrollo del videojuego "El Origen", empleando Unity con C# como lenguaje de programación

### **Eventos**

Diciembre 2023	Foro UH 2023, Presentación de las predicciones Mundial FIFA 2023
Noviembre 2020	Python Pizza Holguín 2020, Conferencia: <u>Video-Diet: poniendo a dieta tu almacenamiento</u>
	https://youtu.be/cNOwM5W-0
Febrero 2020	Competición en Driven Data para la <u>predicción de casos de Dengue basados en variables meteorológicas</u> utilizando <i>Machine Learning</i> y <i>Deep Learning</i>
	https://www.drivendata.org/competitions/44/dengai-predicting-disease-spread
Julio 2019	Concurso internacional <u>Modelos de predicción de resultados para los Juegos</u> <u>Panamericanos Lima 2019</u> , utilizando <i>Machine Learning</i>
	https://github.com/JavierOramas/PanamericanPredictor/blob/master/panamerican_predictor_paper.pdf
	http://www.postdata.club/issues/201907/el-medallero-de-lima-2019-que-se-puede-esperar.html
Febrero 2019	MATCOM Game Festival 2019, participación con el videojuego "El Origen"
Octubre 2018	Concurso Nacional ACM-ICPC 2018, UH-KEJ (participación como equipo de la Universidad de La Habana) <a href="https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings">https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings</a>
Septiembre 2018	Concurso Local <u>ACM-ICPC 2018, UH-KEJ</u> (participación como equipo de la Universidad de La Habana) <a href="https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018">https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018</a>
Noviembre 2017	Final Caribeña ACM-ICPC 2017, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)  Carta de invitación Director General, Final Caribeña del ACM – ICPC 2017 https://matcomgrader.com/post/5167/the-2017-acm-icpc-caribbean-finals https://coj-forum.uci.cu/viewtopic.php?t=3315
Octubre 2017	<u>Final Cubana ACM-ICPC 2017, Team3C-1</u> (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Junio 2017	IV Copa de Programación Universidad Central de Las Villas, Team3C-1

	(participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Marzo 2017	Concurso Nacional de Informática 2016-2017, para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba.
Julio 2016	Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia, México 2016, representando a Cuba.
Abril – Junio 2016	Preselección Nacional para las Olimpiadas Internacionales de Informática
Enero 2016	Copa Lenin, Concurso de Informática para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba
Diciembre 2015	Copa Regional de Concurso de Informática, Camagüey 2015 para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba
Octubre 2015	Concurso Nacional ACM-ICPC 2015-2016, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Septiembre 2015	Concurso Local ACM-ICPC 2015-2016, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Febrero 2014	Concurso Nacional de Informática 2013-2014, para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba.

### **Premios y Distinciones**

_	
Julio 2019	Mejor predicción a nivel internacional (para los resultados de la delegación Cubana) en los Juegos Panamericanos Lima 2019, utilizando <i>Machine Learning</i> <a href="http://www.postdata.club/issues/201907/el-medallero-de-lima-2019-que-se-puede-esperar.html">http://www.postdata.club/issues/201907/el-medallero-de-lima-2019-que-se-puede-esperar.html</a> <a href="https://github.com/JavierOramas/PanamericanPredictor">https://github.com/JavierOramas/PanamericanPredictor</a>
Febrero 2019	Tercer lugar en MATCOM Game Festival 2019, Videojuego "El Origen"
Octubre 2018	Lugar 13 del Ranking del Caribe, por resultados obtenidos en Concurso Nacional ACM-ICPC 2018, UH-KEJ (participación como equipo de la Universidad de La Habana) <a href="https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings">https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings</a>
Septiembre 2018	Septimo lugar en el <u>Concurso Local del ACM-ICPC 2018</u> , UH-KEJ (participación como equipo de la Universidad de La Habana) <a href="https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018">https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018</a>
Junio 2018	Otorgada de manera directa, por resolución del Ministro de Educación, la carrera: Ciencia de la Computaciónen en la Universidad de La Habana, atendiendo a los resultados relevantes alcanzados en el Concurso Internacional de Informática (Final Caribeña ACM-ICPC 2017).
Noviembre 2017	Puesto 26 en el Ranking del Caribe y 200 en Latinoamérica, según resultados obtenidos en la Final Caribeña ACM-ICPC, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria) <a href="https://matcomgrader.com/media/posts/5167/ranking/caribbean.png">https://matcomgrader.com/media/posts/5167/ranking/caribbean.png</a>

	https://matcomgrader.com/media/posts/5167/ranking/general.png
Octubre 2017	Quinto Lugar en la Final Cubana ACM-ICPC, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Junio 2017	Tercer Lugar en la IV Copa de Programación de la Universidad Central de Las Villas, Team3C-1 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Junio 2016	Reconocimiento del Ministerio de Educación de la República de Cuba por resultados obtenidos como integrante de la Preselección Nacional a las Olimpiadas Internacionales de Informática
Enero 2016	Cuarto Lugar en la Copa Lenin, Concurso de Informática para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba
Diciembre 2015	Tercer Lugar en la Copa Regional inter IPVCE, Concurso de Informática para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba
Octubre 2015	Primer Lugar en la sede UCLV del Concurso Nacional ACM-ICPC 2015-2016 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Septiembre 2015	Tercer Lugar en la sede UCLV del Concurso Local ACM-ICPC 2015-2016 (participación como equipo invitado de la enseñanza preuniversitaria)
Febrero 2014	Segundo Lugar en el Concurso Nacional de Informática para estudiantes de la enseñanza preuniversitaria en Cuba

### Membresías

desde 2019	Grupo de Investigación en Inteligencia Artificial de la Facultad de Matemática y Computación de la Universidad de La Habana
Abril – Junio 2016	Preselección Nacional de Cuba a las Olimpiadas Internacionales de Informática
2015 – 2018	Centro Provincial de Concursos, Villa Clara, Cuba

### Tecnologías

Lenguajes de Programación:	Otras Tecnologías:	
• C	• Sklearn	
• C++	<ul> <li>Tensorflow</li> </ul>	
• C#	• Pytorch	
• Python	• Git/Github	
• SQL	• LaTeX	
• Rust	• HTML/CSS	
• Go	• Flutter	

• Dart	• Jupyter Notebook
• Prolog	• Fastapi
• Haskell	• Typer
<ul> <li>Javascript</li> </ul>	<ul> <li>Beautiful soup</li> </ul>
	• Streamlit
	• Pandas
	• Numpy
	<ul> <li>SQLAlchemy</li> </ul>
	• Dotnet 6.0
	• Pymongo
	• Flask
	• Pyrogram
	<ul> <li>Matplotlib</li> </ul>
	<ul> <li>Entity Framework</li> </ul>
	• Pytest
https://profile.codersrank.io/user/jay	<u>vieroramas</u>

### **Idiomas**

Español	Lengua materna
Inglés	Full professional (B2 pendiente)

**ANEXOS** 



IPVCE Ernesto Guevara

### Titulo de Bachiller

Se confiere a: JAVIER ALEJANDRÓ ORAMAS LÓPEZ

Por haber culminado y aprobado los estudios correspondientes al Nivel Medio Superior de la

Educación Preuniversitaria, en el curso escolar 2017 — 2018

Y para que conste a todos los efectos, se expide el presente en el municipio Santa Clara Villa Clara a los 18 días del mes de Mayo

del año 20 18

M UPP Escueda/Vocacional

Director (a) del centro

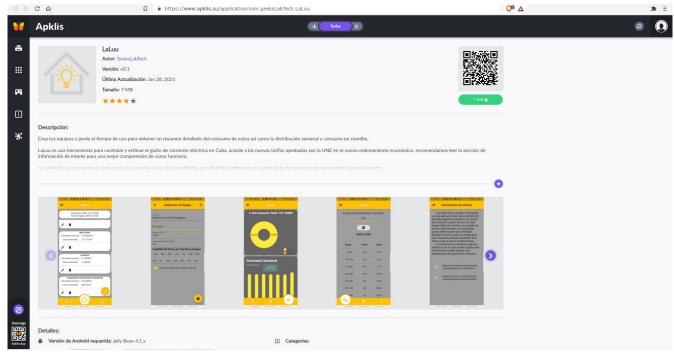
DrC Lien O'farrill Mons

Director (a) Provincial de Educación

MsC Lianet Cárdenas Zamora

Secretario (a) Docente

Registrado al tomo VI folio 14 número 15 000 del Registro de Matrícula y Graduados del centro Registrado al tomo 125 folio 39 número/662-17del Registro de Títulos y Diplomas de la Dirección Provincial de Educación Aplicación LaLuu para estimar el consumo eléctrico, basado en los equipos y el tiempo de uso de los mismos. Disponible en Apklis, la tienda de aplicaciones android de Cuba



 $\textbf{Fuente:} \ Apklis \ (\underline{https://www.apklis.cu/application/com.geeksLabTech.LaLuu}), \ captura \ de \ pantalla \ 25/01/2022$ 

#### Menciones sobre la apk LaLuu en la prensa cubana

Util UNE y UNE 2021. Le aconsejamos que an-tes de instalar cualquiera de

ellas, verifique las opciones de detalles en Apklis para que compruebe cuál diseño

le atrae más o le parece más útil, y revise los comentarios de los usuarios que ya han utilizado la app.

Una vez instalada la aplica-

ción, es sencillo su uso: solo de-

be colocar su lectura eléctrica anterior y la actual.

Para obtener la anterior debe remitirse al aviso de

consumo, más conocido como el comprobante de la luz, en la parte inferior donde dice lectura, y pa-

ra la lectura actual debe dirigirse a su metro con-

Luego presionará en la opción calcular y le mos-trará el total de su consumo en kWh y el importe

a pagar en CUP, así como la tabla de descripción

de su tarifa dividida en los rangos establecidos.



POR OSVALDO **PUPO GUTIÉRREZ** Y AILEMA PUMAR CUÉ. ESTUDIANTES DE PERIODISMO

A raíz de la Tarea Ordenamiento, que comenzó en el país desde enero del 2021, se han realizado cambios en todos los sectores, incluyendo las finanzas, la electricidad, el salario, entre otros. En nuestra web, Lunes de App ha

tratado de responder en estos úl-timos meses interrogantes como: ¿cuál será mi nueva tarifa eléctrica?, ¿cómo podré gestionar mis cuentas bancarias? o ¿cuánto será el monto de mi salario este mes?

A continuación, te mostramos al-gunas aplicaciones a tono con la nue-va realidad cubana:

La nueva tarifa eléctrica a partir del 1ro de enero aumentó considerablemente en comparación a la anterior, antes 100 kWh equivalían a nueve pesos y ahora a 40. Si usted tiene alguna duda so-bre este tema, le recomendaremos varias aplicaciones desarrolladas con el propósito de comprobar fácilmente su consumo eléctrico.

A través de Apklis, la tienda de aplicaciones An-droid de Cuba puede descargar varias Apk para calcular el importe de electricidad; entre ellas se encuentran CalcUNE, Mi Consumo 2021, LaLuu,

Fuente: Pupo, Gutiérrez O. y Pumar, Cué A. (mayo-junio 2021). Finanzas al día con apps cubanas. Juventud Técnica 420 (40-41), http://www.juventudtecnica.cu/sites/default/files/jt\_420.pdf, ISSN: 0449-4555, captura de pantalla 25/01/2022

tador.

Fuente: Red Artemisa (2 de febrero de 2021). Llegó febrero: calcula tu gasto eléctrico con esta apps.

https://www.artemisa.gob.cu/es/actualidad/noticias/9806-llegofebrero-calcula-tu-gasto-electrico-con-esta-apps, captura de pantalla

#### Llegó febrero: calcula tu gasto eléctrico con esta apps



pero entre ellas la más comentada y discutida ha sido la de electricidad

La nueva tarita eléctrica aumentó considerablemente en comparación a la anterior, antes 100 kWh equivalla a 9 pesos y ahora a 40 pesos. Si usted tiene duda sobre este tema, en Lunes de App le recomendaremos varias aplicaciones desarrolladas con el propúsito de compri fácilmente su consumo eléctrico.

encuentra CalcUNE, MI Consumo 2021, LaLuu, Tarifa Eléctrica, ConsumUNE, Util UNE, UNE 2021, entre otras.

sejamos que antes de Instalar cualquiera de ellas, verifique las opciones de detalles en Apkils para que compruebe cuál diseño le abrae más o le parece más útil y revise los comentarios de los usuarios que ya han utilizado la app.

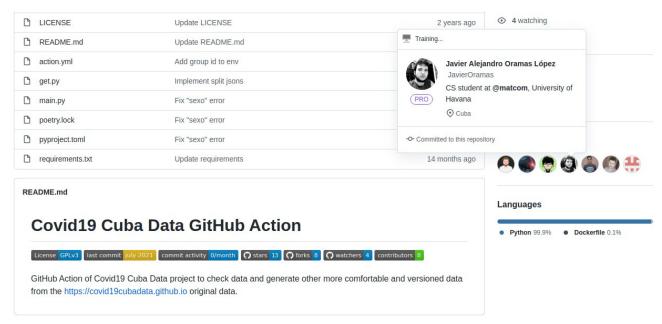
a el aviso de consumo o más conocido como el comprobante de la luz, en la parte inferior donde dice lectura; y para la lectura actual debe diripirse

Luego presionară en la opción calcular y le mostrară el total de su consumo en kWh y el importe a pagar en CUP, así como la tabla de descripció: de su tarita dividida en los rangos establecidos.

https://www.apkils.cu/application/appinventor.ai\_esnardomail.Mi\_Consumo\_2021

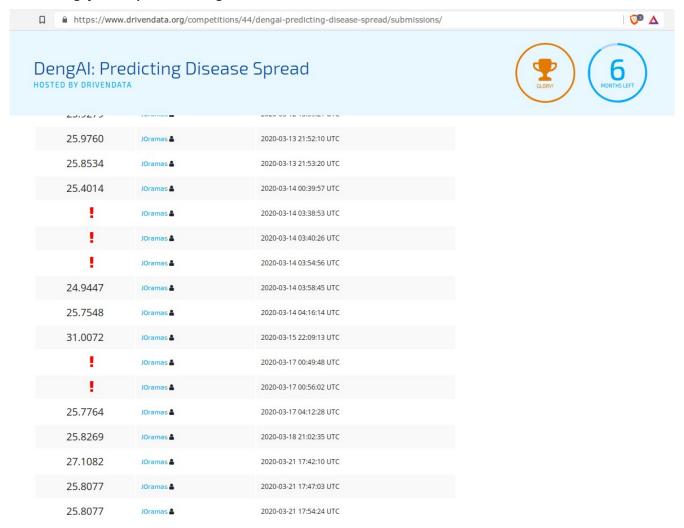
https://www.apkils.cu/application/com.geeksLabTech.LaLuu

## Aplicación Covid19CubaData para el análisis de los datos de la COVID-19 en Cuba



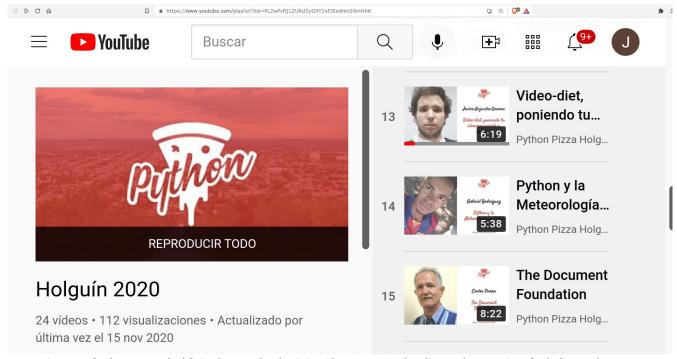
Fuente: GitHub (https://github.com/covid19cuba/covid19cuba-action), captura de pantalla 25/01/2022

# Competición en Driven Data, desarrollo de un modelo para la predicción de casos de Dengue basado en variables meteorológicas, utilizando Machine Learning y Deep Learning



Fuente: DrivenData (https://www.drivendata.org/competitions/44/dengai-predicting-disease-spread), captura de pantalla 25/01/2022

## Python Pizza Holguín 2020, Conferencia: Video-Diet: poniendo a dieta tu almacenamiento



**Fuente**: Oramas, J. [Python Pizza Holguín]. (15 de noviembre de 2020). *Video-Diet: poniendo a dieta tu almacenamiento* [Video]. YouTube <a href="https://youtu.be/c--NOwM5W-0">https://youtu.be/c--NOwM5W-0</a>, captura de pantalla 25/01/2022

### Modelos de predicción de resultados, Juegos Panamericanos Lima 2019



Para la predicción final utilizaron el valor medio que se obtenía de ambas predicciones, la de la Regresión Lineal con un polinomio de grado 2 y la de la Regresión Lineal con un polinomio de grado 4. De esta manera, pronosticaron que Cuba obtendria 32 medallas de Oro, 27 de Plata y 35 de Bronce y ocuparia el quinto lugar del medallero.

#### Pronóstico de los estudiantes para los 10 primeros países en Lima 2019 Estados Unidos **■◆**■ Canadá 192 Brasil 50 157 Colombia 33 86 Cuba 32 35 ■ México 30 Conteo de medallas 25 Argentina Todos los medallistas 🔻 Ecuador Ecuador 8 Posición CON Total Guatemala Estados Unidos 293 Brasil México 37 36 63 136 En el pronóstico resalta el bajo número de medallas que se predice **♦** Canadá 35 64 53 152 ser un modelo de regresión simple donde solo tiene información de Cuba 33 27 38 temporal y, por tanto, para valores en intervalos no conocidos suele Argentina Del mismo modo, para Cuba, predice un menor número de medallas Colombia respecto a Toronto 2015. Aquí predice un quinto lugar en el medaller

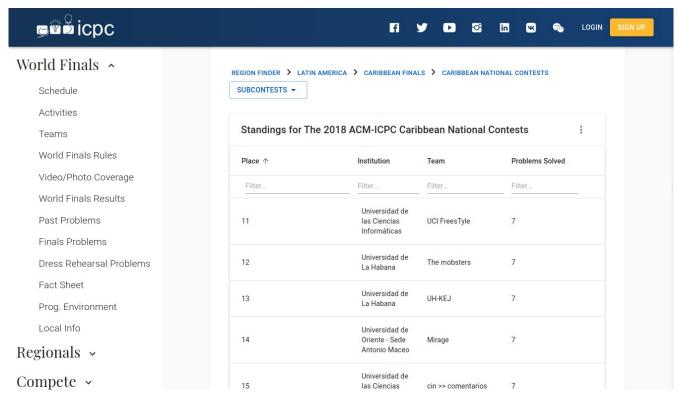
Por otra parte, coincide tamblin con los mismos 10 países del medallero con respecto a los otros pronósticos. La otra diferencia acá es que Ecuador superaria a Venezuela en cuanto a medallas de Oro. De manera similar, destaca el elevado número de medallas de Oro que otorga tanto a Canadá como a Brasil.

Cómo se comportó cada modelo de predicción con respecto a la realidad solo lo sabremos el 11 de agosto cuando concluyan en Lima los XVIII Juegos Panamericanos.

**Fuente**: Almeida, Y. , Reyes, S. y Guerra, E. (28 de julio de 2019). El medallero de Lima 2019 ¿qué podemos esperar? *PostData.club Periodismo de Datos*.

 $\underline{\text{http://www.postdata.club/issues/201907/el-medallero-de-lima-2019-que-se-puede-esperar.html}, captura de pantalla 25/01/2022$ 

Fuente: Lima 2019, Juegos Paramericanos y Parapanamericanos (11 de Agosto de 2019). *Conteo de Medallas* https://www.lima2019.pe/medalleropanamericanos, captura de pantalla 25/01/2022 Ranking Caribeño basado en resultados de los Concursos Nacionales del ACM-ICPC 2018, team UH-KEJ ocupando el puesto 13



**Fuente**: International Collegiate Programming Contest (octubre de 2018). *Standings for The 2018 ACM-ICPC Caribbean National Contests*. <a href="https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings">https://icpc.global/regionals/finder/cnc-2018/standings</a>, captura de pantalla 25/01/2022

## Resultados del Concurso Local ACM-ICPC 2018, muestra al equipo UH-KEJ en el puesto 7

			_	tand	_									
First accepted in contest First accepted in prol		First accepted in problem	Accepted submission					Rejected submission				Pending submission		
	C	ontestant	AC	Time	A	ОВ	OC.	<b>0</b> D	● E	● F	OG	● H	01	0
1	UH++	<b>□</b>	9	883	13	185	(-3)	160	123 (-1)	69	118 (-1)	39 (-1)	103	13
2	Limitless		8	783	<b>41</b> (-1)	176 (-2)	(-5)	95 (-1)	(-1)	61	141	35	122 (-1)	12
3	3N1?M4	<b>⊑ (</b>	7	788	8		182			46	175 (-7)	21	209	7
4	Firefox reborn	== (1)	7	920	47 (-1)	97 (-3)	(-6)	(-3)	96 (-1)	145	(-3)	110		38
5	UCLV.h	<b>E</b>	6	401	6	28		(-4)	(-3)	(-7)	108	56	154 (-1)	9
6	UH_0X	<b>■</b>	6	407	19 (-1)	135 (-1)		(-6)	(-6)	38	98	56		21
7	UH-KEJ	<b>= ⊗</b>	6	557	22				(-1)	104 (-2)	52	29	199 (-5)	11
8	BESTARD		6	842	<b>66</b> (-2)	(-7)			<b>229</b> (-3)	141	128 (-2)	<b>60</b> (-2)		38
9	UH-SAM	<b>⊑ ⊗</b>	5	356	15	(-1)				132 (-1)	<b>80</b> (-3)	32		17
10	UCI FreesTyle	Euci	5	431	22				(-1)	84	167	88	(-2)	10

**Fuente**: Matcom Online Grader (septiembre de 2018). *Resultados del Concurso Local Caribeño 2018*. Facultad de Matemática y Ciencia de la Computación, Universidad de La Habana. <a href="https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018">https://matcomgrader.com/post/5179/resultados-del-concurso-local-caribeno-2018</a>, captura de pantalla 25/01/2022

#### Carta de invitación del Director General, Final Caribeña del ACM – ICPC 2017







#### The 2017 ACM-ICPC Caribbean Finals

Invitation Letter for teams

Dear Javier Alejandro Oramas López,

(Instituto Preuniversitario Vocacional de Ciencias Exactas "Ernesto Guevara")

We hereby invite you to participate in the 2017 ACM-ICPC Caribbean Finals<sup>1</sup>: a regional computer programming contest that will take place simultaneously at the Universidad Central "Marta Abreu" de Las Villas (UCLV)<sup>2</sup>, the Universidad Metropolitana – Puerto Rico (UMET-PR)<sup>3</sup> and the Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra (PUCMM)<sup>4</sup>. You are expected to participate at the Cuban Site, and must be present from November 8<sup>th</sup> to November 12<sup>th</sup>. Customized information about the costs (registration fee, accommodation, etc.) will be sent to you in a separate note. Transportation to/from the site will depend of you or your institution.

The Caribbean Finals took place for the first time in 2009 and among its main goals are:

- To encourage the development and recognition of programming, math, problem solving, and teamwork skills.
- To provide a space in which students and professors may exchange experiences and knowledge.
- To provide a platform to encourage and direct the public attention towards the next generation of professionals.
- To qualify Caribbean teams for the ACM-ICPC World Finals.

In the current edition of the Caribbean Finals, more than 60 teams from at least 5 countries are expected to compete<sup>5</sup>, all pursuing the dream and privilege to qualify for the 2018 ACM-ICPC World Finals in Beijing, China<sup>5</sup>

Your participation in the event as **Contestant** (**Team3C-1**) will be instrumental to the development and strengthening of the ACM-ICPC in the Caribbean.

It will be a great pleasure to see you in the 2017 Caribbean Finals!

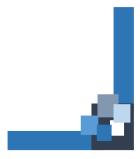
Best regards,

Dovier Antonio Ripoll Méndez General Director, 2017 Caribbean Finals

E-mail: daripoll@uci.cu

Voice: +53.7835.8886 (home), +53.54.50.0563 (mobile)

<sup>1</sup> https://icpc.baylor.edu/regionals/finder/cf-2017



http://www.uclv.edu.cu/

http://umet.suagm.edu/

<sup>4</sup> http://www.pucmm.edu.do/

https://icpc.baylor.edu/regionals/finder/cf-2017/teams

https://icpc.baylor.edu/

Team3C-1, equipo del IPVCE Ernesto Guevara de Villa Clara, invitado a la Final Caribeña ACM-ICPC 2017



## Equipos clasificados a la Final Caribeña del ACM – ICPC 2017, Team3C-1 participa como invitado por los resultados obtenidos en el CNC2017



**Fuente**: Caribbean Online Judge (noviembre de 2017). *Final Caribeña del ACM – ICPC 2017*. <a href="https://coj-forum.uci.cu/viewtopic.php?t=3315">https://coj-forum.uci.cu/viewtopic.php?t=3315</a>, captura de pantalla 25/01/2022

### Certificado de participación, Final Cubana ACM-ICPC 2017



Certificado de participación, IV Copa de Programación Universidad Central de Las Villas



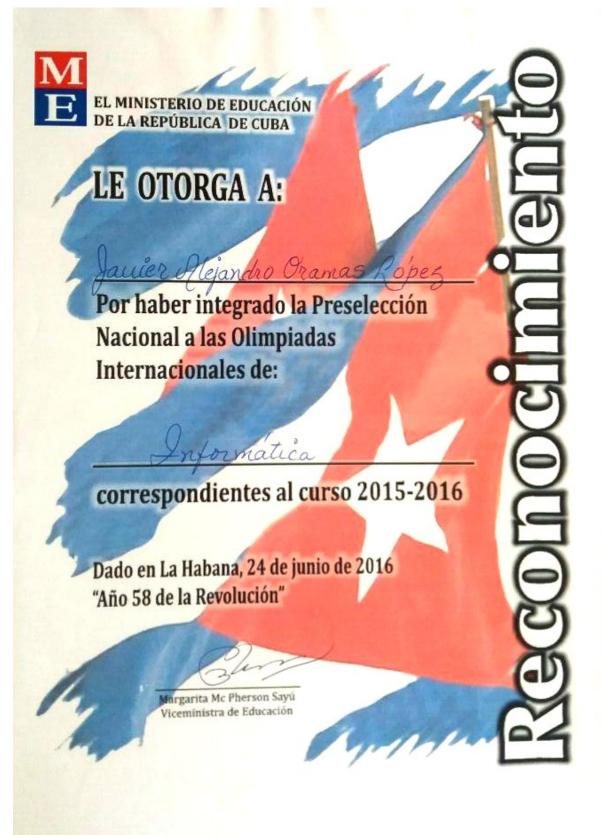
Reconocimiento por Resultados relevantes obtenidos en el Concurso Nacional de Informática, Marzo 2017



Certificado de participación, Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia, México 2016



Reconocimiento del Ministerio de Educación de Cuba por haber integrado la Preselección Nacional a las Olimpiadas Internacionales de Informática 2016



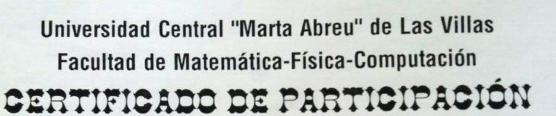
Reconocimiento por Tercer lugar obtenido en la Copa Regional de Concurso de Informática, Camagüey 2015

	NIVERSITARIO VOCACIONAL DE CIENCIAS EXACTAS "MÁXIMO GÓMEZ BÁEZ"  DPA REGIONAL DE CONCURSO  C P E C
Máximo Gómez Báez	
THE C	enecimiente
A: Janier	Oramas Rober
Por alcanzar el Server	01 14 100
	urso celebrada en Camagüey del 4 al 6 de diciembre de 2015.
El futuro de nuestra patria tie	ene que ser necesariamente un futuro de hombres de ciencia"
Dado en Can	nagüey a los 5 días del mes de diciembre de 2015. "Año 57 de la Revolución"
H: wa	
Jan	J. J
Dr. C. Lázaro L. Vázquez Velázquez Coordinador del CPEC	MSc. Arturo Alfonso Rosales Director General.

Certificado de participación en el Concurso Nacional del ACM-ICPC, Universidad Central de Las Villas, Octubre 2015



Certificado de participación en el Concurso Local del ACM-ICPC, Universidad Central de Las Villas, Septiembre 2015



A:

Javier Oramas López

Por su destacada participación en el Concurso Local del ACM-ICPC 2015-2016

Dado a lo 26 días del mes de septiembre del 2015.

Dra. Yanet Rodriguez Sarabia Decana de la Facultad MFC

Director Ejecutivo del Movimiento del ACM-ICPC

Lic. Jorge David

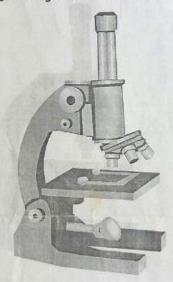
Hernández Llanes

Reconocimiento por Segundo lugar obtenido en el Concurso Nacional de Informática, Marzo 2014

# Se le otorga el presente Reconocimiento

A: Janier Oramas Sopes

Por haber representado a la provincia de Villa Clara en el Concurso Nacional de Vafernatica correspondiente al curso 2013 - 2014 contribuyendo al segundo lugar nacional alcanzado



Observar la naturaleza, estudiar sus productos, buscar las relaciones generales y particulares que han ido imprimiendo en sus caracteres y, finalmente, intentar comprender el orden que hace imperar por todas partes, así como su funcionamiento, sus leyes y los medios infinitamente variados que emplea para dar lugar a este orden, es, desde mi punto de vista, ponerse en camino de adquirir los únicos conocimientos positivos que se encuentran a nuestra disposición, los únicos, por otra parte, que pueden sernos verdaderamente útiles y al mismo tiempo nos pueden proporcionar las satisfacciones más dulces y limpias capaces de aliviarnos de las inevitables penas de la vida.

Dado en Santa Clara a los 26 días del mes de mosso de 20

Director/a del Centro Provincial de Entrenamiento

Entrenation of Concurso