

RETO MOVILIDAD URBANA

HECTOR SILVERIO CERON SOTO - A01638843

DIEGO MARTÍNEZ MEDRANO - A01634562

ALEXIA GISELLE PAZ JASSO - A01635557

LILIANA HERNÁNDEZ GARCÍA - A01640873

JAVIER PÉREZ SANTIAGO - A01662438

ÍNDICE DEL DOCUMENTO

● INTRODUCCIÓN
Descripción del reto

● MULTIAGENTES
Implementación

● GRÁFICAS COMPUTACIONALES
Implementación

1 — INTRODUCCIÓN

DESCRIPCIÓN DEL RETO

Durante las últimas décadas, ha existido una tendencia alarmante de un incremento en el uso de automóviles en México.

Los Kilómetros-Auto Recorridos se han triplicado, de 106 millones en 1990, a 339 millones en 2010. Ésto se correlaciona simultáneamente con un incremento en los impactos negativos asociados a los autos, como el smog, accidentes, enfermedades y congestión vehicular.

Para que México pueda estar entre las economías más grandes del mundo, es necesario mejorar la movilidad en sus ciudades, lo que es crítico para las actividades económicas y la calidad de vida de millones de personas.

2 — MULTIAGENTES

ARQUITECTURAS

AUTOMÓVIL

GOAL BASED AGENT

Objetivos claros

- Llegar a un destino
- Seguridad
- Reglas de tráfico

Adaptabilidad

Interacción con otros agentes

- Peatones
- Semáforo

Toma de decisiones

PEATÓN

GOAL BASED AGENT

Objetivos claros

- Caminar
- Cruzar la calle
- Llegar a un destino

Evaluación del ambiente

Decisión basada en condiciones actuales

Reevaluación continua

SEMÁFORO

REACTIVE AGENT

**Respuestas
predefinidas**

Cambio de luz

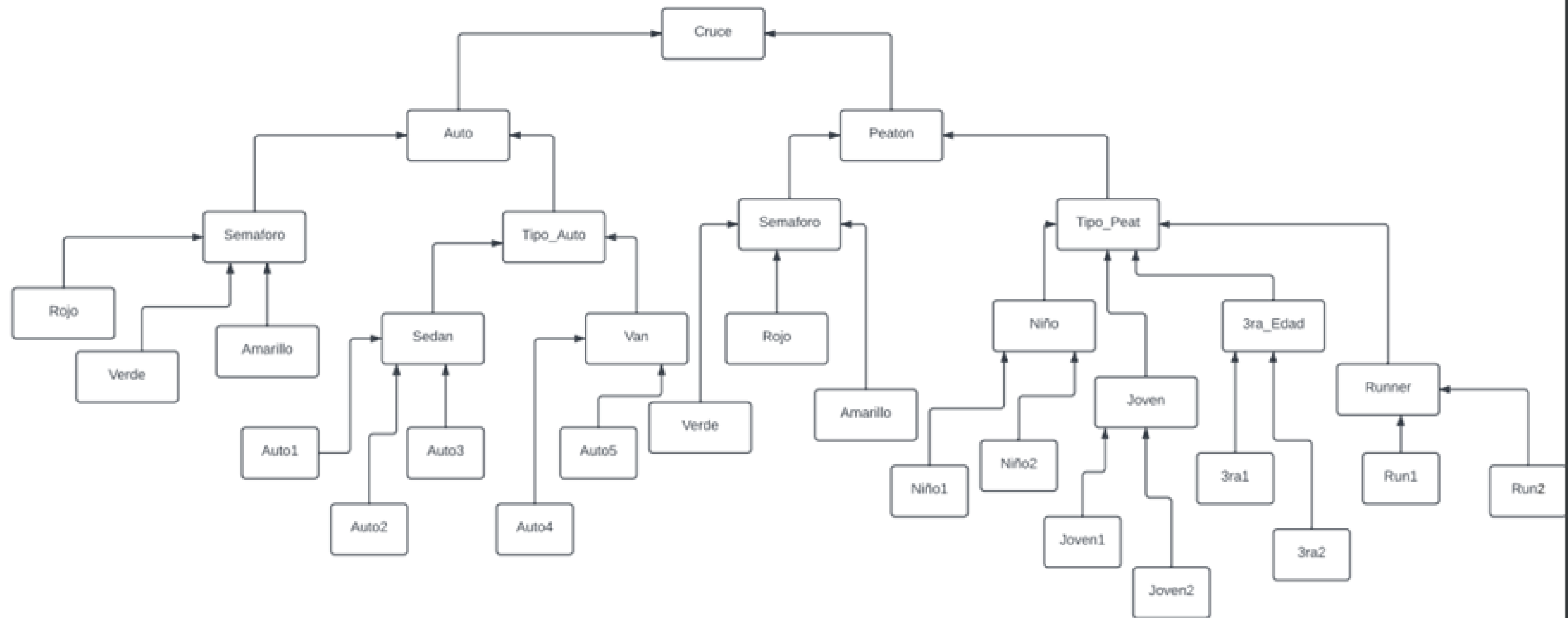
**Simultaneidad de
comportamientos**

**Inteligencia
emergente**

Número de carros

**Eficiencia en su
tarea**

ONTOLOGÍA



2 — MULTIAGENTES

IMPLEMENTACIÓN / CÓDIGO



3 – DEMO







GRACIAS