### IDE'S EN ENTORNOS DE DESARROLLO

**CODE SANDBOX Y ATOM** 

# <u>ÍNDICE</u>

### **Code Sandbox:**

- Historia
- Características y lenguajes
- Configuración
  - o Instalación
  - Actualizaciones
  - Plugins

### **Atom:**

- Historia
- Características y lenguajes
- Configuración
  - Instalación
  - Actualizaciones
  - o Plugins

# **CODE SANDBOX**

El autor de code sandbox es Ives Van Hoorne, empezó haciendo "mods" del videojuego minecraft. Ives se enseñó asimismo cómo programar y gracias a esto empezó a trabajar en una empresa llamada Catawiki.





# **CODE SANDBOX**

Es software libre, está administrada por la compañía Code Sandbox, en Amsterdam, Países Bajos.



#### Historia

## **CODE SANDBOX**

Esta es la página oficial de Code Sandbox.

https://codesandbox.io/ide



# **CODE SANDBOX**

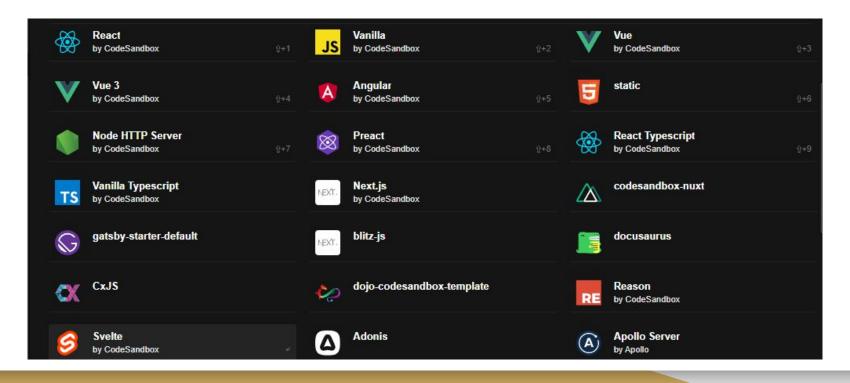
Code Sandbox tiene unas funcionales para el software de desarrollo tales como:

- API
- Creación de informes y estadísticas
- Creación de informes/análisis
- Gestión de aplicaciones
- Importación y exportación de datos
- Integraciones de terceros

#### 2. Características y lenguajes

## **CODE SANDBOX**

Code Sandbox puede trabajar como entorno de desarrollo para:



# **CODE SANDBOX**

Code Sandbox es una herramienta de programación online, por lo que no hace falta instalación, tampoco hace falta actualizarla, lo actualizan directamente los creadores desde sus servidores y los plugins vienen implementados y no hace falta descargarlos manualmente.

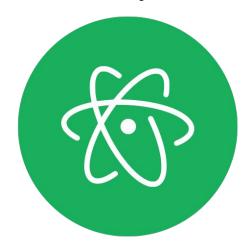


CodeSandbox





Sus orígenes se remontan a 2017, donde el equipo de Github desarrolló este entorno de desarrollo, ahora propietario de Microsoft. Está basado en Chromium y está escrito en CoffeeScript, lo que le permite ejecutarse en cualquier plataforma soportada por Chromium, tiene soporte para plug-ins escrito en Node.js







Es un software libre lo mantienen con distintas versiones además de mods los diferentes usuarios.

Y su página oficiales esta:

https://atom.io/





### Atom tiene unas características para el software de desarrollo tales como:

- Package manager, instalado por defecto, podemos instalar y desinstalar (funcionalidades).
- Los proyectos desarrollados Atom se pueden sincronizar de manera automática con el repositorio de Github.
- Personalización para la máxima comodidad posible pudiendo cambiar la funcionalidad de las teclas.

### 2. Características y lenguajes



### Atom puede trabajar con los siguientes lenguajes de programación y de marcas:

- C
- C++
- C#
- Clojure
- COBOL
- CSS
- CoffeeScript
- D
- GitHub
- Flavored
- Markdown
- Go
- HTML
- Java
- JavaScript

- JSON
- Julia
- Less
- Make
- Mustache
- Nim
- Objective-C
- Perl
- PHP
- Python
- Racket
- Ruby
- Ruby on Rails
- Sass
- Scala

- Shell script
- SQL
- TOML
- TypeScript
- XML
- YAML
- MML



### La instalación de Atom es muy sencilla, seguiremos los siguientes pasos:

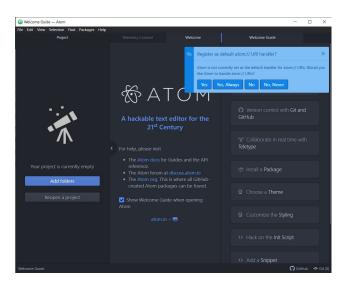


Visitamos la página web y descargamos el programa dándole a download.



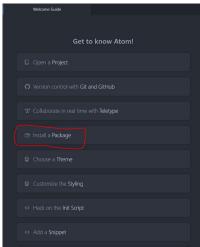
Ejecutamos el programa haciendo click ahí cuando se haya descargado y esperamos a que se instale.

# 3. Configuración || Instalación, Actualizaciones y Plugins

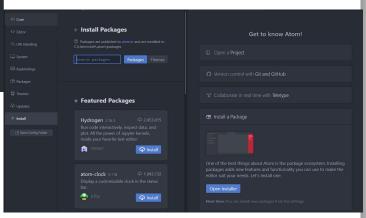


Se nos abrirá esta pestaña y ya estaría instalado el programa.



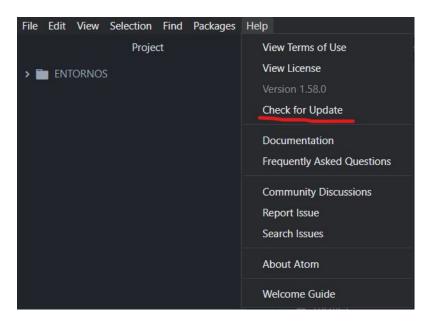


A partir de Install package podremos instalar paquetes y plugins para acomodar el programa a nuestro gusto y necesidades.



# 3. Configuración || Instalación, Actualizaciones y Plugins





En cuanto a las actualizaciones se hace muy sencillo actualizar el programa, que además, no tiene control de versiones. En este caso, a dia 03/11/2021 la versión más reciente es la 1.58.0



Version 1.58.0 is the latest version.

No update available.

Aceptar

#### IDE'S EN ENTORNOS DE DESARROLLO

CODE SANDBOX Y ATOM

### GRACIAS POR SU ATENCIÓN

Víctor Fernández España y Javier Postigo Arevalo