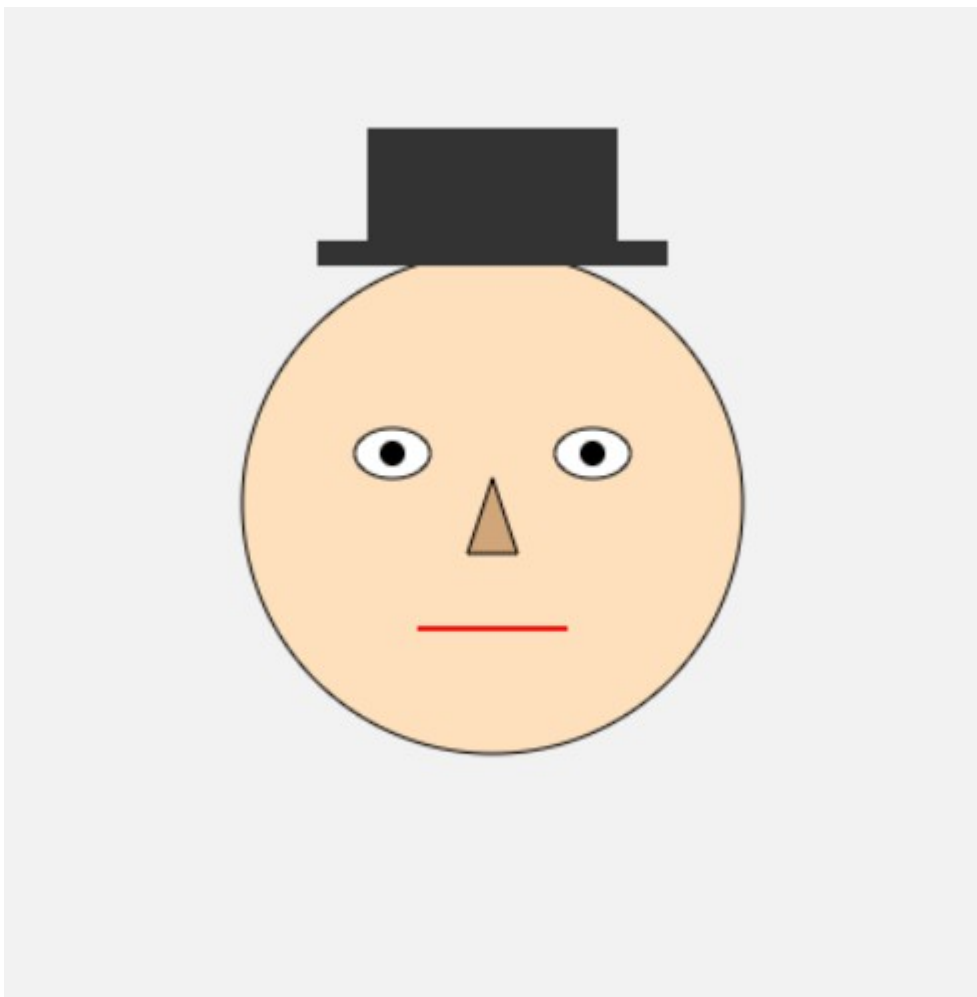


### **EJERCICIO 1: ASIGNATURAS JSON**

Representar en JSON el calendario de asignaturas de un profesor. Diseña una estructura en formato JSON que represente el calendario de clases de un profesor para una semana. Este calendario debe incluir:

1. Información general del profesor (nombre, edad, departamento, disponibilidad).
2. Una lista de asignaturas que imparte.
3. Para cada asignatura:
  1. Su nombre, código y número de créditos.
  2. Un array de sesiones semanales, donde cada sesión contenga:
    1. Día de la semana
    2. Hora de inicio y fin
    3. Aula
    4. Modalidad (presencial o virtual)
    5. Si se requiere proyector (boolean)
4. Campos opcionales como comentarios (puede ser null si no hay) para cada sesión.

### **EJERCICIO 2: EJERCICIO DE CANVAS**



1. Usa un canvas de tamaño 400×400 px.
2. Dibuja la cara (círculo) centrada en el lienzo.
3. Coloca dos elipses como ojos en la parte superior de la cara.
4. La nariz debe estar centrada y representada con un triángulo.
5. La boca debe ser una línea horizontal centrada en la parte inferior de la cara.
6. El sombrero debe constar de:
  - Una ala horizontal (rectángulo largo y delgado).
  - Un cuerpo del sombrero (rectángulo más alto encima del ala).

POSIBLES RETOS:

- Agregar cejas con líneas inclinadas.
- Dibujar orejas con pequeños semicírculos a los lados.
- Hacer la boca curva (feliz o triste).
- Incluir color en el sombrero o patrones decorativos.

### EJERCICIO 3: EJERCICIO DE LOGOTIPO



Crea un logotipo simple y estilizado para un equipo de fútbol ficticio utilizando **SVG en HTML**. El logotipo debe contener los siguientes elementos:

1. Un **escudo principal** con forma de círculo o escudo tradicional.
2. Un **balón de fútbol** representado gráficamente (puede ser un círculo con decoraciones).
3. El **nombre del equipo** visible en la parte inferior o superior del logotipo.
4. Elementos decorativos como líneas, estrellas o cintas que refuercen el diseño.
5. Al menos **tres colores diferentes**.

**Objetivo:** Comprender el uso de formas SVG como <circle>, <text>, <polygon>, <line>, <path>, etc., y diseñar una composición gráfica coherente con identidad visual.