

con una necesidad diferente:

## UNIVERSIDAD DEL ROSARIO ESCUELA DE CIENCIAS E INGENIERÍA

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

Profesor Juan Manuel Dávila Rivera • 2025-2

### 1. TALLER ÁRBOLES BINARIOS

Dentro del concepto de los árboles binarios como estructura existe la necesidad de poder analizarlos de forma rápida y siguiendo las problemáticas a resolver. Para eso existen tres maneras en las que un árbol binario se puede recorrer que cumple

- InOrder, que 'aplana' el árbol y permite leerlo en orden.
- PreOrder, que recorre el árbol llegando a las hojas de izquierda a derecha (también llamado recorrido en profundidad).
- PostOrder, que recorre el árbol desde las últimas hojas hasta la raíz (también llamado recorrido a lo ancho).

### 1.1 Reto

Usted deberá de crear un árbol binario con las funciones básicas vistas en clase (altura, búsqueda, inserción e impresión), adicionándole la función para retornar su recorrido InOrder, PreOrder y PostOrder en forma de arreglo, así como la sobrecarga del constructor para poder introducirle un arreglo y la organización en la que está, y así crear el árbol automáticamente siguiendo dicha estructura.

#### 1.2 Elaboración con IA

Este ejercicio no ha sido diseñado para que lo realice específicamente por su cuenta. Se espera que usted haga preguntas a la IA de su preferencia y tener un acercamiento controlado a la programación apoyada por herramientas de Inteligencia Artificial. Sin embargo tampoco debe de solicitar todo el código, por lo que deberá de hacer preguntas (o prompts) puntuales para resolver sus dudas. Y deberá de tener un seguimiento en una tabla en formato WORD de:

- El prompt realizado.
- Link a la respuesta o en su defecto la respuesta en sí.
- Mejoría respecto a su código o su diseño.
- Observaciones y posibilidad de mejora de la explicación de la IA.

Esos campos deberán de llenarse cada vez que realice un prompt (mínimo dos), y tendrá peso significativo en la nota.

# 1.3 Modo de entrega

El código deberá ser entregado en un archivo llamado 'Apellido\_Nombre\_BinaryTree.cpp', así como el archivo en word llamado 'Apellido\_Nombre\_Prompts.docx'.

Cualquier archivo que no cumpla con este formato de nombre NO SERÁ CALIFICADO.