

Preparcial 4 – Árboles y Grafos

1. Cree un método que, dado un árbol cualquiera, retorne su versión espejo.
`Tree* espejo(Tree* t)`
2. Dado un grafo en representación matricial, cree los siguientes métodos:
 - a. Definir si un grafo es bidireccional, es decir, todos los enlaces entre nodos son en doble vía.
`bool is_bidireccional(int** mat)`
 - b. Crear un método que verifique si un par de nodos están a menos de k saltos
`bool is_k_saltos(int** mat, int a, int b, int k)`