

**UNIVERSIDAD GALILEO**

INSTITUTO VAN NEUMANN

TECNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE



**Ejecución de lenguajes compilados e interpretados**

**“Fundamentos de desarrollo en Software”**

Actividad 3

Unidad 2

**ALUMONO: Javier Eduardo Lara**

**Carnet: 24003545**

- Realizar una aplicación de conversor de monedas en el lenguaje de programación C, que tenga las opciones de convertir entre quetzales, dólares estadounidenses y euros.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a C file open. The Explorer panel on the left shows the file structure. The main editor area displays the following C code:

```

1  #include <stdio.h>
2
3  // Definición de tasas de conversión
4  #define GTQ_TO_USD 0.1295
5  #define GTQ_TO_EUR 0.1134
6  #define USD_TO_GTK 7.7189
7  #define USD_TO_EUR 0.8788
8  #define EUR_TO_GTK 8.8167
9  #define EUR_TO_USD 1.1374
10
11 int main() {
12     float amount, result;
13     char from_currency, to_currency;
14
15     // Solicitar la cantidad y la moneda de origen
16     printf("Ingrese la cantidad a convertir: ");
17     scanf("%f", &amount);
18     printf("Ingrese la moneda de origen (G para quetzales, U para dólares, E para euros): ");
19     scanf(" %c", &from_currency);
20
21     // Solicitar la moneda de destino
22     printf("Ingrese la moneda de destino (G para quetzales, U para dólares, E para euros): ");
23     scanf(" %c", &to_currency);
24
25     // Realizar la conversión
26     if (from_currency == 'G') {
27         if (to_currency == 'U')
28             result = amount * GTQ_TO_USD;
29         else if (to_currency == 'E')
30             result = amount * GTQ_TO_EUR;
31         else
32             result = amount;

```

- Realizar una aplicación en el lenguaje de programación PHP que muestre en pantalla un “Hola mundo, soy [nombre del estudiante]” e incluir una imagen creada con inteligencia artificial (Se recomienda el uso de Leonardo IA).

**Hola Mundo, soy [Javier Lara]**

Bienvenido, \$nombre\_estudiante.

