DSOODDP - Documento de Diseño del Prototipo

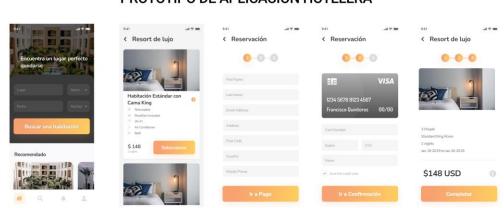
Tabla de contenido

1. Introducción	2
2. Pantallas del Sistema	2
3. Funcionalidad de las Pantallas	2
4 Navegación entre Pantallas	3

1. Introducción

Este documento presenta el diseño del prototipo funcional de la aplicación móvil desarrollada para el Hotel Miraflores, cuyo objetivo principal es facilitar la gestión de reservas de habitaciones tanto para clientes como para el personal del hotel. El prototipo fue diseñado utilizando Figma, priorizando la experiencia de usuario (UX) y la simplicidad en la navegación. Este documento incluye las pantallas clave del sistema, sus funcionalidades y la navegación entre ellas.

2. Pantallas del Sistema



PROTOTIPO DE APLICACIÓN HOTELERA

3. Funcionalidad de las Pantallas

Pantalla	Funcionalidad
Inicio	Presentación del sistema y navegación básica
Login	Autenticación segura de usuarios y validación de acceso
Reserva	Registro de una reserva, verificación de disponibilidad y confirmación
Panel	CRUD de habitaciones, gestión de reservas, clientes y visualización de
administrador	datos

4. Navegación entre Pantallas

Inicio

Login

Si rol = admin

Si rol = cliente

PanelAdministrador

PantallaReserva

Confirmar datos

Reservas

Reservas

Reservas

Reportes

Reportes

Reportes

Reportes

Flujo de Navegación - Aplicación Móvil Hotel Miraflores