WindowBuilder – Colección ejercicios 2

Ejercicio 1

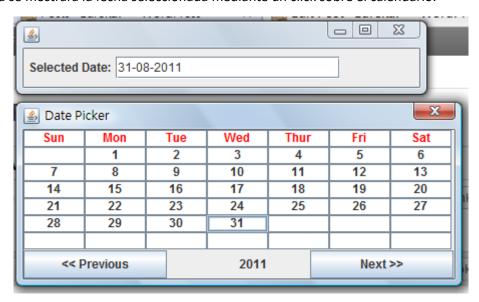
Elabora un programa que contenga dos ventanas. La primera ventana será un teclado numérico que permitirá introducir una clave, si dicha clave es correcta, se accederá a una segunda ventana donde se muestre el mensaje "¡La clave es correcta! Has accedido al sistema."



Una vez haber accedido a la aplicación, debe existir la posibilidad de cerrar la sesión en la segunda ventana mediante un botón y volver nuevamente a la primera ventana.

Ejercicio 2

Elabora un programa que al iniciarse muestres dos ventanas de forma simultánea. En la primera ventana aparecerá un calendario elaborado mediante un **GridBgLayout**. En la segunda ventana se mostrará la fecha seleccionada mediante un click sobre el calendario.

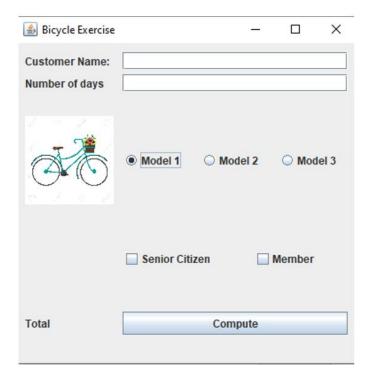


Ejercicio 3

Elabora la siguiente aplicación compuesta por dos ventanas: Una empresa dedicada al alquiler de bicicletas necesita una aplicación que calcule el coste en función de ciertos parámetros. Tendrá el siguiente funcionamiento:

- 1. El usuario introducirá nombre y número de días.
- 2. Elegir un modelo de moto y deberá aparecer una imagen para cada opción de modelo.

- 3. El usuario tendrá una opción si es jubilado o socio.
- 4. El usuario introducirá el botón calcular y el programa emitirá el total.
- 5. El total se basa en lo siguiente:
- a. El modelo 1 es de 14 dólares por día
- b. El modelo 2 cuesta 12 dólares al día
- c. El modelo 3 cuesta 10 dólares al día.
- d. Si el usuario alquila de 6 a 10 días, se le aplica un descuento del 8%.
- e. Si el usuario alquila por más de 10 días, se hace un descuento del 15%.



Una vez selecciona y rellenado todos los campos, se podrá hacer click en "Compute" y se mostrará una nueva ventana con los detalles de la reserva y el precio a pagar.