Práctica 3. Crear una Entidad persistente con MySql.

La práctica consiste en crear una entidad llamada módulo y persistirla en la base de datos como una tabla llamada modulo.

Pasos previos:

Creamos la base de datos ciclosformativos, de momento sin



Crea un proyecto llamado Persistencia Modulo

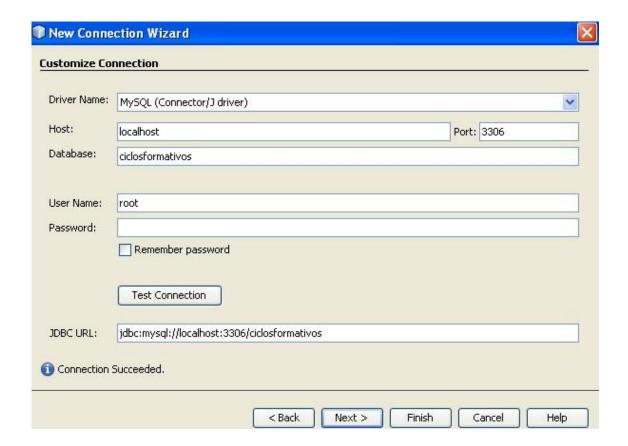
	Name and Location	
Project Name:	PersistenciaModulo	
Project Location:	C:\Documents and Settings\Administrador\Mis documentos\NetBeansPro	
Project Folder:	Settings\Administrador\Mis documentos\NetBeansProjects\PersistenciaM	
	Project Location:	

Anade el .jar de conexión a mysgl



Conectate como root sin pw a mysgl como esquema la base de datos ciclosformativos

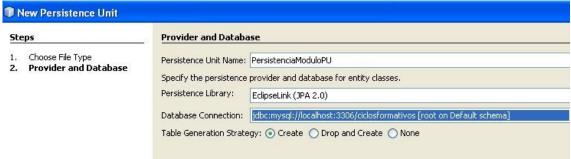




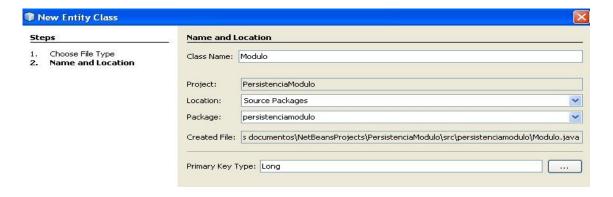
PASOS:

- 1. Crear unidad de persistencia
- 2. Crear una entidad persistente
- 3. crear un jpa Controller
- 4. crear una clase aplicación

1. Crear unidad de persistencia



2. Crear una entidad persistente



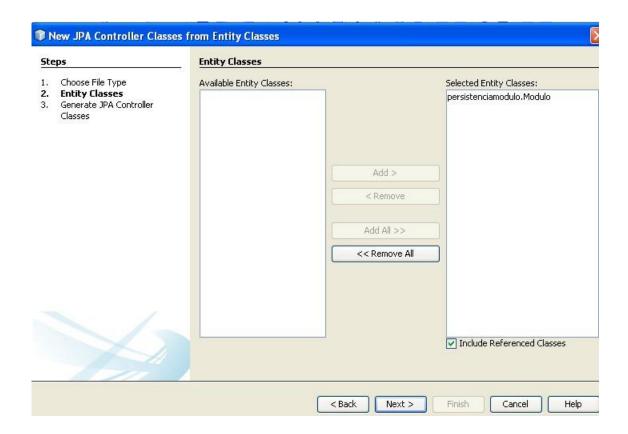
Completo el código y añado el atributo prívate String nombre y sus métodos get and set

```
public String getNombre() {
    return this.nombre;
} public void setNombre(final String nombre)
{ this.nombre = nombre;
}
```

Lo podemos escribir manualmente o bien sólo crear el atributo nombre y con el botón derecho ratón seleccionar insert code getter and setter

```
Constructor...
                 Generate Getters
Getter...
                  Select fields to generate getters for:
Getter and Setter...
                   Delegate Method...
                        🔳 🔩 nombre : String
Override Method...
                      .... 🔲 🌯 serialVersionUID : long
Add Property...
Use Entity Manager...
 @Entity
 public class Modulo implements Serializable {
     private static final long serialVersionUTD = 1L;
      @ Id
      @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
      private Long id;
      private String nombre;
     public Long getId() {
          return id;
1
     public void setId(Long id) {
          this.id = id;
     public String getNombre() {
          return nombre;
      public void setNombre(String nombre) {
          this.nombre = nombre;
```

3. crear un jpa Controller



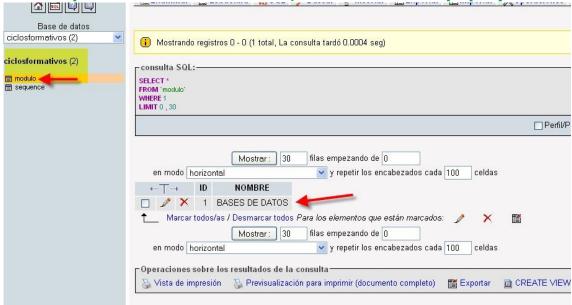
4. crear un clase aplicación

Antes de crear la aplicación comprobar el fichero persistence.xml que contenga los nombres de los .java, en este caso modulo.java

Persistir la entidad modulo en una tabla, e insertar un modulo llamado bases de datos.

```
import javax.persistence.Persistence;
public class PersistenciaModulo {
    public static void main(String[] args) {
      final Modulo modulo = new Modulo();
       modulo.setNombre("BASES DE DATOS");
       EntityManagerFactory emf = null;
       EntityManager em = null;
            emf = Persistence.createEntityManagerFactory("PersistenciaModuloPU");
                                                //nombre de la unidad de persistencia
            em = emf.createEntityManager();
            em.getTransaction().begin();
           em.persist(modulo);
            em.getTransaction().commit();
        } catch (final Exception e) {
            if (em != null) {
                em.getTransaction().rollback();
        } finally {
            if (em != null) {
                em.close();
            if (emf != null) {
                emf.close();
```

Probar que se ha creado la tabla, consultando en phpmyadmin



package com.mycompany.persistenciaciclosformativos;

```
* @author Javier
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.Persistence;
public class PersistenciaCiclosFormativos {
  public static void main(String[] args) {
    final Modulo modulo = new Modulo();
    modulo.setNombre("BASES DE DATOS");
    EntityManagerFactory emf = null;
    EntityManager em = null;
    try {
      emf = Persistence.createEntityManagerFactory("PersistenciaCiclosFormativos");
      em = emf.createEntityManager();
      em.getTransaction().begin();
      em.persist(modulo);
      em.getTransaction().commit();
    } catch (final Exception e) {
      if (em != null) {
        em.getTransaction().rollback();
      }
    } finally {
      if (em != null) {
        em.close();
      if (emf != null) {
        emf.close();
    }
  }
```

