

Buriki Daioh

Documentación

Autor: Francisco Javier Reina Benítez

Manual de usuario

La aplicación en la que se basa este manual gira en torno a un juego sin final donde la clave es aguantar y conseguir la puntuación máxima. La cual podrá compararse con todos los que hayan jugado al juego previamente, en una tabla de clasificación.

Esta aplicación está hecha a base de php, javascript, ajax, jquery, phaser.io,sql, html y css.

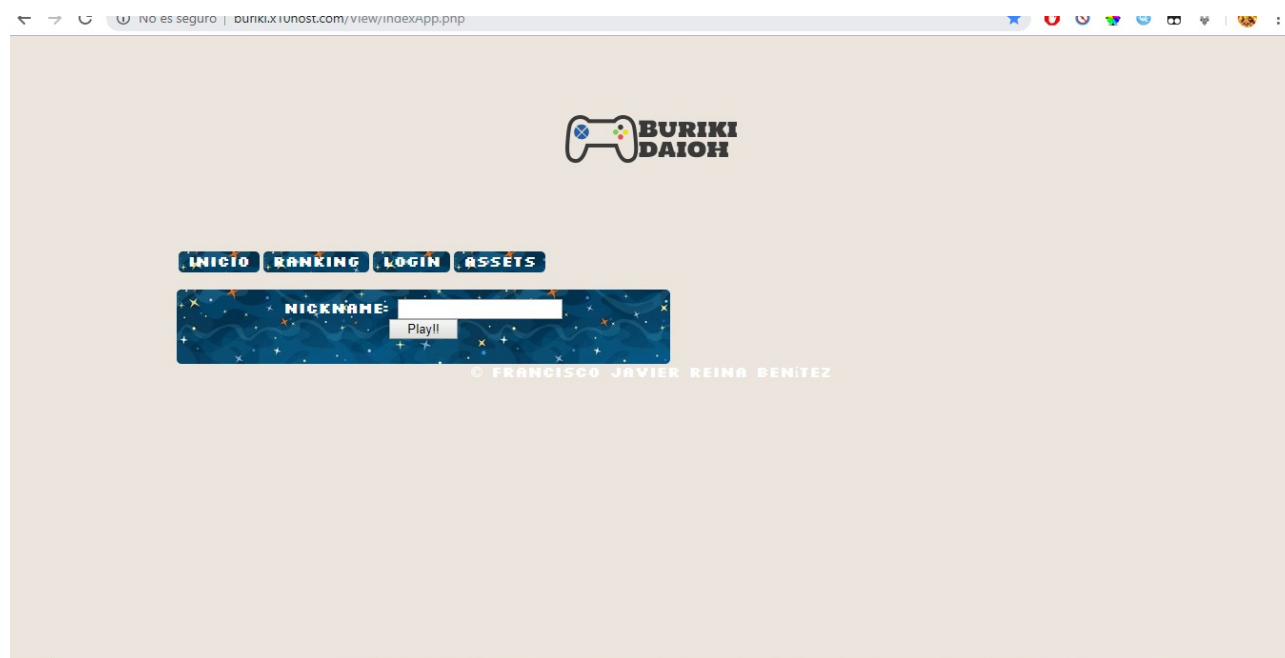
Y se ha utilizado para hacerla Visual Studio Code y phpmyadmin.

La página es totalmente funcional en dispositivos donde se utilice teclado, ya que si usamos una pantalla táctil se podrá recorrer la aplicación web pero no será posible jugar al juego.

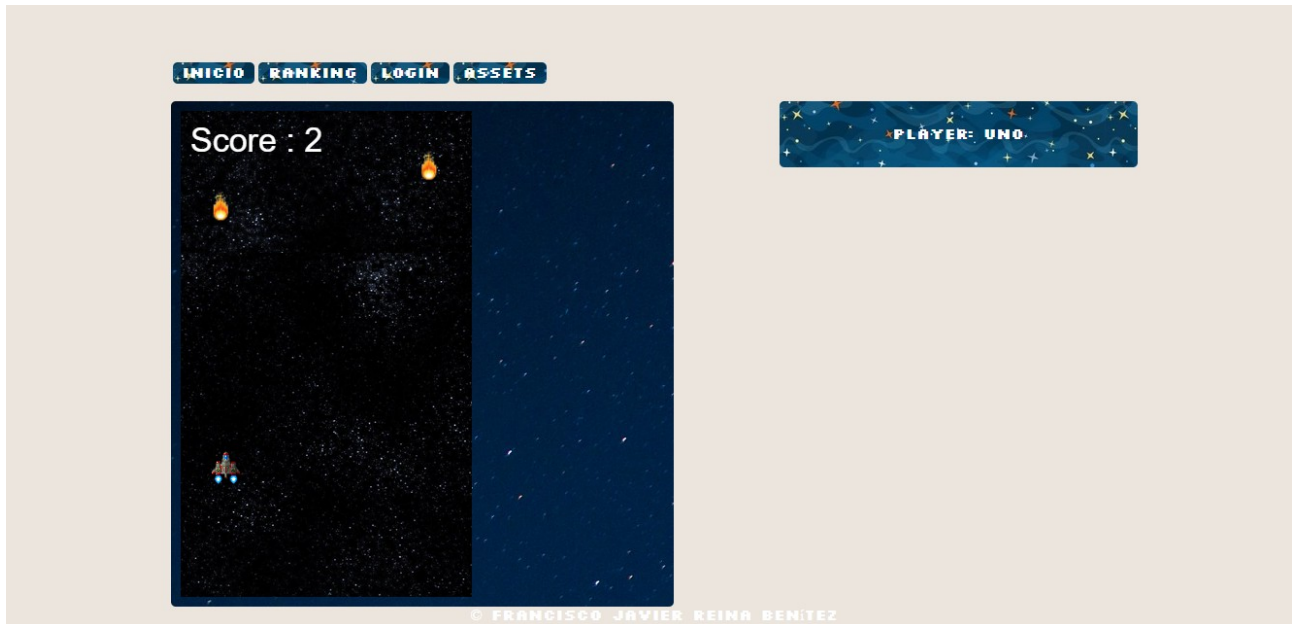
Dicho esto se va mostrar mediante imágenes todas funcionalidades de la página, tanto de la parte de administración como de la interfaz de usuario.

En el index:

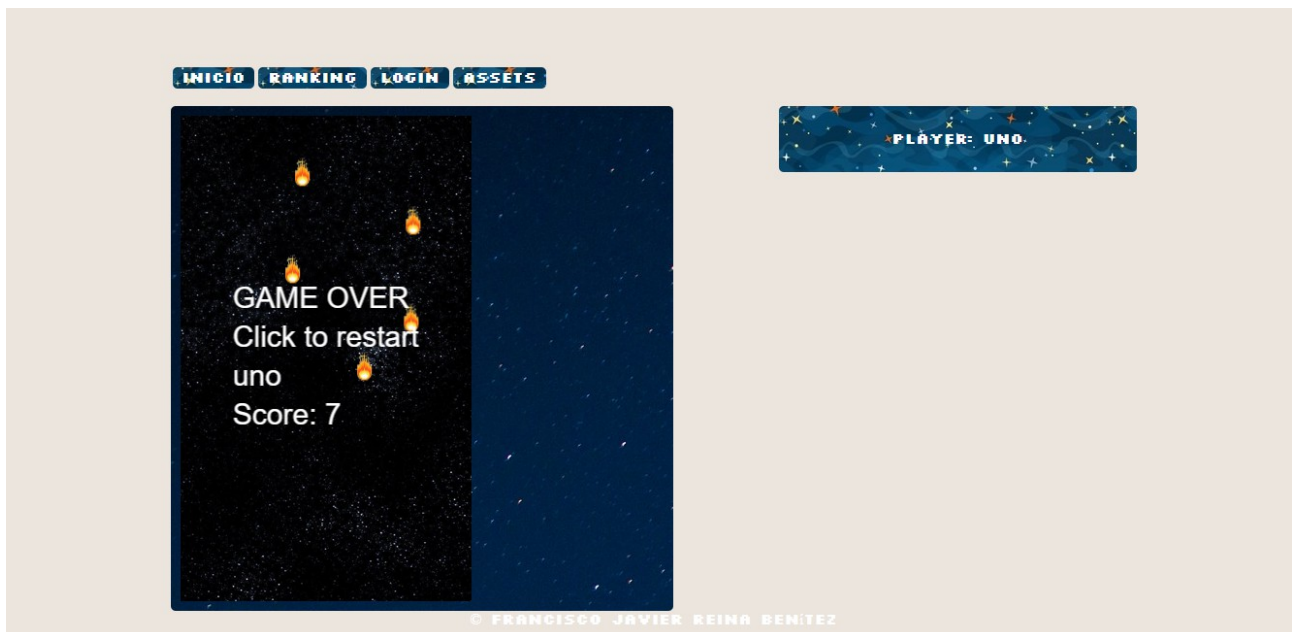
Al poner un nombre en la caja de texto y pulsar el botón "Play" nos llevará al juego.




El objetivo del juego es usar las flechas de dirección del teclado para esquivar los proyectiles que vienen hacia al jugador. También el jugador puede moverse perpendicularmente para acercarse o alejarse, creando una dificultad que el jugador desee.



Una vez un proyectil nos impacta, el juego terminará y la puntuación se actualizará en el ranking. Dándole click al mensaje se puede volver a jugar.(cada partida, ya sea hecha desde el inicio, o reintentando se añade independientemente al Ranking)



Al pulsar en Ranking

 **BURIKI
DAIOH**

INICIO

RANKING

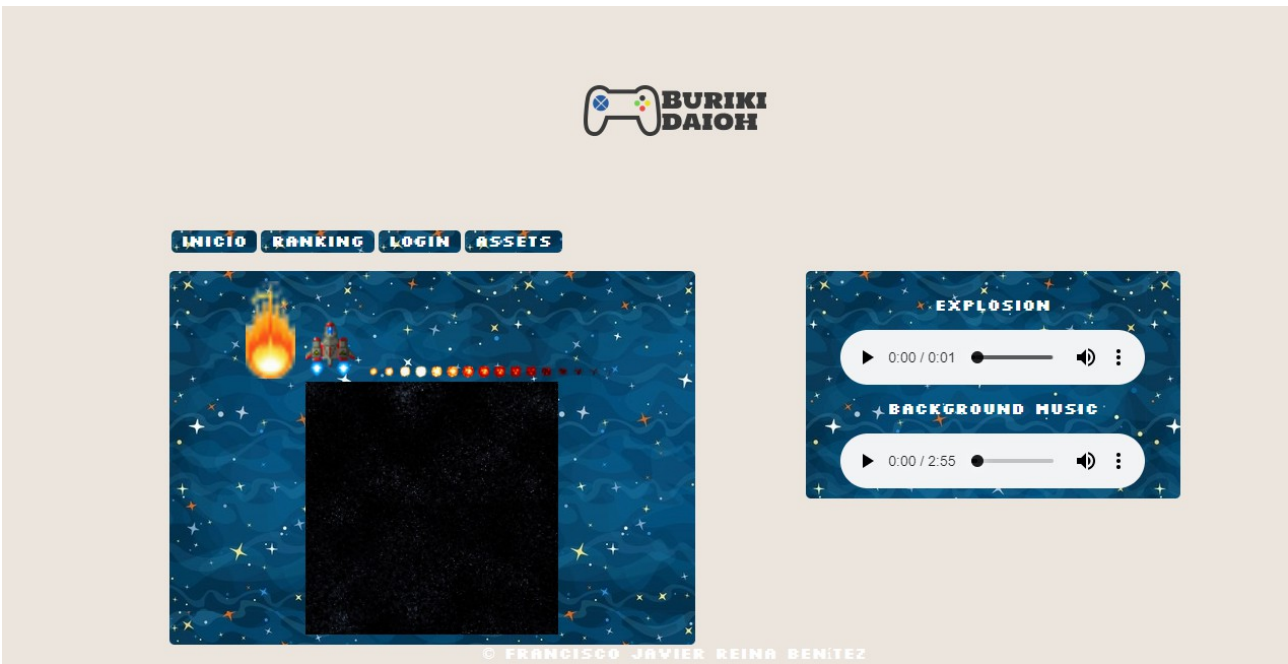
LOGIN

ASSETS

	Top	Date	Nickname	Score
1	01/12/2222	pru	1000000	
2	31/01/2000	pepe	5000	
3	19/05/2017	roll	1000	
4	28/05/2017	pru	299	
5	29/05/2017	pru	259	
6	20/06/2019	sam	243	
7	19/06/2019	sara	199	
8	01/01/2000	pll	100	

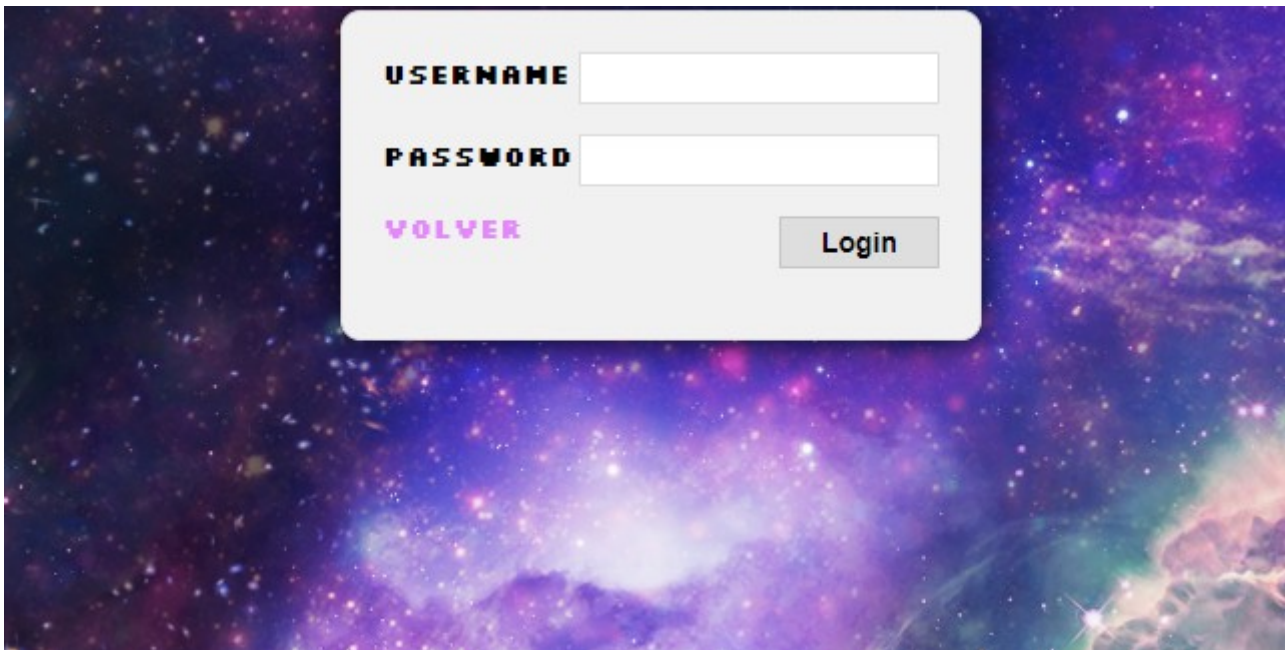
Podremos ver todas las puntuaciones ordenadas por la mayor puntuación.

Al pulsar en Assets



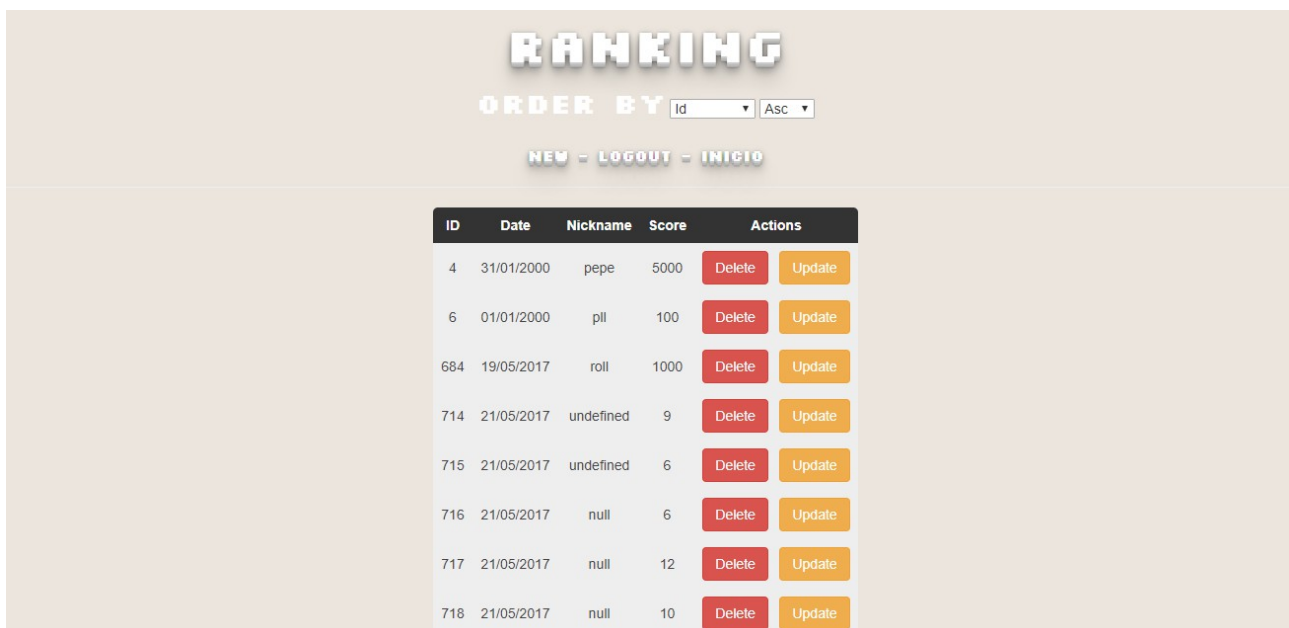
Tenemos una muestra de lo que se ha utilizado en el juego, imágenes, fondos, canciones y sonidos.

Al pulsar el Login



A login form is centered on a background of a colorful nebula. The form is a light gray rounded rectangle containing two input fields labeled 'USERNAME' and 'PASSWORD' in a pixelated font. Below the password field is a pink link labeled 'VOLVER'. To the right of the form is a gray button labeled 'Login'.

Nos pedirá el nombre y contraseña del administrador de la base de datos del ranking (admin/roboto).

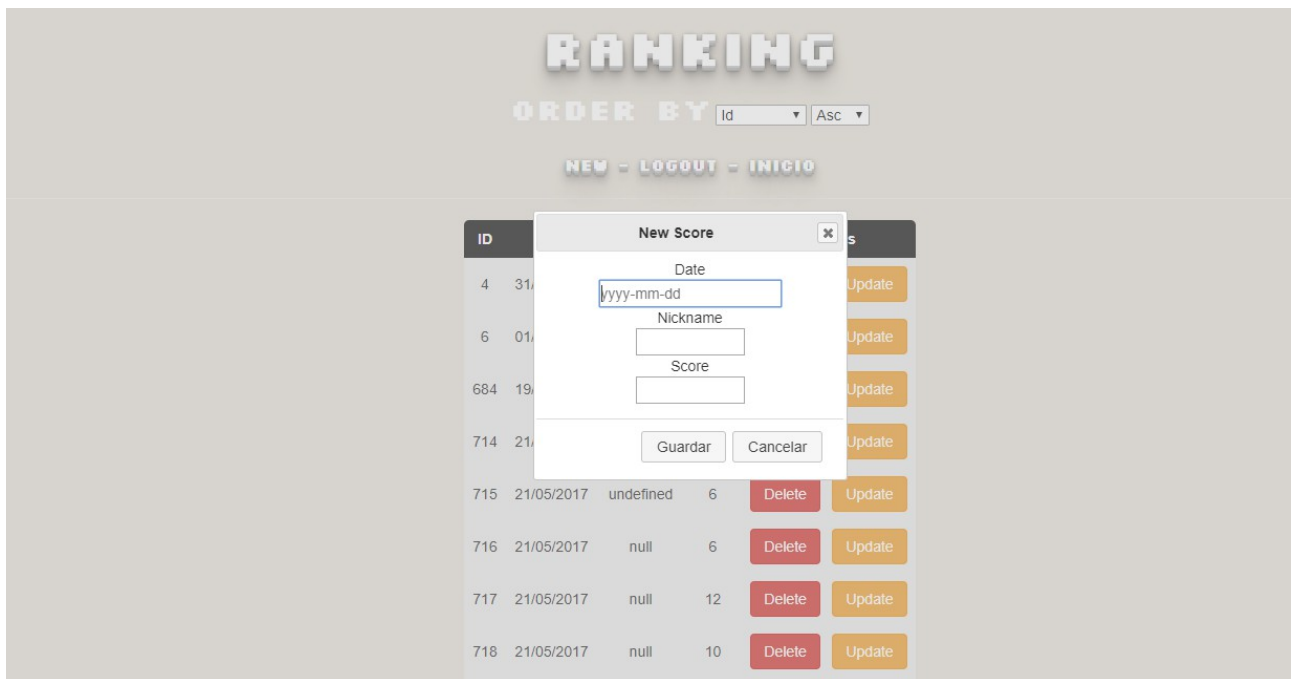


The interface shows a 'RANKING' title in a pixelated font. Below it is an 'ORDER BY' section with a dropdown menu set to 'Id' and a sort order dropdown set to 'Asc'. A navigation bar contains the links 'NEW', 'LOGOUT', and 'INICIO'. The main content is a table with columns for ID, Date, Nickname, Score, and Actions. The table lists several entries, including 'pepe' with a score of 5000 and several 'undefined' and 'null' entries.

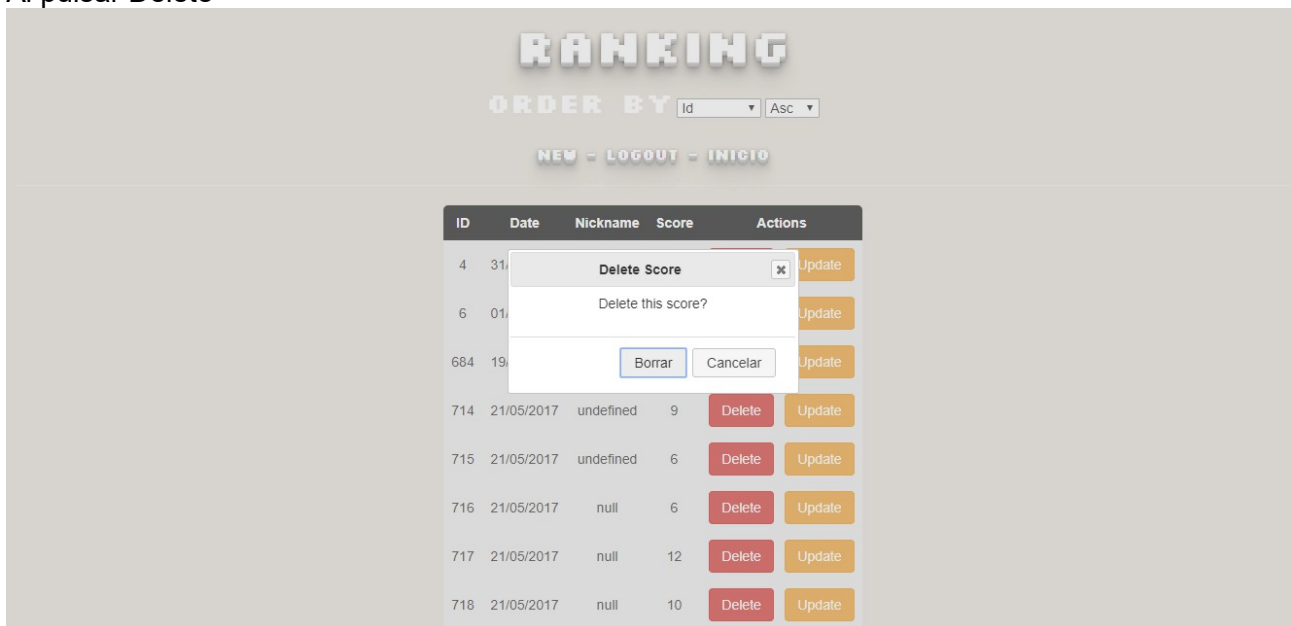
ID	Date	Nickname	Score	Actions
4	31/01/2000	pepe	5000	Delete Update
6	01/01/2000	pill	100	Delete Update
684	19/05/2017	roll	1000	Delete Update
714	21/05/2017	undefined	9	Delete Update
715	21/05/2017	undefined	6	Delete Update
716	21/05/2017	null	6	Delete Update
717	21/05/2017	null	12	Delete Update
718	21/05/2017	null	10	Delete Update

Una vez dentro, tendremos acceso al manejo de la base de datos; podremos borrar, modificar y añadir entradas a la base de datos según queramos. También podremos ordenar la lista.

Al pulsar en New



Al pulsar Delete



Al pulsar Update

ID	Date	Nickname	Score	Actions	
4	31/01/2000	pepe	5000	Delete	Update
6	01/01/2000	pill	100	Delete	Update
684	19				Update
714	21				Update
715	21				Update
716	21				Update
717	21				Update
718	21				Update
721	21/05/2017	undefined	14	Delete	Update
722	21/05/2017	ert	12	Delete	Update

Update Score

ID

718

Date

3/02/2013

Nickname

null

Score

10

Guardar

Cancelar

« Last

1

2

3

4

5

Next »