











## Página al entrar

Se ha utilizado bootstrap para tener la tabla de esa manera.  
La paginación y las ordenaciones se han hecho con JQUERY.

Título	Género	Nota	Fecha Salida	
Monster Hunter: World	Acción	90	2018-01-26	 
Bayonetta	Acción	89	2017-04-11	 
Wolfenstein 2: The New Colossus	Acción	87	2017-10-27	 
Uncharted 4	Acción	93	2016-05-10	 
Until Dawn	Aventura	79	2015-08-25	 

1 2 3 4 >> Ultimo

## Página al pulsar “Añadir”

Identificador del Juego

Título

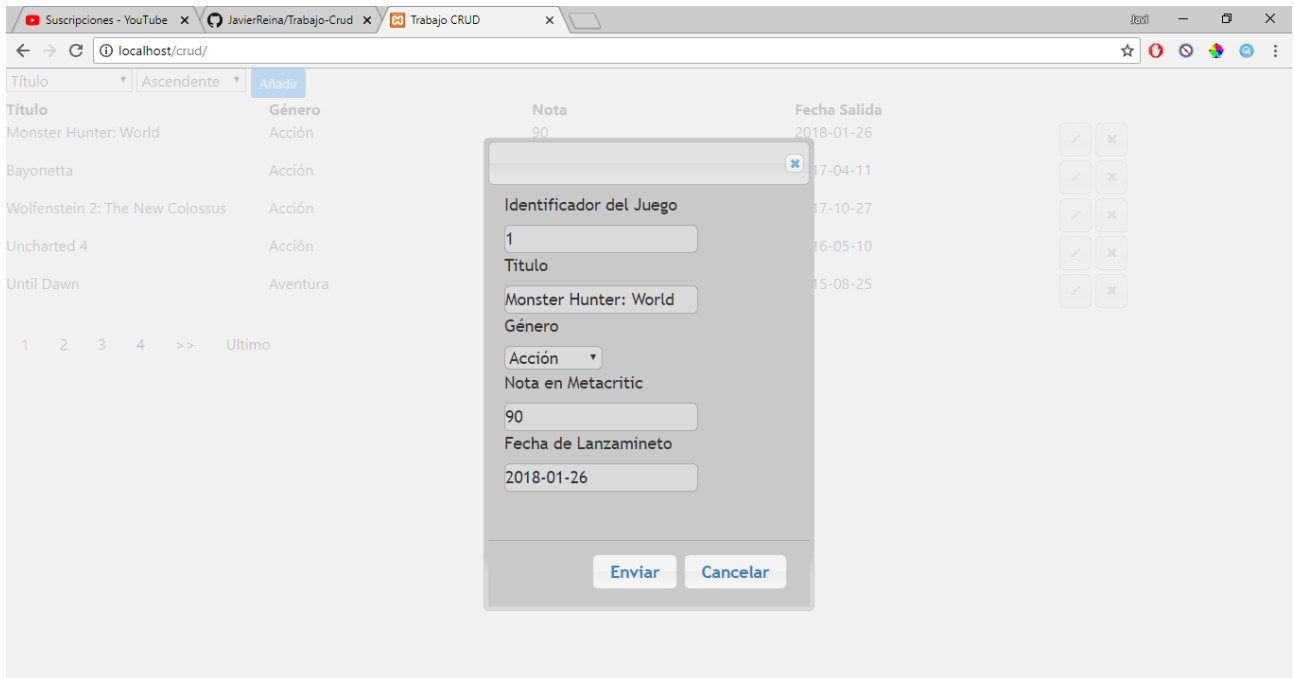
Género

Nota en Metacritic

Fecha de Lanzamineto

Enviar Cancelar

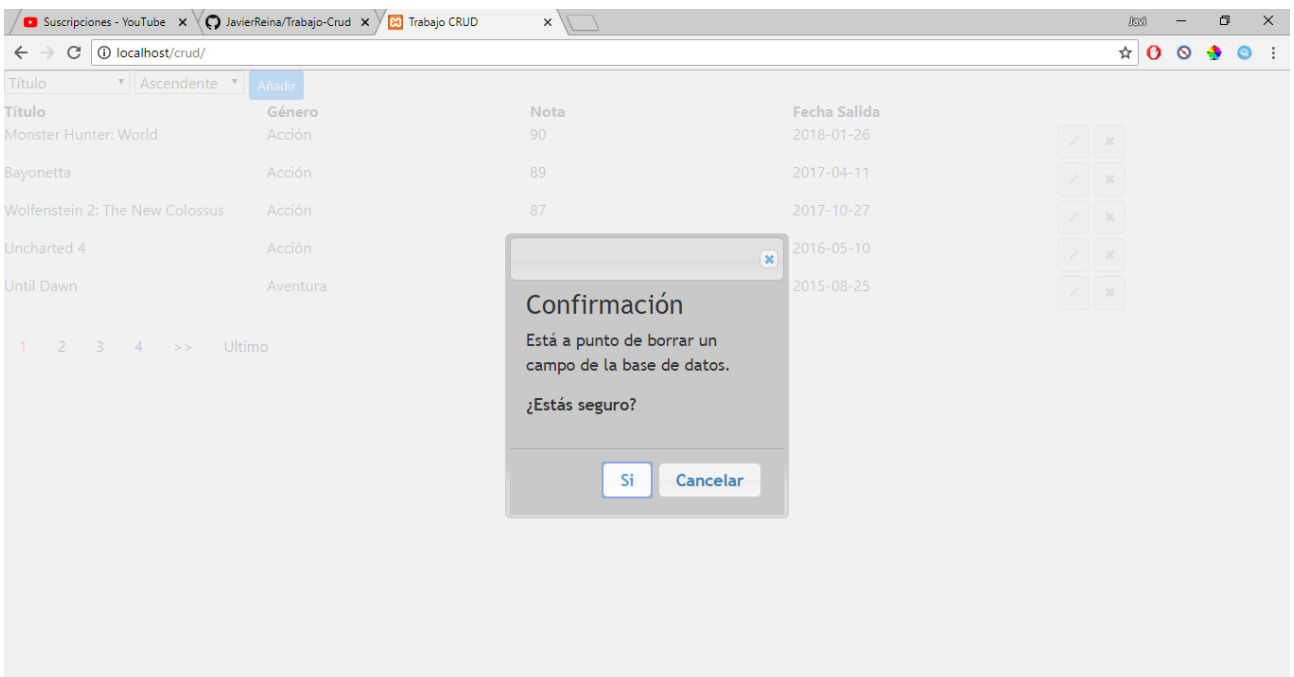
## Página al pulsar editar



El dialog para añadir y editar es el mismo, se compureba primero los datos (si es necesario en caso de pulsar editar) y se introducen en los inputs como datos default.

El dialog en sí tiene un delay para que se identifique qué acción se está haciendo y que proceda adecuadamente, si no tiene delay, sale primero el dialog y después busca y aplica los datos.

## Página al pulsar eliminar



PARA LA API:

api key: 243gd

Para la correcta funcionalidad de la api se debe introducir lo siguiente

(ruta de la pagina)/api.php?api=[api key]&cop=[parámetro](&orden=[parámetro])

**\*\*"orden" es opcional, no es necesario. Además, se usará únicamente cuando se utilice el parámetro "jue" en la variable cop)\*\***

Los parámetros a introducir en cada variables son los siguientes:

- cop
  - gen
  - jue
- orden
  - idJue
  - idGen
  - titulo
  - nota
  - lanzamiento

Las tecnologías usadas:

PHP

JQUERY

JQUERY UI

BOOTSTRAP