

ENTREGA 1:

AE1 Burguer_Consola

DESARROLLO DE INTERFACES



centro público integrado
de formación profesional

cpi'fp Los Enlaces

Autor: Javier Reyes Álvarez

Titulación: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Módulo profesional: Desarrollo de Interfaces (Trimestre 1)

Fecha: 15/11/2023	Versión: 0_0
-------------------	--------------

ÍNDICE DE CONTENIDOS

DESCRIPCIÓN DE LA ESTRUCTURA DE CLASES.....	3
CLASE PRODUCTO	3
CLASE HAMBURGUESA	4
CLASE BEBIDA.....	5
CLASE PATATAS	6
DIAGRAMA DE CLASES.....	7
DIAGRAMA DE FLUJO.....	8

DESCRIPCIÓN DE LA ESTRUCTURA DE CLASES

CLASE PRODUCTO

Atributos:

- *nombreProducto (string)*
Almacena el nombre del producto.
- *precio (float)*
Almacena el precio del producto.
- *precioBase (float)*
Almacena el precio base del producto.
- *precioExtras (float)*
Almacena el precio de los extras del producto

Constructor:

- *Producto(string nombreProducto)*
Este constructor inicializa el nombre del producto.

Propiedades:

- *Precio (float)*
Propiedad para obtener y establecer el precio del producto.
- *NombreProducto (string)*
Propiedad para obtener y establecer el nombre del producto.

CLASE HAMBURGUESA

La clase “Hamburguesa” hereda de la clase Producto.

Atributos adicionales:

- *tipoFilete (char)*

Almacena el tipo de filete de la hamburguesa (c = cerdo, p = pollo, v = vegana).

- *conTomate (bool)*

Indica si la hamburguesa tiene tomate.

- *conQueso (bool)*

Indica si la hamburguesa tiene queso.

- *conHuevo (bool)*

Indica si la hamburguesa tiene huevo.

- *conCebolla (bool)*

Indica si la hamburguesa tiene cebolla.

- *conBacon (bool)*

Indica si la hamburguesa tiene bacon.

Constructor:

- *Hamburguesa(string nombreProducto, char tipoFilete, bool conTomate, bool conQueso, bool conHuevo, bool conCebolla, bool conBacon)*

Este constructor inicializa los atributos de la hamburguesa y calcula el precio basado en los ingredientes.

Métodos:

- *ListarIngredientes()*

Devuelve una cadena que lista los ingredientes de la hamburguesa.

- *Propiedades adicionales:*

Propiedades para obtener y establecer los atributos adicionales (*tipoFilete, conTomate, conQueso, conHuevo, conCebolla, conBacon*).

CLASE BEBIDA

La clase “Bebida” hereda de la clase Producto.

Atributos adicionales:

- *conAlcohol (bool)*
Indica si la bebida contiene alcohol.
- *conBurbujas (bool)*
Indica si la bebida tiene burbujas.
- *sabor (string)*
Almacena el sabor de la bebida.

Constructor:

- *Bebida(string nombreProducto, bool conAlcohol, bool conBurbujas, string sabor)*
Este constructor inicializa los atributos de la bebida y calcula el precio basado en los ingredientes.

Métodos:

- *ListarIngredientes()*
Devuelve una cadena que indica si la bebida contiene alcohol o no.
- *Propiedades adicionales:*
Propiedades para obtener y establecer los atributos adicionales (conAlcohol, conBurbujas, sabor).

CLASE PATATAS

La clase “Patatas” hereda de la clase Producto.

Atributos adicionales:

- *conSal (bool)*
Indica si las patatas tienen sal.
- *tipoPatata (string)*
Almacena el tipo de patata (patata o batata).
- *tipoDeCorte (string)*
Almacena el tipo de corte de las patatas.
- *dressing (string)*
Almacena el tipo de aderezo para las patatas.

Constructor:

- *Patatas(string nombreProducto, bool conSal, string tipoPatata, string tipoDeCorte, string dressing)*
Este constructor inicializa los atributos de las patatas y calcula el precio basado en los ingredientes.

Métodos:

- *ListarIngredientes()*
Devuelve una cadena que lista los ingredientes de las patatas.
- *Propiedades adicionales:*
Propiedades para obtener y establecer los atributos adicionales (conSal, tipoPatata, tipoDeCorte, dressing).

DIAGRAMA DE CLASES

A continuación, se presenta el diagrama de clases, el cual nos permitirá visualizar la estructura de clases y la herencia entre clases con mayor claridad.

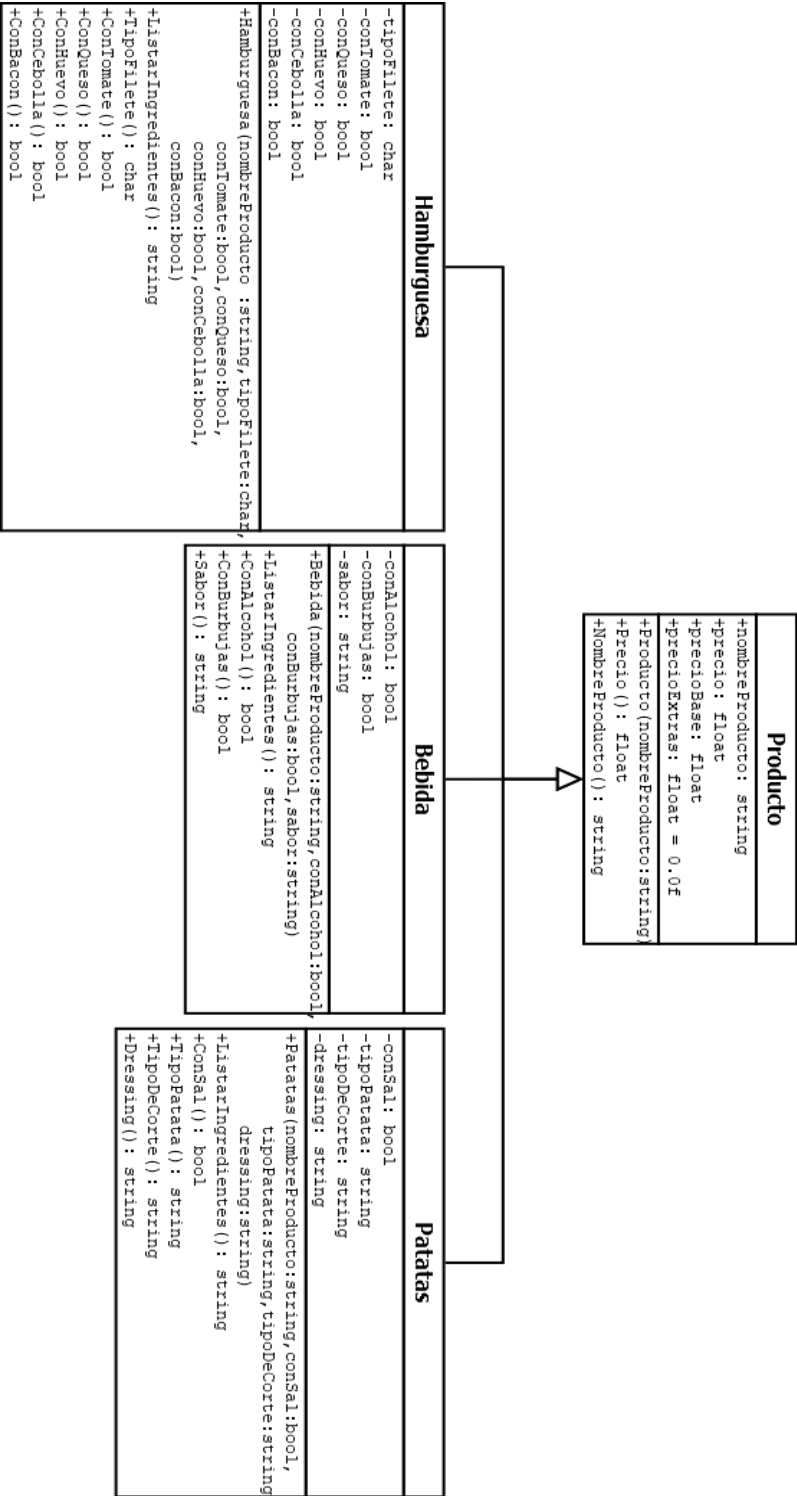
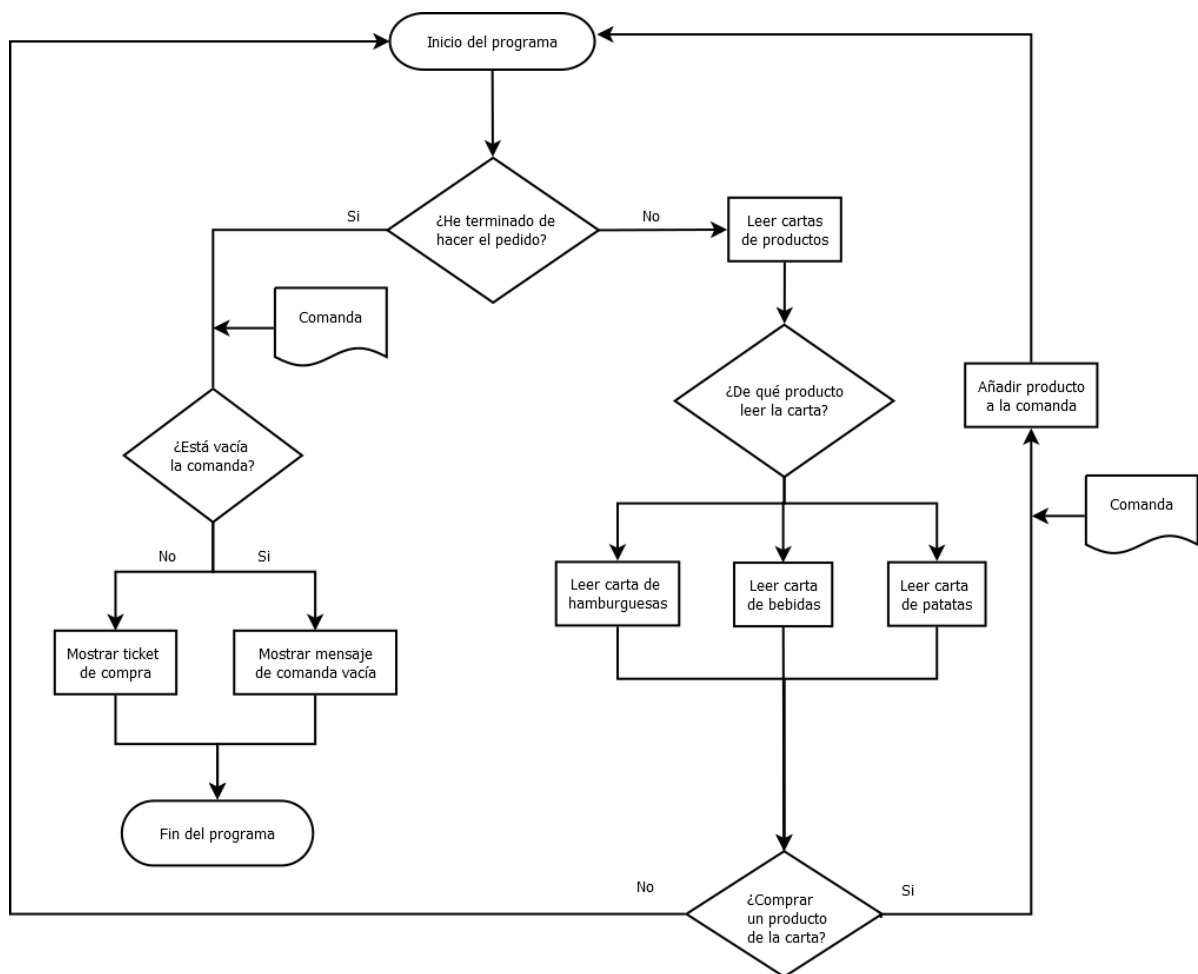


DIAGRAMA DE FLUJO

A continuación, se presenta el diagrama de flujo, el cual nos permitirá visualizar la secuencia de pasos y decisiones en el flujo de trabajo en la aplicación.





Javier Reyes Álvarez
Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Desarrollo de interfaces

2023-2024