ACCESO A DATOS. GUIÓN CONTENIDOS Y ACTIVIDADES PRÁCTICAS A REALIZAR (Nov.'2023)
Los ejemplos de las UD1 y UD2 están realizados con el IDE Eclipse. Todos los proyectos ejemplo, software de bases de datos y archivos necesarios para las actividades prácticas están disponibles en la carpeta Recursos (documentos y software) a la que se accede desde la UDO-Presentación del módulo

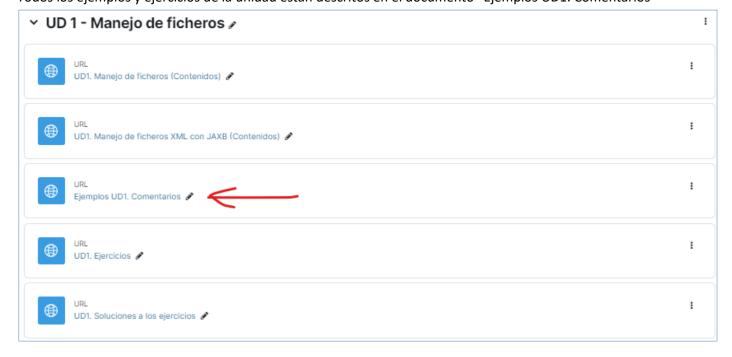


En todas las unidades aparece al principio un documento con los contenidos teóricos y después una serie de documentos que explican, paso a paso, cada uno de los ejemplos y ejercicios (Proyectos Java) que el alumno tendrá que abrir en el IDE y ejecutar para comprobar su funcionamiento. Los proyectos también están disponibles en la carpeta Recursos dentro de la carpeta correspondiente a la unidad.

Dado que el tiempo disponible para el curso es menor del previsto inicialmente para el módulo, en lugar de revisar todos los proyectos, se recomienda al alumnado no realizar todos los ejemplos y ejercicios que indican los documentos, sino sólo los que se recomiendan en este documento para cada una de las unidades.

## UD1. Manejo de ficheros

Todos los ejemplos y ejercicios de la unidad están descritos en el documento "Ejemplos UD1. Comentarios"

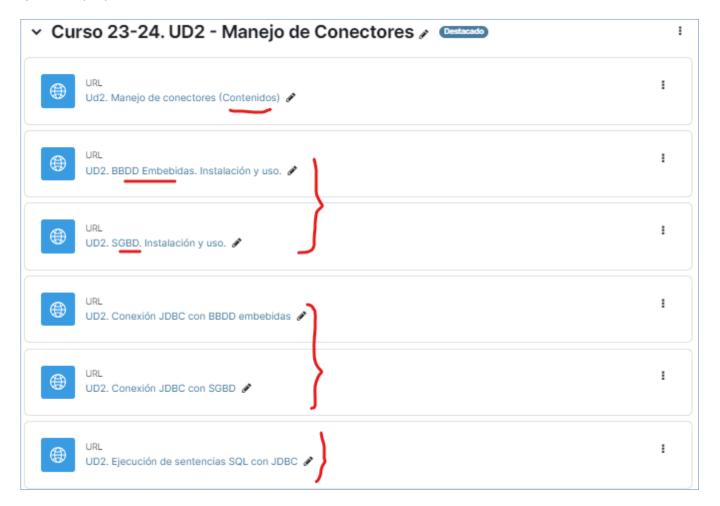


De todos los ejemplos o proyectos del citado documento se recomienda realizar los siguientes:

PROYECTO	REALIZADO (S/N)
VerDir	
VerInf	
LeerFichTextoBull	
EscribirFichtextoBuff	
EscribirFichObject	
LeerFichObject	
EscribirFichAleatori	
LeerFichAleatorio	
EscribirFichAleatorioUnReg	
LeerFichAleatorioUnReg	
CrearEmpleadoXml	
LecturaEmpleadoXml	
Convertidor	
UD1_LecturaJAXB	
UD1_EscrituraJAXB	

## UD2. Manejo de conectores

Para realizar los ejemplos de esta unidad es necesario instalar previamente las BBDD y crear sobre ellas 2 tablas (empleados y departamentos). Además, en el classpath del proyecto se tendrá que incluir el conector correspondiente a la BD (archivo.jar). Entre los documentos de la unidad está uno dedicado a los Contenidos teóricos, 2 documentos que describen la instalación y uso de BBDD, uno de ellos para BBDD embebidas y otro para SGBD cliente-servidor. Además, están los documentos que detallan, paso a paso, cada uno de los ejemplos y ejercicios (proyectos) de la unidad.



Con BBDD embebidas se trabaja con Sqlite, Apache Derby, HSQLDB y H2. Con SGBD cliente-servidor se trabaja con Oracle, MySQL, SQL Server y MariaDB con Xampp Server. Sin embargo, debido al tiempo limitado se recomienda que

se realice sólo la instalación de Sqlite, Apache Derby y Xampp Server (MariaDB), y se analicen sólo los ejemplos y ejercicios que se llevan a cabo sobre estas BBDD. Por ello, de todos los ejemplos o proyectos del citado documento se recomienda realizar los siguientes:

PROYECTO	REALIZADO (S/N)
UD2_JDBC_Sqlite	
UD2_JDBC_ApacheDerby	
UD2_JDBC_Xampp	
UD2_DDL_DatabaseMetaData	
UD2_DDL_GetColumns	
UD2_DDL_GetPrimaryKeys	
UD2_DDL_ResultSetMetaData	
UD2_DML_RecorrerRegistros	
UD2_DML_InsertarDpto	
UD2_DML_InsertarEmple	
UD2_DML_InsertarDptoPreparedStatement	
UD2_DML_ModificarSalario	
UD2_DML_SQLconExecute	
UD2_ProcSubida	
UD2_Actividad2_8	
UD2_DDL_CrearVista	
UD2_Actividad2_9	
UD2_Actividad2_11	