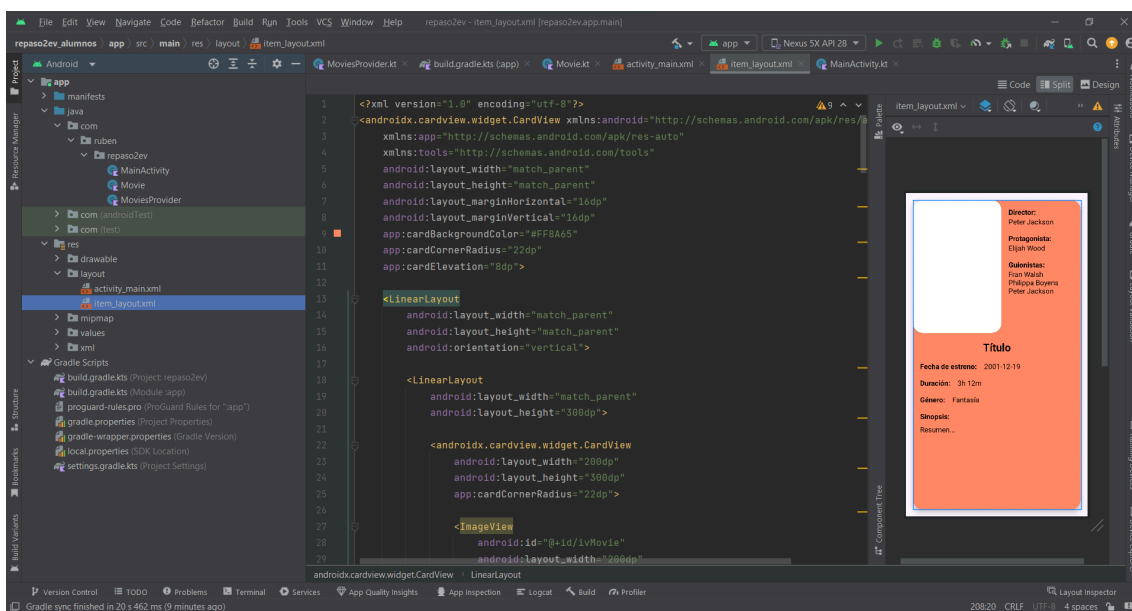


Crea la siguiente aplicación utilizando los conocimientos adquiridos en clase hasta el momento:

Descarga el archivo *repaso2ev.zip* suministrado junto al enunciado. Cópialo al directorio */AndroidStudioProjects* y descomprímelo. Ábrelo desde AndroidStudio y comprueba los archivos que hay en él.

En el directorio principal del proyecto deben verse los archivos *MainActivity*, *Movie* y *MoviesProvider*. Y en el directorio */res/layout* los archivos *activity_main.xml* e *item_layout.xml*.

En este proyecto ya se encuentran importadas las librerías de Retrofit, Picasso y Room, y en la actividad principal ya se ha implementado el método *ViewBinding*. Todas las Views de los layouts tienen las IDs necesarias para interactuar con ellas (deberás utilizarlas en tu código).



La aplicación será similar a la realizada en la última tarea, con una *SearchBar* y un *RecyclerView* que muestre la búsqueda realizada por el usuario, pero sin crear una segunda pantalla de detalle.

Se deberán almacenar los datos suministrados por la clase *MoviesProvider* en una base de datos Room, con una única tabla, y realizar una búsqueda por nombre sobre dicha base de datos a partir del texto insertado en la *SearchBar*.

La tabla conformada deberá tener tantos campos como atributos tiene la clase *Movie*, con los mismos nombres y todos de tipo *String*. Además deberá incluir un primer campo *id* de tipo *Int* como clave primaria autogenerada.



1. En primer lugar, crea las clases necesarias para conformar la base de datos, es decir, una clase tipo *entity*, un objeto de acceso a datos y una clase *database*. **(3 puntos)**
2. En *MainActivity*, crea una función `fillDatabase()` para llenar la base de datos con la lista de películas suministrada en la clase *MoviesProvider* e invócala desde el método `onCreate()`. Deberás haber instanciado un objeto Room previamente para acceder a los métodos que hayas incluido en tu DAO. **(3 puntos)**
3. A continuación, crea las clases *MoviesAdapter* y *MoviesViewHolder* para poder mostrar los datos de las películas a través de *item_layout.xml*. Estas clases son similares a las utilizadas en la última tarea realizada, puedes copiarlas y modificar las líneas de código que necesites. **(2 puntos)**
4. En *MainActivity*, crea una función `initUI()`, invocada desde el método `onCreate()`, que implemente el método `setOnQueryTextListener` para la *SearchBar* e inicialice el Adapter del *RecyclerView* con un scroll horizontal. **(1 punto)**
5. Por último, implementa la búsqueda sobre la BD a través de una función `searchByName()` invocada desde el método `onQueryTextSubmit()` del *Listener* de la *SearchBar*. Dicha función debe pasarle al Adapter un listado de películas que mostrar en el *RecyclerView* cuyos títulos contengan el texto introducido por el usuario. **(1 punto)**