

Proyecto: “Formulació”

Objetivos del proyecto:

- ☐ Fomentar el aprendizaje de la formulación
- ☐ Aprender la escritura correcta en **Valenciano** de los compuestos

Descripción del proyecto:

• Herramientas:

- Utilizando los lenguajes de html y JavaScript, y css para los formatear el texto
- Uso de la ID VScode (Visual Studio Code) para el desarrollo
- Uso de Chrome o Chromium (depende de la situación) para ver la página web
- Uso de las herramientas de las Dev Tools (visibles al presionar Ctrl + Mayus + i o con clic derecho inspeccionar)
- Uso de GitHub para gestionar las versiones del proyecto y tener copiado en Internet todo el trabajo
- Librerías
 - Bootstrap
 - JQuery

• Funcionamiento

Se trata de un juego para un jugador el cual consistirá en que el programa le mostrará al usuario siete elementos. El programa se asegurándose de que entre estos siete elementos por lo menos exista una combinación posible de Óxidos o Hidruros o Sales. Cada uno de los elementos tendrá asignado una puntuación y al combinar los elementos se sumarán los puntos. La suma de estos puntos sera la puntuación que obtendrá el jugador en esa ronda. El número de rondas se determinara por el jugador al comenzar la partida.

Javier Ribal del Río 3ºB N°22 Informática