Javier Rizzo

Dirección

317 112th Ave. NE Apt W610 Bellevue, WA 98004

Ingeniero en Cibernética Electrónica

Educación

Teléfono

Email

+1 (425) 586 03 02 +52 (686) 288 73 57

2014 - 2018 Ingeniería en Cibernética Electrónica

Centro de Enseñanza Técnica y Superior (CETYS)

Especializado en robótica y automatización industrial.

Provectos personales

Disponibles en mi GitHub (github.com/javierrizzoa)

Experiencia

Web & Git

Fluído en

Otras

MTEX

javierrizzo.com github.com/javierrizzoa

Programación

JavaScript, Python,

Con experiencia en

habilidades

Android, iOS, Git,

HTML5, CSS3, Bash,

Node.js, SQL, WPF.

Electrónica, Arduino,

C, C++, Ruby, VB.Net

C#, Java, Haxe

javier@javierrizzo.com

2019 - ahora Ingeniero en Software

Microsoft (Bellevue, Estados Unidos)

Bing Maps Metrics Team

2017 Interno de Ingeniería en Software

Microsoft (Bellevue, Estados Unidos)

Cortana @Work Calendar Engineering Team

2016 Programador contratista

Skyworks Inc (Mexicali, México)

Desarrollo de software con C# y MSSQL.

2016 - 2017 Becario del área de informática

CETYS Universidad (Mexicali, México)

Administración de bases de datos, programador en MS Access.

2015 - 2019 Maker en El Garage Project Hub

El Garage, Project Hub (Mexicali, México)

Instructor en los talleres de programación y electrónica, desarrollo de proyectos y sysadmin en el primer makerspace del noroeste mexicano.

Reconocimientos

Hobbies

2015, 2017 We Can Code Hackathon - 2do lugar

Major League Hacking (Ensenada, México)

Hackathon de 24 horas, ganadores del 2do lugar en 2015 y 2017.

Programación competitiva, Entusiasta de VIM y Linux.

Escribir, Videojuegos,

2013 - 2015 Concurso de Programación Proyecto Ingenería - 1er lugar

CETYS (Mexicali, México)

Concurso de programación universitario. Ganador del primer lugar por tres años consecutivos (2013, 2014 y 2015).

Idiomas Español **** Inglés ****

2013

2011

Rookie All-Star Award

FIRST Robotics Competition (San Diego, Estados Unidos)

Competencia de robótica, donde el reto era hacer un robot que disparara

freesbies a unas porterías.

Última actualización: Febrero 3, 2020 Scenery Beta PC - 3er lugar

SB IT Media, S.L. (Madrid, España)

Concurso de programación donde creé ROMFinder, un webscrapper hecho

en VB.Net