

# HERRAMIENTA DE PREDICCIÓN

Aplicación Documentación del Modelo



¡Simula peleas de UFC, predice ganadores y mucho más!

Elige la categoría de pelea

Selecciona una categoría



Streamlit

# FLUJO DE EJECUCIÓN

**1.ESCOGE TUS  
PELEADORES  
FAVORITOS**



**2.PREDICE  
GANADOR DEL  
ENFRENTAMIENTO**



**3.PREDICE ROUND  
QUE ACABA LA  
PELEA**



**4. EN QUE MINUTO  
CÓNCRETO**



# ¿MÉTRICAS PELEADORES?



***REQUISITOS***

➔ **+25 PELEAS** ➔

$$M = \frac{\text{Mediana}(V) + \text{Mediana}(D)}{2}$$

***MÉTRICAS***

**TD**

**SUB**

**STR**

**KD**

**WEIGHT CLASS**

# SISTEMA DE PUNTUACIONES

*PELEADOR 1*



*PELEADOR 2*

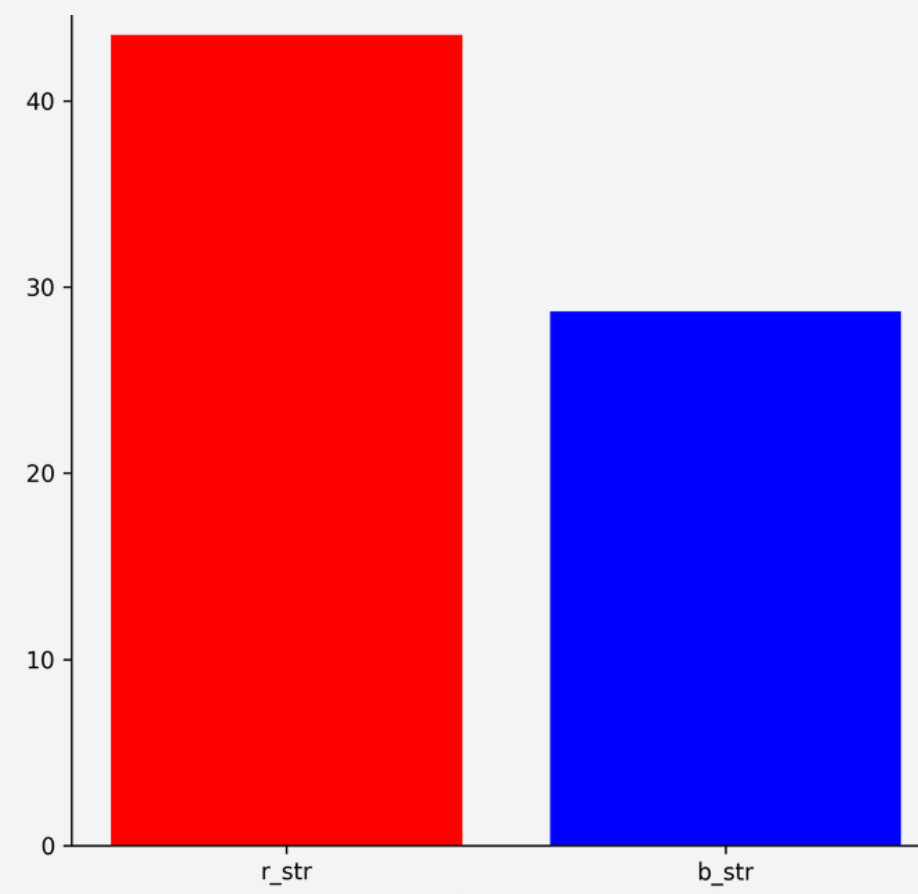


**TD**  
**SUB**  
**STR**  
**KD**

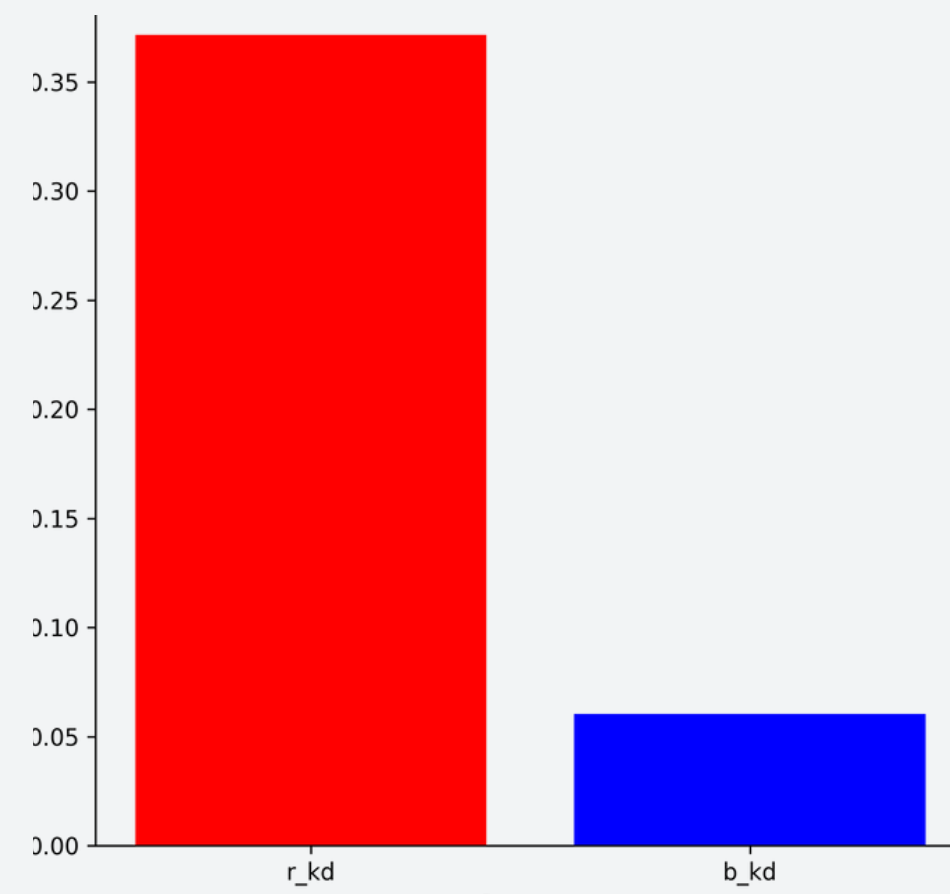
¿EMPATE?

(Ganará el que más Striking tenga)

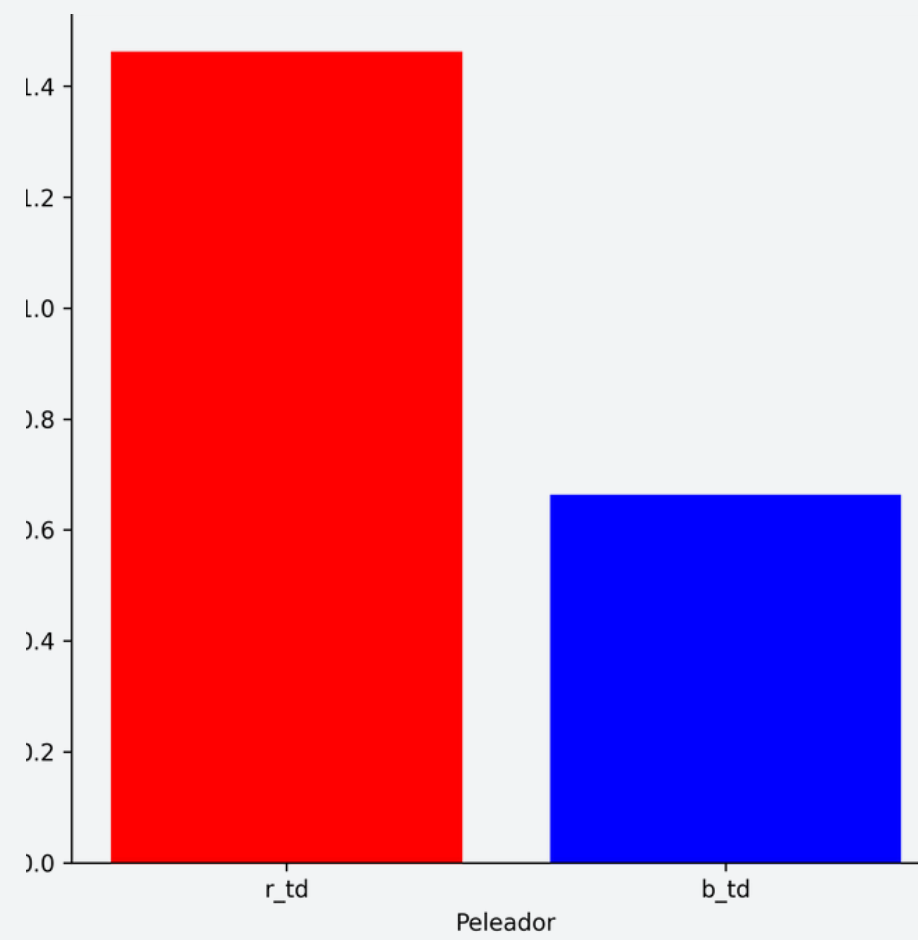
# STRIKES



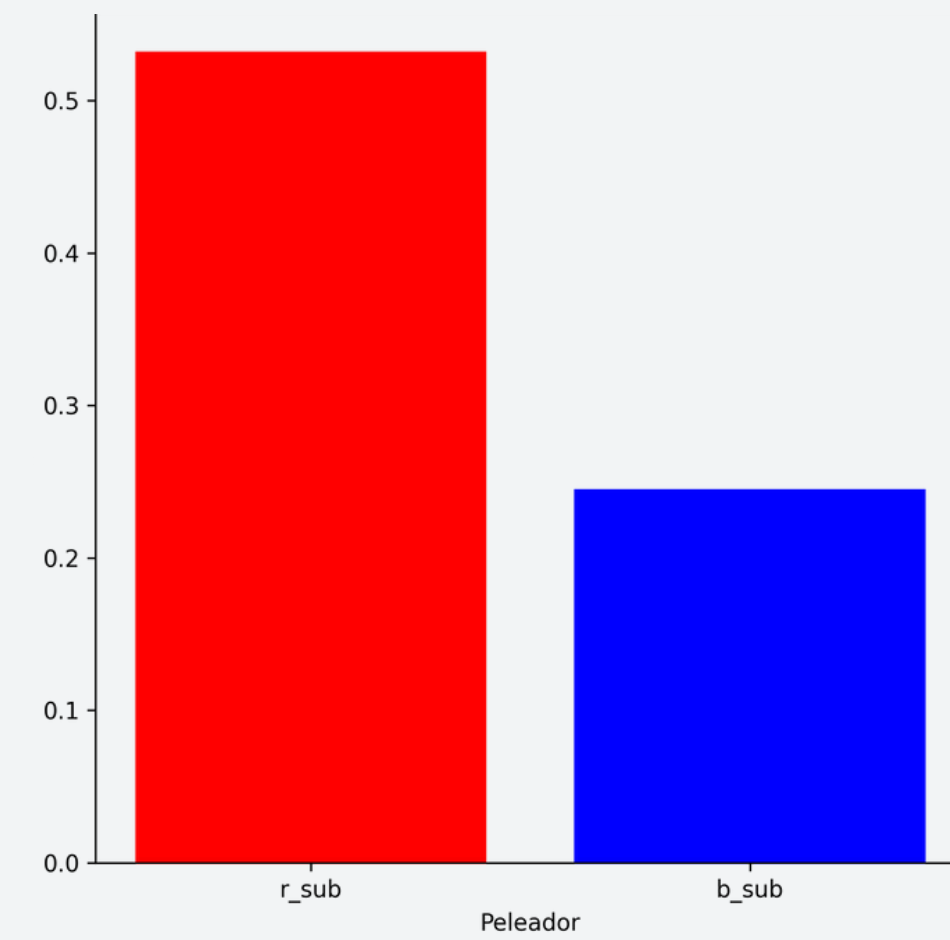
# KNOCKDOWNS



# TAKEDOWNS



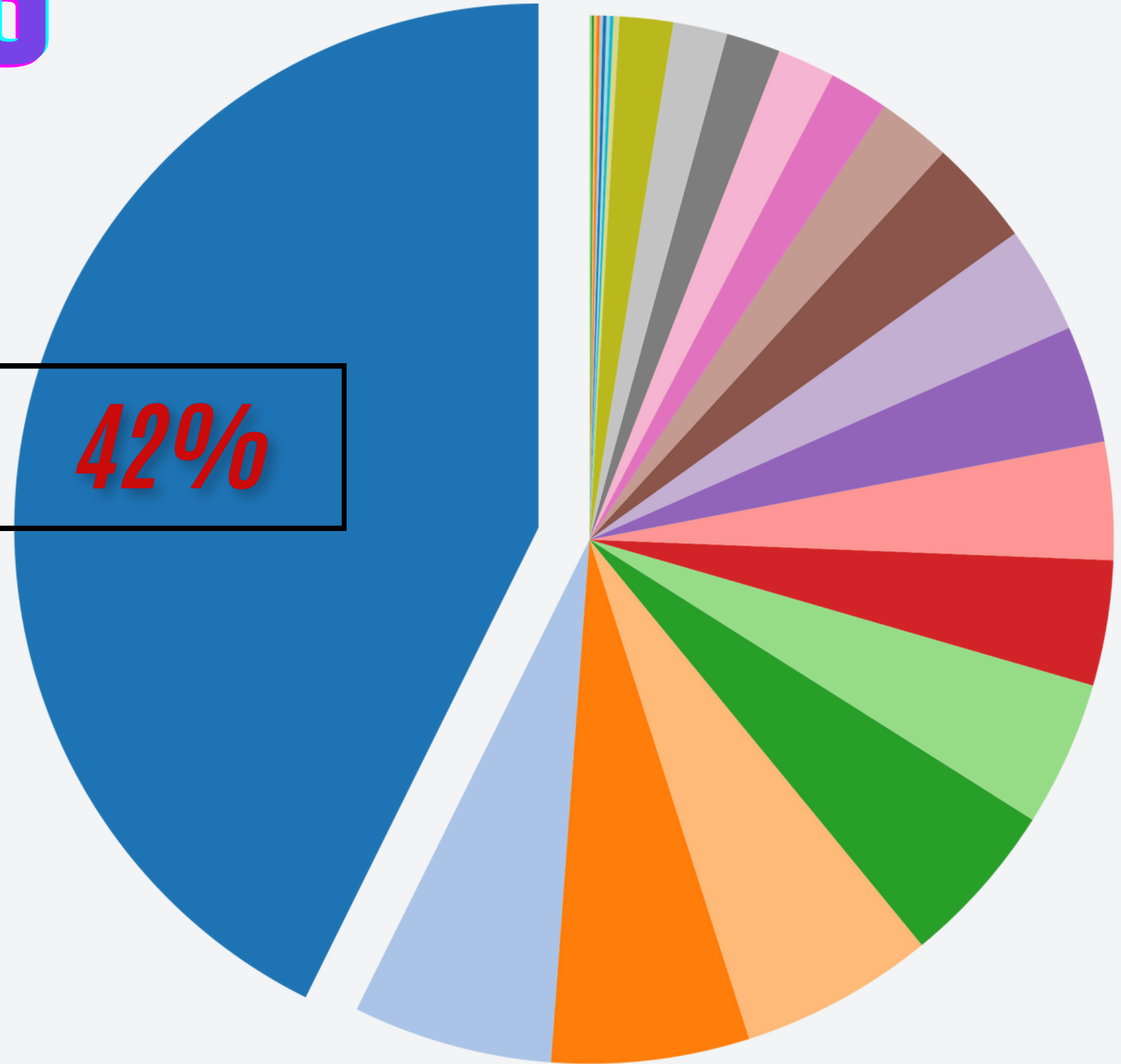
# SUBMISIONS

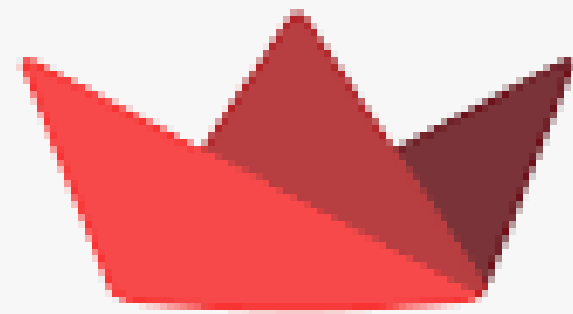




# ANÁLISIS EXPLORATORIO

***ROUND 3*** ***42%***





Streamlit

# ¿MEJORAS?



- Buscar unos **mejores Datos**
- Afinar** aun más el tiro
- Mejorar la **interfaz** de la herramienta
- Meter **anuncios** personalizados
- Entrenar** modelos más efectivos
- Introducir más variables **predictoras**